

Evaluación 1 APP

Como les comenté en clases pueden aplicar uno de los dos casos propuestos en AVA.

O aplicar un caso propio que cumpla con las exigencias detalladas en este documento.

Presentación

Con relación a la presentación, ésta tendrá una duración máxima de 15 minutos, dejando 5 minutos para una posible ronda de preguntas que realizará el docente de la asignatura y/o los otros equipos de trabajo.

La Presentación (diapositivas en formato ppt, pptx, odp)

- Contenidos
- Contexto
- Problemática
- Solución propuesta
- Principales características del producto desarrollado
- Presentación del producto desarrollado

2. Tabla de Especificaciones

Resultado de Aprendizaje	Indicador de Logro (IL)	Ponderación Indicador Logro
RA1 Crea aplicaciones móviles utilizando un framework para comprender la estructura del desarrollo híbrido, de acuerdo con los requerimientos del cliente.	IL1.1 Instala framework para la creación de aplicaciones móviles híbridas, de acuerdo a las necesidades del proyecto	5%
	IL1.2 Diseña la interfaz de usuario aplicando la sintaxis básica y los componentes respectivos del Framework para dar solución a los requerimientos del cliente.	25%
	IL1.3 Maneja state y datos que cambian en el tiempo para la solución de los requerimientos del cliente.	25%
	IL1.4 Integra librerías externas para simplificar el proceso de desarrollo, dando solución a los requerimientos del cliente.	25%
	IL1.5 Genera un repositorio para mantener el código y trabajar de manera colaborativa utilizando Git.	20%

El listado de lo que debería tener la aplicación inicialmente, basado en la imagen, es el siguiente:

1. Instalación del framework:

- El framework para la creación de aplicaciones móviles híbridas debe estar instalado de acuerdo con las necesidades del proyecto. **(5% de la ponderación total)**

Proyecto con Ionic correctamente instalado

2. Diseño de la interfaz de usuario:

- Aplicar la sintaxis básica y los componentes respectivos del framework para diseñar la interfaz de usuario, cumpliendo con los requisitos del cliente. **(25% de la ponderación total)**

Utilizar correctamente cada componente de Ionic

<https://ionicframework.com/docs/components>

3. Manejo de estado y datos:

- Implementar el manejo de datos que cambian en el tiempo (state) para la solución de los requerimientos del cliente. **(25% de la ponderación total)**
- **Utilizar el ejemplo de la clase 6 para el manejo de estados, solo basta con utilizar al menos 1 de ellos.**

1. **ngOnInit**

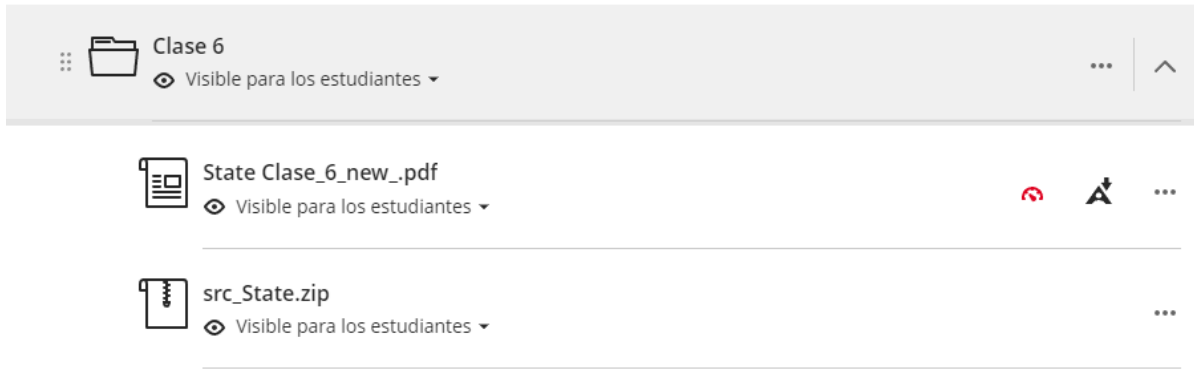
2. **ionViewWillEnter**

3. **ionViewDidEnter**

4. **ionViewWillLeave**

5. **ionViewDidLeave**

6. **ngOnDestroy**



4. Integración de librerías externas:

- Integrar librerías externas para simplificar el proceso de desarrollo, cumpliendo con los requerimientos del cliente. **(25% de la ponderación total)**
- Pueden integrar Angular material

5. Gestión de repositorio:

- Crear un repositorio para mantener el código y trabajar de manera colaborativa utilizando Git. **(20% de la ponderación total)**
- Subir el proyecto a Github "Solo la carpeta src"

Que debe incluir mi APP para obtener una buena nota.

- **Ingreso de Usuario**
 - **Usuario:** Ingresar Nombre de Usuario
 - **Usuario:** Ingresar Contraseña
 - **Usuario:** Presiona botón "INGRESAR"
 - **Sistema:** Lo lleva a la Página de Inicio
- **Botón Restablecer Contraseña**

- Usuario es trasladado a la página de reestablecer la contraseña
- **Usuario:** Ingresa Nombre de Usuario
- **Usuario:** Presiona botón "RECUPERAR"
- **Sistema:** Lo lleva a la Página de Ingreso de Usuario
- **Página de Inicio**
 - **Sistema:** Saluda al usuario con un label indicando "Bienvenido [nombre_usuario]"
- **Funcionalidades de la App en esta entrega**
 - La App debe permitir ingresar las credenciales de acceso del **usuario**.

Casos sugeridos en AVA

[Evaluación1_formaA.docx](#)

[Instrucciones Parcial 1 - Forma B \(1\).pdf](#)