

LAPORAN TUGAS MINGGU KE 6
“TUGAS Lempardadu2”



Dosen Pengampu:
DR. Wahyudi. .S.T.M.T

Asisten Lab:
Jovantri Immanuel Gulo

Disusun Oleh:
Marcello Bayu Denar Widjaksono
2511532011
Kelas A

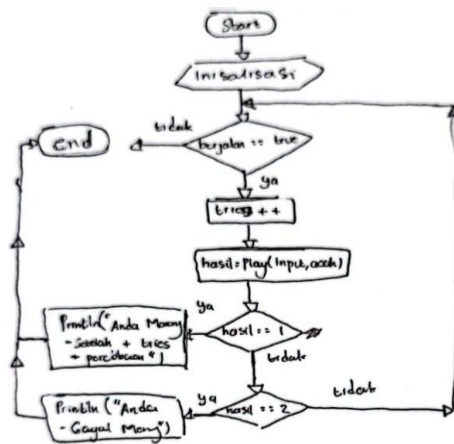
Fakultas Teknologi Informasi
Departemen Informatika
Universitas Andalas
2025

Berikut adalah bahasa natural, flowchart, pseudocode, dan kode dari program yang saya buat

A. Bahasa Natural

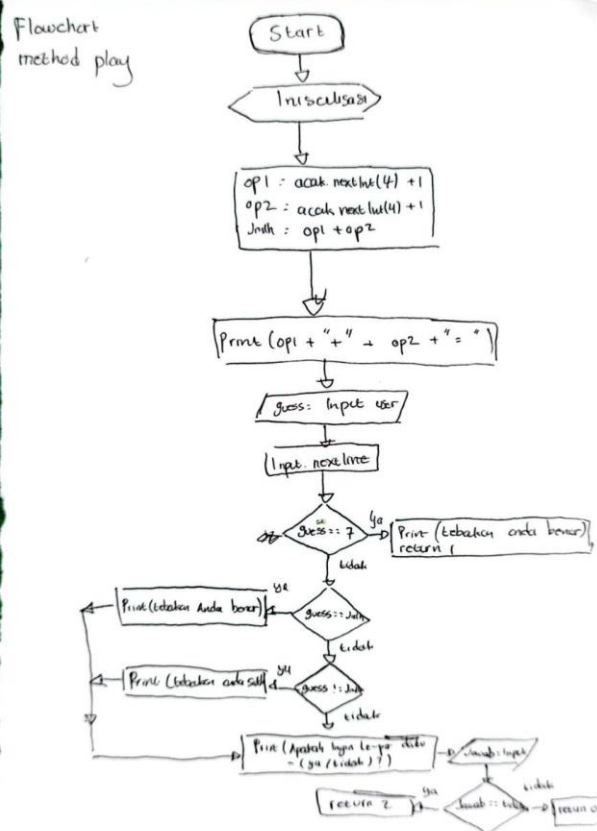
1. Mulai.
2. Inisialisasi.
3. Menyiapkan method/ fungsi play().
4. Program yang ada didalam fungsi play adalah sebagai berikut:
 - a. Hasilkan 2 angka acak antara 1 dan 4.
 - b. Jumlah kedua angka tersebut.
 - c. Tampilkan soal penjumlahan 2 angka acak tersebut.
 - d. Masukkan tebakan user
 - e. Perikasa tebakan user
 - 1) Jika tebakan == 7, maka print “tebakkan anda benar” return 1.
 - 2) Jika tebakan == jmlh, maka print “tebakkan anda benar”
 - 3) Jika tebakan != jmlh , maka print “tebakan anda salah”
 - 4) Tanyakan apakah ingin lanjut (ya/ tidak)
 - 5) Input jawaban
 - a) Jika jawaban == “tidak” return 1
 - 6) Return 0
5. Perulangan while akan langsung berjalan (karena kondisinya dari awal true).
6. Di dalam perulangannya akan dilakukan berapa hal ini
 - a. tries++
 - b. dipanggil fungsi hasil = play(input, acak), periksa
 - 1) jika hasil == 1 akan dilakukan print “Anda Menang setelah + tries + percobaan” kemudian program akan berakhir(berjalan = false).
 - 2) Jika hasil == 2 akan dilakukan print “anda gagal menang”, kemudian program akan berakhir.
 - c. Looping akan terus berulang sampai ada hasil yang memenuhi 2 kondisi di atas

B. Flowchart



Flowchart utama

Dipindai dengan CamScanner



Dipindai dengan CamScanner

C. Pseudoce

Judul

Program yang akan menampilkan soal penjumlahan 2 angka acak, yang jika kita tebakkan dengan benar akan tetap lanjut hingga ada soal penjumlahan 2 angka yang hasilnya 7 akan membuat kita menang dan program akan berakhir, akan tetapi jika kita salah menebak akan diberi 2 pilihan untuk melanjutkan (ya/tidak), jika tidak program akan berhenti dan kita kalah

