



Fundação Instituto de Educação de Barueri
ITB - Instituto Técnico de Barueri "Brasílio Flores de Azevedo"

Documentação do Projeto

Unidade 02

Próteses
ONG de prótese de animais
Barueri, 2024



Documentação 02

Paw Proteticare

Histórico de Versões			
Versão	Data	Responsável	Resumo das Mudanças
1	23/07/2024	Giovanna Lourenço	Ajustes da documentação e finalizou tudo que estava pendente na documentação.
	23/07/2024	Cauã da Silva	Ajustes da documentação, fez algumas mudanças e revisou.

Introdução

O mercado de próteses para animais tem experimentado um crescimento significativo, impulsionado por uma maior conscientização sobre o bem-estar animal e a necessidade de reabilitação para animais com deficiências físicas. Este segmento inclui a fabricação de próteses ortopédicas e a atuação de organizações não governamentais (ONGs) que oferecem soluções acessíveis para animais necessitados.

Apesar do crescimento do mercado, o mercado de próteses ainda enfrenta diversos desafios, incluindo:

- **Recursos Limitados:** As ONGs frequentemente operam com recursos limitados, o que pode restringir sua capacidade de realizar campanhas de conscientização, arrecadar fundos e oferecer serviços de qualidade. A dependência de doações e voluntários pode dificultar a sustentabilidade a longo prazo dessas iniciativas.
- **Alto Custo dos Produtos:** Os custos elevados associados à fabricação e adaptação de próteses são um obstáculo significativo. Embora algumas ONGs ofereçam serviços gratuitos, a manutenção e a fabricação de próteses de qualidade ainda podem ser financeiramente desafiadoras.
- **Ausência de Cuidados Ortopédicos em Países Emergentes:** Em muitos países emergentes, há uma ausência de cuidados ortopédicos veterinários adequados, o que limita o acesso a tratamentos e próteses para animais.

Responsáveis pelo projeto

Nome do Sistema		Nome de Referência do Sistema	
Turma		INF2	
Nº	RM	Nome	Função
04		Cauã da Silva Lopes	Desenvolvimento do Back-end
09	90620	Giovanna Lourenço Tesoro	Desenvolvimento da documentação e Banco de Dados
24	90953	Marcelo Hipolito Lucas de Souza Menezes	Desenvolvimento do Front-end
25	90955	Maria Eduarda Nunes de Oliveira	Desenvolvimento Front-end
29	90646	Nathan Prado Santos	Desenvolvimento dos scripts do Banco de dados
34	88534	Yasmin Rodrigues Souza	Desenvolvimento Back-end

Justificativa do Projeto

As ONGs que atuam na reabilitação de animais com deficiências desempenham um papel fundamental na melhoria da qualidade de vida desses seres, promovendo a conscientização sobre os direitos dos animais e a importância do cuidado e reabilitação. A utilização de tecnologias inovadoras, como a impressão 3D, tem revolucionado a

fabricação de próteses, permitindo a criação de dispositivos personalizados a custos mais acessíveis. Essa abordagem não apenas facilita a recuperação de animais, mas também contribui para o desenvolvimento de novos materiais e processos que beneficiam tanto os animais quanto os profissionais da área.

Cenário Atual

As ONGs de próteses de animais, com recursos limitados e alto custo de produtos enfrentam as seguintes dificuldades:

- **Recursos Limitados:** As ONGs frequentemente operam com recursos limitados, o que pode restringir sua capacidade de realizar campanhas de conscientização, arrecadar fundos e oferecer serviços de qualidade. A dependência de doações e voluntários pode dificultar a sustentabilidade a longo prazo dessas iniciativas.
- **Alto Custo dos Produtos:** Os custos elevados associados à fabricação e adaptação de próteses são um obstáculo significativo. Embora algumas ONGs ofereçam serviços gratuitos, a manutenção e a fabricação de próteses de qualidade ainda podem ser financeiramente desafiadoras.
- **Ausência de Cuidados Ortopédicos em Países Emergentes:** Em muitos países emergentes, há uma ausência de cuidados ortopédicos veterinários adequados, o que limita o acesso a tratamentos e próteses para animais.

