

Wordle

Mestrado em engenharia informática
Desenho de Jogos 2022-2023



Marcelo Feliz, m50356

Trabalho desenvolvido para Desenho de Jogos, Mestrado em Engenharia Informática.

Évora, Dezembro, 15, 2022

1 Introdução

Wordle é um jogo de palavras divertido e desafiador que irá testar a capacidade dos jogadores para formar palavras a partir de um conjunto de letras. Com uma variedade de dificuldades para escolher, Wordle oferece horas de entretenimento para jogadores de todas as idades.

No coração de Wordle, os jogadores devem usar as suas habilidades de ortografia e raciocínio lógico para tentar adivinhar uma palavra a partir de uma série de letras.

Wordle é um jogo divertido e aditivo que irá mantê-lo jogando por diversas horas. Teste o seu vocabulário e descubra o quão bom você é a criar palavras no Wordle!

2 Funcionamento

Os jogadores começam com uma tela inicial onde podem escolher entre os modos de jogo disponíveis, o que inclui o modo fácil, normal e difícil, bem como as diferentes linguagens que o jogo tem disponível (neste caso, o português e inglês).

Depois de escolher um modo de jogo, os jogadores são levados para a tela de jogo principal. Aqui, eles veem as letras e devem usá-las para formar palavras. As tentativas são limitadas, consoante o modo escolhido, e os jogadores ganham menos pontos com cada tentativa utilizada.

Quando os jogadores conseguem formar uma palavra, eles ganham pontos. A pontuação é baseada no número de tentativas usadas e na dificuldade do modo de jogo escolhido. No modo Difícil os jogadores têm 5 tentativas, no modo normal 6 tentativas e no modo fácil 7 tentativas para adivinhar a palavra.

O jogo continua até que as tentativas acabem, os jogadores acertem a palavra ou desistam. Quando o jogo acaba, os jogadores podem ver a pontuação final.

Cada letra correta fará com que esta fique verde no teclado, caso a letra faça parte da palavra mas esteja na posição errada esta fica amarela, por último, caso não exista na palavra fica vermelha.

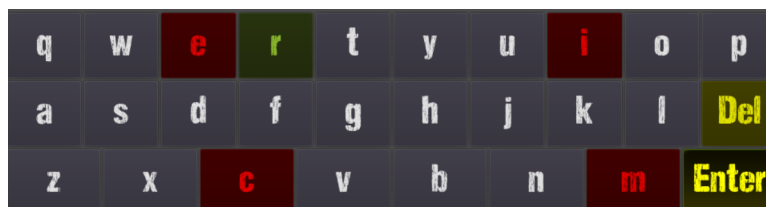


Figure 1: Exemplo de uma tentativa

3 Prints do funcionamento do jogo

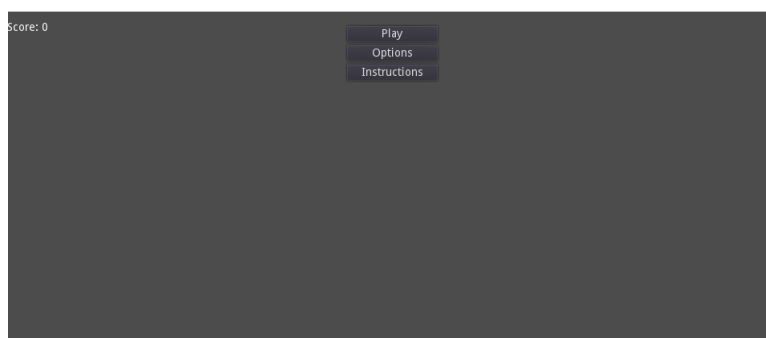


Figure 2: Menu inicial

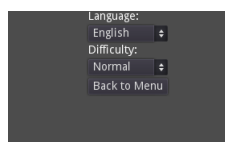


Figure 3: Menu das opções



Figure 4: Área de jogo com uma tentativa

4 Assessment Grid

1- O quebra-cabeça é divertido de jogar?

Pode ser muito divertido de jogar, especialmente se o jogador gosta de jogos de palavras. O jogo pode ser jogado sozinho ou com outros jogadores.

2- Você quer jogar este quebra-cabeça novamente?

Eu acho o Wordle uma maneira relaxante e agradável de passar o tempo.

3- A resolução é de qualidade alfa?

sim.

4- A tela inicial está presente?

Sim, e a mesma inclui: a pontuação do jogador, o acesso à tela de instruções, o acesso à tela do quebra-cabeça e a seleção do idioma do quebra-cabeça (não o idioma da interface).

5- A tela de instruções está presente?

Sim.

6- Suporte em vários idiomas, inglês e português?

Sim (Figura 3).

7- Suporte de pontuação?

Sim (Figura 2).

8- O jogador pode sempre usar qualquer letra?

Sim.

9- O jogo tem um modo "difícil"?

Sim.

10- O jogo tem um modo fácil? É, de fato, mais fácil?

Sim, o modo fácil dá a possibilidade de usar mais uma tentativa.

11- O jogo permite que o jogador use uma tentativa usando o teclado do computador?

Sim.

12- A interface do jogo possui um teclado virtual?

Sim (figura 1).

13- A interface mostra os estados das letras?

Sim, (tal como é mostrado na figura 1 ou figura 4).

14- O jogo tem outros recursos que tornam esse quebra-cabeça mais atraente?

Durante o jogo são apenas aceitas palavras que existam na linguagem escolhida, o que faz com que tentativas como "aaaaa" não sejam aceitas sem perder tentativa nenhuma.