



<b>Comenzado el</b>	martes, 22 de marzo de 2022, 21:05
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	martes, 22 de marzo de 2022, 21:26
<b>Tiempo empleado</b>	21 minutos 43 segundos
<b>Puntos</b>	10,25/11,50
<b>Calificación</b>	8,91 de 10,00 (89%)

**Pregunta 1**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

SISTEMAS EN EL NIVEL OPERATIVO.

Monitorean las   elementales de la organización. El propósito principal de los sistemas en este nivel es contestar a preguntas de rutina y rastrear el   a través de la organización

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es:

SISTEMAS EN EL NIVEL OPERATIVO.

Monitorean las [actividades y transacciones] elementales de la organización. El propósito principal de los sistemas en este nivel es contestar a preguntas de rutina y rastrear el [actividades de planificación] a través de la organización

**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

Un Sistema es una reunión de objetos, denominados partes, que se correlacionan de cierto modo.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Correcto

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

SISTEMAS EN EL NIVEL DE ADMINISTRACIÓN.

Apoyan las actividades de seguimiento, control,  ✓ y administración de los administradores de nivel medio. Los sistemas en el nivel de la administración o dirección por lo regular proporcionan  ✓, en lugar de administracion acerca de las operaciones.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

SISTEMAS EN EL NIVEL DE ADMINISTRACIÓN.

Apoyan las actividades de seguimiento, control, [toma de decisiones] y administración de los administradores de nivel medio. Los sistemas en el nivel de la administración o dirección por lo regular proporcionan [informes periódicos], en lugar de administracion acerca de las operaciones.


**Pregunta 4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Por qué los sistemas existentes pueden actuar como limitantes sobre las organizaciones?

.. Porque lo que a la organización le gustaría hacer depende de lo que pueda realizar el .....  
(complete la frase con la palabra faltante)

Respuesta: 

La respuesta correcta es: sistema

**Pregunta 5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El propósito de los sistemas en el nivel de conocimiento es ayudar a la organización a controlar el flujo de transacciones.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso 

Correcto

La respuesta correcta es 'Falso'


**Pregunta 6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las tecnologías de información (mail, Internet, videoconferencias) permiten una coordinación estricta de trabajadores dispersos geográficamente en distintos horarios y culturas.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Por qué decimos que la tecnología de la información elimina la "distancia"?

Las tecnologías de información (mail, Internet, videoconferencias) permiten una coordinación estricta de "....." dispersos geográficamente en distintos horarios y culturas.

Respuesta: 

La respuesta correcta es: trabajadores

**Pregunta 8**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

Selecciona cuales son las cualidades del Profesional de Sistemas

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Elegancia
- ☒ b. Afabilidad ✓
- ☐ c. Trabajador
- ☒ d. Inteligencia ✓
- ☐ e. Competitividad
- ☒ f. Conocimiento ✓
- ☒ g. Ingenio ✓
- ☐ h. Puntualidad

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Conocimiento, Inteligencia, Afabilidad, Ingenio

**Pregunta 9**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,75 sobre 1,00

Selecciona las características de los Sistemas de Procesamiento de Transacciones

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Fiabilidad ✓
- ☐ b. automatización
- ☒ c. Procesamiento controlado ✓
- ☐ d. Inflexibilidad
- ☒ e. Respuesta rápida ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

Las respuestas correctas son: Inflexibilidad, Fiabilidad, Procesamiento controlado, Respuesta rápida

**Pregunta 10**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,75 sobre 1,00

## Sistemas de Informacion

Selecciona las afirmaciones correctas

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Los sistemas de información hacen que las organizaciones tanto grandes como pequeñas no sean flexibles
- ☒ b. Las organizaciones grandes pueden usar la tecnología para lograr un poco de la agilidad y responsabilidad de las organizaciones pequeñas. ✓
- ☒ c. Las organizaciones pequeñas utilizan los sistemas de información para adquirir un poco de la fuerza y el alcance de las organizaciones mayores ✓
- ☒ d. Los sistemas de información confieren a las organizaciones tanto grandes como pequeña una flexibilidad adicional ✓
- ☐ e. Las compañías incrementan su capacidad para responder a cambios en el mercado y aprovechar nuevas oportunidades gracias a la tecnología

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

Las respuestas correctas son: Las compañías incrementan su capacidad para responder a cambios en el mercado y aprovechar nuevas oportunidades gracias a la tecnología, Las organizaciones pequeñas utilizan los sistemas de información para adquirir un poco de la fuerza y el alcance de las organizaciones mayores, Las organizaciones grandes pueden usar la tecnología para lograr un poco de la agilidad y responsabilidad de las organizaciones pequeñas., Los sistemas de información confieren a las organizaciones tanto grandes como pequeña una flexibilidad adicional



**Pregunta 11**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,75 sobre 1,00

Los sistemas de información ayudan a las Empresas a:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Alterar la forma en que se hacen los negocios
- ☒ b. Ofrecer nuevos productos y servicios ✓
- ☒ c. Extender su alcance a lugares lejanos ✓
- ☒ d. Modificar los puestos de flujo de trabajo ✓
- ☐ e. Entender completamente a la organización

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

Las respuestas correctas son: Extender su alcance a lugares lejanos, Ofrecer nuevos productos y servicios, Modificar los puestos de flujo de trabajo, Alterar la forma en que se hacen los negocios

**Pregunta 12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el rol de los Sistemas de Información en las organizaciones?

Los sistemas actuales afectan directamente la forma en que los administradores deciden, la forma en que los directivos planifican y a veces qué bienes y servicios se .....

(Complete la frase con la palabra que hace falta)

Respuesta: 

La respuesta correcta es: producen

**Pregunta 13**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

Los sistemas de información han ido sustituyendo gradualmente los procedimientos de trabajos manuales por procedimientos, flujos y procesos automatizados.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Correcto

La respuesta correcta es 'Verdadero'







<b>Comenzado el</b>	miércoles, 6 de abril de 2022, 19:17
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	miércoles, 6 de abril de 2022, 19:47
<b>Tiempo empleado</b>	29 minutos 59 segundos
<b>Puntos</b>	18,80/24,00
<b>Calificación</b>	7,83 de 10,00 (78%)

**Pregunta 1**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

¿De qué dependen los costos de software?

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna correcta
- ☐ b. Ambas correctas
- ☐ c. el 60 % de los costos son de desarrollo, el 40 % restante son de pruebas
- ☐ d. para el [software](#) personalizado, los costos de evolución a menudo exceden los de desarrollo

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Ambas correctas

**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En que consiste la especificación de software?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Donde el software se valida para asegurar que es lo que el cliente requiere.
- ☒ b. Donde se definen el software a producir y las restricciones sobre su operación. ✓
- ☐ c. Ninguna es correcta
- ☐ d. Donde el software se diseña y programa.
- ☐ e. Donde se modifica para adaptarlo a los cambios requeridos por el cliente y el mercado.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Donde se definen el software a producir y las restricciones sobre su operación.

**Pregunta 3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la Gestion de Proyectos, en cuanto a la visión general de los factores que afectan a la calidad, McCall y Cavano definieron un juego de factores de calidad como los primeros pasos hacia el desarrollo de métricas de la calidad del software.

Estos factores evalúan el software desde tres puntos de vista distintos. De la lista siguiente señal para que funcione en un entorno diferente.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. operación del producto (utilizándolo) ✓
- ☒ b. transición del producto (modificándolo) ✓
- ☒ c. revisión del producto (cambiándolo) ✓
- ☐ d. duplicacion del producto (copiándolo)

**Respuesta correcta**

Las respuestas correctas son: operación del producto (utilizándolo), revisión del producto (cambiándolo), transición del producto (modificándolo)



**Pregunta 4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione las opciones correctas. La identificación de riesgos es la primera etapa de la gestión de riesgos. Para ayudar al proceso hay al menos seis tipos de riesgos que pueden aparecer.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. de personal ✓
- ☒ b. organizacionales ✓
- ☐ c. de límites de tiempo
- ☒ d. de requerimientos ✓
- ☒ e. de estimación ✓
- ☐ f. de presupuesto
- ☒ g. de herramientas ✓
- ☒ h. de tecnología ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: de requerimientos, de herramientas, organizacionales, de personal, de estimación, de tecnología

**Pregunta 5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione la/las respuestas correctas. El plan de proyectos...

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. fija los recursos disponibles, divide el trabajo y crea un calendario de trabajo. ✓
- ☐ b. sólo se refiere al proceso de desarrollo.
- ☒ c. es un único documento que incluye todos los diferentes tipos de planes ✗
- ☐ d. ninguna es correcta.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: fija los recursos disponibles, divide el trabajo y crea un calendario de trabajo.

**Pregunta 6**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

Seleccione la/las respuestas correctas. El plan de proyectos...

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. sólo se refiere al proceso de desarrollo.
- ☒ b. fija los recursos disponibles, divide el trabajo y crea un calendario de trabajo. ✓
- ☒ c. es un único documento que incluye todos los diferentes tipos de planes. ✓
- ☐ d. Ninguna es correcta.

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Las respuestas correctas son: es un único documento que incluye todos los diferentes tipos de planes., sólo se refiere al proceso de desarrollo., fija los recursos disponibles, divide el trabajo y crea un calendario de trabajo.

