

# UNIVERSIDADE DE CAXIAS DO SUL INFO212 - INTERFACE HUMANO COMPUTADOR PROFA. ELISA BOFF

# Trabalho Final - Projeto de Interface

### Tarefa:

Em duplas ou trios, fazer uma proposta de interface para um website, *aplicativo mobile* ou software para desktop. O tema é livre. Cada grupo pode definir o assunto do seu projeto. Apresentar o projeto completo para a interface principal, e, pelo menos, duas interfaces internas com finalidades significativas para compreensão do produto (website ou software) de acordo com as etapas de desenvolvimento apresentadas na **Aula sobre Projeto de Interface**:

- a) Apresentar uma descrição dos principais objetivos do sistema;
- b) Definir o perfil dos usuários: definição de 3 personas para o projeto (pessoas fictícias que utilizarão o software. Incluir dados pessoais, foto, questionamentos que cada um poderá colocar ao utilizar o sistema como mostra o exemplo de *Maria Schneider*);
- c) Especificar as tecnologias de desenvolvimento e de execução;
- d) Especificar a estrutura do projeto (fluxograma de navegação das interfaces).

Apresentar o projeto de interface gráfica, como no exemplo da apresentação da **Aula sobre Projeto de Interface**. Este pode ser desenvolvido em HTML, CSS ou utilizando Adobe XD, ou um editor de textos, apresentação, imagens (Word, Powerpoint, PhotoShop, Corel...). Como determinado no início do enunciado, as principais telas do sistema devem ser apresentadas.

Ao final do projeto, fazer uma análise das interfaces propostas com base nas 10 Heurísticas de Usabilidade propostas por Nielsen (1994) e apresentadas na Aula sobre Avaliação de Interfaces.

Indique em que detalhe do projeto da interface (layout, elemento de navegação/orientação, cor, imagem, link, ...) foi levada em consideração cada uma das heurísticas.

## Material a ser entregue:

Documento contendo o texto com o projeto escrito e as capturas de tela das interfaces propostas.

Entrega por meio do Webfólio da disciplina.

# Critérios de Avaliação:

Inclusão de todas as etapas do projeto solicitadas neste enunciado;

Criatividade:

Consideração dos princípios de design (cores, texto, layout, elementos de navegação e orientação, ...);

Entrega do trabalho no prazo solicitado.