- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Luiz Camolesi Jr.

- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Objetivo

Entender os princípios básicos da Estrutura de Dados conhecida como ÁRVORE BINÁRIA.

Motivação

ÁRVORES BINÁRIAS são estruturas amplamente utilizadas no armazenamento de dados em diversos softwares.

Requisitos

- Programação com Ponteiros
- Programação com Recursividade
- Conceitos Gerais sobre ÁRVORES

Contexto

- Conhecendo as estruturas de dados usualmente empregadas no desenvolvimento de software.

O que é?

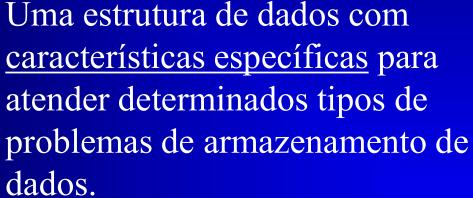
Introdução à Árvores Binárias

- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Não estamos falando de biologia

Árvore Binária é uma Árvore.



Estas características estão relacionadas à organização dos dados e a lógica das operações que podem ser realizadas.



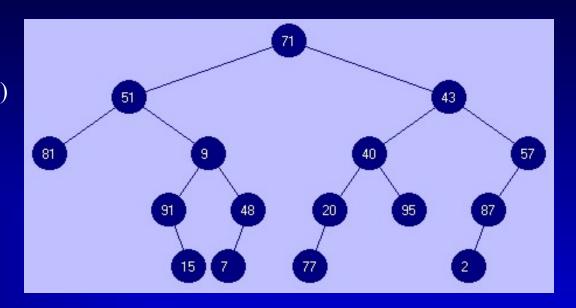
Representação

Introdução à Árvores Binárias

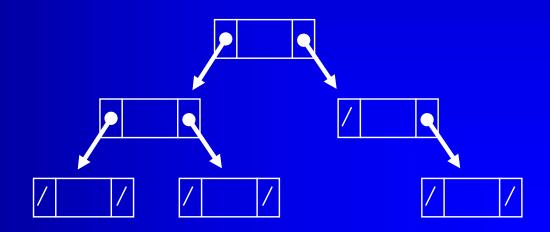
- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Clássica (simplificada)



Detalhada



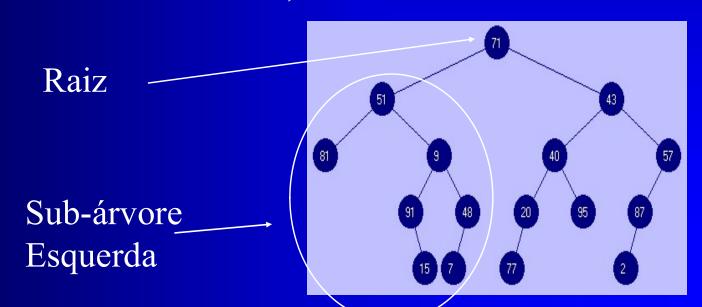
- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Definição:

Árvore Binária é um conjunto finito de elementos (nós). Este conjunto pode ser vazio ou particionado em 3 subconjuntos *disjuntos*, denominados:

- Raiz, um único nó pelo qual a estrutura tem início
- Sub-árvore Esquerda, é uma árvore binária
- Sub-árvore Direita, é uma árvore binária



- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



As associações entre nós são conhecidas como Ligações PAI-FILHO.

O nó origem de uma ligação é denominado Pai e o nó destino é denominado Filho. Na representação temos que um Pai está diretamente acima de seu Filho.

Em uma Árvore Binária, um nó Pai pode ter 0, 1 ou 2 filhos.

Os filhos são reconhecidos pelo lado (esquerdo ou direito) em que estão ligados aos seus respectivos nós Pais.

Todo nó Filho pode ter um único nó Pai.

- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão

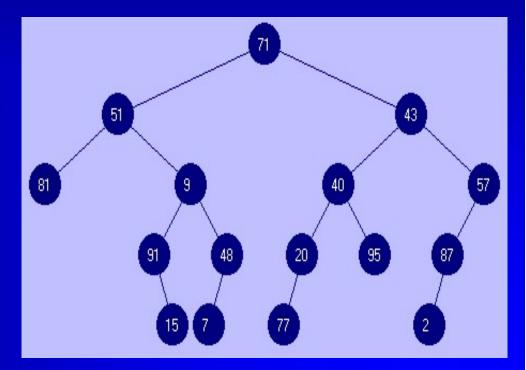


Seguindo as denominações anteriores, temos ainda:

- Nó Ancestral
- Nó Descendente
- Nó Irmão

Ex:

71 é pai de 51 e 43 48 é descendente de 9 20 é irmão de 95 40 é ancestral de 77



Mais definições....

