



FIEBTECH

Educação conectada ao futuro

Informática



Informática (INF3AN)

Projeto Integrado Técnico (PRIT)

Prof. Maxwell Lima

E-mail: maxwll.lima@docente.fieb.edu.br

Introdução a disciplina

Paw Proteticare

Componentes do grupo:

Cauã da Silva Lopes Nº 04 Giovanna Lourenço Tesoro Nº 08 Marcelo Hipolito Lucas de Souza Menezes Nº 21 Maria Eduarda Nunes de Oliveira Nº 22 Nathan Prado Santos Nº 27 Yasmin Rodrigues Souza Nº 33



Tela Inicial

Seja bem-vindo ao projeto Paw Proteticare!

Nossa tela inicial tem um visual limpo e direto: o nome do projeto aparece em destaque sobre um fundo branco, transmitindo clareza. Logo abaixo, o botão **FIEB** representa o início da nossa jornada acadêmica. Ao clicar, você acessa todo o conteúdo que desenvolvemos com dedicação.

Segunda Tela – Informações e Apoio



A tela é dividida em três partes. No topo, o App Bar traz o menu no canto superior direito, facilitando a navegação. O corpo da tela simula um jornal digital, com notícias sobre animais, adoção responsável e conteúdos que promovem a causa. Na parte inferior, estão os patrocinadores, que apoiam e acreditam no projeto, reforçando a rede de apoio.

Terceira Tela – Menu de Navegação



A terceira tela do aplicativo traz o menu principal, com acesso rápido às principais funções: login para perfis personalizados, informações sobre o projeto, adoção de animais, doações de itens ou dinheiro, histórico de contribuições e modo noturno. Tudo é organizado de forma simples e acolhedora, reforçando o compromisso do Paw Proteticare com a causa animal.

Quarta Tela – Login



A quarta tela do aplicativo é dedicada ao login dos usuários. Nela, é possível inserir o e-mail e a senha para acessar uma conta já existente. Caso o usuário tenha esquecido a senha, há um link disponível para recuperação. A tela também oferece dois botões: um para entrar no app e outro para criar uma conta, caso o usuário ainda não esteja cadastrado. Essa interface garante uma entrada segura e prática, mantendo a experiência acessível e acolhedora desde o primeiro contato com o Paw Proteticare.

Quinta Tela – Cadastro



A quinta tela do aplicativo é dedicada ao processo de cadastro de novos usuários. Ela é dividida em três etapas simples e organizadas: a primeira parte reúne os dados pessoais, como nome e e-mail; a segunda etapa solicita as informações de contato, como CPF e telefone; e a última parte é voltada para a segurança da conta, com campos para criar e confirmar a senha. Essa divisão em etapas torna o processo mais claro e acessível, garantindo que o usuário se cadastre com facilidade e segurança no Paw Proteticare.

Sexta Tela – Recuperação de Senha



A quinta tela do aplicativo é dedicada ao processo de cadastro de novos usuários. Ela é dividida em três etapas simples e organizadas: a primeira parte reúne os dados pessoais, como nome e e-mail; a segunda etapa solicita as informações de contato, como CPF e telefone; e a última parte é voltada para a segurança da conta, com campos para criar e confirmar a senha. Essa divisão em etapas torna o processo mais claro e acessível, garantindo que o usuário se cadastre com facilidade e segurança no Paw Proteticare.

Sétima Tela – Sobre Nós

+

Sobre Nós

Quem Somos

Somos um projeto acadêmico com um propósito claro: mostrar como a tecnologia pode transformar vidas — inclusive as dos animais. Este aplicativo foi desenvolvido como parte de um Trabalho de Conclusão de Curso, com o objetivo de simular o funcionamento de uma ONG dedicada ao resgate, cuidado e adoção de animais com deficiência.