Deklarasi

Var hasil, tries, guess, op1, op2, jmlh: int;

Var berjalan : Boolean;

Var jawab: String;

Tries = 0

Berjalan = true;

Algoritma

1. Start

2. Inisialisasi

3. Method Play() {

a. op1 = acak.nextInt(4) + 1

b. op2 = acak.nextInt(4) + 1

c. jmlh = op1 + op2;

d. print(op1 + " + " + op2 + " = ")

e. if (guess == 7) then

1) println("tebakkan Anda benar")

2) Return 1

f. else if (guess == jmlh) then

1) println("Tebakkan Anda Benar")

g. else if (guess != jmlh) then

1) println("Tebakkan Anda salah")

h. System.out.print("Apakah Anda ingin Lempar Dadu (ya / tidak): ")

i. jawab = input

j. if (jawab.equalsIgnoreCase("tidak")) then

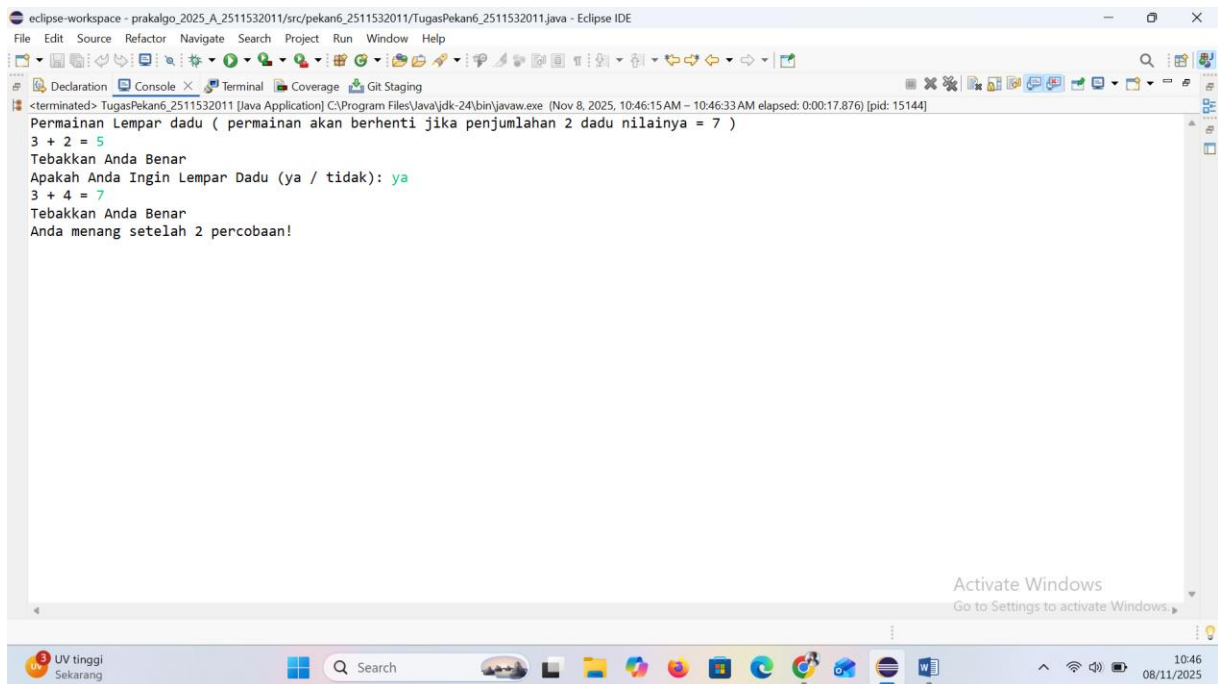
1) return 2

k. return 0

4. Program utama

```
while(berjalan == true) {  
    a. tries++  
    b. int hasil = play(input, acak)  
    c. if (hasil == 1 ) then  
        1) println("Anda menang setelah" + " " + tries + " " + "percobaan!")  
        2) break  
    d. else if ( hasil == 2) then  
        1) System.out.println("Anda Gagal Menang")  
        2) break  
    e. loop terus berjalan.
```

