

LAPORAN TUGAS MINGGU KE 6
“TUGAS Lempar Dadu2”



Dosen Pengampu:
DR. Wahyudi. .S.T.M.T

Asisten Lab:
Jovantri Immanuel Gulo

Disusun Oleh:
Marcello Bayu Denar Widjaksono
2511532011
Kelas A

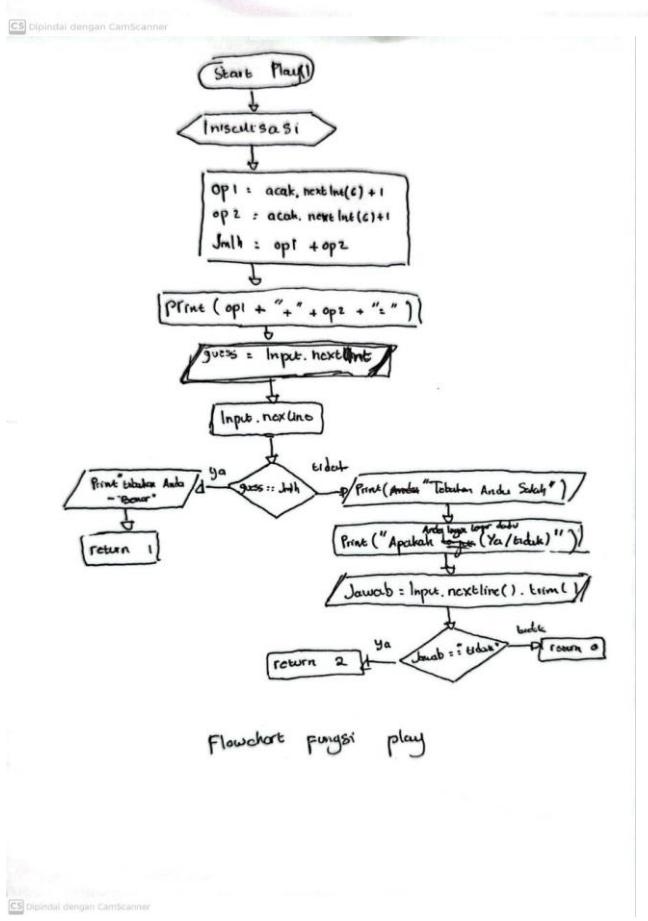
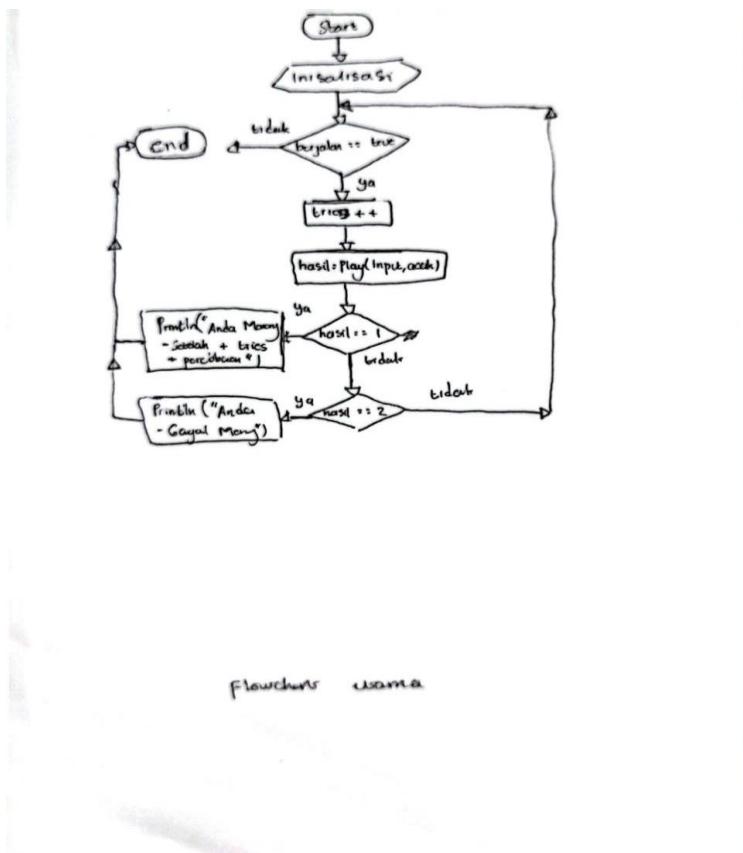
Fakultas Teknologi Informasi
Departemen Informatika
Universitas Andalas
2025

