



**Universidade de Caxias do Sul - Área de Conhecimento de Ciências  
Exatas e Engenharias**

AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA		
<b>Código:</b>	FBI4015	<b>Ano/Semestre: 2022/02</b>
<b>Disciplina:</b>	Programação para Dispositivos Móveis	Turma: A
<b>Professor</b>	Alexandre E. Krohn Nascimento	Data: 05/05/2022
<b>Avaliação:</b>	Trabalho de Implementação 2	

**Objetivo :** Testar o aprendizado dos alunos através da aplicação de conhecimentos adquiridos em sala de aula, em uma prática de desenvolvimento de uma aplicação móvel.

**Forma de realização:** Os alunos se dividirão em grupos de até 3 elementos, que realizarão a implementação do projeto descrito a seguir:

**O Projeto : Aplicação Online/Offline**

Deverá ser construído um cliente mobile para uma **API REST** a ser escolhida em uma lista disponível em <https://apilist.fun>. Esse cliente deverá apresentar as seguintes características.

**1)** Quando estiver online (Wi-Fi ou Rede Móvel), o aplicativo deverá consultar a API selecionada, buscar os dados de no mínimo 2 serviços (tabelas) e inserir os dados no banco de dados SQLite local.

**2)** O usuário deverá poder consultar os dados tanto a partir da API como a partir da base local, e fará isso usando activities separadas ou uma mesma activity, implementada de forma a adaptar-se a fonte de dados disponível no momento. De qualquer forma, o usuário deverá ser informado de alguma forma sobre de onde estão vindo os dados que ele está consultando.

**3)** Não é obrigatório alterar os dados online, mas os dados contidos na base local devem poder ser consultados, alterados e excluídos.

**4)** Deve ser implementada pelo menos uma consulta com pesquisa por texto em um campo de uma das tabelas importadas.

**5)** Deverá ser implementada uma funcionalidade que permita excluir todos os dados locais e reinserí-los a partir da API externa.

**6)** O projeto da interface gráfica da aplicação fica a cargo dos alunos. Lembre-se de atender todos os requisitos e fazer uma interface que seja simples de usar. É obrigatório haver na interface a informação se o aplicativo está operando online ou offline.

**Forma de Apresentação :** Deverá ser postado no Webfólio o projeto do Android Studio contendo todos os artefatos necessários para a compilação e execução do software solicitado, compactado em formato ZIP e com a identificação dos membros do grupo. Durante a aula, cada grupo apresentará seu software ao professor.

Obs.: Trabalhos fora do formato especificado acima não serão corrigidos e receberão a nota 0 (Zero)

#### **Datas de Entrega :**

O trabalho deverá ser entregue e apresentado ao professor no dia **02/06/2022**. Trabalhos não entregues nessa data serão descontados em 2 (dois) pontos.

**CrITÉrios de Avaliação :** Será realizada apresentação em sala de aula de cada trabalho, pelo grupo, para o professor. Nessa apresentação os componentes do grupo terão que explicar como planejaram e implementaram partes da aplicação, conforme questionamentos do professor.

#### **Serão avaliados:**

- A correção do código (40% da nota)
- O funcionamento do software (50% da nota)
- A criatividade dos alunos em relação a busca de soluções (10% da nota)

**Bom Trabalho.**