

# TALLER DE PROYECTO II NOMBRE DEL PROYECTO MANUAL DE DESPLIEGUE

PRY2021238 - SISTEMA PARA LA CONCIENTIZACIÓN DEL ESTILO DE VIDA Y EVITAR EL SEDENTARISMO EN PERSONAS QUE TRABAJAN BAJO LA MODALIDAD DE HOME OFFICE

2022-1

# Preparado por:

| Jefe de Proyecto: | César Flores Cortegana                |  |
|-------------------|---------------------------------------|--|
| Especialidad:     | Ingeniería de Sistemas de Información |  |
| Empresa:          | IT Innova                             |  |

# Historial de Revisiones

| Versión | Fecha      | Autor                           | Descripción     |
|---------|------------|---------------------------------|-----------------|
| 1       | 05/06/2022 | César Marcello Flores Cortegana | Primera Versión |
|         |            |                                 |                 |

# **OBJETIVO**

El presente Manual de despliegue tiene como finalidad poder ejecutar de manera correcta todo lo relacionado al proyecto, tanto en el aplicativo móvil como aplicativo web. Dicho manual se dividirá en 4 partes:

- a. Despliegue Backend
- b. Despliegue Frontend
- c. Despliegue base de datos
- d. Instalación y ejecución del proyecto

### Recursos necesarios

Link github: <a href="https://github.com/MarcelloCesarFc/SedentaryAppProject">https://github.com/MarcelloCesarFc/SedentaryAppProject</a>

Link Google Drive: https://drive.google.com/drive/folders/1B0yUtDKnWQJlJx9kzp pR5-bw-

fPo A?usp=sharing

### 1. DESPLIEGUE BACKEND

a. Descargar los archivos necesarios del proyecto en git. (https://github.com/MarcelloCesarFc/SedentaryAppProject)

b. Extraer el proyecto y nos quedarán 3 carpetas.

| Nombre   | Fecha de modificación | Tipo                | Tamaño |
|----------|-----------------------|---------------------|--------|
| backend  | 6/06/2022 00:56       | Carpeta de archivos |        |
| bd       | 5/06/2022 14:18       | Carpeta de archivos |        |
| frontend | 5/06/2022 22:52       | Carpeta de archivos |        |
|          |                       |                     |        |

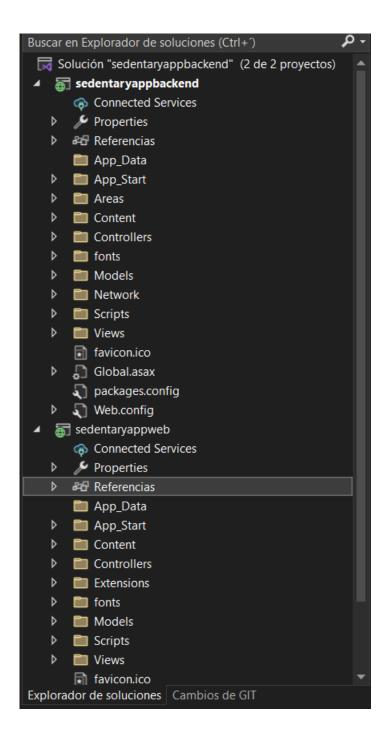
# c. Abrir la carpeta backend

| Nombre              | Fecha de modificación | Tipo                | Tamaño    |
|---------------------|-----------------------|---------------------|-----------|
| sedentaryappbackend | 6/06/2022 00:56       | Carpeta de archivos |           |
| sedentaryappbackend | 4/06/2022 23:29       | Archivo WinRAR      | 89,064 KB |

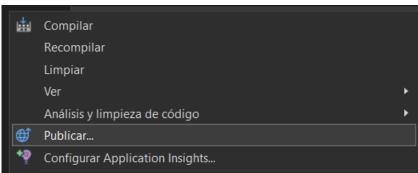
# d. Abrir el proyecto .sln

| Fecha de modificación | Tipo   | Tamaño   |
|-----------------------|--|--|
| 23/03/2022 20:52      | Carpeta de archivos  |  |
| 30/03/2022 13:36      | Carpeta de archivos  |  |
| 6/06/2022 00:57       | Carpeta de archivos  |  |
| 6/06/2022 00:57       | Carpeta de archivos  |  |
| 30/03/2022 13:38      | Visual Studio Solut  | 2 KB   |
|                       | 23/03/2022 20:52<br>30/03/2022 13:36<br>6/06/2022 00:57<br>6/06/2022 00:57 | 23/03/2022 20:52 Carpeta de archivos<br>30/03/2022 13:36 Carpeta de archivos<br>6/06/2022 00:57 Carpeta de archivos<br>6/06/2022 00:57 Carpeta de archivos |

