

# Tarea simple

## Tarea de Programación: Gestión de Estudiantes

### Objetivo de la Tarea:

El propósito de esta tarea es desarrollar un programa en Java que permita gestionar la información básica de un estudiante dentro de un curso. Este ejercicio te permitirá practicar la creación y manipulación de clases, objetos, y el uso del `Scanner` para la entrada de datos desde la consola.

Puedes investigar acerca de su importación y uso para capturar los datos del usuario. Sería como un tipo de input que utilizamos con Python.

### Instrucciones del Programa:

#### 1. Creación de la Clase `Estudiante` :

- Define una clase llamada `Estudiante` que representará a un estudiante en un curso.
- Esta clase debe incluir los siguientes atributos:
  - `String matricula` : Número de matrícula del estudiante (identificador único).
  - `String nombre` : Nombre completo del estudiante.
  - `double notaFinal` : Nota final obtenida por el estudiante en el curso.
- El constructor de la clase `Estudiante` debe aceptar parámetros para inicializar estos atributos.
- Implementa un método `getInfo()` que devuelva una cadena con los detalles del estudiante.
- Añade un método `haAprobado()` que devuelva `true` si la `notaFinal` es mayor o igual a 4.0, y `false` en caso contrario. Nota de 1 - 7

#### 2. Desarrollo de la Clase `Main` :

- En la clase `Main`, utiliza un objeto `Scanner` para solicitar al usuario los datos del estudiante: matrícula, nombre y nota final.
- Crea un objeto de tipo `Estudiante` con los datos ingresados.
- Muestra la información del estudiante en la consola usando el método `getInfo()`.
- Verifica si el estudiante ha aprobado el curso usando el método `haAprobado()` y muestra un mensaje adecuado en la consola.

## Ejemplo de Ejecución del Programa:

```
Introduce la matrícula del estudiante:
20230001
Introduce el nombre del estudiante:
María García
Introduce la nota final del estudiante:
7.2

Información del estudiante:
Matrícula: 20230001, Nombre: María García, Nota Final: 7.0

El estudiante ha aprobado el curso.
```

## Criterios de Evaluación:

- Implementación correcta de la clase `Estudiante` con sus atributos y métodos requeridos.
- Uso efectivo del `Scanner` para capturar datos de entrada del usuario.
- Correcta definición del constructor y métodos de la clase.
- Exactitud en la lógica para determinar si el estudiante ha aprobado o no.
- Buenas prácticas de programación, incluyendo un código bien estructurado y comentado.
- El trabajo es de manera individual y va a servir para evaluar el aprendizaje a nivel curso.

## Instrucciones para la Entrega:

Sube tu archivo con la implementación de las clases `Estudiante.java` y `Main.java` a tu repositorio de github y envíame el link por AVA.

---