

Etiquetas html

Existen otros tipos de etiquetas para crear una página web en **HTML5** que nos permiten encuadrar otros elementos dentro de las páginas web. Algunas de las más usadas son:

1. **<a>**

Permite anclar una dirección URL

Ejemplo:

[Soy un link](#)

2. **<abbr>**

Representa una abreviación o acronimo el atributo opcional title puede ampliar o describir la abreviatura, si esta presente el atributo title tiene que contener la descripción completa y nada más

Ejemplo:

Yo hago **HTML**

3. **<address>**

Define la información de contacto del autor/propietario de un documento u artículo.

Ejemplo:

Escrito por [Alfonso6z](#)

4. **<article>**

Un artículo debe tener sentido por sí mismo y debe ser posible distribuirlo independientemente del resto del sitio.

Fuentes potenciales para el elemento article:

- Publicación en el foro
- Entrada en el blog
- Noticia

NOTA: **<article>** no se muestra como algo especial en un navegador. Sin embargo, puede usar CSS para darle diseño

[Ejemplo article con css](#)

5. **<aside>**

Define algún contenido además del contenido en el que se coloca. El contenido aparte de estar indirectamente relacionado con el contenido circulante.

Sugerencia: aside se coloca a menudo como una barra lateral en un documento.

Nota: Este elemento no se muestra como algo especial en el navegador. Sin embargo, puede usar CSS para diseñar el aside.

[Ejemplo aside con css](#)

6. <audio>

Agrega controles de audio, como reproducción, pausa y volumen. El <source> permite especificar archivos de audio alternativos entro los que puede elegirl el navegador.

Ejemplo:

0:00 / 0:49

7. <button>

Define un botón enel que es puede hacer clic.

Dentro de un <button> puedes poner texto (y etiquteas como <i>,,,, etc). !Eso no es posible con un botón creado con el <input>

Sugerencia: Especifique siembre el type de un <button>, para indicar a los navegadores qué tipo de botón es.

Consejo: Puede diseñar botones facilmente con CSS

Ejemplo:

Botón 1

Botón 2

8. <form>

Es un contenedor para diferentes tipo de elementos de entrada, como: campos de texto, casillas de verificación, botones de opción, botonees de envío, etc.

- <input type="text">

Muestra un campo de entrada de texto de una solo line

- <input type="radio">

Muestra un botón de radio(para seleccionar una de muchas opciones)

☐ ☐ ☐

- <input type="checkbox">

Muestra una casilla de verificación(para seleccionar cero o más opciones)

☐ ☐

- <input type="submit">

Muestra un botón de envio(para enviar el formulario)

- <input type="button">

Muestra un botón en e que sepuede hacer clic



[Ejemplo form](#)

9. <footer>

Define un pie de página para un documento o sección.
Normalmente contiene:

- Información de autoría
- Información de registro
- Información del contacto
- Mapa del sitio
- Volver a los enlaces superiores
- Documentos relacionados

[Ejemplo footer](#)

10. <header>

Representa un contenedor de contenido introductorio o un conjunto de enlaces de navegación.
Normalmente contiene:

- Uno a más elementos de encabezado (<h1> - <h6>)
- Logotipo o icono
- información de autoría

NOTA: Puede tener varios <header> en un documento HTML. Sin embargo, no se puede colocar dentro de un <footer>, <address> u otro <header>

Ejemplo

Encabezado de la página principal aquí

Publicado el 17/08/2022

11. <hgroup>

Generalmente se usa para agrupar un conjunto de uno o más elementos <h1> - <h6>, para agrupar, por ejemplo, un título de sección y un subtítulo adjunto.

[Ejemplo hgroup](#)

12. <h1> - <h6>

Se utilizan para definir encabezados HTML.
Ejemplo

Hola Mundo!

Hola Mundo!

13.

Se utiliza para incrustar una imagen en una página HTML.

Técnicamente, las imágenes no se insertan en una página web; las imágenes están vinculadas a páginas web. La etiqueta crea un espacio de espera para la imagen de referencia.

Tiene atributos obligatorios:

- src: especifica la ruta a la imagen
- alt: especifica un texto alternativo para la imagen, si la imagen por algún motivo no se puede mostrar

[Ejemplo img](#)

14. <map>

Se utiliza para definir un mapa de imagen, es una imagen con áreas en las que se puede hacer clic.

El atributo de nombre requerido del <map> esta asociado con el atributo usemap de y crea una relación entre la imagen y el mapa.

[Ejemplo map](#)

15. <nav>

Define un conjunto de enlaces de navegación.

Tenga en cuenta que NO todos los enlaces de un documento deben estar dentro de un <nav>. Este elemento está destinado solo para el bloque principal de enlaces de navegación.

Ejemplo

[Google](#) | [Youtube](#) | [GitHub](#) | [EDC](#)

16. <p>

Define un párrafo.

Los navegadores agregan automáticamente una línea en blanco antes y después de cada <p>

[Ejemplo p](#)

17. <script>

Se utiliza para incrustar un script del lado del cliente **JavaScript**

Contiene declaraciones de secuencias de comandos o apunta a un archivo de secuencia de comandos externos a través del atributo **src**

Los usos comunes de **JavaScript** son manipulación de imágenes, la validación de formularios y los cambios dinámicos de contenido.

***Nota:** cuando un navegador lee una hoja de estilo, formateará el documento HTML de acuerdo con la información de la hoja de estilo. Si se han definido algunas propiedades para el mismo selector (elemento) en diferentes hojas de estilo, se utilizará el valor de la última hoja de estilo leída (consulte el ejemplo a continuación).*

[Ejemplo script](#)

18. <style>

Se utiliza para definir la información de estilo **CSS** de un documento

Dentro de `<style>`, especifica cómo deben mostrarse los elementos HTML en un navegador.

Ejemplo

19. `<section>`

Define una sección en un documento

[Ejemplo section](#)