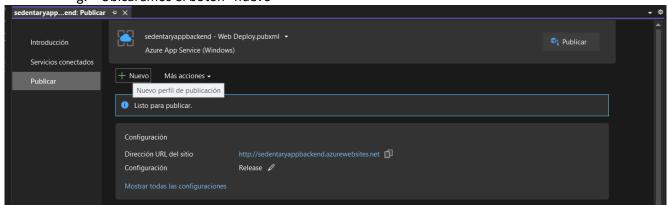
e. Se mostrará las dos soluciones Sedentaryappbackend (backend del aplicativo móvil) Sedentaryappweb (backend del aplicativo web)



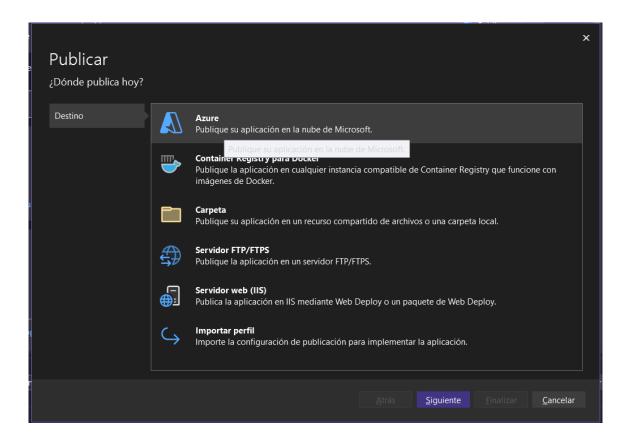
f. Clic derecho sobre las soluciones y pulsa publicar



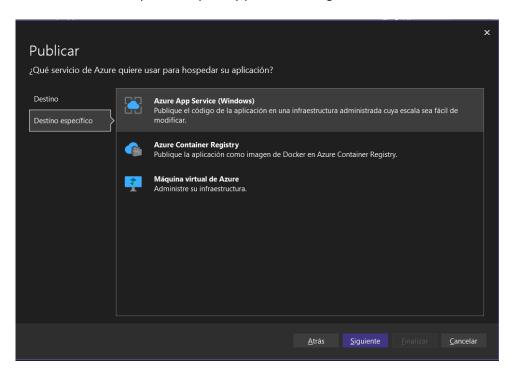
g. Ubicaremos el botón "nuevo"



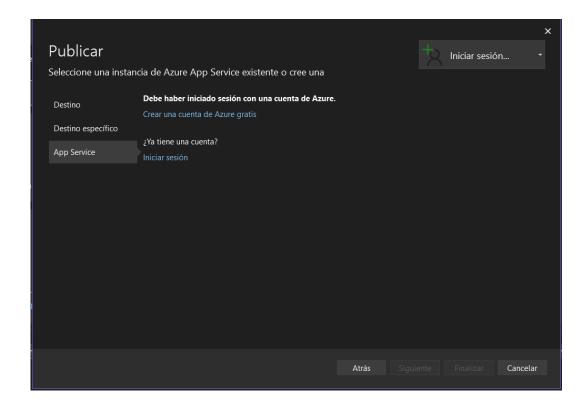
h. Seleccionaremos Azure y pulsaremos siguiente