Desenho do Processo

O sistema da ONG de próteses de animais ilustra claramente o fluxo de login no site da ONG, desde o acesso inicial até a validação das credenciais e o redirecionamento para as funcionalidades principais. Os principais passos do processo de negócio que utilizariam o sistema são:

1. **Registro de Conta:** Após o usuário se interessar pelo projeto e querer ajudar de forma financeira a ONG, deve ter o registro do mesmo.
2. **Criação de conta no aplicativo:** Já com a Conta de Usuário criada, deve ser feita a conta com intuito financeira e que seja particular.
3. **Direcionamento de projetos/objetivos:** Concluindo todos os pré-requisitos para criar uma conta na ONG, teremos os objetivos da própria ONG e citações de outras que detenham do mesmo intuito.
4. **Área de doações:** Assim que o usuário conseguir fazer seu login, ele já vai ser redirecionado ao uma página com alguns botões relacionados ao cadastro e lista dos animais, doações e parte de voluntários.

Escopo do Projeto

O escopo do sistema inclui:

- Solicitação de login e autenticação
- Funcionalidades principais
- Gerenciamento de doações
- Cadastro de animais
- Visualização de animais

Diagrama de Caso de Uso

WEB

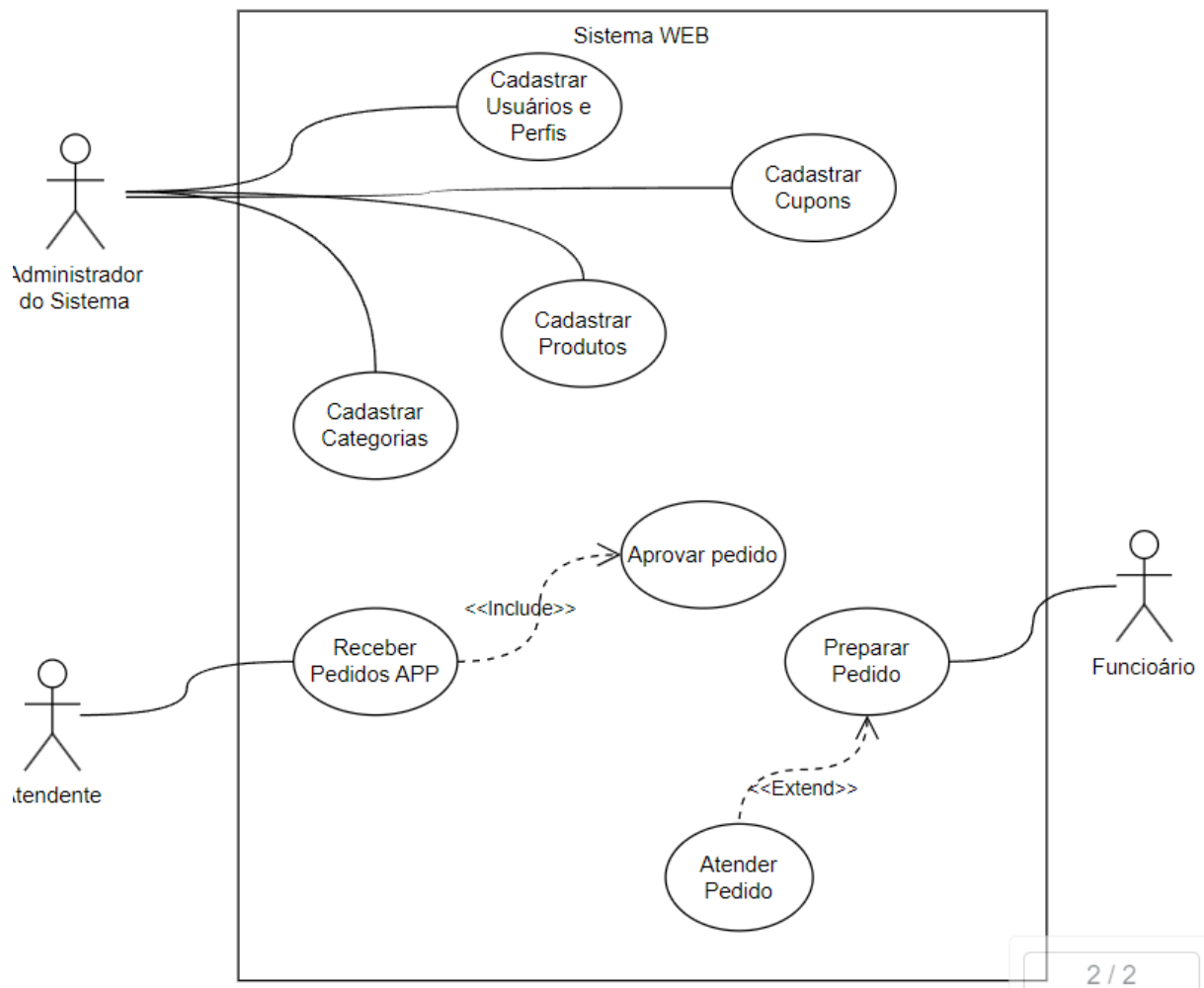


Diagrama de Classes

O Diagrama de Classes é uma técnica da UML (Unified Modeling Language) utilizada para visualizar a estrutura estática de um sistema, incluindo suas classes, atributos, métodos e relacionamentos entre elas.

O Diagrama de Classes é uma ferramenta para modelar a estrutura do sistema, identificar as classes principais e suas relações, e fornece uma base sólida para o desenvolvimento de software orientado a objetos. Ele ajuda a entender a arquitetura do sistema, organizar o código-fonte e facilitar a comunicação entre os membros da equipe de desenvolvimento.

Diagrama de Entidades e Relacionamentos

O Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER), ou Diagrama de Modelo de Dados, é uma técnica de modelagem de dados utilizada para representar os objetos de dados (entidades) e os relacionamentos entre eles em um sistema de informação.

O Diagrama de Entidade e Relacionamento é uma ferramenta valiosa para modelar a estrutura dos dados em um sistema, identificar as entidades principais e seus relacionamentos, e garantir a integridade e consistência dos dados para fornecer uma visão clara das relações entre os dados, ajudando os desenvolvedores a entenderem os requisitos de armazenamento e manipulação de dados do sistema.

