

Bonjour ! Je suis Marcelline Chaumont

DEVELOPPEUSE FULL STACK JUNIOR

[voir mon portfolio](#)



À la recherche d'une alternance ou d'une formation interne en tant que développeuse junior

Passionnée par l'innovation et l'apprentissage continu, je me réinvente aujourd'hui en tant que développeuse. Grâce à mon **parcours polyvalent** et ma **formation en développement**, j'apporte un regard créatif et une **approche rigoureuse** à chaque projet. **Curieuse, adaptable et déterminée**, je suis prête à relever de nouveaux défis et à contribuer activement à la réussite de votre équipe.

+33 (0)7 50 28 86 67

marcelline.chaumont@gmail.com

Née le 7 juin 1995 LYON 8ème

[Marcelline Chaumont](#) [Profil GitHub](#)

COMPÉTENCES

HTML

CSS

JavaScript

UX / UI

Gestion de projet

Suite Adobe

Curiosité

Esprit d'équipe

Capacité d'adaptation

FORMATION

Autoformation via divers canaux | depuis jan. 2025

Bases du développement web

Master 2 - ISCOM Paris | 2017 - 2018

Communication publique et politique

Master 1 - ISCOM Paris | 2016 - 2017

Communication des institutions - majeure culturel

LANGUES

Anglais - niveau C1 Espagnol - niveau B1

Chinois mandarin - niveau HSK 3

INTÉRÊTS



Design, création artistique



Innovations technologiques, jeux vidéo



Echanges culturels, apprentissage de langues

PROJETS PROFESSIONNELS

Création d'un Portfolio Personnel

Compétences Utilisées : HTML5, CSS3, JavaScript, Figma, Bootstrap, Responsive Design, SEO

Description : Structure en HTML5/CSS3 · Design responsive · Animations JavaScript · Optimisation SEO · Interface utilisateur

Voir mes travaux : bit.ly/marcelline-portfolio-dev

Développement d'un site portfolio responsive

Compétences Utilisées : HTML5, CSS3, Responsive Design

Description : Conception d'un site web dans le cadre d'un cours OpenClassrooms · Structure en HTML/CSS · Design responsive · Respect des standards actuels du web · Prise en compte des tendances de design et d'ergonomie

Développement d'un jeu d'entraînement à la frappe au clavier

Compétences Utilisées : HTML5, CSS3, JavaScript, GitHub

Description : Création d'un jeu interactif dans le cadre d'un cours OpenClassrooms · Manipulation de données et logique de programmation en JavaScript · Utilisation de boucles et conditions pour l'interactivité · Intégration de formulaires et validation des saisies

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis Mai 23

Graphiste et chargée de communication free-lance — Lyon

bit.ly/marcelline-graphisme

Sep. 17 - Déc. 22

Chargée de communication - Postes dans diverses organisations

Clinique FSEF Neufmoutiers-en-Brie / Communauté de Communes des 2 Morin / GIIN - GIFEN

- Développement et mise en oeuvre de stratégies de communication
- Aide au déploiement de nouveaux sites web/intranets, aux améliorations UX/UI
- Administration de sites web/intranets
- Gestion de projets, coordination de prestataires, formation et support des équipes internes
- Analyse des Performances et Reporting

Pour en savoir plus : bit.ly/marcelline-chaumont