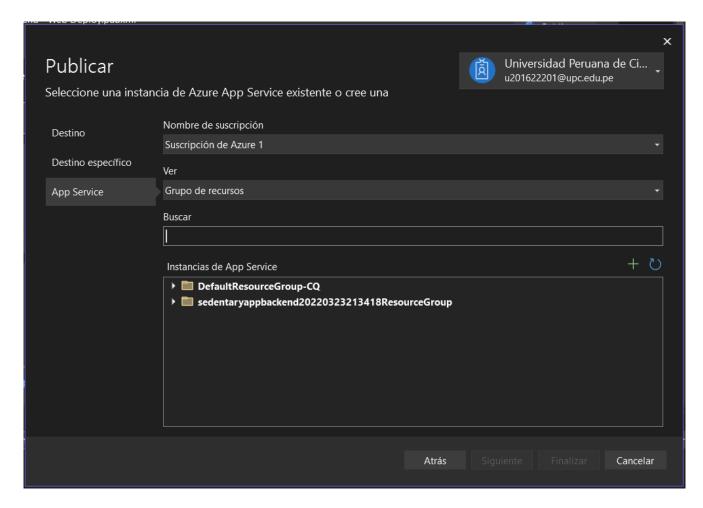
i. Seleccionaremos la primera opción y pulsaremos siguiente.



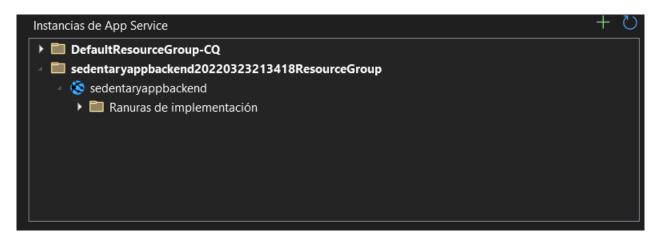
j. Iniciaremos sesión con una cuenta de suscripción Azure.



k. Crearemos un grupo de recursos



I. Seleccionaremos la segunda opción (opción para el aplicativo móvil) para el proyecto y pulsaremos en finalizar. Para el aplicativo web, seleccionaremos la primera carpeta.



m. Si ingresamos a nuestro portal Azure, podremos verificar que tenemos 2 recursos. El primero para nuestro aplicativo web, el segundo para nuestro aplicativo móvil.



n. Con la segunda solución (sedentaryappweb), repetiremos los pasos previos.

# 2. DESPLIEGUE FRONTEND

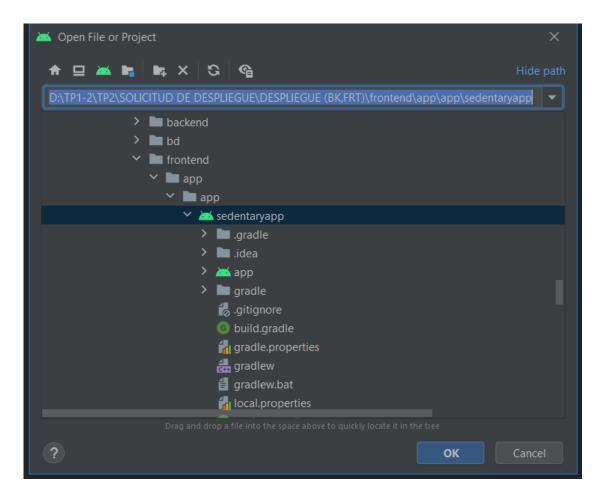
Para el aplicativo móvil:

# Requisito:

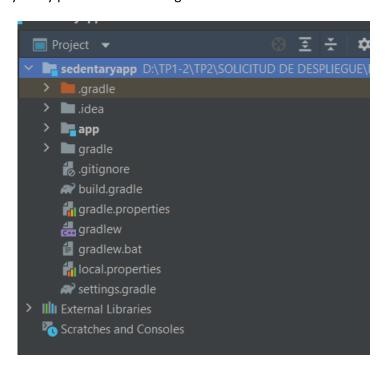
- Android Studio
- a. Descargar los archivos necesarios del proyecto en git.(<a href="https://github.com/MarcelloCesarFc/SedentaryAppProject">https://github.com/MarcelloCesarFc/SedentaryAppProject</a>)
- b. Extraer el proyecto y nos quedarán 3 carpetas.