**Pregunta 7**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,60 sobre 1,00

Seleccione cuáles de las siguientes opciones corresponden a los planes propios de un Ingeniero de Software.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. de validación ✓
- ☒ b. de mantenimiento ✓
- ☐ c. de calidad
- ☐ d. de personal
- ☐ e. de usabilidad
- ☒ f. de gestión de proyectos ✓
- ☒ g. de gestión de proyectos ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

Las respuestas correctas son: de calidad, de mantenimiento, de personal, de gestión de proyectos, de validación

**Pregunta 8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Durante la Gestion de Proyecto en la etapa de medicion del software, la formula siguiente :  $EED = E / (E + D)$  que mide:

Seleccione una:

- ☐ a. Eficiencia en los Errores Encontrados
- ☒ b. Eficacia de la Eliminación de Defectos ✓
- ☐ c. Equilibrio en la Entradas Deficientes

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Eficacia de la Eliminación de Defectos

**Pregunta 9**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,20 sobre 1,00

Seleccione cuáles de las siguientes opciones corresponden a los planes propios de un Ingeniero de Software.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Plan de Gestión de Proyectos ✖
- ☐ b. Plan de Calidad
- ☒ c. Plan de Mantenimiento ✔
- ☐ d. Plan de salud
- ☒ e. Plan de Validación ✖
- ☐ f. Plan de Gestión de Configuraciones
- ☐ g. Plan de desarrollo personal
- ☐ h. Plan de usabilidad

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son: Plan de Calidad, Plan de usabilidad, Plan de Mantenimiento, Plan de desarrollo personal, Plan de Gestión de Configuraciones

**Pregunta 10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

**Gestion de Proyectos**

EN la mediciones del Software, las métricas del proyecto se consolidan para crear métricas de proceso que sean públicas para toda la organización del software.

Pueden ser: (señale lo que corresponde)

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. orientadas a la funcion ✓
- ☒ b. orientadas al tamaño ✓
- ☐ c. orientadas al esfuerzo

**Respuesta correcta**

Las respuestas correctas son: orientadas a la funcion, orientadas al tamaño





**Pregunta 11**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,75 sobre 1,00

Seleccione la/las opciones correctas. ¿Cuáles son los atributos de un buen software?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Confiabilidad
- ☒ b. Facilidad 
- ☒ c. Usabilidad 
- ☒ d. Mantenibilidad 
- ☐ e. Rentabilidad
- ☒ f. Eficiencia 

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

Las respuestas correctas son: Mantenibilidad, Eficiencia, Usabilidad, Confiabilidad



**Pregunta 12**


Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

**Gestion de Proyecto**

Las métricas del software se refieren a un amplio elenco de mediciones para el software de computadora. La medición se puede aplicar al proceso del software con el intento de mejorarlo sobre una base continua. Se puede utilizar en el proyecto del software para ayudar en la estimación, el control de calidad, la evaluación de productividad y el control de proyectos.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Gestion de Proyectos Software

¿Cuáles son los tipos de productos de software?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Personalizado ✓
- ☒ b. Genérico ✓
- ☐ c. Universal
- ☐ d. Individual

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Genérico, Personalizado

**Pregunta 14**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Una vez que los riesgos se hayan analizado y clasificado, se debe discernir cuáles son los más importantes que se deben considerar durante el proyecto. ¿De qué depende este discernimiento?

de una combinación de la probabilidad de aparición del riesgo y de los efectos del mismo

Respuesta: ✘

La respuesta correcta es: de una combinación de la probabilidad de aparición del riesgo y de los efectos del mismo

**Pregunta 15**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,83 sobre 1,00

Seleccione las opciones correctas. La identificación de riesgos es la primera etapa de la gestión de riesgos. Para ayudar al proceso hay al menos seis tipos de riesgos que pueden aparecer.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. de límites de tiempo
- ☐ b. de tecnología
- ☒ c. de personal ✓
- ☒ d. de estimación ✓
- ☒ e. de requerimientos ✓
- ☒ f. de herramientas ✓
- ☒ g. organizacionales ✓
- ☐ h. de presupuesto

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 5.

Las respuestas correctas son: de tecnología, de personal, organizacionales, de herramientas, de estimación, de requerimientos

**Pregunta 16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

**Componentes de la Gestión de Proyectos**

La importancia de esta tarea de gestión viene dada por la cantidad de tareas y gente que es necesario coordinar en un proyecto software.

Los pasos en la gestión tienen que cumplir las cuatro "P". De la lista siguiente señale las que no corresponden.

Seleccione una:

- ☐ a. Proceso
- ☒ b. Prioridades ✓
- ☐ c. Producto
- ☐ d. Personal
- ☐ e. Proyecto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Prioridades


**Pregunta 17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La ingeniería del software es una disciplina de ingeniería que comprende todos los aspectos de la producción de software.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 18**


Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

**Gestion de Proyectos**

En los productos genéricos, la organización que desarrolla el software controla su especificación y en los personalizados, es desarrollada y controlada por la organización que compra el software.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 19**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,75 sobre 1,00

Seleccione la/las opciones correctas. ¿Cuáles son los atributos de un buen software?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Mantenibilidad ✓
- ☒ b. Facilidad ✗
- ☒ c. Usabilidad ✓
- ☐ d. Rentabilidad
- ☐ e. Confiabilidad
- ☒ f. Eficiencia ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

Las respuestas correctas son: Mantenibilidad, Eficiencia, Usabilidad, Confiabilidad



**Pregunta 20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

**Paradigmas de Organización**

La mejor estructura de equipo depende del estilo de gestión de una organización, el número de personas que compondrá el equipo, sus niveles de preparación y la dificultad general del problema.

De acuerdo a las características de la organización, señale a que paradigma corresponde.

B) Cerrado; Aleatorio; Abierto; Sincronizado



A) Descentralizado Democrático; Descentralizado Controlado; Centralizado Controlado.

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: B) Cerrado; Aleatorio; Abierto; Sincronizado → Cosntantine,  
A) Descentralizado Democrático; Descentralizado Controlado; Centralizado Controlado.  
→ Mantei

**Pregunta 21**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

¿Cuál es la diferencia entre los gráficos de barras (Gantt) y las redes de actividades (PERT)?

Respuesta: ✘

La respuesta correcta es: Los gráficos de barras muestran quién es responsable de cada actividad y cuándo debe comenzar y finalizar ésta. Las redes de actividades muestran las dependencias entre las diferentes actividades que conforman un proyecto.

**Pregunta 22**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

**Gestion de Proyectos**

De la lista siguiente señale cuales son responsabilidades del Comité de Seguimiento y Control.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Resolver cualquier contingencia que pueda presentarse ✓
- ☒ b. Participación en aquellas actividades donde sea necesaria su colaboración ✓
- ☐ c. Autorizar las actualizaciones del código de máquina
- ☒ d. Asegurar la disponibilidad de los recursos humanos con los perfiles adecuados ✓

**Respuesta correcta**

Las respuestas correctas son: Resolver cualquier contingencia que pueda presentarse, Asegurar la disponibilidad de los recursos humanos con los perfiles adecuados, Participación en aquellas actividades donde sea necesaria su colaboración

**Pregunta 23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La buena gestión garantiza el éxito del proyecto.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso 

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En que consiste la especificación de software?

Seleccione una:

- ☐ a. Donde el software se valida para asegurar que es lo que el cliente requiere.
- ☐ b. Donde se modifica para adaptarlo a los cambios requeridos por el cliente y el mercado.
- ☐ c. Donde el software se diseña y programa.
- ☐ d. Ninguna Correcta
- ☒ e. Donde se definen el software a producir y las restricciones sobre su operación. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Donde se definen el software a producir y las restricciones sobre su operación.



<b>Comenzado el</b>	miércoles, 20 de abril de 2022, 17:15
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	miércoles, 20 de abril de 2022, 17:35
<b>Tiempo empleado</b>	20 minutos 29 segundos
<b>Puntos</b>	9,97/11,00
<b>Calificación</b>	9,06 de 10,00 (91%)

**Pregunta 1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione cuál/cuáles de las siguientes actividades forma parte del Modelo en Cascada.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Diseño del Sistema y del [Software](#)
- ☐ b. Análisis y Definición de los Requerimientos
- ☐ c. Funcionamiento y Mantenimiento
- ☒ d. Todas correctas ✓
- ☐ e. Implementación y prueba de unidades
- ☐ f. Integración y prueba del sistema

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Todas correctas


**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El modelo de prototipado se utiliza para dar al usuario una vista preliminar de parte del software; es básicamente prueba y error ya que si al usuario no le gusta una parte del prototipo significa que la prueba falló por lo cual se debe corregir el error que se tenga hasta que el usuario quede satisfecho.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 3**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,80 sobre 1,00

Selecciona las ventajas del Modelo de Desarrollo Rápido de Aplicaciones (RAD)

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Menor precisión científica
- ☐ b. Progreso más difícil de medir
- ☐ c. El desarrollo se realiza a un nivel de abstracción mayor
- ☒ d. Los entregables pueden ser fácilmente trasladados a otra plataforma ✓
- ☒ e. Posiblemente menos fallas ✓
- ☒ f. Visibilidad temprana ✓
- ☒ g. Comprar puede ahorrar dinero en comparación con construir ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 4.

Las respuestas correctas son: Comprar puede ahorrar dinero en comparación con construir, Los entregables pueden ser fácilmente trasladados a otra plataforma, El desarrollo se realiza a un nivel de abstracción mayor, Visibilidad temprana, Posiblemente menos fallas



**Pregunta 4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione las actividades fundamentales que son comunes para todos los software.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Evolución del Software ✓
- ☒ b. Validación del Software ✓
- ☐ c. Todas Correctas
- ☐ d. Estandarización del Software
- ☒ e. Diseño e Implementación del Software ✓
- ☒ f. Especificación de Software ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Especificación de Software, Diseño e Implementación del Software, Validación del Software, Evolución del Software


**Pregunta 5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La denominación métodos formales se usa para referirse a cualquier actividad relacionada con representaciones matemáticas del software, incluyendo la especificación formal de sistemas, análisis y demostración de la especificación, el desarrollo transformacional y la verificación de programas.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'



**Pregunta 6**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

Las mejoras por la utilización de CASE están limitadas por dos factores:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Dependencia en componentes de terceros: funcionalidad de más o de menos, problemas legales  desventaja de RAD
- ☐ b. Riesgo de revertirse a las prácticas sin control de antaño
- ☐ c. la ingeniería del software es una actividad de diseño que se basa en la creatividad
- ☒ d. la ingeniería del software es una actividad de equipo, y los ingenieros invierten mucho tiempo interactuando con los otros miembros del equipo 

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son: la ingeniería del software es una actividad de diseño que se basa en la creatividad, la ingeniería del software es una actividad de equipo, y los ingenieros invierten mucho tiempo interactuando con los otros miembros del equipo

**Pregunta 7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La ingeniería del software basada en componentes tiene la ventaja obvia de reducir la cantidad de software a desarrollarse y así aumenta los costos y los riesgos.

