

Comenzado el	miércoles, 11 de mayo de 2022, 06:44
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 11 de mayo de 2022, 06:45
Tiempo empleado	59 segundos
Puntos	0,00/39,50
Calificación	0,00 de 10,00 (0%)

Pregunta 1

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Arrastre el termino que corresponda a cada una de las definiciones utilizadas en los conceptos fundamentales en los metodos formales.

: está asociada a dos condiciones: las precondiciones y las postcondiciones

: es el dato almacenado al cual accede el sistema y que es alterado por éste

: es una condición verdadera a lo largo de la ejecución del sistema que contiene una colección de datos.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Arrastre el termino que corresponda a cada una de las definiciones utilizadas en los conceptos fundamentales en los metodos formales.

[Operacion]: está asociada a dos condiciones: las precondiciones y las postcondiciones

[Estado]: es el dato almacenado al cual accede el sistema y que es alterado por éste

[Invariante]: es una condición verdadera a lo largo de la ejecución del sistema que contiene una colección de datos.

Pregunta 2

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Arrastre, desde cada conjunto, cada uno de los componentes del Diagrama de Transición de Estados utilizado en el modelado de sistemas, en las siguientes definiciones.

: estímulo individual de un objeto a otro. Ocurre en un determinado instante y no tiene duración.

: valores de los atributos y enlaces de un objeto en un instante dado.

: patrón de sucesos, estados y transiciones entre estados para una clase determinada.

suceso flujo

estado actividad

diagrama de secuencia diagrama de estado

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Arrastre, desde cada conjunto, cada uno de los componentes del Diagrama de Transición de Estados utilizado en el modelado de sistemas, en las siguientes definiciones.

[suceso]: estímulo individual de un objeto a otro. Ocurre en un determinado instante y no tiene duración.

[estado]: valores de los atributos y enlaces de un objeto en un instante dado.

[diagrama de estado]: patrón de sucesos, estados y transiciones entre estados para una clase determinada.

Pregunta 3

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Ingeniería de Requerimientos

Uso de arreglos Q. Esta metodología consiste en la estructuración de un arreglo-Q, el cual fuerza a que las respuestas se apeguen a una , que es adecuada para agrupar a los que responden, con base en sus opiniones sobre un tópico particular.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Ingeniería de Requerimientos

Uso de arreglos Q. Esta metodología consiste en la estructuración de un arreglo-Q, el cual fuerza a que las respuestas se apeguen a una [distribución normal], que es adecuada para agrupar a los que responden, con base en sus opiniones sobre un tópico particular.

Pregunta 4

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Los sistemas de tiempo real son aquéllos en los que es absolutamente imperativo que las respuestas se produzcan dentro del tiempo límite especificado.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Los sistemas de tiempo real [estrictos] son aquéllos en los que es absolutamente imperativo que las respuestas se produzcan dentro del tiempo límite especificado.

Pregunta 5

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En AOSD los intereses de corte transversal son aquellas de un sistema que tienden a estar presentes en varios componentes funcionales (distribución y sincronización), sin embargo existen de naturaleza funcional que también son de corte transversal.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

En AOSD los intereses de corte transversal son aquellas [propiedades o conceptos] de un sistema que tienden a estar presentes en varios componentes funcionales (distribución y sincronización), sin embargo existen [concerns] de naturaleza funcional que también son de corte transversal.

Pregunta 6

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La metodología EPOS (Lauber, 1989) es otro método que da soporte al ciclo de vida completo de un sistema de tiempo real.

Proporciona tres lenguajes de : uno para describir los requisitos del cliente, otro para describir la especificación del sistema, y otro para describir la , la gestión de la configuración y las garantías de calidad.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

La metodología EPOS (Lauber, 1989) es otro método que da soporte al ciclo de vida completo de un sistema de tiempo real.

Proporciona tres lenguajes de [especificacion] : uno para describir los requisitos del cliente, otro para describir la especificación del sistema, y otro para describir la [gestion de proyectos], la gestión de la configuración y las garantías de calidad.

Pregunta 7

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Sala Limpia es un/una ...

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Sala Limpia es un/una ... [Metodología para desarrollar [software](#)]

Pregunta 8

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La metodología NDT Es un proceso metódico que se centra en las fases de requisitos y análisis. Y para tratar con los aspectos de navegación e interfaz abstracta, ofrece ...