Requisitos Funcionais e Não Funcionais

Requisitos Funcionais

1. Cadastro de Usuários:

- O sistema deve permitir o que usuários se registrem com e-mail e senha.
- O sistema deve permitir que usuários façam login com e-mail e senha.

2. Tela Inicial (Home):

- O sistema deve exibir quatro botões: "Cadastro de Animais", "Lista de Animais", "Gerenciamento de Doações" e "Voluntários".
- O sistema deve redirecionar o usuário para a tela correspondente ao clicar em cada botão.

3. Gerenciamento de Doações:

- O sistema deve exibir uma tabela de doações com as seguintes colunas a serem preenchidas:
- Nome;
- CPF;
- ID do animal;
- E-mail do usuário;
- Valor da doação/doador;
- Formas de pagamento (Pix, Débito, Crédito, Boleto);
- Data da doação;
- Tempo de conta (dias)
- O sistema deve permitir que os administradores excluam doações.

4. Cadastro de Animais:

- O sistema permite que administradores criem fichas de animais com as seguintes informações:
- Foto do animal;
- Raça;
- ID;
- Descrição;
- Idade;
- Necessidade de prótese;
- Status do animal;

5. Lista de Animais:

- O sistema deve permitir que os usuários vejam informações de cada animal ao clicar em um item da lista.

6. Fichas dos Animais:

- O sistema deve exibir uma página com informações de cada animal, incluindo foto e qual a necessidade da prótese.

Requisitos Não Funcionais

1. Usabilidade:

- O sistema tem uma interface amigável e intuitiva, com navegação simples entre as telas.

2. Segurança:

- O sistema deve proteger as informações dos administradores e das pessoas que estão doando algo para a ONG.

3. Desempenho:

- O sistema deve ser rápido e responsivo e deve carregar rápido.

4. Escalabilidade:

- O sistema deve ser capaz de suportar o aumento no número de usuários e de doações.

5. Manutenção:

- O sistema deve ser fácil de manter e atualizar.
- O sistema deve ter um bom suporte técnico.

6. Integração:

- O sistema deve ser capaz de permitir compartilhamento de conteúdo e login via redes sociais para aumentar a visibilidade da ONG.

7. Disponibilidade:

- O sistema deve estar disponível 24 horas por dia, 7 dias por semana.