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso 

La respuesta correcta es 'Falso'


**Pregunta 8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un proceso del software es un conjunto de actividades (que puede consistir en el desarrollo de software desde cero) que conducen a la creación de un producto software.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

Correcto

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Señale las herramientas de la Programación Extrema (XP)

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Pila de Producto
- ☒ b. Tareas de Ingeniería ✓
- ☒ c. Casos de Prueba de Aceptación ✓
- ☒ d. Sprint ✗ pertenece a Scrum
- ☒ e. Historias de Usuario ✓
- ☒ f. Tarjetas CRC ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Historias de Usuario, Tarjetas CRC, Tareas de Ingeniería, Casos de Prueba de Aceptación

**Pregunta 10**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

La técnica TDD se enfoca en 3 puntos principales:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Desarrollar Software modular, altamente reutilizable y preparado para las adecuaciones
- ☒ b. Minimización de número de defectos que llegan al Software en fase de producción ✓
- ☒ c. Implementación de funciones justas que el cliente necesita y no más ✓
- ☐ d. Ninguna correcta

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Las respuestas correctas son: Implementación de funciones justas que el cliente necesita y no más, Minimización de número de defectos que llegan al Software en fase de producción, Desarrollar Software modular, altamente reutilizable y preparado para las adecuaciones

**Pregunta 11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Hacer más eficientes y productivas las tareas rutinarias y de trabajo de las personas con los dispositivos electrónicos, es el objetivo primordial de...

Seleccione una:

- ☐ a. las Metodologías de Desarrollo Ágiles.
- ☐ b. los Métodos Formales
- ☐ c. los Sistemas Distribuidos
- ☒ d. la interacción de usuarios de dispositivos electrónicos ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: la interacción de usuarios de dispositivos electrónicos





<b>Comenzado el</b>	miércoles, 27 de abril de 2022, 17:33
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	miércoles, 27 de abril de 2022, 17:41
<b>Tiempo empleado</b>	7 minutos 58 segundos
<b>Calificación</b>	8,00 de 10,00 (80%)



**Pregunta 1**

Parcialmente correcta

Se puntúa 1,00 sobre 2,00

El proceso de Ingeniería de Requerimientos que características debería tener.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Dinámico 
- ☐ b. Flexible
- ☒ c. Preciso 
- ☐ d. Inherente

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son: Preciso, Flexible

**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Ingeniería de Requerimiento

¿Cuáles son las categorías en las que se pueden agrupar los problemas de educación de requisitos?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Problemas de alcance ✓
- ☒ b. Problemas de Volatilidad ✓
- ☐ c. Problemas de comunicación
- ☒ d. Problemas de Comprensión ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Problemas de alcance, Problemas de Comprensión, Problemas de Volatilidad

**Pregunta 3**

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Ingeniería de Requerimientos

Es posible estructurar una entrevista (técnica de educación de requisitos) bajo tres patrones diferentes.

De las siguientes, señale cuáles son esos patrones.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. estructura de embudo ✓
- ☐ b. estructura circular
- ☒ c. estructura de pirámide ✓
- ☒ d. estructura de diamante ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: estructura de pirámide, estructura de diamante, estructura de embudo

**Pregunta 4**

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Ingeniería de Requerimientos

A qué hace referencia el siguiente concepto : "Es la aportación de ideas que varias personas ponen en común como punto de partida para un proyecto".

Seleccione una:

- ☒ a. Brainstorming ✓
- ☐ b. Ninguna Correcta
- ☐ c. Arreglos Q
- ☐ d. Entorno PIECES

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Brainstorming

**Pregunta 5**

Parcialmente correcta

Se puntúa 1,00 sobre 2,00

Ingeniería de Requerimientos

¿Quiénes llevan a cabo el análisis de mercados?

De las siguientes opciones, selecciona la/las opciones correctas.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. consultores
- ☐ b. ninguno
- ☒ c. especialistas de análisis de mercado ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son: especialistas de análisis de mercado, consultores



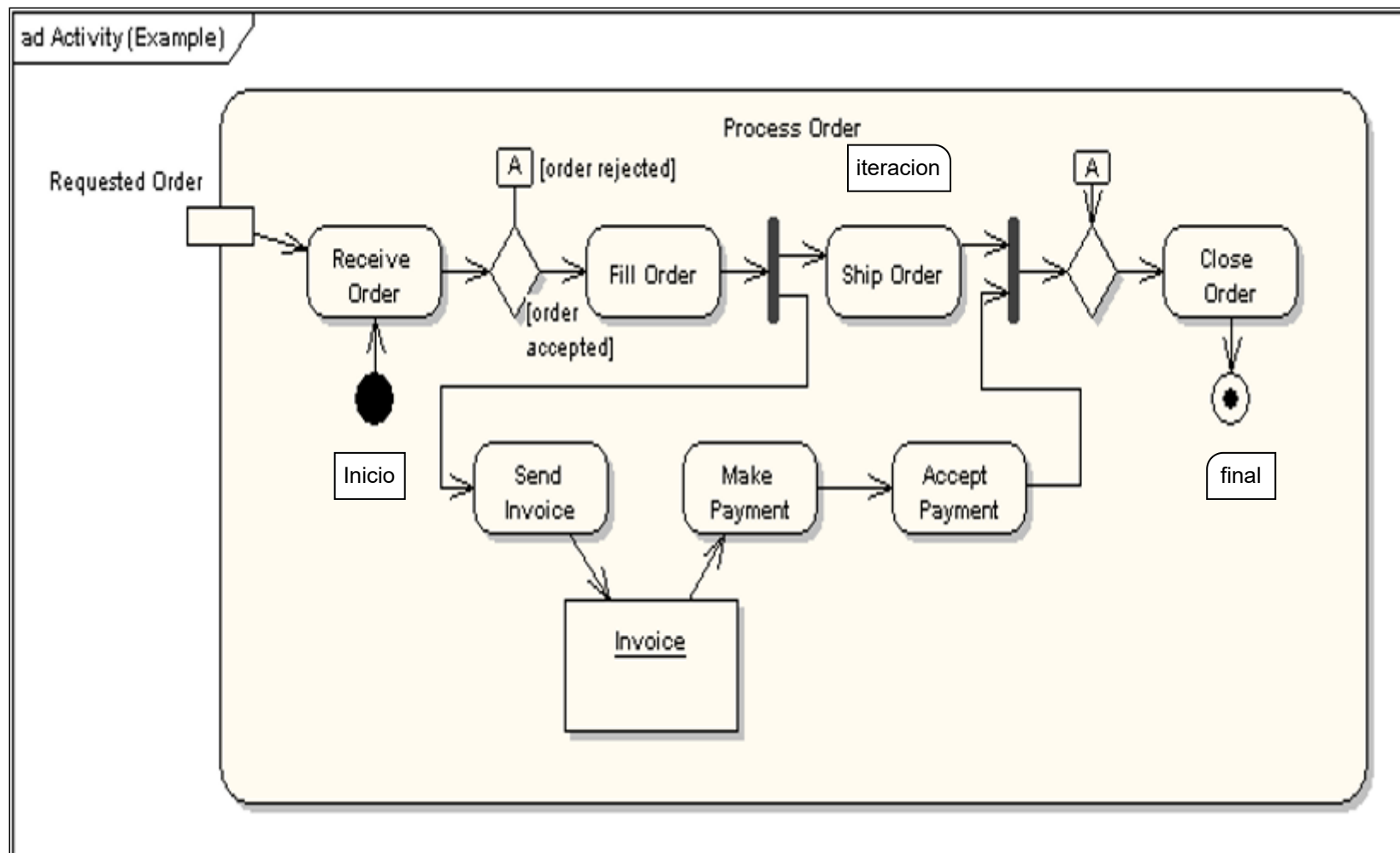
<b>Comenzado el</b>	miércoles, 11 de mayo de 2022, 17:03
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	miércoles, 11 de mayo de 2022, 17:08
<b>Tiempo empleado</b>	4 minutos 46 segundos
<b>Puntos</b>	29,00/43,00
<b>Calificación</b>	6,74 de 10,00 (67%)

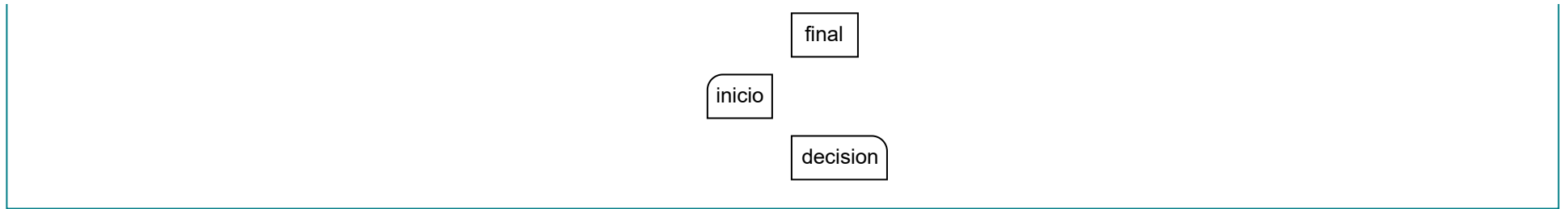
### Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Arrastra en la imagen los nombres de los simbolos que correspondan.





