



COLÉGIO ESTADUAL CÍVICO-MILITAR SÃO VICENTE PALLOTTI – ENS. FUND. E MÉDIO
RUA DOUTOR RUFINO MACIEL, 742 – CENTRO - MANDAGUARI – PR
FONE: (44) 3233-3666 - E-MAIL: mdqsvicentepallotti@seed.pr.gov.br



LISTA DE CONTEÚDOS



CRONOGRAMA DE CONTEÚDOS POR COMPONENTE CURRICULAR
1º TRIMESTRE – 2023 - PENSAMENTO COMPUTACIONAL – 8º e 9º ANO
PROFESSOR: MARCELO BOEIRA

| AULA | CONTEÚDO DA AULA |
|------|--|
| 01 | Iniciando o projeto “Relâmpago Alura” no Scratch. |
| 02 | Criando clones para o projeto. |
| 03 | Inserindo um contador de pontos no projeto. |
| 04 | Iniciando o projeto “Escolha da sorte”. |
| 05 | Criando as perguntas do jogo. |
| 06 | Iniciando o projeto “Quando humanos não estão olhando”. |
| 07 | Adicionando sons ao projeto. |
| 08 | Desenvolvendo o projeto “Mundo inverso”. |
| 09 | Iniciando o projeto das folhas generativas. |
| 10 | Trabalhando com o ângulo das folhas. |
| 11 | Criando desenhos generativos no Scratch. |
| 12 | Alterando a velocidade e as cores do desenho generativo. |
| 13 | Alterando a aceleração das partículas do desenho generativo. |
| 14 | Utilizando sons para criar desenhos generativos. |
| 15 | Iniciando o projeto “Árvore generativa”. |
| 16 | Aumentando a quantidade de galhos na árvore generativa. |
| 17 | Alterando proporções na árvore generativa. |
| 18 | Adicionando folhas e frutos na árvore generativa. |



COLÉGIO ESTADUAL CÍVICO-MILITAR SÃO VICENTE PALLOTTI – ENS. FUND. E MÉDIO
RUA DOUTOR RUFINO MACIEL, 742 – CENTRO - MANDAGUARI – PR
FONE: (44) 3233-3666 - E-MAIL: mdqsvicentepallotti@seed.pr.gov.br



LISTA DE CONTEÚDOS



CRONOGRAMA DE CONTEÚDOS POR COMPONENTE CURRICULAR
1º TRIMESTRE – 2023 - PENSAMENTO COMPUTACIONAL – 8º e 9º ANO
PROFESSOR: MARCELO BOEIRA

| AULA | CONTEÚDO DA AULA |
|------|--|
| 01 | Iniciando o projeto “Relâmpago Alura” no Scratch. |
| 02 | Criando clones para o projeto. |
| 03 | Inserindo um contador de pontos no projeto. |
| 04 | Iniciando o projeto “Escolha da sorte”. |
| 05 | Criando as perguntas do jogo. |
| 06 | Iniciando o projeto “Quando humanos não estão olhando”. |
| 07 | Adicionando sons ao projeto. |
| 08 | Desenvolvendo o projeto “Mundo inverso”. |
| 09 | Iniciando o projeto das folhas generativas. |
| 10 | Trabalhando com o ângulo das folhas. |
| 11 | Criando desenhos generativos no Scratch. |
| 12 | Alterando a velocidade e as cores do desenho generativo. |
| 13 | Alterando a aceleração das partículas do desenho generativo. |
| 14 | Utilizando sons para criar desenhos generativos. |
| 15 | Iniciando o projeto “Árvore generativa”. |
| 16 | Aumentando a quantidade de galhos na árvore generativa. |
| 17 | Alterando proporções na árvore generativa. |
| 18 | Adicionando folhas e frutos na árvore generativa. |



COLÉGIO ESTADUAL CÍVICO-MILITAR SÃO VICENTE PALLOTTI – ENS. FUND. E MÉDIO
RUA DOUTOR RUFINO MACIEL, 742 – CENTRO - MANDAGUARI – PR
FONE: (44) 3233-3666 - E-MAIL: mdgsvicentepallotti@seed.pr.gov.br

