

Lista 13**Ordenação (parte 1)****Questão 1**

Escreva uma versão recursiva para o algoritmo de ordenação por seleção (*Selection Sort*).

Questão 2

Implemente uma variação do algoritmo *Selection Sort* que percorre o vetor da última para a primeira posição, isto é, $i = n - 1, n - 2, \dots, 1$, buscando o valor de $v[i]$ pelo valor máximo em $v[0..i-1]$.

Questão 3

Descreva e analise uma instância de pior caso para o algoritmo *Selection Sort*, ou seja, qual vetor $v[0..n-1]$ leva o algoritmo a executar o maior número possível de comparações.

Questão 4

Escreva uma versão recursiva para o algoritmo de ordenação por inserção (*Insertion Sort*).

Questão 5

Implemente uma variação do algoritmo *Insertion Sort* que quando o elemento já está na sua posição correta não percorre mais o vetor testando se $v[j] < v[j-1]$.

Questão 6

Descreva e analise uma instância de pior caso para o algoritmo *Insertion Sort*.

Questão 7

Escreva uma versão recursiva do método de ordenação por bolha (*Bubble Sort*).

Questão 8

Implemente uma variação do algoritmo *Bubble Sort* que pára se em uma das iterações nenhuma troca é realizada (logo a lista já está ordenada).

Questão 9

Qualquer algoritmo de ordenação pode ser utilizado para ordenar listas ligadas ao invés de vetores. Nesse caso, não existe a necessidade de mover os elementos de posição quando um novo é inserido ao subconjunto ordenado, pois isso pode ser feito simplesmente ajustando ponteiros.

Considere o seguinte registro utilizado na lista ligada:

```
1 typedef struct no{  
2     int valor;  
3     struct no *next;  
4     struct no *prev;  
5 } Lista;
```

Implemente uma versão dos algoritmos abaixo para listas ligadas.

- (a) *Selection Sort*
- (b) *Insertion Sort*
- (c) *Bubble Sort*

Obs.: Não utilize `free()` ou `malloc()` e não copie o campo `valor` de um nó da lista para outro.

Questão 10

Faça a análise teórica de pior e melhor caso de cada algoritmo implementado no exercício anterior.