Respuesta correcta



## Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las  ✓ se representan con rectángulos divididos en tres áreas: la superior contiene el  ✓, la central contiene los  ✓ y la inferior las acciones.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Las [clases] se representan con rectángulos divididos en tres áreas: la superior contiene el [nombre de la clase], la central contiene los [atributos] y la inferior las acciones.

### Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los diagramas de actividades muestran el/la  de trabajo desde el punto de inicio hasta el punto final detallando muchas de las  de decisiones que existen en el  de eventos contenidos en la actividad.

Respuesta correcta



La respuesta correcta es:

Los diagramas de actividades muestran el/la [flujo] de trabajo desde el punto de inicio hasta el punto final detallando muchas de las [rutas] de decisiones que existen en el [progreso] de eventos contenidos en la actividad.

**Pregunta 4**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

Una parte importante del modelado de sistemas es la definición de la forma   de los datos procesados por el sistema.  
Estos se denominan a menudo modelos   de datos.

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es:

Una parte importante del modelado de sistemas es la definición de la forma [logica] de los datos procesados por el sistema. Estos se denominan a menudo modelos [semantico] de datos.

### Pregunta 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En el ESBE, el desarrollo del protocolo de revisión exige que muchas de las decisiones relativas al objetivo a alcanzar, así como los criterios y métodos a utilizar durante la  ✖, sean establecidos antes de conocer la disponibilidad de  ✖ relacionados con el tema de interés. Por lo tanto, las metodologías mencionadas parten de la premisa de que los revisores cuentan con un objetivo preciso desde el comienzo de la revisión, lo cual les permite establecer tempranamente tal  ✖.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

En el ESBE, el desarrollo del protocolo de revisión exige que muchas de las decisiones relativas al objetivo a alcanzar, así como los criterios y métodos a utilizar durante la [revision sistematica], sean establecidos antes de conocer la disponibilidad de [experimentos] relacionados con el tema de interés. Por lo tanto, las metodologías mencionadas parten de la premisa de que los revisores cuentan con un objetivo preciso desde el comienzo de la revisión, lo cual les permite establecer tempranamente tal [protocolo] .

### Pregunta 6

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,33 sobre 1,00

Cuando desarrollamos ESBE debemos cubrir con rigor metodológico los siguientes cinco pasos:

- 1.- Convertir un problema relevante o una necesidad de información en una  ✖ que pueda ser respondida.
- 2.- Buscar en la literatura la mejor evidencia para responder a esa pregunta.
- 3.- Evaluar de forma  ✔ la validez, el impacto y la aplicación de la evidencia.
- 4.- Integrar la evidencia evaluada con la  ✖ y los valores y circunstancias de los interesados.
- 5.- Evaluar el desempeño y buscar maneras de mejorarlo.

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es:

Cuando desarrollamos ESBE debemos cubrir con rigor metodológico los siguientes cinco pasos:


- 1.- Convertir un problema relevante o una necesidad de información en una [pregunta] que pueda ser respondida.
- 2.- Buscar en la literatura la mejor evidencia para responder a esa pregunta.
- 3.- Evaluar de forma [critica] la validez, el impacto y la aplicación de la evidencia.
- 4.- Integrar la evidencia evaluada con la [experiencia practica] y los valores y circunstancias de los interesados.
- 5.- Evaluar el desempeño y buscar maneras de mejorarlo.


**Pregunta 7**


Parcialmente correcta


Se puntúa 0,25 sobre 1,00

La identidad del DCU puede definirse por diferenciación a otros enfoques o filosofías de diseño:

En el   : El diseñador, a partir de su visión personal, sabe qué es lo mejor en cada momento.

En el   : El sitio web se diseña atendiendo a la estructura y necesidades de la empresa.

En el   : El cuerpo de información es la base para organizar el sitio y la estructura de navegación.

En el   : Todo gira en torno a la tecnología y se busca la manera más fácil de implementar una solución.

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es:

La identidad del DCU puede definirse por diferenciación a otros enfoques o filosofías de diseño:

En el [Enterprise-centered design] : El diseñador, a partir de su visión personal, sabe qué es lo mejor en cada momento.

En el [Content-centered design]: El sitio web se diseña atendiendo a la estructura y necesidades de la empresa.

En el [Designer-centered design]: El cuerpo de información es la base para organizar el sitio y la estructura de navegación.

En el [Technology-centered design]: Todo gira en torno a la tecnología y se busca la manera más fácil de implementar una solución.



### Pregunta 8

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,33 sobre 1,00

Como metodologia de evaluacion en el DCU:

El  ❌ es la reina del DCU, ya que representa la mejor forma de evaluar la usabilidad de un diseño. Estas pruebas se basan en la observación de cómo un grupo de usuarios llevan a cabo una serie de tareas encomendadas por el evaluador, analizando los problemas de usabilidad con los que se encuentran.

El  ❌ es una técnica donde varios expertos inspeccionan y analizan el diseño en busca de potenciales problemas de usabilidad, comprobando para ello el cumplimiento de principios de diseño usable (principios heurísticos) previamente establecidos. Estos principios de diseño o 'heurísticas' son directrices que establecen requisitos que debe cumplir el diseño con el fin de facilitar su comprensión y uso por el usuario final.

El  ✅ hace referencia a un conjunto de tecnologías (hardware y [software](#)) que permiten monitorizar y registrar la forma en la que una persona mira una determinada escena o imagen, en concreto en qué áreas fija su atención, durante cuánto tiempo y qué orden sigue en su exploración visual

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es:

Como metodologia de evaluacion en el DCU:



El [Test de Usuario] es la reina del DCU, ya que representa la mejor forma de evaluar la usabilidad de un diseño. Estas pruebas se basan en la observación de cómo un grupo de usuarios llevan a cabo una serie de tareas encomendadas por el evaluador, analizando los problemas de usabilidad con los que se encuentran.

El [Evaluación Heurística] es una técnica donde varios expertos inspeccionan y analizan el diseño en busca de potenciales problemas de usabilidad, comprobando para ello el cumplimiento de principios de diseño usable (principios heurísticos) previamente establecidos. Estos principios de diseño o 'heurísticas' son directrices que establecen requisitos que debe cumplir el diseño con el fin de facilitar su comprensión y uso por el usuario final.

El [Card sorting] hace referencia a un conjunto de tecnologías (hardware y software) que permiten monitorizar y registrar la forma en la que una persona mira una determinada escena o imagen, en concreto en qué áreas fija su atención, durante cuánto tiempo y qué orden sigue en su exploración visual

### Pregunta 9

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

Relacione correctamente ...

En un diagrama de clases y/o de entidades, las relaciones son generalmente?

verbos



Las entidades, en los narrativos, generalmente son?

verbos



Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es:

En un diagrama de clases y/o de entidades, las relaciones son generalmente? → verbos,

Las entidades, en los narrativos, generalmente son? → sustantivos

### Pregunta 10

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,33 sobre 1,00

Relacione las preguntas con las respuestas correctas ...

A que tipo de relacion nos estamos refiriendo cuando decimos que es una relación semántica entre dos elementos en la cual un cambio a un elemento puede afectar a la semántica del otro elemento.

Dependencia



A que tipo de clase nos estamos refiriendo cuando decimos que no puede ser instanciada o que no proveen objetos?

Descomposicion



Que tipo de diagrama a diferencia del diagrama de agregación, representa una clase que está compuesta por otras clases que son indispensables para que esta funcione?

Especifica



Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es:

A que tipo de relacion nos estamos refiriendo cuando decimos que es una relación semántica entre dos elementos en la cual un cambio a un elemento puede afectar a la semántica del otro elemento.

→ Dependencia,

A que tipo de clase nos estamos refiriendo cuando decimos que no puede ser instanciada o que no proveen objetos? → Abstracta,

Que tipo de diagrama a diferencia del diagrama de agregación, representa una clase que está compuesta por otras clases que son indispensables para que esta funcione? → Composicion

**Pregunta 11**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cuáles son los elementos de un DER?

Seleccione una:

- ☐ a. entidades, operaciones y relaciones
- ☐ b. entidades, atributos, claves primarias y foráneas, relaciones
- ☒ c. entidades, atributos, operaciones, claves, relaciones ✖
- ☐ d. entidades, atributos, claves, relaciones

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: entidades, atributos, claves primarias y foráneas, relaciones

### Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Selecciona una opción. En el diagrama de distribución cada componente lo podemos representar como nodos, que pueden ser:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. nodos que pueden ejecutar o procesar
- ☐ b. nodos que no ejecutan ni procesan
- ☒ c. ambas correctas ✓
- ☐ d. Ninguna correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: ambas correctas

---

**Pregunta 13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Normalmente, el modelado de software se basa en:

Seleccione una:

- ☐ a. modelo que simule el funcionamiento del software
- ☒ b. Diagramas que modelan una perspectiva (estática, funcional, dinámica) del sistema. ✓
- ☐ c. modelos que ejemplifiquen el funcionamiento del software

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Diagramas que modelan una perspectiva (estática, funcional, dinámica) del sistema.

