



ORGANIZAÇÃO DO CRONOGRAMA DE CONTEÚDOS - 1º TRIMESTRE - 2023

Componente – Pensamento Computacional – 1ª SÉRIE

18 AULAS NO TRIMESTRE

AULA	CONTEÚDO DA AULA
01	Iniciando o projeto “Relâmpago Alura” no Scratch
02	Criando clones para o projeto
03	Inserindo um contador de pontos no projeto
04	Iniciando o projeto “Escolha da sorte”
05	Criando as perguntas do jogo
06	Iniciando o projeto “Quando humanos não estão olhando”
07	Adicionando sons ao projeto
08	Desenvolvendo o projeto “Mundo inverso”
09	Iniciando o projeto das folhas generativas
10	Trabalhando com o ângulo das folhas
11	Criando desenhos generativos no Scratch
12	Alterando a velocidade e as cores do desenho generativo
13	Alterando a aceleração das partículas do desenho generativo
14	Utilizando sons para criar desenhos generativos
15	Iniciando o “Programa Artista” com JavaScript no P5.js
16	Trabalhando com cores e movimento no P5.js
17	Trabalhando com <i>arrays</i> no P5.js
18	Trabalhando com textos no P5.js



ORGANIZAÇÃO DO CRONOGRAMA DE CONTEÚDOS - 1º TRIMESTRE - 2023

Componente – Pensamento Computacional – 1ª SÉRIE

18 AULAS NO TRIMESTRE

AULA	CONTEÚDO DA AULA
01	Iniciando o projeto “Relâmpago Alura” no Scratch
02	Criando clones para o projeto
03	Inserindo um contador de pontos no projeto
04	Iniciando o projeto “Escolha da sorte”
05	Criando as perguntas do jogo
06	Iniciando o projeto “Quando humanos não estão olhando”
07	Adicionando sons ao projeto
08	Desenvolvendo o projeto “Mundo inverso”
09	Iniciando o projeto das folhas generativas
10	Trabalhando com o ângulo das folhas
11	Criando desenhos generativos no Scratch
12	Alterando a velocidade e as cores do desenho generativo
13	Alterando a aceleração das partículas do desenho generativo
14	Utilizando sons para criar desenhos generativos
15	Iniciando o “Programa Artista” com JavaScript no P5.js
16	Trabalhando com cores e movimento no P5.js
17	Trabalhando com <i>arrays</i> no P5.js
18	Trabalhando com textos no P5.js