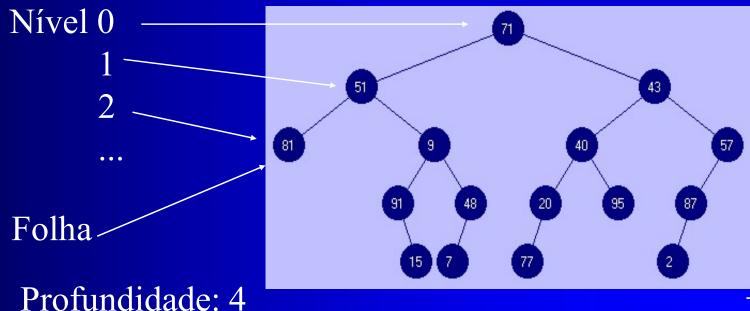
- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Nó Folha é um nó que não possui filhos.

Nível de um nó é "distância" em ligações deste nó até a Raiz. O nó Raiz está no nível 0 (zero).

Profundidade de uma árvore é o seu nível mais elevado, ou seja, o nível da folha mais distante da Raiz.



sexta-feira, 20 de outubro de 2023

Algumas Árvores Binárias Especificas

- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Árvore Estritamente Binária:- Todo nó não folha tem os filhos esquerdo e direito.

Árvore Binária Completa: Todas as folhas estão no mesmo nível.

Árvore Binária Ordenada:- A distribuição dos dados pelos nós da árvore segue uma ordem, regra (ou política).

Os algoritmos de inserção, atualização e remoção de dados devem manter a organização e a ordem estabelecida na criação da estrutura.

- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Tipo da estrutura – Linguagem C

Estática

Dinâmica

```
struct no {
    int info;
    struct no *filho_esq;
    struct no *filho_dir;
};
```

- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão

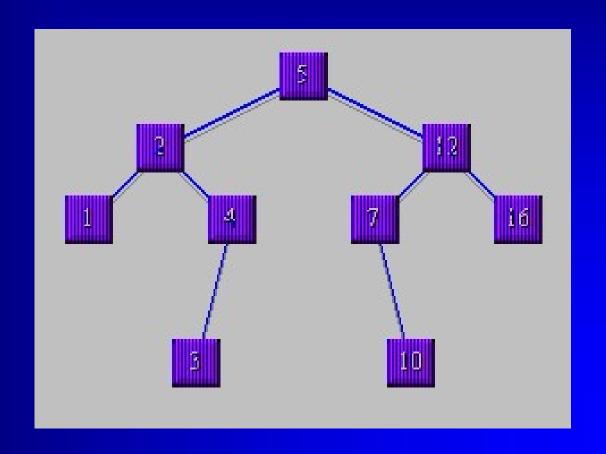


Inserção

Sempre ocorre em Folhas

Em Árvore Binária Ordenadas:

- dado menor que nó Pai fica na sub-árvore esquerda
- dado maior que nó Pai fica na sub-árvore direita

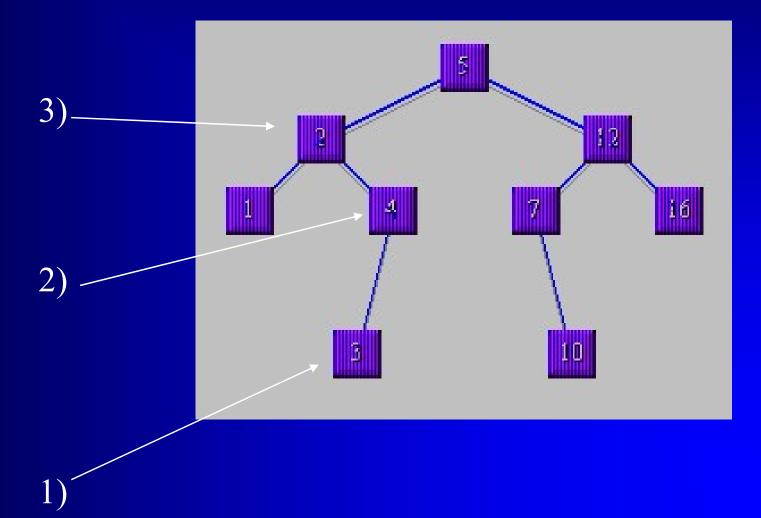


- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Remoção

- 1) Remoção de Folha
- 2) Remoção de Pai com 1 filho
- 3) Remoção de Pai com 2 filhos



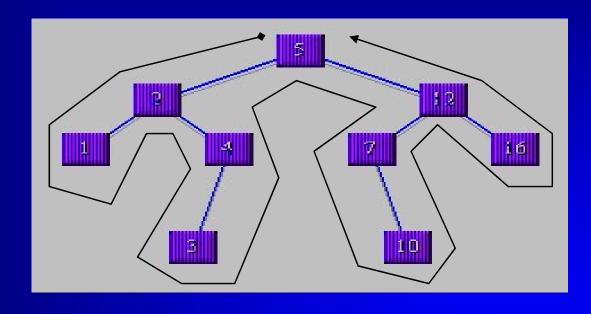
- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



sexta-feira, 20 de outubro de 2023

Travessia

- 1) Pesquisa em Ordem
- 2) Pesquisa Pré-ordem
- 3) Pesquisa Pós-ordem
- 4) Pesquisa em nível



- 1) ORDEM
- Ir ao Filho Esquerdo
- Processar Dado
- Ir ao Filho Direita

Ex:

1,2,3,4,5,7,10,12,16

- 13

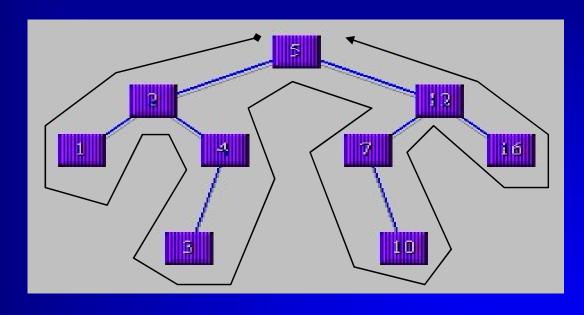
- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



sexta-feira, 20 de outubro de 2023

Travessia

- 1) Pesquisa em Ordem
- 2) Pesquisa Pré-ordem
- 3) Pesquisa Pós-ordem
- 4) Pesquisa em nível



- 2) PRÉ-ORDEM
- Processar Dado
- Ir ao Filho Esquerdo
- Ir ao Filho Direita

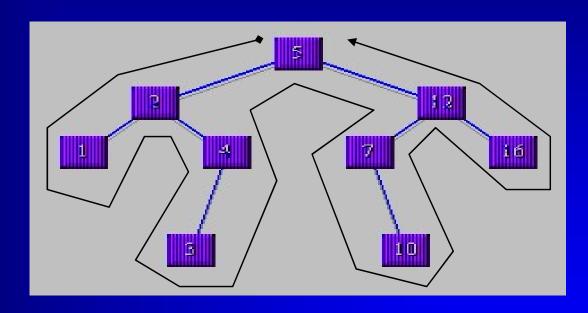
Ex: 5,2,1,4,3,12,7,10,16

- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Travessia

- 1) Pesquisa em Ordem
- 2) Pesquisa Pré-ordem
- 3) Pesquisa Pós-ordem
- 4) Pesquisa em nível



- 3) PÓS-ORDEM
- Ir ao Filho Esquerdo
- Ir ao Filho Direita
- Processar Dado

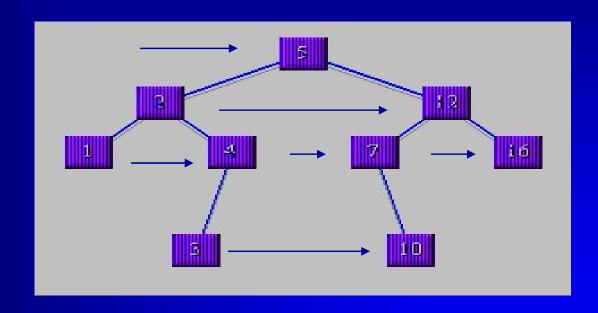
Ex: 1,3,4,2,10,7,16,12,5

- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Travessia

- 1) Pesquisa em Ordem
- 2) Pesquisa Pré-ordem
- 3) Pesquisa Pós-ordem
- 4) Pesquisa em nível



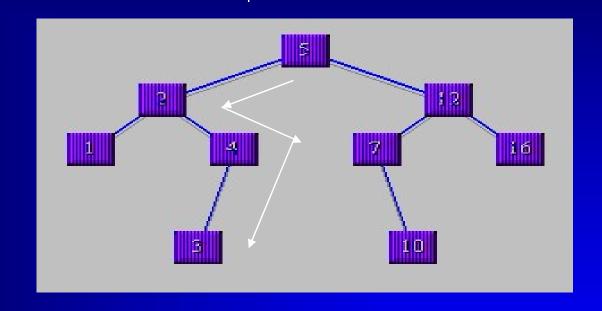
Ex: 5,2,12,1,4,7,16,3,10

- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Busca

Seguir a ordenação para localização do dado



Se valor procurado = valor em nó Pai então *encontrou*

senão Se valor procurado < valor em nó Pai então Ir ao Filho Esquerdo (recursivo) senão ao Filho Direita (recursivo)

- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão





- Estruturas de Dados Usando C Aaron Tenenbaum e outros Ed. Makron, 1995
- C++ Como Programar
 H. M. Deitel, P. J. Deitel
 Ed. Bookman, 2001

- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Foi apresentado resumidamente os conceitos, definições e a lógica das operações sobre Árvores Binárias

Nesta apresentação foram apresentados somente elementos referentes às Árvores Binárias "clássicas".

Existem algumas variações sobre estas estruturas que podem ser utilizadas na otimização determinados algoritmos para problemas específicos.

Por exemplo:

- nós filhos com ponteiros para os pais
- ponteiros entre irmãos e etc.

- Introdução
 - Objetivo
 - Motivação
 - Requisitos
- O que é ?
- Representação
- Conceitos e Def.
- Algoritmos
 - Inserção
 - Remoção
 - Travessia
 - Busca
- Bibliografia
- Conclusão



Dentro do contexto da disciplina, conhecemos mais um recurso (estrutura de dados), que na sua forma "classica", modificada ou combinada com outras estruturas, poderá ser utilizada no desenvolvimento de software para obtenção de um desempenho adequado.

