



**Universidade de Caxias do Sul - Área de Conhecimento de Ciências  
Exatas e Engenharias**

AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA		
<b>Código:</b>	FBI4007	<b>Ano/Semestre: 2021/4</b>
<b>Disciplina:</b>	Computação Gráfica	Turma: A
<b>Professor</b>	Alexandre E. Krohn Nascimento	Data: 11/11/2021
<b>Avaliação:</b>	Trabalho de Implementação 3	

**Objetivo:** Testar o aprendizado dos alunos através da aplicação de conhecimentos adquiridos em sala de aula, em uma prática de desenvolvimento de um aplicativo gráfico.

**Forma de realização:** Os alunos se dividirão em grupos de até 3 elementos, que realizarão a implementação do projeto descrito a seguir:

**O Projeto: Renderizador de arquivos CSV e a Igreja : Iluminação e movimento**

Esse projeto é uma continuação do trabalho T2. No novo projeto, a rotina que faz a igreja rodar para ter todos os seus lados exibidos deverá ser substituída pelo movimento do observador pelo cenário, utilizando o teclado como meio de controle, conforme demonstrado na aula 13. Além disso, os alunos deverão implementar também a lógica de iluminação da igreja a partir do observador, como se o mesmo estivesse portando uma lanterna.

Os fundamentos teóricos e práticos de iluminação serão apresentados nas aulas dos dias 11 e 18 de novembro.

O arquivo CSV ( e o código que o lê) deverão ser alterados para incluir os dados dos vetores normais aos vértices. Vetores normais serão explicados na aula do dia 11/11.

**Os trabalhos serão testados com arquivos CSV fornecidos pelos alunos e com um arquivo do professor. Deverão renderizar as imagens nos dois casos.**

**Forma de Apresentação :** Deverá ser postado no Webfólio o projeto do Code::Blocks (Ou da ferramenta IDE Utilizada) contendo todos os artefatos necessários para a compilação e execução do software solicitado, compactado em formato **ZIP** e com a identificação dos membros do grupo. **Arquivos corrompidos perdem 2 pontos automaticamente. Revise seu upload!**

Durante a aula da apresentação do trabalho, cada grupo apresentará seu software ao professor.

Obs.: Trabalhos fora do formato especificado acima não serão corrigidos e receberão a nota 0 (Zero)

### **Datas de Entrega :**

O trabalho deverá ser entregue e apresentado ao professor no dia **02/12/2021**. Essa é a última data para a entrega do trabalho T3 e também para entrega e apresentação de trabalhos T1 e T2 em atraso.

**Crerios de Avaliaço:** Será realizada apresentaçao em sala de aula de cada trabalho, pelo respectivo grupo, para o professor. Nessa apresentaçao os componentes do grupo terao que explicar como planejaram e implementaram partes da aplicaçao, conforme questionamentos do professor.

### **Serao avaliados:**

- A correçao do código (40% da nota)
- O funcionamento do software (50% da nota)
  - o Leitura correta do arquivo de dados
  - o Alocaçao de memória adequada para o objeto
  - o Renderizaçao adequada do objeto contido no arquivo
- A criatividade dos alunos em relaçaao a busca de soluçoes (10% da nota)

**Bom Trabalho.**