Actividad guía Angular Material/ionic Lista de tareas

Actividad Práctica: Aplicación de Lista de Tareas con Angular Material e Ionic

Objetivo:

Los estudiantes crearán una aplicación sencilla de **lista de tareas** utilizando **lonic** y **Angular Material**, donde podrán agregar, marcar como completada y eliminar tareas. La actividad está diseñada para aplicar los conceptos básicos aprendidos sobre **botones**, **tarjetas** y **interactividad** con **lonic** y **Angular Material**.

Instrucciones:

1. Instalar Ionic CLI (Si no está instalado)

Si no tienes Ionic instalado, instala la CLI globalmente con el siguiente comando:

npm install -g @ionic/cli

2. Crear un nuevo proyecto lonic

Crea una nueva aplicación con la plantilla en blanco:

ionic start listaDeTareas blank

3. Navegar al directorio del proyecto

Cambia al directorio del proyecto recién creado:

cd listaDeTareas

4. Instalar Angular Material

Instala **Angular Material** junto con **CDK** y **Animations** para agregar estilos a los componentes de la aplicación:

```
ng add @angular/material
```

- Selecciona un tema (por ejemplo, **indigo-pink**).
- Habilita las animaciones cuando se te pida.

5. Agregar Módulos de Angular Material

Asegúrate de que los módulos necesarios estén instalados:

```
npm install @angular/material @angular/cdk @angular/animations
```

6. Configurar el archivo global.scss

Abre el archivo src/global.scss y añade la importación del tema seleccionado de Angular Material:

```
@import '~@angular/material/prebuilt-themes/indigo-pink.cs
s';
```

7. Modificar el archivo app.module.ts

Agrega los módulos necesarios en src/app/app.module.ts:

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { IonicModule, IonicRouteStrategy } from '@ionic/an
gular';
import { RouteReuseStrategy } from '@angular/router';
import { AppComponent } from './app.component';
import { AppRoutingModule } from './app-routing.module';

// Importar Angular Material
import { MatButtonModule } from '@angular/material/butto
n';
```

```
import { MatCardModule } from '@angular/material/card';
import { MatInputModule } from '@angular/material/input';
import { MatIconModule } from '@angular/material/icon';
import { BrowserAnimationsModule } from '@angular/platform
-browser/animations';
@NgModule({
  declarations: [AppComponent],
  imports: [
    BrowserModule,
    IonicModule.forRoot(),
    AppRoutingModule,
    MatButtonModule, // Para los botones
    MatCardModule, // Para las tarjetas
    MatInputModule, // Para los inputs
    MatIconModule, // Para los íconos
    BrowserAnimationsModule // Para las animaciones
  1,
  providers: [{ provide: RouteReuseStrategy, useClass: Ion
icRouteStrategy }],
  bootstrap: [AppComponent],
})
export class AppModule {}
```

8. Crear la interfaz en app.component.html

Añade los siguientes elementos en el archivo src/app/app.component.html para crear la interfaz de la lista de tareas:

```
<ion-content class="ion-padding">
    <!-- Input para agregar tareas -->
    <mat-form-field class="example-full-width">
      <mat-label>Nueva tarea</mat-label>
      <input matInput [(ngModel)]="nuevaTarea" placeholder</pre>
="Escribe una tarea" />
      <button mat-icon-button matSuffix color="primary" (c</pre>
lick)="agregarTarea()">
       <mat-icon>add</mat-icon>
      </button>
    </mat-form-field>
    <!-- Mostrar la lista de tareas -->
   <div *ngFor="let tarea of listaDeTareas; let i = inde</pre>
X 11 >
      <mat-card>
        <mat-card-content>
          da ? 'line-through' : 'none'}">{{ tarea.nombre }}
        </mat-card-content>
        <mat-card-actions>
          <button mat-button color="primary" (click)="comp</pre>
letarTarea(i)">
            {{ tarea.completada ? 'Desmarcar' : 'Completa
r' }}
          </button>
          <button mat-button color="warn" (click)="elimina</pre>
rTarea(i)">Eliminar</button>
        </mat-card-actions>
      </mat-card>
    </div>
  </ion-content>
</ion-app>
```

9. Agregar la lógica en app.component.ts

Implementa la lógica para agregar, completar y eliminar tareas en el archivo

src/app/app.component.ts:

```
import { Component } from '@angular/core';
interface Tarea {
  nombre: string;
  completada: boolean;
}
@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: 'app.component.html',
  styleUrls: ['app.component.scss'],
})
export class AppComponent {
  nuevaTarea: string = '';
  listaDeTareas: Tarea[] = [];
  // Método para agregar una tarea
  agregarTarea() {
    if (this.nuevaTarea.trim() !== '') {
      this.listaDeTareas.push({ nombre: this.nuevaTarea, c
ompletada: false });
      this.nuevaTarea = ''; // Limpiar el input después de
agregar la tarea
    }
  }
  // Método para marcar o desmarcar una tarea como complet
ada
  completarTarea(indice: number) {
    this.listaDeTareas[indice].completada = !this.listaDeT
areas[indice].completada;
  }
```

```
// Método para eliminar una tarea
eliminarTarea(indice: number) {
   this.listaDeTareas.splice(indice, 1);
}
```

10. Ejecutar la aplicación

Inicia el servidor de desarrollo y prueba la aplicación:

```
ionic serve
```

La aplicación se abrirá en tu navegador, y deberías poder agregar, completar y eliminar tareas de la lista.

Resumen de la Actividad

Objetivo: Crear una aplicación sencilla de lista de tareas que permita a los estudiantes aplicar los siguientes conceptos:

- Uso de botones y tarjetas de Angular Material.
- Interactividad básica con Ionic y Angular.
- Vinculación de datos (binding) para mostrar y manipular la lista de tareas.

Resultados esperados:

- Los estudiantes deben poder agregar tareas, marcarlas como completadas o eliminarlas.
- Entenderán cómo usar inputs, botones y tarjetas en Angular Material.
- Enviar el link del repositorio de GitHub con la carpeta src de esta actividad.