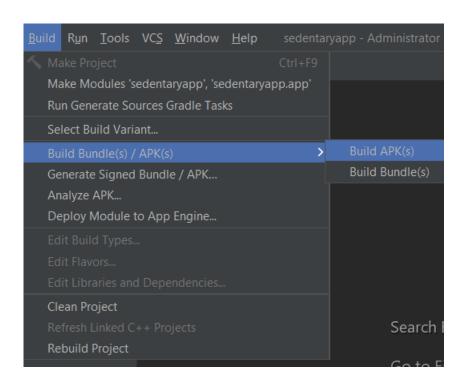
| Nombre              | Fecha de modificación                                 | Tipo  | Tamaño |
|---------------------|---|---|--------|
| backend bd frontend | 6/06/2022 00:56<br>5/06/2022 14:18<br>5/06/2022 22:52 | Carpeta de archivos<br>Carpeta de archivos<br>Carpeta de archivos |        |
|                     | 3,00,2022 22.02                                       | ca.peta ao aranyo   |        |

c. Abrir Android Studio e importar la carpeta frontend

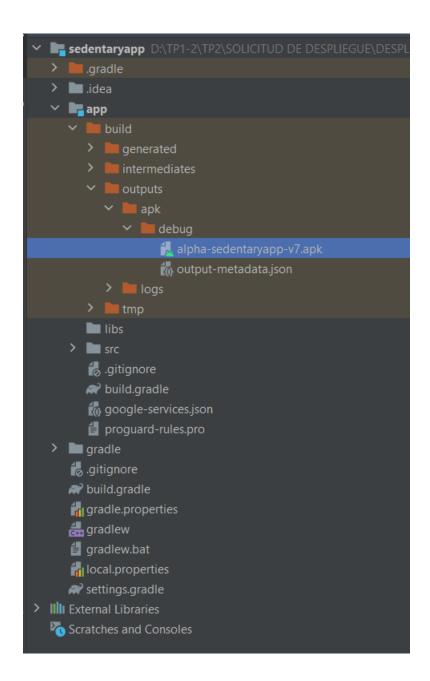


d. Ubicar el proyecto y pulsar en "Build" seguido de "Generar APK"





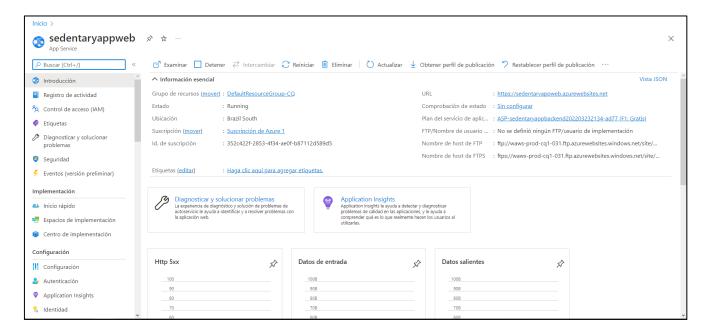
e. Encontaremos dentro de nuestra carpeta outputs del proyecto la apk generada

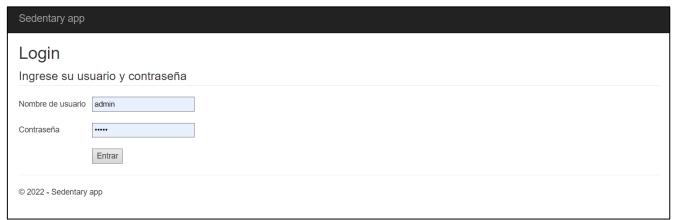


# Para el aplicativo web:

Cuando publicamos el backend en la Azure, también publicamos el frontend. Ya que, tanto backend como frontend están en la misma solución.

Dicha implementación lo podremos visualizar cuando ingresemos al grupo de recursos "sedentaryappweb". Aquí podremos ver la URL generada para nuestro proyecto.