Berikut adalah bahasa natural, flowchart, pseudocode, dan kode dari program yang saya buat

A. Bahasa Natural

1. Mulai.
2. Inisialisasi.
3. Menyiapkan method/ fungsi play().
4. Program yang ada didalam fungsi play adalah sebagai berikut:
 - a. Hasilkan 2 angka acak antara 1 dan 6.
 - b. Jumlah kedua angka tersebut.
 - c. Tampilkan soal penjumlahan 2 angka acak tersebut.
 - d. Masukkan tebakan user
 - e. Periksa tebakan user
 - 1) Jika tebakan == jumlah, maka print “tebakkan anda benar” return 1.
 - 2) Jika tidak, maka print “tebakan anda salah”
 - 3) Tanyakan apakah ingin lanjut (ya/ tidak)
 - 4) Input jawaban
 - a) Jika jawaban == “tidak” return 1
 - b) Jika selain itu maka return 0
5. Perulangan while akan langsung berjalan (karena kondisinya dari awal true).
6. Di dalam perulangannya akan dilakukan berapa hal ini
 - a. tries++
 - b. dipanggil fungsi hasil = play(input, acak), periksa
 - 1) jika hasil == 1 akan dilakukan print “Anda Menang setelah + tries + percobaan” kemudian program akan berakhir(berjalan = false).
 - 2) Jika hasil == 2 akan dilakukan print “anda gagal menang”, kemudian program akan berakhir.
 - c. Looping akan terus berulang

B. Flowchart



C. Pseudoce

Judul

Program yang akan menampilkan soal penjumlahan 2 angka acak, yang jika kita tebak dengan benar akan membuat kita menang dan program akan berakhir, akan tetapi jika kita salah menebak akan diberi 2 pilihan untuk melanjutkan (ya/tidak)

Deklarasi

```
Var hasil, tries, guess, op1, op2, jmlh: int;  
Var berjalan : Boolean;  
Var jawab: String;  
Tries = 0  
Berjalan = true;
```

Pseudocode

1. Start
2. Inisialisasi
3. Method Play() {
 - a. op1 = acak.nextInt(6) + 1
 - b. op2 = acak.nextInt(6) + 1
 - c. jmlh = op1 + op2;
 - d. print(op1 + " + " + op2 + " = ")
 - e. if (guess == jmlh) then
 - 1) println("Tebakkan Anda Benar")
 - 2) return 1
 - f. else then
 - 1) println("Tebakkan Anda salah")
 - g. System.out.print("Apakah Anda ingin Lempar Dadu (ya / tidak): ")
 - h. jawab = input
 - i. if (jawab.equalsIgnoreCase("tidak")) then
 - 1) return 2
 - j. else then
 - 1) return 0

4. Program utama

```
while(berjalan == true) {  
    a. tries++  
    b. int hasil = play(input, acak)  
    c. if (hasil == 1 ) then  
        1) println("Anda menang setelah" + " " + tries + " " + "percobaan!")  
        2) break  
    d. else if ( hasil == 2) then  
        1) System.out.println("Anda Gagal Menang")  
        2) break  
    e. loop terus berjalan.
```

D. output program

```
eclipse-workspace - prakalgo_2025_A_2511532011/src/pekan6_2511532011/TugasPekan6_2511532011.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
Declaration Console Terminal Coverage Git Staging
<terminated> TugasPekan6_2511532011 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\javaw.exe (Nov 5, 2025, 8:02:02 AM – 8:02:08 AM elapsed: 0:00:05.754) [pid: 1572]
6 + 4 = 0
Tebakkan Anda salah
Apakah Anda Ingin Lempar Dadu (ya / tidak): tidak
Anda Gagal Menang
```

```
eclipse-workspace - prakalgo_2025_A_2511532011/src/pekan6_2511532011/TugasPekan6_2511532011.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
Declaration Console Terminal Coverage Git Staging
<terminated> TugasPekan6_2511532011 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\javaw.exe (Nov 5, 2025, 8:02:17 AM – 8:02:24 AM elapsed: 0:00:07.489) [pid: 7440]
1 + 1 = 0
Tebakkan Anda salah
Apakah Anda Ingin Lempar Dadu (ya / tidak): ya
5 + 1 = 0
Tebakkan Anda salah
Apakah Anda Ingin Lempar Dadu (ya / tidak): ya
1 + 2 = 3
Tebakkan Anda Benar
Anda menang setelah 3 percobaan!
```