---

**Pregunta 14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles de los siguientes son tipos de modelos de sistemas?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Modelos de contexto ✓
- ☒ b. Modelos de máquinas de estado finito ✗
- ☒ c. Modelos de Información ✗
- ☒ d. Modelos de comportamiento ✓
- ☒ e. Modelo de datos ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Modelos de contexto, Modelos de comportamiento, Modelo de datos

**Pregunta 15**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Se busca construir DFD que sean consistentes para ello se deberá evitar la construcción de burbujas que sean “sumideros infinitos” que:

Seleccione una:

- ☐ 1. tienen entradas, pero no salidas
- ☒ 2. tienen más entradas que salidas **x**
- ☐ 3. tienen salidas sin entradas

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: tienen entradas, pero no salidas

### Pregunta 16

Correcta

Se puntúa 1,50 sobre 1,50

Marque las características de una relación de extensión

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. • No necesariamente proviene de un error o excepción. ✓
- ☐ b. • Aparecen como funcionalidad común.
- ☒ c. • Representan una parte de la funcionalidad del caso que no siempre ocurre. ✓
- ☒ d. • Son un caso de uso en sí mismo. ✓
- ☐ e. • El caso es usado siempre que el caso que lo usa es ejecutado.

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:

- Representan una parte de la funcionalidad del caso que no siempre ocurre.
  - ,
  - Son un caso de uso en sí mismo.
  - ,
  - No necesariamente proviene de un error o excepción.
-



**Pregunta 17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Selecciona qué modelo se utiliza a menudo para modelar sistemas de una perspectiva funcional.

Seleccione una:

- ☒ a. Modelos de flujo de datos ✓
- ☐ b. Modelos de máquina de estados

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Modelos de flujo de datos

---

**Pregunta 18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un diagrama de colaboracion que nos permite modelar?

Seleccione una:

- ☒ A. describe el comportamiento de sistemas representando los objetos que intervienen, así como los mensajes que intercambian, enumerados en el tiempo.
- ☐ B. describen la secuencia de la relacion entre objetos en funcion del tiempo.
- ☐ C. describen las actividades que se realizan en una operacion



Respuesta correcta

La respuesta correcta es: describe el comportamiento de sistemas representando los objetos que intervienen, así como los mensajes que intercambian, enumerados en el tiempo.


**Pregunta 19**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Los "marcos de responsabilidades" que agrupan las actividades relacionadas en una misma columna en que tipo de diagramas se utilizan?

Seleccione una:

- ☐ a. diagrama de actividad
- ☒ b. diagrama de secuencia 
- ☐ c. diagrama de colaboracion

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: diagrama de actividad

---

**Pregunta 20**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,75 sobre 1,00

Selecciona cuál o cuáles de las siguientes opciones son componentes de un DER

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Indicadores de supertipo/subtipo
- ☒ b. entidades ✓
- ☒ c. relaciones ✓
- ☒ d. Indicadores asociativos de tipo de objetos ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

Las respuestas correctas son: entidades , relaciones, Indicadores asociativos de tipo de objetos, Indicadores de supertipo/subtipo

**Pregunta 21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿A qué hace referencia una relación entre dos clases en donde una Clase "Específica" es una versión especializada de la otra, o Clase "General"? Es decir es una relacion del tipo "es un ..."

Seleccione una:

- ☐ a. Especificación
- ☒ b. Generalización ✓
- ☐ c. Agregación

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Generalización

---


**Pregunta 22**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En un diagrama de secuencia, las líneas de vida se utilizan para:

Seleccione una:

- ☐ a. Representan el tiempo que un objeto necesita para completar una tarea
- ☒ b. Indican la manera en que un objeto se va a comportar en el contexto 
- ☐ c. Indican la presencia del objeto durante el tiempo

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Indican la presencia del objeto durante el tiempo

---

**Pregunta 23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Que muestra la descripción de un caso de uso?

Seleccione una:

- ☒ a. muestra la interacción entre el sistema y un actor, enumerando acciones e identificando el camino normal y alternativo de esas acciones ✓
- ☐ b. Muestra la interacción entre objetos intercambiando mensajes
- ☐ c. muestra las funciones de un actor

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: muestra la interacción entre el sistema y un actor, enumerando acciones e identificando el camino normal y alternativo de esas acciones

---


**Pregunta 24**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Qué diagrama posee los siguientes elementos: evento, estado, transición.

Seleccione una:

- ☒ a. diagrama de actividad 
- ☐ b. diagrama de paquetes
- ☐ c. diagrama de estados
- ☐ d. diagrama de clases
- ☐ e. diagrama de distribución
- ☐ f. diagrama de flujo de datos

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: diagrama de estados



**Pregunta 25**




Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Características de la Ingeniería del Software que provocan variaciones en el proceso de Revisiones sistematicas en el ESBE.

De la lista siguiente señale cuales no son:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. experimentos son escasos 
- ☐ b. variables y metricas precisas
- ☒ c. bases de datos bibliograficas inadecuadas. 
- ☒ d. dificil establecer la pregunta de revision 
- ☐ e. experimentos homogeneos

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: variables y metricas precisas, experimentos homogeneos

**Pregunta 26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando hacemos ESBE comprobamos que no existen bases de datos bibliográficas especialmente destinadas al registro de estudios empíricos realizados en el área. Existen algunas iniciativas de coleccionar estudios primarios en un único sitio (como la web Evidence-based Software Engineering); sin embargo, esto dista mucho de una base de datos como las que han sido citadas. Por lo tanto, los revisores en IS se ven limitados a utilizar bases de datos bibliográficas de carácter generalista. De la lista siguiente señale cuales son estas:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Science Direct ✓
- ☒ b. ACM ✓
- ☒ c. Wikipedia ✗ IEEE830
- ☒ d. IEEE Xplore ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: ACM, IEEE Xplore, Science Direct

**Pregunta 27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Señale, de la lista siguiente, cuales son los métodos más utilizados para la concreción de resultados ESBE ...

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Revisiones Terciarias ✓
- ☒ b. Estudios de Mapeo ✓
- ☒ c. analisis semantico exhaustivo ✗
- ☒ d. Revisiones Sistemáticas de Literatura (RSL) ✓
- ☒ e. algortimo streaming ✗

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:

Revisiones Sistemáticas de Literatura (RSL)

,

Estudios de Mapeo

, Revisiones Terciarias






**Pregunta 28**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuales de los siguientes Diagramas se pueden llegar a utilizar en las distintas etapas ESBE?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Diagrama de Clases 
- ☒ b. Diagrama DTE 
- ☒ c. Diagramas de Tecnicas de Inspeccion 
- ☒ d. Diagrama de Caso de Uso 
- ☒ e. Diagrama de Actividad 

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Diagrama de Actividad , Diagrama DTE, Diagramas de Tecnicas de Inspeccion

Pregunta 29

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Quien llamo USCD al diseño de Sistema centrado en el usuario?

- ☐ a. Jacobson Eber
- ☒ b. Donald A. Norman ✓
- ☐ c. Edsger Wybe Dijkstra
- ☐ d. Marcos Souverbille

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Donald A. Norman

---

**Pregunta 30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El concepto de DCU se utilizó como marco de trabajo, investigación y desarrollo de principios del diseño de interfaces de usuario. Era el momento de observar cómo la gente usaba los sistemas y creaba sus propios modelos mentales a partir de los procesos de interacción. Tres fueron los términos que debían ser valorados para entender estos procesos. De la lista siguiente, señales cuales son...

- ☒ a. Usabilidad de la aplicación ✖
- ☒ b. El modelo conceptual ✔
- ☒ c. El modelo mental ✔
- ☒ d. Interfaz ✔
- ☒ e. El modelo de requerimiento ✖

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: El modelo conceptual, El modelo mental, Interfaz

**Pregunta 31**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

De acuerdo a la norma [ISO 13407](#), podemos desgranar el proceso de modelado centrado en el usuario en cuatro fases. Indique, de la lista siguiente, cuales son esas cuatro fases.

- ☒ a. Soluciones de diseño ✓
- ☒ b. Especificar contexto de uso ✓
- ☒ c. Evaluacion de procesos de requerimiento ✗
- ☒ d. Evaluar diseño ✓
- ☒ e. Escribir el codigo ✗
- ☒ f. Especificar requerimiento ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Especificar contexto de uso, Especificar requerimiento, Soluciones de diseño, Evaluar diseño

**Pregunta 32**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un modelo del sistema es una abstracción del sistema que se está estudiando en lugar de una representación alternativa de ese sistema.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

---




**Pregunta 33**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

Un caso de uso es una secuencia de interacciones entre un sistema y alguien o algo que usa alguno de sus servicios"

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

---


**Pregunta 34**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la descripción de un DFD en niveles, la regla que se sigue es: los flujos de datos que salen y entran de una burbuja en un nivel dado, deben corresponder con los que entran y salen de toda la figura en el nivel inmediato inferior que la describe.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

---

**Pregunta 35**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Se puede utilizar un diagrama de DTE para representar una especificación de proceso para una burbuja de control en un DFD.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

---


**Pregunta 36**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La declaracion de propositos en un diagrama de contexto es una declaración textual breve y concisa del propósito del Sistema, dirigida al administrativo superior.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

---

**Pregunta 37**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Un diagrama de componentes muestra la arquitectura física de un sistema informatica.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

---

**Pregunta 38**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Diferencias entre un estudio de mapeo y una SLR

La diferencia principal es que una revisión convencional intenta quitar los estudios primarios en términos de los resultados de la investigación e investiga si son consistentes o contradictorios.

En cambio, un estudio de mapeo impela a clasificar la literatura sin relevancia y a clasificar los estudios con respecto a categorías no definidas.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

---


**Pregunta 39**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las Revisiones Terciarias en un ESBE se aplica en un dominio en el cual ya exista un número de revisiones sistemáticas para contestar preguntas más amplias. Es decir, es una revisión sistemática de revisiones sistemáticas.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

---

**Pregunta 40**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La ingeniería de software basada en evidencias tiene como propósito mejorar la toma de decisiones relacionada al desarrollo y mantenimiento de software integrando la mejor evidencia actual de la investigación con experiencias prácticas y valores humanos.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

---



**Pregunta 41**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los estudios de mapeo (o de alcance) en los ESBE, son un tipo de revisión sistemática de literatura, pero a diferencia de las revisiones sistemáticas convencionales su propósito es encontrar y clasificar estudios primarios dentro de un tópico específico.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

---

Pregunta 42

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La usabilidad es un atributo de calidad del diseño, mientras que el DCU es una vía para alcanzar y mejorar empíricamente la usabilidad del producto. Es decir, la usabilidad representa el "qué", mientras el DCU representa el "cómo".