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

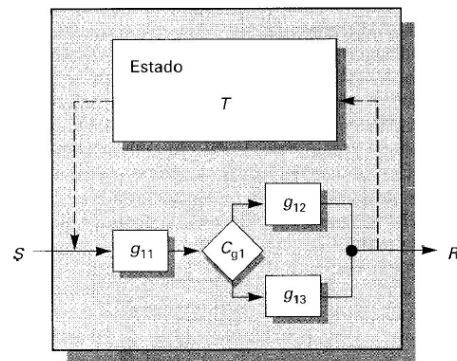
La metodología NDT Es un proceso metódico que se centra en las fases de requisitos y análisis. Y para tratar con los aspectos de navegación e interfaz abstracta, ofrece ... [guía sistemática]

Pregunta 9

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La figura siguiente refiere a una especificacion de la "caja limpia" de una estrategia de "sala limpia".



La especificación de caja limpia está íntimamente relacionada con el diseño de procedimientos y con la

. En esencia, la sub función g , que se encuentra dentro de la caja de

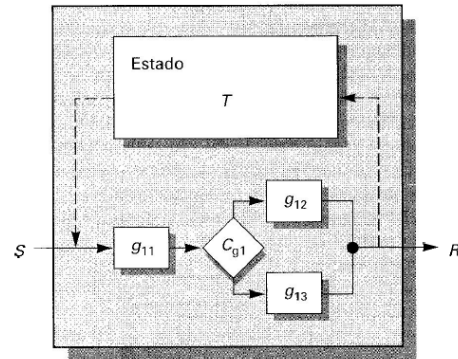
, se

ve sustituida por las estructuras de programación estructurada que implementa g .

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

La figura siguiente refiere a una especificacion de la "caja limpia" de una estrategia de "sala limpia".



La especificación de caja limpia está íntimamente relacionada con el diseño de procedimientos y con la [programacion estructurada]. En esencia, la sub función g , que se encuentra dentro de la caja de [estado], se ve sustituida por las estructuras de programación estructurada que implementa g .

Pregunta 10

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Paradigmas de Organización

La mejor estructura de equipo depende del estilo de gestión de una organización, el número de personas que compondrá el equipo, sus niveles de preparación y la dificultad general del problema.

De acuerdo a las características de la organización, señale a que paradigma corresponde.

A) Descentralizado Democrático; Descentralizado Controlado; Centralizado Controlado.

B) Cerrado; Aleatorio; Abierto; Sincronizado

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

A) Descentralizado Democrático; Descentralizado Controlado; Centralizado Controlado.

→ Mantei, B) Cerrado; Aleatorio; Abierto; Sincronizado → Cosntantine

Pregunta 11

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En DSOA la interacción entre clases y aspectos se hace posible a través de un tercer componente, el cual conocemos como tejedor. El tejedor es el encargado de realizar la mezcla de la funcionalidad base con el comportamiento aspectual. Las clases y los aspectos se pueden mezclar de dos formas distintas:

A) Implica modificar el código fuente de una clase insertando sentencias en estos puntos de enlace. Es decir, que el código del aspecto se introduce en el de la clase. Se evita un impacto negativo en el rendimiento de las aplicaciones, pero se hace difícil identificar los aspectos en el código una vez ya se ha tejido.

B) Requiere que los aspectos existan y estén presentes de forma explícita tanto en tiempo de compilación como en tiempo de ejecución. A partir de una interfaz de reflexión, el tejedor es capaz de añadir, adaptar y borrar aspectos de forma dinámica, si así se desea, durante la ejecución.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: A) Implica modificar el código fuente de una clase insertando sentencias en estos puntos de enlace. Es decir, que el código del aspecto se introduce en el de la clase. Se evita un impacto negativo en el rendimiento de las aplicaciones, pero se hace difícil identificar los aspectos en el código una vez ya se ha tejido. → Tejido estático, B) Requiere que los aspectos existan y estén presentes de forma explícita tanto en tiempo de compilación como en tiempo de ejecución. A partir de una interfaz de reflexión, el tejedor es capaz de añadir, adaptar y borrar aspectos de forma dinámica, si así se desea, durante la ejecución. → Tejido dinámico

Pregunta 12

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En las etapas de la Ingenieria Web ...

