

Información del Examen Transversal

| SIGLA | NOMBRE ASIGNATURA | TIEMPO |
|---------|--------------------------------------|--------------------|
| PGY4121 | PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES | 00:10:00 1 semanas |

1. IDENTIFICACIÓN DE LA(S) COMPETENCIA(S) Y UNIDAD(ES) DE COMPETENCIA(S)

| COMPETENCIAS DE LA ASIGNATURA | UNIDADES DE COMPETENCIA(S) ESPECIALIDAD |
|--|--|
| CONSTRUIR PROGRAMAS Y RUTINAS DE VARIADA COMPLEJIDAD PARA DAR SOLUCIÓN A REQUERIMIENTOS DE LA ORGANIZACIÓN, ACORDES A TECNOLOGÍAS DE MERCADO Y UTILIZANDO BUENAS PRÁCTICAS DE CODIFICACIÓN | <ul style="list-style-type: none"> Construye aplicaciones móviles híbridas en un lenguaje de programación que soporten los requerimientos de la organización. |

2. COMPONENTES DE LA EVALUACIÓN

| TIPO DE EVIDENCIA | DESCRIPCIÓN |
|-------------------|--|
| PRODUCTO | En equipos de trabajo de máximo dos estudiantes, generan el APK firmado y lo disponibilizan en una página web con HTML responsiva, que diferencie vista de pc o móvil, para promocionar la aplicación móvil y lo deja disponible para su descarga e instalación, utilizando el repositorio GitHub. |

| SITUACIÓN EVALUATIVA | DESCRIPCIÓN |
|-------------------------------------|---|
| Entrega de Encargo con Presentación | Entrega de encargo con presentación en la que los y las estudiantes trabajarán en parejas para desarrollar una aplicación móvil, generando el APK firmado, disponibilizando la aplicación en un sitio web para su promoción y descarga. |

| ÍTEM O PAUTA DE CORRECCIÓN | |
|----------------------------------|---------------|
| TIPO DE ÍTEM | TIPO DE PAUTA |
| Instrucciones Entrega de Encargo | Rúbrica |

Información del Examen Transversal

3. PUNTAJES Y PORCENTAJES

| ÍTEM | PUNTAJE | % PONDERACIÓN |
|------------------------------|---------|---------------|
| Competencias de Especialidad | 100 | 100% |

| | |
|---------------------------|-----|
| Porcentaje corte nota 4,0 | 60% |
|---------------------------|-----|

4. CARACTERÍSTICAS DE LA APLICACIÓN

| CARACTERÍSTICA | ENTREGA DE ENCARGO CON PRESENTACIÓN |
|-----------------|-------------------------------------|
| Tiempo | 00:10:00 1 semanas |
| Procesamiento | Automático |
| Examinador | Docente de Asignatura |
| Tipo de Trabajo | Parejas |
| Aplicación | Diferido |
| Lugar | Laboratorio |

Información del Examen Transversal

| 5. TABLA DE ESPECIFICACIONES | | | | | | |
|--|--|-------|--|------|------|--------|
| COMPETENCIA | UNIDADES DE COMPETENCIA | % UDC | INDICADOR | % IL | ÍTEM | FORMAS |
| | | | | | | A |
| CONSTRUIR PROGRAMAS Y RUTINAS DE VARIADA COMPLEJIDAD PARA DAR SOLUCIÓN A REQUERIMIENTOS DE LA ORGANIZACIÓN, ACORDES A TECNOLOGÍAS DE MERCADO Y UTILIZANDO BUENAS PRÁCTICAS DE CODIFICACIÓN | Construye aplicaciones móviles híbridas en un lenguaje de programación que soporten los requerimientos de la organización. | 100% | Diseña la interfaz de usuario aplicando la sintaxis básica y los componentes respectivos del Framework para dar solución a los requerimientos del cliente. | 10% | IEE | 1 |
| | | | Maneja state y datos que cambian en el tiempo para la solución de los requerimientos del cliente. | 10% | IEE | 1 |
| | | | Integra librerías externas para simplificar el proceso de desarrollo, dando solución a los requerimientos del cliente. | 10% | IEE | 1 |
| | | | Genera un repositorio para mantener el código y trabajar de manera colaborativa utilizando Git. | 5% | IEE | 1 |
| | | | Genera una experiencia de usuario en las aplicaciones, favoreciendo la navegación, usabilidad y las prestaciones del equipo. | 5% | IEE | 1 |
| | | | Maneja el estado y los datos de la aplicación utilizando memoria interna Stores y persistencia de datos para dar solución a los requerimientos del cliente. | 10% | IEE | 1 |
| | | | Programa la navegación de la aplicación considerando la performance en el uso de los componentes del dispositivo para una mejor solución a los requerimientos del cliente. | 10% | IEE | 1 |
| | | | Conecta con API para la programación de consultas síncronas y/o asíncronas con persistencia de datos entregando una mejor solución a los requerimientos del cliente. | 10% | IEE | 1 |
| | | | Integra los plugins a la aplicación para generar mayor valor a los requerimientos del cliente, considerando la documentación del desarrollador del plugin | 15% | IEE | 1 |
| | | | Genera APK de acuerdo con los estándares de testing, cumpliendo las especificaciones del cliente. | 5% | IEE | 1 |
| | | | Realiza la firma de la aplicación, de acuerdo con los procedimientos de cada plataforma disponible. | 5% | IEE | 1 |
| | | | Publica una aplicación en una plataforma que lo disponibilice para su posterior descarga e instalación dando solución a los requerimientos del cliente. | 5% | IEE | 1 |