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

---

**Pregunta 43**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Para la concepción de un producto no es necesario que parta de las necesidades reales e intereses de sus usuarios, en la realidad poco podrán aportar a las siguientes etapas de desarrollo y a la aceptación del producto por parte del usuario final.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'



<b>Comenzado el</b>	jueves, 26 de mayo de 2022, 19:53
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	jueves, 26 de mayo de 2022, 19:54
<b>Tiempo empleado</b>	1 minutos 20 segundos
<b>Puntos</b>	11,00/20,00
<b>Calificación</b>	5,50 de 10,00 (55%)

**Pregunta 1**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Un esquema en lenguaje "Z" representa ...  ❌

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Un esquema en lenguaje "Z" representa ... [la funcion del sistema]

## Pregunta 2

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Sala Limpia es un/una ...



Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Sala Limpia es un/una ... [Metodología para desarrollar software]

## Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el contexto del enfoque de la ingeniería del software de sala limpia, la certificación implica que la fiabilidad (medida por el tiempo mínimo de fallo, TMDF) podrá ser especificada para cada ...



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

En el contexto del enfoque de la ingeniería del software de sala limpia, la certificación implica que la fiabilidad (medida por el tiempo mínimo de fallo, TMDF) podrá ser especificada para cada ... [Componente]

---

**Pregunta 4**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

El enfoque de la certificación en la estrategia de Sala Limpia implica cinco pasos. De las siguientes opciones, cual NO es uno de los cinco pasos...  ✖

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

El enfoque de la certificación en la estrategia de Sala Limpia implica cinco pasos. De las siguientes opciones, cual NO es uno de los cinco pasos... [crear escenarios de utilización]

---

**Pregunta 5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

"Z" es un lenguaje de especificacion para Metodos Formales

Seleccione una:

- ☒ a. SI ✓
- ☐ b. NO

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: SI

---


**Pregunta 6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los MF utilizan modelos matematicos?

Seleccione una:

- ☒ a. SI 
- ☐ b. NO
- ☐ c. En algunos casos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: SI

---



**Pregunta 7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuales son Propiedades en el uso de MF en la Ing. de Requisitos?

Seleccione una:

- ☐ a. Inconsistencia
- ☒ b. Carencia de ambigüedad ✓
- ☐ c. NO Completitud

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Carencia de ambigüedad

---

**Pregunta 8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

De las siguientes opciones, señale en cual/o cuales no se basa el lenguaje Z.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. lógica de primer orden ✓
- ☒ b. teoría de conjuntos ✓
- ☒ c. Logica difusa ✗

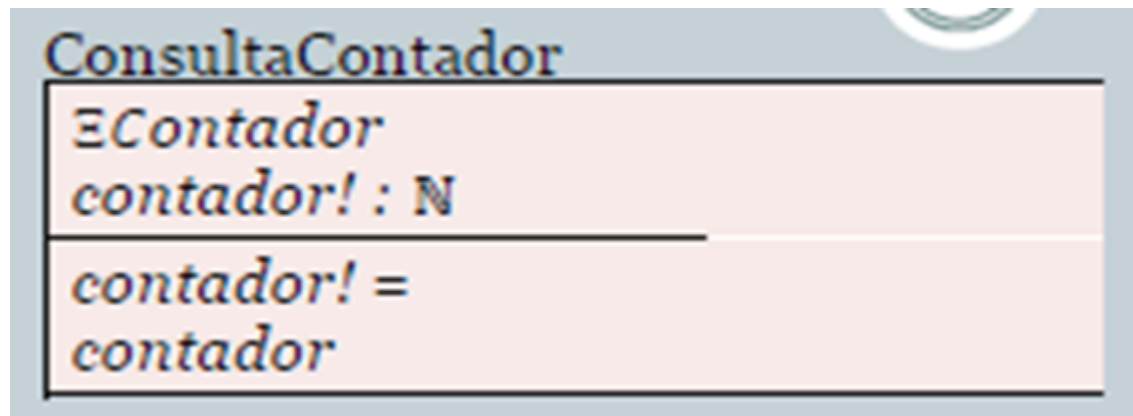
Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: teoría de conjuntos, lógica de primer orden

**Pregunta 9**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00



La notación (Xi contador) incluye todas las variables y predicados definidos en el esquema "ConsultaContador"; los valores almacenados en estas variables:

Seleccione una:

- ☒ a. Se pueden modificar y eliminar ✖
- ☐ b. No se modificaran
- ☐ c. Se pueden modificar

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: No se modificaran

**Pregunta 10**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

El siguiente esquema refiere a una relacion ..

<i>cita:FECHA</i> ↔ <i>PERSONA</i>
<i>cita</i> = {7nov ↦ tomás, 7nov ↦ ana, 8nov ↦ josé}

Que tipo de relacion es?

Seleccione una:

- ☒ a. Uniaria ✖
- ☐ b. Binaria

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Binaria

**Pregunta 11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La estrategia de Sala Limpia se desarrolla construyendo distintos tipos de CAJAS. Señale cuales son?

Seleccione una o más de una:

- ☒ i. Caja de Estado ✓
- ☒ ii. Caja Blanca ✗
- ☒ iii. Caja de Requerimiento ✗
- ☒ iv. Caja Negra ✓
- ☒ v. Caja Limpia ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Caja Limpia, Caja de Estado, Caja Negra

### Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La certificación para la ingeniería del software de sala limpia requiere la creación de tres modelos. Señale, de las siguientes opciones, cuales son esos modelos.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Modelo de muestreo ✓
- ☒ b. Modelo de Certificación ✓
- ☒ c. Modelo de Prototipo ✗
- ☒ d. Modelo de componentes ✓
- ☒ e. Modelo de testing ✗

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Modelo de muestreo, Modelo de componentes, Modelo de Certificación

**Pregunta 13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Método formal es cualquier técnica que trate la construcción y/o el análisis de modelos matemáticos que contribuyen a la automatización del desarrollo de sistemas informáticos?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

---

**Pregunta 14**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Cuando se cambia el estado de un objeto se representa con el símbolo de theta en lenguaje Z

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

---



### Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La ingeniería del software de sala limpia satisface los principios de análisis operacional por cuanto emplea un método denominado especificación de estructura de caja. Una caja encapsula el sistema (o algún aspecto del sistema) con un cierto grado de detalle. Mediante un proceso de refinamiento progresivo, se van refinando las cajas para formar una jerarquía en la cual cada caja tiene transparencia referencial. Esto es, «el contenido de información de cada especificación de caja basta para definir su refinamiento, sin depender de la implementación de ninguna otra caja».

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

---

**Pregunta 16**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

en la parte de invariantes de un esquema especificado en lenguaje z, "se definen las entradas y salidas"

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

---


**Pregunta 17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El lenguaje Z propone la creacion de esquemas similares a rutinas?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

---

**Pregunta 18**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Método formal es una técnica para desarrollar software de calidad?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

---

**Pregunta 19**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Los dos únicos tipo incorporado como parte de la notación Z, son el conjunto de los enteros (Z) y el conjunto de los naturales(N) ?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

---

**Pregunta 20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El enfoque de sala limpia hace uso de una versión especializada del modelo incremental de software .

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'




<b>Comenzado el</b>	miércoles, 29 de junio de 2022, 02:12
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	miércoles, 29 de junio de 2022, 02:32
<b>Tiempo empleado</b>	19 minutos 46 segundos
<b>Puntos</b>	17,17/20,00
<b>Calificación</b>	8,58 de 10,00 (86%)


**Pregunta 1**


Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

**Diseño de Sistemas. Tipo control**

Un subsistema se diseña como el controlador del sistema y tiene la responsabilidad de gestionar la ejecución de otros subsistemas. Los modelos de control centralizado se dividen en dos clases, según que los subsistemas controlados se ejecuten secuencialmente o en  .

1. El modelo  , es el modelo usual de subrutina descendente en donde el control comienza al inicio de una jerarquía de subrutinas y, a través de las llamadas a subrutinas, el control pasa a niveles inferiores en el árbol de la jerarquía.

2. El modelo  . Un componente del sistema se diseña como un componente del sistema y controla el inicio, parada y coordinación del resto de los procesos del sistema. Un proceso es un subsistema o módulo que puede ejecutarse en paralelo con otros procesos.

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es:

**Diseño de Sistemas. Tipo control**

Un subsistema se diseña como el controlador del sistema y tiene la responsabilidad de gestionar la ejecución de otros subsistemas. Los modelos de control centralizado se dividen en dos clases, según que los subsistemas controlados se ejecuten secuencialmente o en [paralelo] .

1. El modelo [de llamada-retorno] , es el modelo usual de subrutina descendente en donde el control comienza al inicio de una jerarquía de subrutinas y, a través de las llamadas a subrutinas, el control pasa a niveles inferiores en el árbol de la jerarquía.

2. El modelo [de gestor] . Un componente del sistema se diseña como un componente del sistema y controla el inicio, parada y coordinación del resto de los procesos del sistema. Un proceso es un subsistema o módulo que puede ejecutarse en paralelo con otros procesos.




**Pregunta 2**


Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Introduccion al diseño de Sistemas.

Al diseñar el reporte, el analista incorpora elementos para que la información tenga un formato legible.

Los elementos   , incluyen el encabezado, numero de pagina, fechas, rótulos de columnas, agrupamiento de datos relacionados y el uso de elementos de pausa.