En la etapa de "Formalizacion" se establece el alcance de la primera entrega y ...

La etapa de Modelizacion consta de dos sub-etapas: a) Diseño y produccion de contenido y la otra cuales es?

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: En la etapa de "Formalizacion" se establece el alcance de la primera entrega y ... → identifica los objetivos,
La etapa de Modelizacion consta de dos sub-etapas: a) Diseño y produccion de contenido y la otra cuales es?

→ Diseño de la arquitectura, navegacion e interfaz

Pregunta 13

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La metodología UWA ha nacido de la colaboración entre diferentes grupos de trabajo, por lo que resulta realmente una agrupación de propuestas y técnicas.

El proceso de captura de requisitos en UWA (UwaRequirementsElicitation, 2001) comienza definiendo los diferentes roles de usuario que pueden interactuar con el sistema, los objetivos globales de éste y la relación entre ellos. Como continua el proceso?

La definición de los actores y la relación con los objetivos se hace usando que elemento?

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El proceso de captura de requisitos en UWA (UwaRequirementsElicitation, 2001) comienza definiendo los diferentes roles de usuario que pueden interactuar con el sistema, los objetivos globales de éste y la relación entre ellos. Como continua el proceso? → haciendo un refinamiento de esos objetivos globales, La definición de los actores y la relación con los objetivos se hace usando que elemento? → un diagrama basado en casos de uso

Pregunta 14

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Sistemas de Informacion

Selecciona las afirmaciones correctas

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Los sistemas de información confieren a las organizaciones tanto grandes como pequeña una flexibilidad adicional
- ☐ b. Los sistemas de información hacen que las organizaciones tanto grandes como pequeñas no sean flexibles
- ☐ c. Las organizaciones pequeñas utilizan los sistemas de información para adquirir un poco de la fuerza y el alcance de las organizaciones mayores
- ☐ d. Las organizaciones grandes pueden usar la tecnología para lograr un poco de la agilidad y responsabilidad de las organizaciones pequeñas.
- ☐ e. Las compañías incrementan su capacidad para responder a cambios en el mercado y aprovechar nuevas oportunidades gracias a la tecnología

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Las compañías incrementan su capacidad para responder a cambios en el mercado y aprovechar nuevas oportunidades gracias a la tecnología, Las organizaciones pequeñas utilizan los sistemas de información para adquirir un poco de la fuerza y el alcance de las organizaciones mayores, Las organizaciones grandes pueden usar la tecnología para lograr un poco de la agilidad y responsabilidad de las organizaciones pequeñas., Los sistemas de información confieren a las organizaciones tanto grandes como pequeña una flexibilidad adicional

Pregunta 15

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Gestion de Proyectos

De la lista siguiente señale cuales son responsabilidades del Comité de Seguimiento y Control.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Asegurar la disponibilidad de los recursos humanos con los perfiles adecuados
- ☐ b. Autorizar las actualizaciones del código de máquina
- ☐ c. Resolver cualquier contingencia que pueda presentarse
- ☐ d. Participación en aquellas actividades donde sea necesaria su colaboración

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Resolver cualquier contingencia que pueda presentarse, Asegurar la disponibilidad de los recursos humanos con los perfiles adecuados, Participación en aquellas actividades donde sea necesaria su colaboración

Pregunta 16

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Seleccione la/las respuestas correctas. El plan de proyectos...

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. ninguna es correcta.
- ☐ b. fija los recursos disponibles, divide el trabajo y crea un calendario de trabajo.
- ☐ c. sólo se refiere al proceso de desarrollo.
- ☐ d. es un único documento que incluye todos los diferentes tipos de planes

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: fija los recursos disponibles, divide el trabajo y crea un calendario de trabajo.