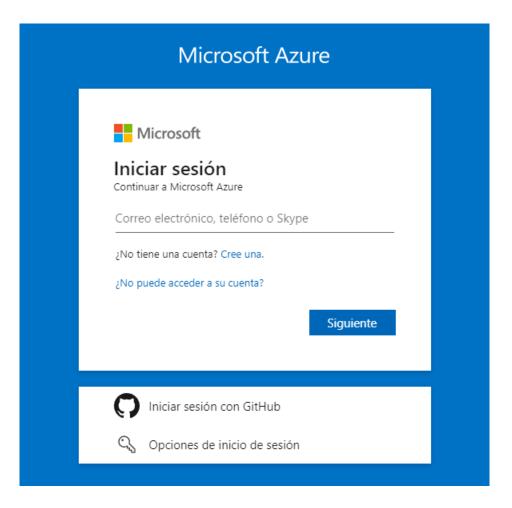




## 3. DESPLIEGUE BASE DE DATOS

Para el despliegue de la base de datos de ayuda contar con las siguientes herramientas:

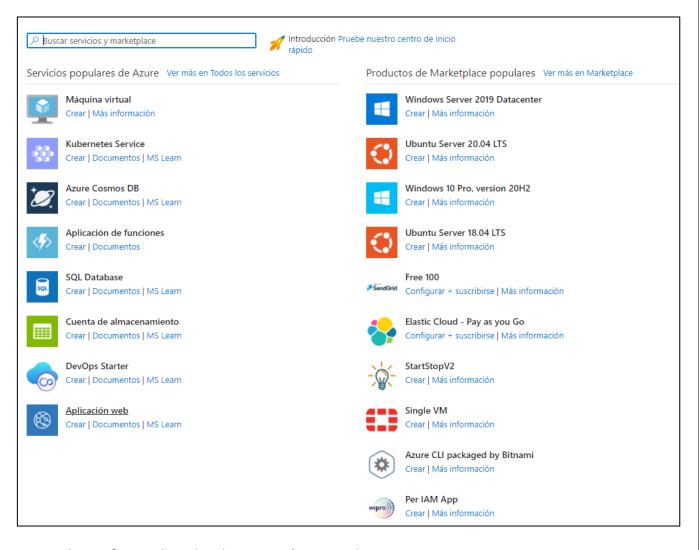
- Microsoft SQL 19
- Microsoft SQL Management Studio
- Suscripción en Azure
  - a. Ingresar a la página de portal Azure (portal.azure.com) y escribir credenciales:



