## Tarea POO solución alumnos

A continuación, te proporciono el código que los alumnos deberían crear para completar la tarea de programación sobre la gestión de estudiantes en Java.

## Código de la Clase Estudiante.java:

```
public class Estudiante {
    // Atributos de la clase
    private String matricula;
    private String nombre;
    private double notaFinal;
    // Constructor de la clase
    public Estudiante(String matricula, String nombre, double
notaFinal) {
        this.matricula = matricula;
        this.nombre = nombre;
        this.notaFinal = notaFinal;
    }
    // Método para obtener la información del estudiante
    public String getInfo() {
        return "Matrícula: " + matricula + ", Nombre: " + nom
bre + ", Nota Final: " + notaFinal;
    }
/*Reserva aquí tu ayReserva aquí tu ayudantía de estudio. Par
a sesiones cortas, selecciona un bloque de 40 minutos; para a
yudantías más extensas, elige dos bloques consecutivos. Recue
rda reservar con al menos 3 días de anticipación para permiti
r la adecuada preparación del material y asegurar una sesión
productiva.udantía de estudio. Para sesiones cortas, seleccio
na un bloque de 40 minutos; para ayudantías más extensas, eli
ge dos bloques consecutivos. Recuerda reservar con al menos 3
```

Tarea POO solución alumnos

```
días de anticipación para permitir la adecuada preparación de
l material y asegurar una sesión productiva.*/
   // Método para verificar si el estudiante ha aprobado
   public boolean haAprobado() {
      return notaFinal >= 4.0;
   }
}
```

## Código de la Clase Main. java:

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        // Solicitar los datos del estudiante
        System.out.println("Introduce la matrícula del estudi
ante:");
        String matricula = scanner.nextLine();
        System.out.println("Introduce el nombre del estudiant
e:");
        String nombre = scanner.nextLine();
        System.out.println("Introduce la nota final del estud
iante:");
        double notaFinal = scanner.nextDouble();
        // Crear un objeto de tipo Estudiante
        Estudiante estudiante = new Estudiante(matricula, nom
bre, notaFinal);
        // Mostrar la información del estudiante
        System.out.println("\\nInformación del estudiante:");
```

Tarea POO solución alumnos

```
System.out.println(estudiante.getInfo());

    // Verificar si el estudiante ha aprobado
    if (estudiante.haAprobado()) {
        System.out.println("\\nEl estudiante ha aprobado
el curso.");
    } else {
        System.out.println("\\nEl estudiante no ha aproba
do el curso.");
    }

    // Cerrar el escáner
    scanner.close();
}
```

```
public boolean haAprobado() {
  if (notaFinal >= 4.0) {
  return true;
  } else {
  return false;
  }
}
```

Tarea POO solución alumnos 3