Pregunta 17

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Selecciona las ventajas del Modelo de Desarrollo Rápido de Aplicaciones (RAD)

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Visibilidad temprana
- ☐ b. Posiblemente menos fallas
- ☐ c. Los entregables pueden ser fácilmente trasladados a otra plataforma
- ☐ d. Progreso más difícil de medir
- ☐ e. El desarrollo se realiza a un nivel de abstracción mayor
- ☐ f. Menor precisión científica
- ☐ g. Comprar puede ahorrar dinero en comparación con construir

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Comprar puede ahorrar dinero en comparación con construir, Los entregables pueden ser fácilmente trasladados a otra plataforma, El desarrollo se realiza a un nivel de abstracción mayor, Visibilidad temprana, Posiblemente menos fallas

Pregunta 18

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Las mejoras por la utilización de CASE están limitadas por dos factores:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. la ingeniería del software es una actividad de diseño que se basa en la creatividad
- ☐ b. Dependencia en componentes de terceros: funcionalidad de más o de menos, problemas legales
- ☐ c. Riesgo de revertirse a las prácticas sin control de antaño
- ☐ d. la ingeniería del software es una actividad de equipo, y los ingenieros invierten mucho tiempo interactuando con los otros miembros del equipo

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: la ingeniería del software es una actividad de diseño que se basa en la creatividad, la ingeniería del software es una actividad de equipo, y los ingenieros invierten mucho tiempo interactuando con los otros miembros del equipo

Pregunta 19

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Ingeniería de Requerimientos

¿Quiénes llevan a cabo el análisis de mercados?

De las siguientes opciones, selecciona la/las opciónes correctas.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. ninguno
- ☐ b. especialistas de análisis de mercado
- ☐ c. consultores

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: especialistas de análisis de mercado, consultores

Pregunta 20

Sin contestar

Puntúa como 1,00

El proceso de Ingeniería de Requerimientos que características debería tener.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Preciso
- ☐ b. Inherente
- ☐ c. Dinámico
- ☐ d. Flexible

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Preciso, Flexible

Pregunta 21

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Ingeniería de Requerimientos

La técnica de educación "escenario" comienza con un esbozo de la interacción y, durante la obtención, se agregan detalles para crear una descripción completa de esta interacción.

De forma general, un escenario puede incluir:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Una descripción del flujo normal de eventos
- ☐ b. alternativas de implementación del comportamiento del sistema
- ☐ c. un conjunto de diagramas que especifiquen las actividades
- ☐ d. Una descripción de lo que puede ir mal y cómo manejarlo
- ☐ e. Información de otras actividades que se podrían llevar a cabo al mismo tiempo

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Una descripción del flujo normal de eventos, Una descripción de lo que puede ir mal y cómo manejarlo, Información de otras actividades que se podrían llevar a cabo al mismo tiempo

Pregunta 22

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Un computador de tiempo real embebido en un entorno completo de control de procesos, el computador interacciona con el equipamiento utilizando que elementos?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. reloj interno
- ☐ b. sensores
- ☐ c. convertidor analogico-digital
- ☐ d. actuadores

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: sensores, actuadores

Pregunta 23

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Los MF utilizan modelos matematicos?

Seleccione una:

- ☐ a. Op. 3
- ☐ b. Op. 2
- ☐ c. Op. 1

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Op. 1

Pregunta 24

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En el desarrollo de Sistemas en Tiempo Real (STR) es de crucial importancia el diseño del componente HCI.
A que refiere la sigla?

Seleccione una:

- ☐ a. Hierarchical Integration of Computing
- ☐ b. Integrated Computer Hierarchy
- ☐ c. Human-computer interaction

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Human-computer interaction

Pregunta 25

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La metodología Design-driven Requirements Elicitation que proponen Lowe y Eklund (2002) para el desarrollo de aplicaciones en el entorno Web, se basa en el uso de elementos para ayudar al cliente en la exploración de las posibles soluciones y de los problemas que tienen que ser resueltos.

De las siguientes opciones, cual o cuales son esos elementos?

Seleccione una:

- ☐ a. Diagrama de Caso de Uso
- ☐ b. Mapas de Navegacion
- ☐ c. Matriz de Usuarios
- ☐ d. Prototipos

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Prototipos

Pregunta 26

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Quien llamo USCD al diseño de Sistema centrado en el usuario?

- ☐ a. Marcos Souverbille
- ☐ b. Edsger Wybe Dijkstra
- ☐ c. Donald A. Norman
- ☐ d. Jacobson Eber

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Donald A. Norman

Pregunta 27

Sin contestar

Puntúa como 1,00

El concepto de DCU se utilizó como marco de trabajo, investigación y desarrollo de principios del diseño de interfaces de usuario. Era el momento de observar cómo la gente usaba los sistemas y creaba sus propios modelos mentales a partir de los procesos de interacción. Tres fueron los términos que debían ser valorados para entender estos procesos. De la lista siguiente, señales cuales son...

