



## Actividad: Mejorando el Buscador de Pokémon

Estimados estudiantes,

En esta actividad, trabajaremos en mejorar el buscador de Pokémon que hemos desarrollado en la ayudantía. Los puntos a abordar son:

### 1. Agregar más información del Pokémon:

- Obtener y mostrar las estadísticas base del Pokémon (ataque, defensa, velocidad, etc.).
- Obtener y mostrar la descripción del Pokémon utilizando la URL

``https://pokeapi.co/api/v2/pokemon-species/{numero}/``.

### 2. Mejorar la interfaz gráfica:

- Agregar un botón "Limpiar" para borrar los resultados de la búsqueda anterior.
- Organizar la información del Pokémon de manera más estructurada y atractiva utilizando frames y labels.
- Agregar un fondo temático de Pokémon a la ventana principal.

### 3. Agregar un botón para mostrar un Pokémon aleatorio:

- Crear una función ``mostrar_pokemon_aleatorio()`` que obtenga y muestre la información de un Pokémon aleatorio.
- Generar un número aleatorio entre 1 y el número total de Pokémon disponibles en la API.
- Utilizar el número aleatorio para obtener la información del Pokémon correspondiente y mostrarla en la interfaz gráfica.
- Agregar un botón "Pokémon Aleatorio" que ejecute la función ``mostrar_pokemon_aleatorio()`` al hacer clic.

**Pueden utilizar la documentación de la API de PokéAPI (<https://pokeapi.co/docs/v2>) y la documentación de Tkinter (<https://docs.python.org/3/library/tkinter.html>) como recursos adicionales.**

Subir el código a github y enviar el link del repositorio mediante AVA.