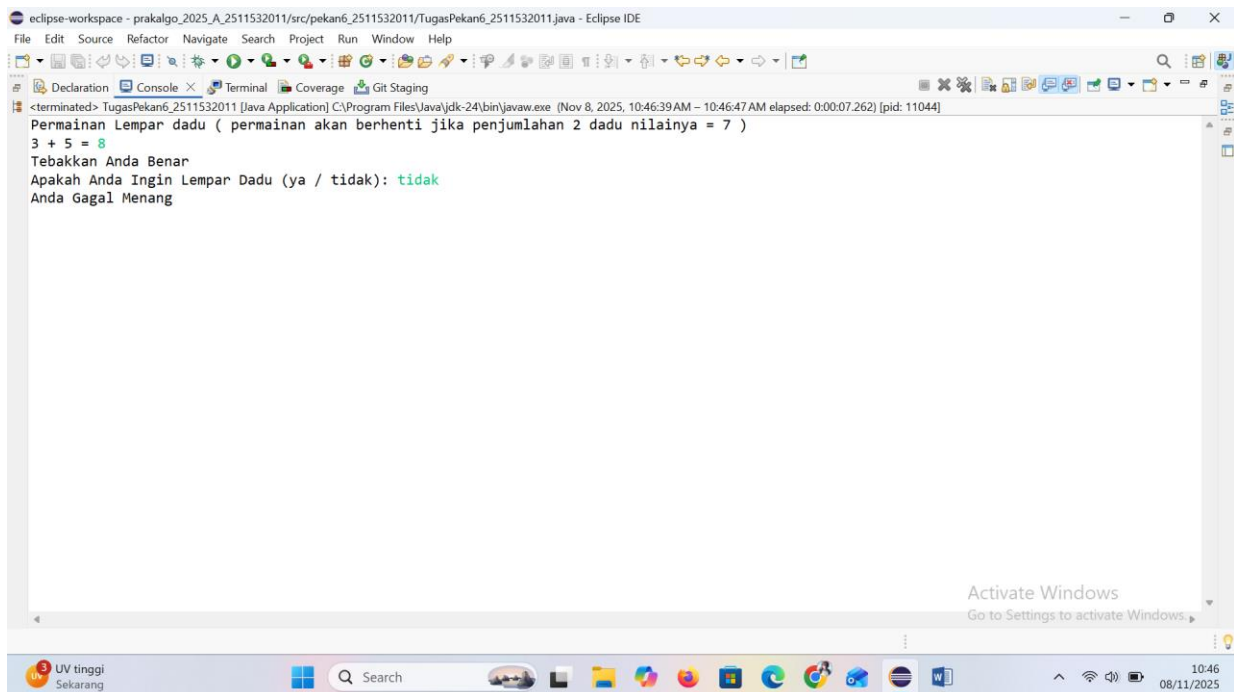
D. output program



The screenshot shows the Eclipse IDE interface with the console window open. The console displays the output of a Java application. The text in the console is as follows:

```
<terminated> TugasPekan6_2511532011 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\javaw.exe (Nov 8, 2025, 10:46:15 AM - 10:46:33 AM elapsed: 0:00:17.876) [pid: 15144]
Permainan Lempar dadu ( permainan akan berhenti jika penjumlahan 2 dadu nilainya = 7 )
3 + 2 = 5
Tebakkan Anda Benar
Apakah Anda Ingin Lempar Dadu (ya / tidak): ya
3 + 4 = 7
Tebakkan Anda Benar
Anda menang setelah 2 percobaan!
```

The taskbar at the bottom shows the system clock as 10:46 on 08/11/2025. An "Activate Windows" watermark is visible in the bottom right corner of the IDE window.



The screenshot shows the Eclipse IDE interface with the console window open. The console displays the output of a Java application. The text in the console is as follows:

```
<terminated> TugasPekan6_2511532011 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\javaw.exe (Nov 8, 2025, 10:46:39 AM - 10:46:47 AM elapsed: 0:00:07.262) [pid: 11044]
Permainan Lempar dadu ( permainan akan berhenti jika penjumlahan 2 dadu nilainya = 7 )
3 + 5 = 8
Tebakkan Anda Benar
Apakah Anda Ingin Lempar Dadu (ya / tidak): tidak
Anda Gagal Menang
```

The taskbar at the bottom shows the system clock as 10:46 on 08/11/2025. An "Activate Windows" watermark is visible in the bottom right corner of the IDE window.

eclipse-workspace - prakalgo_2025_A_2511532011/src/pekan6_2511532011/TugasPekan6_2511532011.java - Eclipse IDE

File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

Declaration Console × Terminal Coverage Git Staging

<terminated> TugasPekan6_2511532011 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\javaw.exe (Nov 8, 2025, 10:46:51 AM - 10:46:59 AM elapsed: 0:00:07.226) [pid: 18668]

```
Permainan Lempar dadu ( permainan akan berhenti jika penjumlahan 2 dadu nilainya = 7 )
3 + 3 = 6
Tebakkan Anda Salah
Apakah Anda Ingin Lempar Dadu (ya / tidak): ya
4 + 3 = 7
Tebakkan Anda Benar
Anda menang setelah 2 percobaan!
```

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

UV tinggi
Sekarang

Search

10:46
08/11/2025