Nossa Missão

Demonstrar, por meio da tecnologia, que é possível criar soluções acessíveis, empáticas e funcionais para causas sociais. Acreditamos que todo animal merece amor, respeito e uma segunda chance. Essa tela apresenta a identidade da nossa ONG, destacando nosso compromisso com o bem-estar animal e a inclusão por meio da protetização de pets. Também compartilhamos nossa missão: oferecer suporte e soluções acessíveis para animais em situação de vulnerabilidade, promovendo reabilitação com carinho e responsabilidade.

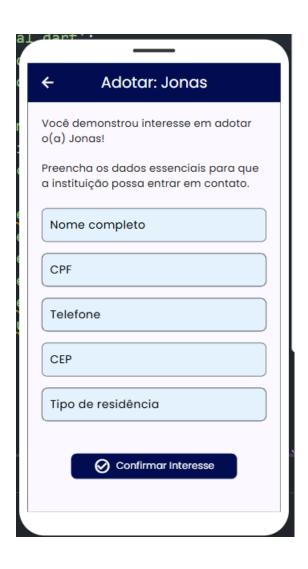
Ela reforça nossos valores e cria uma conexão emocional com o usuário, fortalecendo a confiança na proposta do aplicativo.

Oitava Tela – Cadastro de Adoção



Essa tela foi desenvolvida para facilitar o processo de adoção de pets. Nela, o usuário encontra imagens e informações detalhadas sobre os animais disponíveis, como nome, idade, raça, porte, temperamento e se estão castrados ou vermifugados. Cada perfil conta com um botão **Adotar**, que permite iniciar o processo de forma prática e intuitiva. A proposta é tornar a experiência de adoção mais acessível e acolhedora, conectando pessoas interessadas com animais que precisam de um novo lar.

Nona Tela – Confirmação de Interesse na Adoção



Essa tela aparece quando o usuário demonstra interesse em adotar um dos animais disponíveis. Ela funciona como um formulário simples, onde a pessoa preenche dados essenciais como nome completo, CPF, telefone, CEP e tipo de residência. Após o preenchimento, basta clicar no botão **Confirmar Interesse** para que a instituição receba as informações e possa entrar em contato. Essa etapa garante que o processo de adoção seja feito com responsabilidade e segurança, respeitando o perfil de cada adotante.

Décima Tela – Doação Financeira



Essa tela facilita a doação de dinheiro à instituição. O usuário preenche apenas nome completo e CPF, e escolhe entre valores fixos ou um valor personalizado. Para maior praticidade, há também um **QR** Code, que permite o pagamento direto via aplicativo. Essa funcionalidade reforça o compromisso do projeto com a acessibilidade e a transparência no apoio à causa animal.

Décima Primeira Tela – Doação de Ração



Essa tela foi criada para incentivar a doação de ração de forma simples e direta. O usuário precisa apenas preencher o campo de nome e, em seguida, tem acesso aos endereços físicos das instituições parceiras, onde pode levar sua doação. A proposta é facilitar o engajamento de quem deseja contribuir com a causa animal, oferecendo informações claras e acessíveis sobre os pontos de coleta.

Décima Segunda Tela – Doação de Acessórios



Essa tela tem como objetivo incentivar a doação de acessórios para os animais, como coleiras, brinquedos, camas e outros itens úteis. O usuário precisa apenas preencher o campo de nome e, em seguida, são exibidos os endereços físicos das instituições parceiras, onde ele pode entregar sua doação. A proposta é tornar o processo simples e acessível, estimulando a participação ativa da comunidade no cuidado e bem-estar dos animais.

Décima Terceira Tela – Histórico de Doações



Essa é a tela final do projeto, onde o usuário pode visualizar todo o seu **histórico de doações** realizadas na plataforma. Nela, ficam registradas as contribuições feitas em dinheiro, ração e acessórios, organizadas de forma clara e acessível. Essa funcionalidade reforça a **transparência** e valoriza o engajamento do usuário, permitindo que ele acompanhe o impacto positivo das suas ações ao longo do tempo. Com essa tela, o projeto se encerra, destacando o compromisso com a causa animal e a importância da participação ativa da comunidade.