Los elementos   , debe ser atractivo la lectura del reporte para que este sea utilizado (espacios en blancos, codigos, logotipo, etc).

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Introduccion al diseño de Sistemas.

Al diseñar el reporte, el analista incorpora elementos para que la información tenga un formato legible.

Los elementos [Funcionales] , incluyen el encabezado, numero de pagina, fechas, rótulos de columnas, agrupamiento de datos relacionados y el uso de elementos de pausa.

Los elementos [Estéticos] , debe ser atractivo la lectura del reporte para que este sea utilizado (espacios en blancos, codigos, logotipo, etc).

**Pregunta 3**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

Diseño de los Archivos y de las Bases de datos

Estructura de datos jerarquica



. Implica que una entidad no puede tener mas de una entidad propia.

Estructuras de datos en Red



. Una estructura reticular permite que cualquier entidad cuente con cualquier numero de subordinados o de superiores.

Estructuras de datos racionales orientadas a objetos



. Consiste en una o mas tablas bidimensionales, las cuales se refieren como relaciones.

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

La respuesta correcta es:

Diseño de los Archivos y de las Bases de datos

Estructura de datos [jerarquica] . Implica que una entidad no puede tener mas de una entidad propia.

Estructuras de datos [en Red] . Una estructura reticular permite que cualquier entidad cuente con cualquier numero de subordinados o de superiores.

Estructuras de datos [Relacionales] . Consiste en una o mas tablas bidimensionales, las cuales se refieren como relaciones.

**Pregunta 4**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,33 sobre 1,00

El estilo y estructura de una aplicación puede, depender de los requerimientos no funcionales del sistema.  
Por cada una de las definiciones elija el concepto asociado.

B) debería diseñarse para incluir componentes redundantes y para que sea posible reemplazar y actualizar componentes sin detener el sistema.

Mantenibilidad



A) debería diseñarse para identificar las operaciones críticas en un pequeño número de subsistemas, con tan poca comunicación como sea posible entre estos subsistemas.

Rendimiento



C) debería diseñarse usando componentes independientes de grano fino.

Disponibilidad



Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: B) debería diseñarse para incluir componentes redundantes y para que sea posible reemplazar y actualizar componentes sin detener el sistema. → Disponibilidad, A) debería diseñarse para identificar las operaciones críticas en un pequeño número de subsistemas, con tan poca comunicación como sea posible entre estos subsistemas. → Rendimiento, C) debería diseñarse usando componentes independientes de grano fino. → Mantenibilidad

**Pregunta 5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el diseño del sistema, su organización refleja la estrategia básica usada para estructurar dicho sistema.

Asocie los siguientes tipos de estructuras con las características mencionadas

Un modelo de sistema basado en una base de datos compartida.



Un conjunto de clientes que llaman a los servicios ofrecidos por los servidores

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Un modelo de sistema basado en una base de datos compartida. → repositorio, Un conjunto de clientes que llaman a los servicios ofrecidos por los servidores → cliente - servidor

**Pregunta 6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El diseño de los tipos de "Estilo de Control" en el diseño de sistema.

Asocie las características con cada tipo de control.

A) Un subsistema tiene toda la responsabilidad para controlar e iniciar y detener a otros subsistemas. También puede devolver el control a otro subsistema, pero esperará que le sea devuelta la responsabilidad del control.

Control centralizado



B) En lugar de que la información de control esté embebida en un subsistema, cada subsistema puede responder a eventos generados externamente. Estos eventos podrían provenir de otros subsistemas o del entorno del sistema.

Control basado en eventos

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: A) Un subsistema tiene toda la responsabilidad para controlar e iniciar y detener a otros subsistemas. También puede devolver el control a otro subsistema, pero esperará que le sea devuelta la responsabilidad del control. → Control centralizado, B) En lugar de que la información de control esté embebida en un subsistema, cada subsistema puede responder a eventos generados externamente. Estos eventos podrían provenir de otros subsistemas o del entorno del sistema. → Control basado en eventos

**Pregunta 7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los modelos de control dirigidos por eventos se rigen por eventos generados externamente. Recuerde que el término evento en este contexto no sólo significa una señal binaria.

Puede ser una señal dentro de un rango de valores o una entrada de un comando desde un menú. La diferencia entre un evento y una entrada simple es que la aparición del evento está fuera del control del proceso que maneja ese evento.

Asocie las características con cada tipo de control dirigido por eventos.

A) En estos modelos, un evento se transmite a todos los subsistemas. Cualquier subsistema que haya sido programado para manejar ese evento puede responder a él.

Modelos de transmisión (broadcast)



B) Estos se usan exclusivamente en sistemas de tiempo real, en donde las interrupciones externas son detectadas por un manejador de interrupciones.

Modelos dirigidos por interrupciones.

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: A) En estos modelos, un evento se transmite a todos los subsistemas. Cualquier subsistema que haya sido programado para manejar ese evento puede responder a él. → Modelos de transmisión (broadcast), B) Estos se usan exclusivamente en sistemas de tiempo real, en donde las interrupciones externas son detectadas por un manejador de interrupciones. → Modelos dirigidos por interrupciones.

**Pregunta 8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La arquitectura del sistema no es el software operacional. Más bien, es la representación que capacita al ingeniero del software para...

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Analizar la efectividad del diseño para la consecución de los requisitos fijados. ✓
- ☒ b. Reducir los riesgos asociados a la construcción del [software](#). ✓
- ☐ c. Determinar la profundidad del código a desarrollar

**Respuesta correcta**

Las respuestas correctas son: Analizar la efectividad del diseño para la consecución de los requisitos fijados., Reducir los riesgos asociados a la construcción del software

**Pregunta 9**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

## Introducción al Diseño de Sistemas

Un sistema distribuido es un sistema en el que el procesamiento de información se distribuye sobre varias computadoras en vez de estar confinado en una única máquina.

Señale de la lista que se detalla cuáles son ventajas del uso de una aproximación distribuida para el desarrollo de sistemas.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Concurrencia
- ☐ b. Tolerancia a defectos
- ☒ c. Escalabilidad ✓
- ☒ d. Portabilidad ✗
- ☒ e. Compartición de recursos ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Las respuestas correctas son: Compartición de recursos, Escalabilidad, Concurrencia, Tolerancia a defectos



**Pregunta 10**

Incorrecta


Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Introduccion al Diseño de Sistemas

La implementación de una arquitectura de objetos distribuidos requiere un middleware (intermediarios de peticiones de objetos) para gestionar las comunicaciones entre los objetos distribuidos.

Señale de la lista siguiente cual es "nombre" de dicho pegamento.

Seleccione una:

- ☐ a. COM
- ☒ b. EJB 
- ☐ c. Active X
- ☐ d. CORBA

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: CORBA

**Pregunta 11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

## Introduccion al Diseño de Sistemas

La salida es cualquier información o dato útil que proporciona al usuario el Sistema de Información, puede tomar virtualmente cualquier forma, incluyendo: impresora, pantallas, audio y micro formas.

En el diseño de la salida, el analista trata de satisfacer sus objetivos principales. De la lista siguiente, señale cuales son.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. proveer informacion sobre abundante
- ☐ b. que no se adapte al usuario, sino al sistema
- ☒ c. adaptarse al usuario ✓
- ☒ d. este disponible donde se requiera ✓
- ☒ e. proveer la cantidad adecuada de información ✓

## Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: adaptarse al usuario, proveer la cantidad adecuada de información, este disponible donde se requiera

**Pregunta 12**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

## Introduccion al diseño de Sistemas

En el diseño de la interfaz de usuario se debe tener como objetivo, el diseño de una interfaz que ayude a los usuarios y a sus empresas a obtener e introducir información al sistema.

De la lista siguiente señale cuales son características de un buen diseño de interfaz.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Eficacia
- ☒ b. Productividad ✓
- ☐ c. Trazable
- ☒ d. Eficiencia ✓
- ☒ e. Portabilidad ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Las respuestas correctas son: Eficacia, Eficiencia, Productividad

**Pregunta 13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Introduccion al Diseño de base de Datos

En la transformacion de generalizaciones (tipos y subtipos) existen tres transformaciones al modelo fisico

A) Englobar todos los atributos de la entidad y sus subtipos en una sola tabla.

B) Crear una tabla para el supertipo y tantas tablas como subtipos haya, con sus atributos correspondientes.

C) Considerar tablas distintas para cada subtipo, que contengan, ademas de los atributos propios, los atributos comunes.

Cual es la opcion mas completa semanticamente?

Seleccione una:

- ☐ a. Opcion A
- ☐ b. Todas
- ☐ c. Ninguna
- ☒ d. Opcion B ✓
- ☐ e. Opcion C

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Opcion B

**Pregunta 14**


Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El diseño de datos transforma el modelo del dominio de información que se crea durante el análisis en las estructuras de datos que se necesitarán para implementar el software.

Los objetos de datos y las relaciones definidas en el diagrama relación entidad y el contenido de datos detallado que se representa en el diccionario de datos proporcionan la base de la actividad del diseño de datos

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El diseño arquitectónico describe la manera de comunicarse el software dentro de sí mismo, con sistemas que inter - operan dentro de él y con las personas que lo utilizan.

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso 

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El diseño de la interfaz define la relación entre los elementos estructurales principales del software, los patrones de diseño que se pueden utilizar para lograr los requisitos que se han definido para el sistema, y las restricciones que afectan a la manera en que se pueden aplicar los patrones de diseño arquitectónicos.