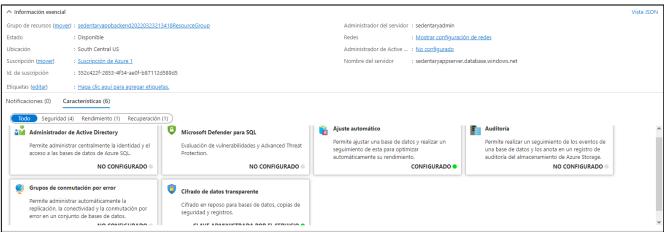
b. Crear un nuevo recurso

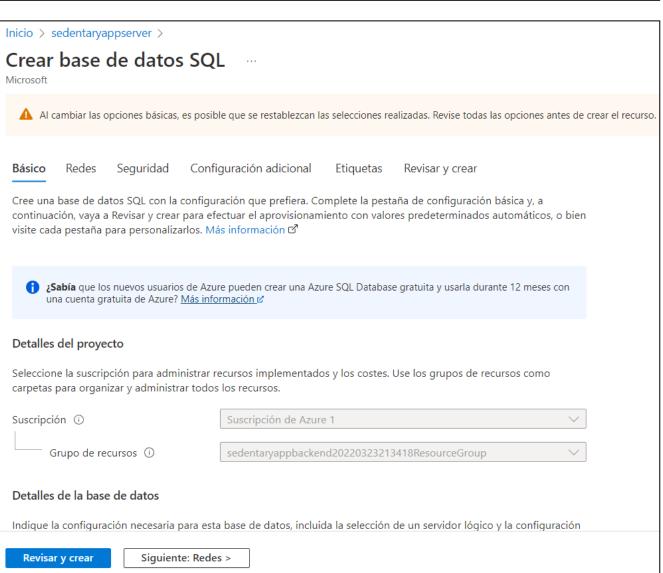


c. Seleccionar SQL DataBase

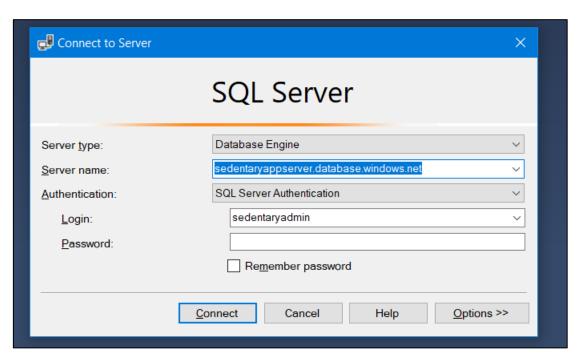


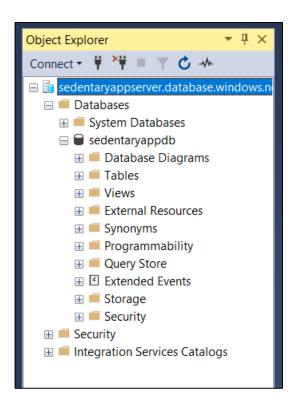
- d. Configurar el nombre, las características y pulsar revisar y crear.
  - ♣ Nombre: Sedentaryappserver
  - Característica 1: Administrador de Active Directory (AD)
  - Característica 2: Microsoft Defender para SQL
  - Característica 3: Ajuste automático
  - Característica 4: Auditoría
  - Característica 5: Grupo de conmutación por error
  - Característica 6: Cifrado de datos transparente

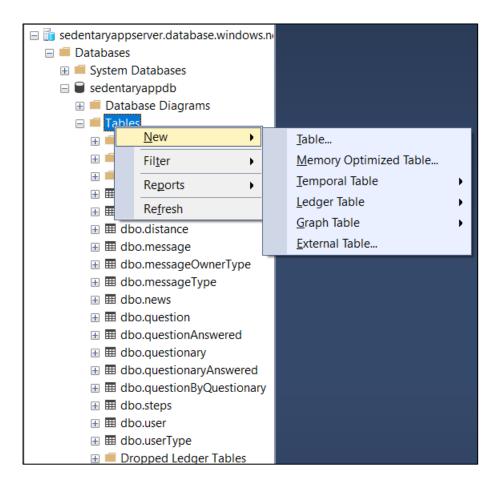




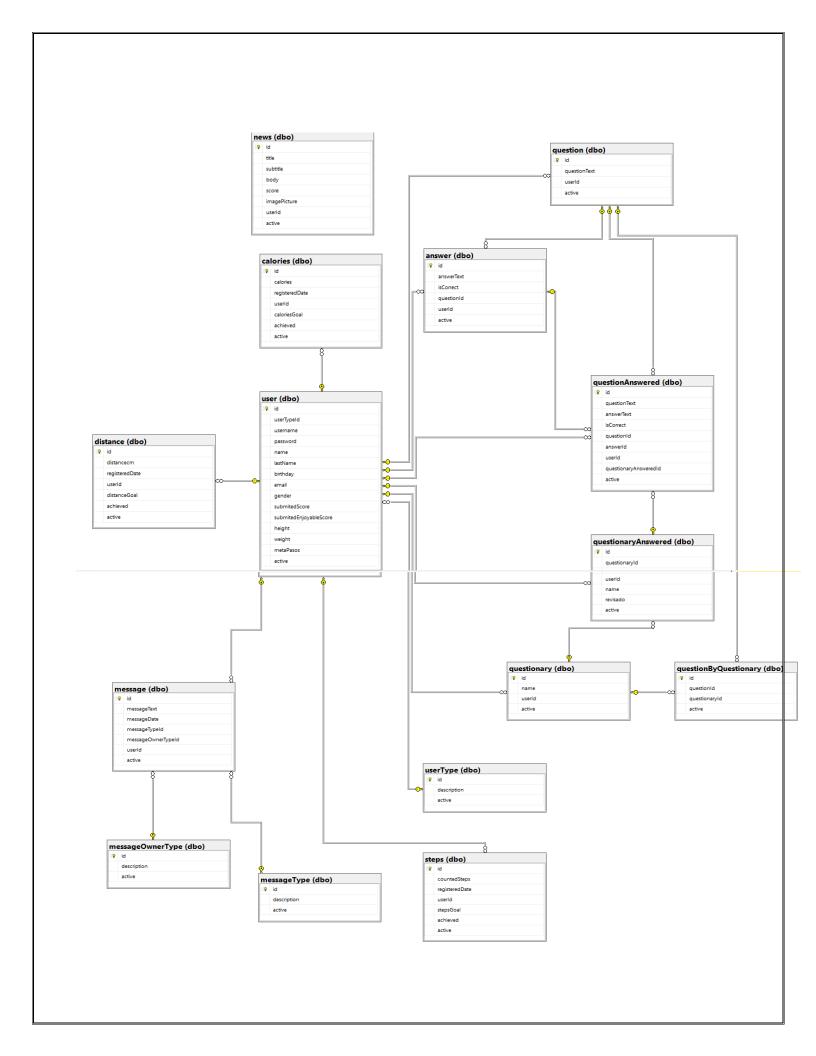
e. Para crear tablas necesitaremos abrir Microsoft SQL Management Studio y hacer la autenticación dentro del programa, buscar la base de datos y pulsar en nueva tabla.