- ☐ a. Usabilidad de la aplicación
- ☐ b. El modelo conceptual
- ☐ c. Interfaz
- ☐ d. El modelo de requerimiento
- ☐ e. El modelo mental

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: El modelo conceptual, El modelo mental, Interfaz

Pregunta 28

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En los metodos formales para la especificacion de los requerimientos, la clasificación más común se realiza en base al modelo matemático subyacente en cada método, de esta manera podrían clasificarse en ...

- ☐ a. Especificaciones basadas en lógica de primer orden y teoría de conjuntos
- ☐ b. Especificaciones basadas en la logica difusa
- ☐ c. Especificaciones algebraicas
- ☐ d. Especificaciones basadas en la inteligencia artificial

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Especificaciones basadas en lógica de primer orden y teoría de conjuntos, Especificaciones algebraicas

Pregunta 29

Sin contestar

Puntúa como 0,50

Un caso de uso es una secuencia de interacciones entre un sistema y alguien o algo que usa alguno de sus servicios"

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 30

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Ingeniería de Requerimientos

El muestreo es una técnica de educación de requisitos, es el proceso por el cual se seleccionan de manera sistemática elementos representativos de una población.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 31

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Ecosistema móvil se refiere al conjunto de actores necesarios para poder tener los dispositivos móviles y a las aplicaciones para los mismos; Incluyen: Operadoras de telecomunicaciones, Fabricantes de hardware; Elementos de software que intervienen en la ejecución de la aplicación.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 32

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Método formal es una técnica para desarrollar software de calidad?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 33

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Las Revisiones Terciarias en un ESBE se aplica en un dominio en el cual ya exista un número de revisiones sistemáticas para contestar preguntas más amplias. Es decir, es una revisión sistemática de revisiones sistemáticas.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 34

Sin contestar

Puntúa como 1,00

ANÁLISIS SEMÁNTICO PARA LA IDENTIFICACIÓN DE ASPECTOS

Es una técnica de identificación de aspectos candidatos dada la especificación de requerimientos. Desarrollada con el objetivo de solucionar los problemas de las propuestas ya existentes, mejorando principalmente la precisión de la identificación. El proceso propuesto define una técnica automatizada que resuelve los defectos detectados, generalmente causados por las ambigüedades y vaguezas del texto natural.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 35

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La metodología SOHDM (Lee, Lee & Yoo, 1998) presenta la necesidad de disponer de un proceso que permita capturar las necesidades del sistema. Para ello, propone el uso de escenarios y el proceso de definición de requisitos parte de la realización de un diagrama de contexto.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 36

Sin contestar

Puntúa como 1,00

El diseño de datos transforma el modelo del dominio de información que se crea durante el análisis en las estructuras de datos que se necesitarán para implementar el software.

Los objetos de datos y las relaciones definidas en el diagrama relación entidad y el contenido de datos detallado que se representa en el diccionario de datos proporcionan la base de la actividad del diseño de datos

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 37

Sin contestar

Puntúa como 1,00

El lenguaje Z se basa en la teoria de conjuntos, el calculo lambda y la logica de primer orden.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 38

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En el lenguaje de especificacion Z, un esquema es un conjunto de variables junto con un conjunto de predicados que limitan estas variables.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 39

Sin contestar

Puntúa como 1,00

El uso de pruebas estadísticas en la estrategia de "sala limpia", equivale a probar el software en la forma en que los usuarios tienen intención de utilizarlo. Donde la especificación (caja negra) de cada incremento del software no se analiza, debido a que no es necesario definir un conjunto de estímulos (entradas o sucesos) que pueden dar lugar a que el software no modifique su comportamiento.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 40

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En el formulario IEEE8300, en la seccion Requisitos Específicos contiene los requisitos a un nivel de detalle suficiente como para permitir a los diseñadores diseñar un sistema que satisfaga estos requisitos, y que permita al equipo de pruebas planificar y realizar las pruebas que demuestren si el sistema satisface, o no, los requisitos.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

