Plano de Testes

TCC – NP TCC

Versão <1.0>

**Histórico de Alterações**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 19/10/21 | 1.0 | Primeiro detalhamento | Marcella |
| 21/10/21 | 2.0 | Refinamento | Marcella |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Conteúdo

1 Introdução 3

2 Requisitos a Testar 3

2.1 Iteração 1 3

2.2 Iteração 2 3

2.3 Iteração 3 3

3 Tipos de Teste 3

3.1 Iteração 1 3

3.2 Iteração 2 3

4 Recursos 3

4.1 Ambiente de Teste – Software & Hardware 3

4.2 Ferramentas de Teste 3

5 Referências 3

# Introdução

O fluxo de testes, assim como os demais fluxos, está presente no processo de desenvolvimento de *software* ao longo de todas as suas fases, concentrando-se, no entanto, no planejamento dos testes na iteração inicial e no início de cada nova iteração e, durante as iterações, tendo seu foco no projeto e na execução dos testes, sobretudo nas iterações da fase de Construção.

Este documento descreve os requisitos a testar, os tipos de testes definidos para cada iteração, os recursos de hardware e software a serem empregados e o cronograma dos testes ao longo do projeto. As seções referentes aos requisitos, recursos e cronograma servem para permitir ao gerente do projeto acompanhar a evolução dos testes.

O Sistema tem por objetivo realizar o controle e gerenciamento dos projetos de TCC, proporcionando segurança, facilidade, agilidade, transparência e confiabilidade.

# Requisitos a Testar

Esta seção contém os requisitos que são objetos dos testes a serem realizados.

Inicialmente, serão testados três requisitos, os quais estão listados abaixo, bem como as tarefas a serem testadas.

Iteração 1

**Requisito Funcional**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador do Requisito** | **Requisito Funcional** |
| Id RF\_01 | Cadastro de orientador/Gestor |
| Id RF\_02 | Cadastro de aluno (CRUD) |
| Id RF\_03 | Cadastro de curso (CRUD) |

**Tarefas**

|  |
| --- |
| **Descrição Tarefas** |
| Quero cadastrar usuários Professores Orientadores |
| Quero visualizar usuários Professores Orientadores |
| Quero alterar usuários Professores Orientadores |
| Quero excluir usuários Professores Orientadores |
| Quero cadastrar usuários Professores Gestores |
| Quero visualizar usuários Professores Gestores |
| Quero alterar usuários Professores Gestores |
| Quero excluir usuários Professores Gestores |

# Tipos de Teste

<Esta seção deve conter os tipos de testes escolhidos para cada iteração do projeto.

Pode-se definir inicialmente apenas os tipos de testes que serão usadas na próxima iteração, mas é possível também já registrar eventuais tipos de teste que se espera utilizar nas demais iterações.

Com base no guia de testes, indique os tipos de testes que melhor se adequam aos requisitos, tipo da aplicação e seus recursos disponíveis e, caso necessário complemente ou forneça mais detalhes da técnica e dos critérios de completude sugeridos no guia para cada tipo de teste indicado.>

## Iteração 1

Exemplo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Nesta iteração serão testados as histórias do usuário do requisito Id RF\_01 onde o principal objetivo é verificar o correto funcionamento do sistema. |
| **Técnica:** | Manual  Automática |
| **Estágio do teste:**  Integração  Sistema    Unidade  Aceitação | Abordagem do teste  Caixa branca  Caixa preta |
| **Responsável(is):** | Cliente ou equipe selecionada |

...

## Iteração 2

**…**

# Recursos

<Esta seção deve descrever os recursos humanos, de ambiente de teste (hardware e software) e de ferramentas de automatização de testes necessários para execução dos testes que devem ser descritos nas subseções que seguem a introdução padrão da seção.>

De extrema importância para o bom andamento dos testes, os recursos a serem utilizados durante os testes são descritos nessa seção. Os recursos estão divididos nas subseções que se seguem.

## Ambiente de Teste – Software & Hardware

O ambiente de teste deve ser o mais próximo possível do ambiente real onde o sistema será implementada, se tratando tanto de hardware como de software. O ambiente deverá ser independente do ambiente de desenvolvimento, para prevenir qualquer tipo de situação que desencadearia defeitos inválidos e retrabalho, como, por exemplo, alteração indevida dos dados do cenário de teste ou atualização de uma nova versão do sistema enquanto o teste está sendo executado.

As maquinas deverão estar em um servidor em nuvem para melhor desempenho, com conexão de internet de no mínimo 100 mb de velocidade.

* Hardware:
  + Processador Intel(R) Core(TM) i7-7500U CPU @ 2.70GHz 2.90 GHz
  + RAM 24,0 GB
  + Sistema operacional de 64 bits, processador baseado em x64
* Software:
  + Mantis para gerenciamento de defeitos
  + Selenium WebDriver para automação de testes
  + Jtest para testes estáticos
  + Netbeans e SQLite para desenvolvimento do software.
* Sistema operacional: Windows 10
* Browser: Google Chrome

## Ferramentas de Teste

<Descreva aqui as ferramentas específicas de teste usadas no projeto.>

# Referências

**Arquivos disponibilizado pelo orientador ( Mônica)**