f. Se debe tener en cuenta el siguiente diagrama para la creación de la base de datos.



# 4. INSTALADOR Y EJECUCIÓN DEL APK DEL PROYECTO

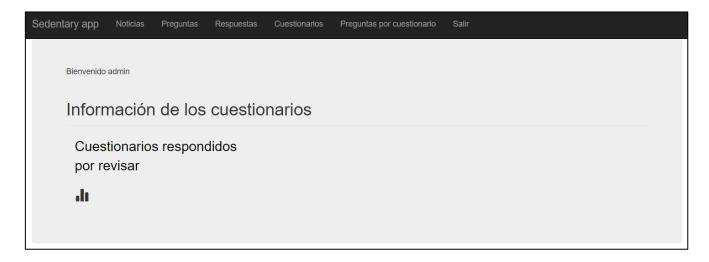
En este punto ya tendremos todo lo necesario para hacer uso de los aplicativos y debemos tener acceso a lo siguiente:

- a. Para la aplicación web
  - Ingresar a la URL

https://sedentaryappweb.azurewebsites.net

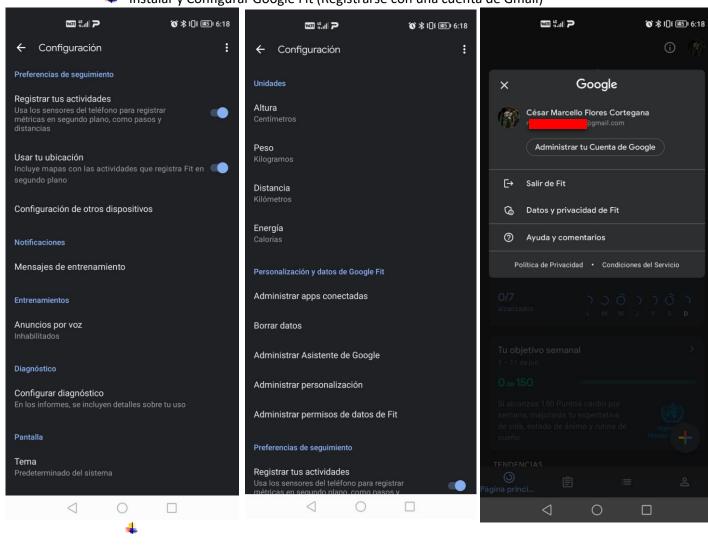
♣ Autenticarse y visualizar los módulos disponibles (admin/admin o espejuni/espe)



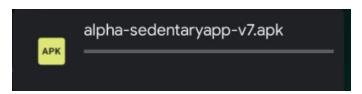


b. Para la aplicación móvil

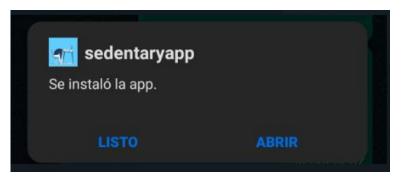
Instalar y Configurar Google Fit (Registrarse con una cuenta de Gmail)



# ♣ Instalar el apk







♣ Ejecutar el aplicativo móvil (Registrarse, autenticarse y vincular la misma cuenta de Gmail del paso previo)