8. Confiabilidade:

- O sistema deve ser confiável e estável.

9. Segurança:

- O sistema deve ser seguro e proteger os dados dos administradores e animais.

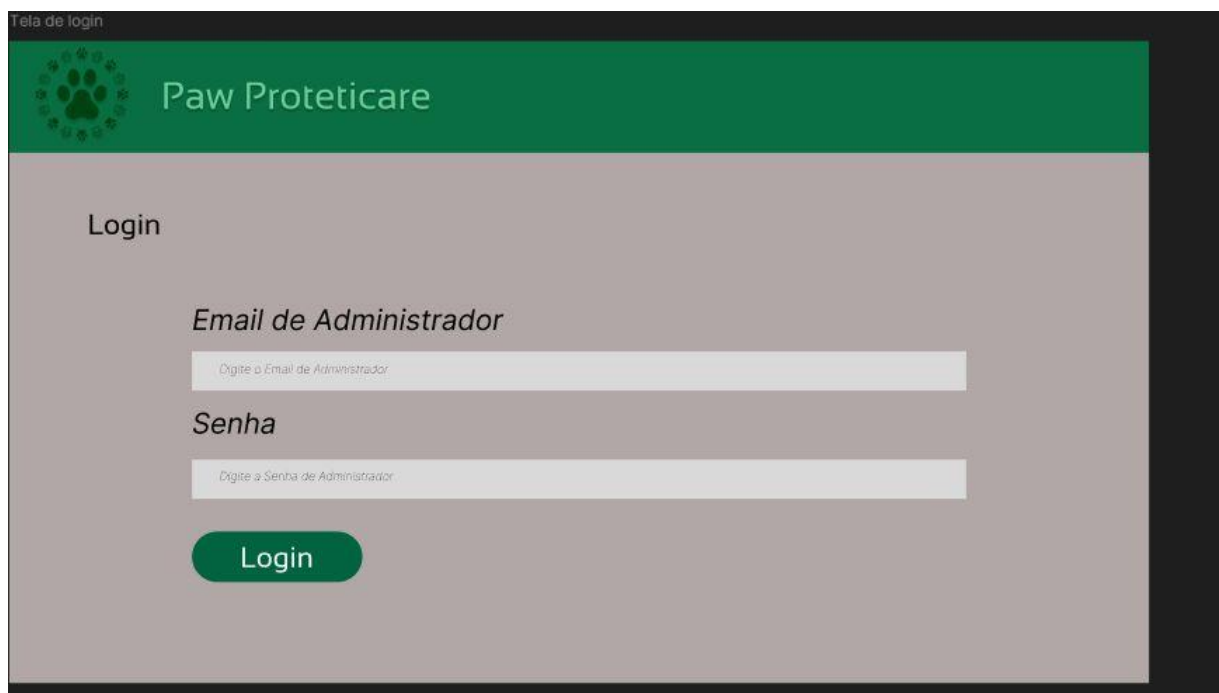
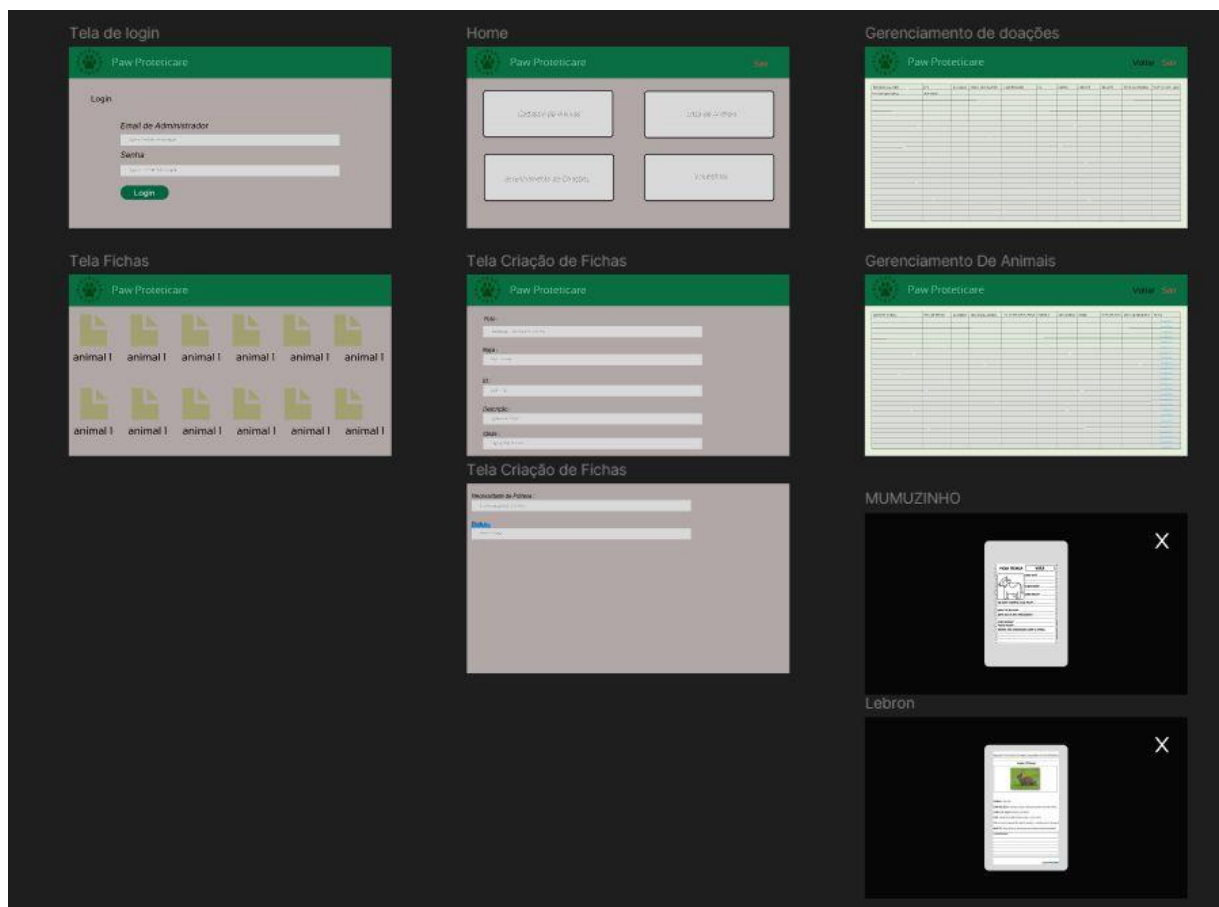
Sprints de Desenvolvimento

