1. El objetivo de la capa controlador es interactuar entre el modelo y la vista, ya que es el encargado de averiguar a que modelo debe invocar, que propiedades o atributos debe modificar del modelo o que parámetros debe entregar al modelo, además tiene que saber a qué vista entregar la información. Es por eso que es el encargado de manejar los eventos del usuario.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Modelo | | Vista(Grafica) | | Vista(Lógica) | |
| clase | ¿Qué hace esa clase? | Archivo | ¿Qué hace ese archivo? | Función | ¿Qué hace esa función? |
| Modelo uno | Tiene una propiedad, que atreves de una función guarda en esa propiedad el valor que le pasaron por parámetro | Vista\_1.html | Esta plantilla te muestra un párrafo diciendo cual es el valor que contiene dicha propiedad | set\_identificadores | Dependiendo si es vista1 o vista2 va a guardar en el arreglo identificadores su respectivas propiedades. |
| Modelo dos | Tiene dos propiedades, que atreves de una función guarda en esas propiedades el valores que le pasaron por parámetro | Vista\_2.html | Esta plantilla te muestra un párrafo diciendo cuales son los valores que contienen dichas propiedades respectivamente | Armar\_diccionario | Es una función que toma por parámetro la vista y los datos  Obtiene las propiedades de la vista y las guarda en un diccionario si las mismas se encuentran en los datos que pasaron por parámetros |
| Render\_data | Arma el diccionario, obtiene los datos de la vista correspondiente que se les paso por parámetro y modifica las referencias textuales de la vista con los valores del diccionario. |

1. Los pasos que debe realizar el controlador para relacionar el modelo con la vista son:
2. Capturar el evento atreves de la función capturar evento
3. Identificar el modelo al que debe llamar, esto es dependiendo del tipo de vista que se pasó por parámetro en la función identificar modelo
4. Invocar el modelo al que debe recurrir y realizar las modificaciones correspondientes
5. Enviar la información a la vista, través de la función enviar data.
6. En MVC, el usuario realiza una petición y el **controlador** captura el evento, identificando el **modelo** al que debe invocar, el cual realiza las modificaciones. Luego envía esta información a **vista**.

2.

1. En el directorio Core se almacenaran todos aquellos archivos que se consideran el núcleo del sistema, es decir, aquellos que pueden ser reutilizados en distintas partes del sistema. Mientras que en el directorio site\_media se guardan los archivos correspondientes a la vista gráfica. Y en el directorio usuario se almacenaran los archivos correspondientes a la vista lógica, el modelo y el controlador.
2. Considero que el archivo db\_abstract\_model.php se debe almacenar en el directorio core y el archivo usuarios\_model.php se debe almacenar en el directorio usuarios