Cronograma Detalhado

Cronograma de Projeto 2º ano integrado noturno

Atividade	Entregável	Agosto			Setembro				Outrubo			Nov			
		5-ago	12-ago	19-ago	26-ago	2-set	9-set	16-set	23-set	30-set	7-out	14-out	21-out	28-out	4-nov
Prototipação															
Protótipo Aplicativo	Desenho da(s) paginas no Canva o Figma														
Protótipo Funcionalidade WEB	Desenho da(s) paginas no Canva o Figma														
Banco de Dados															
Modelagem Física	Modelo Físico no BrModelo														
Banco de Dados Publicado	Script do Banco de Dados														
Geração de Dados	Script de inserts														
Back End															
Implementação no SringBoot	Código														
Documentação das Assinaturas / teste	Documentação dos EndPoints / Registro de Teste														
FrontEnd															
Definição dos Componentes	Código														
Implementação e Testes	Código / Registro de Teste														
Entrega ambiente de Homologação															
Implantação	Ambiente Instalado														
Testes	Registro de Teste														
Documentação de Projeto															
Documento de Projeto com Itens de Análise	Documento de Projeto														
Documento de Projeto com Itens de Projeto e Design	Documento de Projeto														
Criação do Vídeo de Apresentação do Projeto	Video														
Formalização Entrega	E-mail de entrega														

Protótipo (Wireframe)





Cadastro de Animais

Lista de Animais

Gerenciamento de Doações

Voluntários

[illegible]

Tela Criação de Fichas



Paw Proteticare

Foto :

Escreva o nome da foto

Raça :

Escreva a Raça

ID :

Escreva o ID

Descrição :

Escreva a Descrição

Idade :

Escreva a idade de idade

Tela Criação de Fichas

Necessidade de Prótese :

Escreva Necessidade de Prótese

Status :

Escreva o Status

[illegible]

Demonstração dos layouts do sistema e sua forma de interação