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso 

La respuesta correcta es 'Falso'


**Pregunta 17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El diseño a nivel de componentes transforma los elementos estructurales de la arquitectura del software en una descripción procedimental de los componentes del software. La información que se obtiene de EP y de DTE sirve como base para el diseño de los componentes.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'



**Pregunta 18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el desarrollo del diseño de un sistema, la jerarquía de control, denominada también estructura de programa, representa la organización de los módulos e implica una jerarquía de control.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un diseño de arquitectura de modelo de repositorio los datos compartidos se almacenan en una base de datos central a la que puede acceder por todos los subsistemas.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El modelo de capas de una arquitectura (algunas veces denominada modelo de máquina abstracta) organiza el sistema en capas, cada una de las cuales proporciona un conjunto de servicios.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'







<b>Comenzado el</b>	miércoles, 29 de junio de 2022, 02:48
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	miércoles, 29 de junio de 2022, 02:54
<b>Tiempo empleado</b>	6 minutos 28 segundos
<b>Calificación</b>	9,00 de 10,00 (90%)

**Pregunta 1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los desarrollos de aplicaciones sobre dispositivos móviles tienen grandes oportunidades y posibilidades, pero también algunas dificultades añadidas que pueden llegar a ser un riesgo para conseguir que los proyectos sean un éxito. Por tanto, la metodología elegida, además de soportar   del desarrollo de [software](#), se debe encargar de dar soluciones y de  , para el caso concreto del desarrollo de software móviles

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es:


Los desarrollos de aplicaciones sobre dispositivos móviles tienen grandes oportunidades y posibilidades, pero también algunas dificultades añadidas que pueden llegar a ser un riesgo para conseguir que los proyectos sean un éxito. Por tanto, la metodología elegida, además de soportar [problemáticas habituales] del desarrollo de software, se debe encargar de dar soluciones y de [minimizar riesgos] , para el caso concreto del desarrollo de software móviles



**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los métodos ágiles en desarrollo móvil

Con cambios en entornos de desarrollo, nuevos terminales y nuevas tecnologías a un ritmo mucho más elevado que en otros entornos de desarrollo, tiene una  .

Los desarrollos móviles suelen ser proyectos relativamente  , y dada la evolución constante de la industria, se requieren   realmente cortos para poder dar salida a las aplicaciones a tiempo.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Los métodos ágiles en desarrollo móvil

Con cambios en entornos de desarrollo, nuevos terminales y nuevas tecnologías a un ritmo mucho más elevado que en otros entornos de desarrollo, tiene una [alta volatilidad].


Los desarrollos móviles suelen ser proyectos relativamente [pequeños], y dada la evolución constante de la industria, se requieren [ciclos de vida] realmente cortos para poder dar salida a las aplicaciones a tiempo.


**Pregunta 3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La fragmentación que se produce cuando desarrollamos sistemas para móviles, puede tener diferentes grados.

No es lo mismo   la fragmentación de una aplicación que debe ejecutarse sobre un televisor y sobre un teléfono móvil, que la de una aplicación que debe ejecutarse sobre dos versiones de la misma plataforma.

Por esta razón, existen diferentes   para combatirla, y cada una tiene un sentido según el caso concreto.

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es:

La fragmentación que se produce cuando desarrollamos sistemas para móviles, puede tener diferentes grados.

No es lo mismo [atacar] la fragmentación de una aplicación que debe ejecutarse sobre un televisor y sobre un teléfono móvil, que la de una aplicación que debe ejecutarse sobre dos versiones de la misma plataforma.

Por esta razón, existen diferentes [estrategias] para combatirla, y cada una tiene un sentido según el caso concreto.

**Pregunta 4**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

La "Fragmentación" en el desarrollo de aplicaciones móviles, es una situación, o el conjunto de condicionantes de una situación, en la que no es posible compartir una misma aplicación entre diferentes ecosistemas, si no, a través de adaptaciones añadiendo complejidad al escenario del desarrollo móvil.

En este contexto, asocie cada uno de los conjuntos de características con lo que refiere:

Versión con privilegios o preferencias de usuarios	Variaciones de funcionalidades	✓
Limitaciones de las redes, Roaming	Hardware	✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: Versión con privilegios o preferencias de usuarios → Variaciones de funcionalidades, Limitaciones de las redes, Roaming → Diversidad del entorno

**Pregunta 5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Asocie las ventajas y desventajas de cada tipo de aplicaciones para dispositivos móviles.

B) Ventajas: Mayor potencial; Aprovechamiento máximo de la capacidad del dispositivo; Mejor experiencia de usuario

Desventajas: Están ligadas al dispositivo

Aplicaciones nativas



A) Ventajas: [Aplicaciones web](#) sobre móviles; Instalación y la distribución, como aplicaciones nativas.

Desventajas: Experiencia de usuario contradictoria; *Requiere de conexión a internet.*

Aplicaciones web móviles nativas

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: B) Ventajas: Mayor potencial; Aprovechamiento máximo de la capacidad del dispositivo; Mejor experiencia de usuario

Desventajas: Están ligadas al dispositivo → Aplicaciones nativas, A) Ventajas: Aplicaciones web sobre móviles; Instalación y la distribución, como aplicaciones nativas.

Desventajas: Experiencia de usuario contradictoria; *Requiere de conexión a internet.*

→ Aplicaciones web móviles nativas



**Pregunta 6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las funcionalidades que ofrecen las apps son muy diversas y cada día se inventan nuevos usos que activan o promueven nichos de mercado antes nunca imaginados, lo que nos hace pensar que nos encontramos ante un futuro digital por descubrir.

Asocie las distintas referencias ...

Visores de gráfico e imágenes. Reproducciones de video, audio y streaming.

Multimedia



Clientes de redes sociales. Mensajes instantáneos. Voz IP. Navegadores web

Comunicaciones

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Visores de gráfico e imágenes. Reproducciones de video, audio y streaming. → Multimedia, Clientes de redes sociales. Mensajes instantáneos. Voz IP. Navegadores web → Comunicaciones

**Pregunta 7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

**Beneficios de las aplicaciones móviles**

De acuerdo a las características, asocie quien es el que se beneficia ...

A) Facilidad con la que se accede al contenido, ya que las aplicaciones están presentes en sus terminales en todo momento y no necesitan introducir datos en cada acceso. Almacenamiento de manera segura de sus datos.

para los usuarios



B) La presencia continua de las aplicaciones en los terminales de sus clientes permite ganar en presencia y notoriedad frente a otras soluciones.

El móvil permite establecer un nuevo canal de venta directa e inmediata las 24 horas del día.

para las marcas

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es:

A) Facilidad con la que se accede al contenido, ya que las aplicaciones están presentes en sus terminales en todo momento y no necesitan introducir datos en cada acceso. Almacenamiento de manera segura de sus datos.

→ para los usuarios,

B) La presencia continua de las aplicaciones en los terminales de sus clientes permite ganar en presencia y notoriedad frente a otras soluciones.

El móvil permite establecer un nuevo canal de venta directa e inmediata las 24 horas del día.

→ para las marcas



**Pregunta 8**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

La "Fragmentación" en el desarrollo de aplicaciones móviles puede originarse por diversos motivos.  
De la lista siguiente señale cuáles NO son motivos ...

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Software y hardware diferente
- ☐ b. Diversidad del entorno
- ☒ c. Preferencias del usuario 
- ☒ d. Disponibilidad de las operadoras 
- ☐ e. Funcionalidades ofrecidas por las marcas

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son: Disponibilidad de las operadoras, Funcionalidades ofrecidas por las marcas


**Pregunta 9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Ecosistema móvil se refiere al conjunto de actores necesarios para poder tener los dispositivos móviles y a las aplicaciones para los mismos; Incluyen: Operadoras de telecomunicaciones, Fabricantes de hardware; Elementos de software que intervienen en la ejecución de la aplicación.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'


**Pregunta 10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para hacer frente a la "Fragmentación" en las aplicaciones para móviles, la estrategia de un desarrollo para cada escenario es la más costosa de todas, pues no se puede aprovechar nada (o casi nada) sin adaptaciones del código realizado en otros escenarios. Sin embargo, podemos aprovechar al máximo la capacidad del dispositivo y del lenguaje, así como las últimas novedades.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'




<b>Comenzado el</b>	miércoles, 29 de junio de 2022, 02:55
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	miércoles, 29 de junio de 2022, 03:09
<b>Tiempo empleado</b>	13 minutos 46 segundos
<b>Puntos</b>	16,08/20,00
<b>Calificación</b>	8,04 de 10,00 (80%)

**Pregunta 1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los sistemas de tiempo real   son aquéllos en los que es absolutamente imperativo que las respuestas se produzcan dentro del tiempo límite especificado.

**Respuesta correcta**


La respuesta correcta es:

Los sistemas de tiempo real [estrictos] son aquéllos en los que es absolutamente imperativo que las respuestas se produzcan dentro del tiempo límite especificado.

**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los sistemas de tiempo real   son aquéllos en los que los tiempos de respuesta son importantes pero el sistema seguirá funcionando correctamente aunque los tiempos límite no se cumplan ocasionalmente.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Los sistemas de tiempo real [no estrictos ] son aquéllos en los que los tiempos de respuesta son importantes pero el sistema seguirá funcionando correctamente aunque los tiempos límite no se cumplan ocasionalmente.

**Pregunta 3**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

Control concurrente en STR

Uno de los problemas principales asociados con la producción de software de sistemas en tiempo real (STR) que presentan concurrencia, es cómo expresar la concurrencia en la estructura del  ✓.

Una posibilidad es dejar todo al  ✗, que debe construir su sistema de modo que suponga la ejecución cíclica de una  ✓ de programa que maneje las distintas tareas concurrentes.

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

La respuesta correcta es:

Control concurrente en STR

Uno de los problemas principales asociados con la producción de software de sistemas en tiempo real (STR) que presentan concurrencia, es cómo expresar la concurrencia en la estructura del [programa] .

Una posibilidad es dejar todo al [programador] , que debe construir su sistema de modo que suponga la ejecución cíclica de una [secuencia] de programa que maneje las distintas tareas concurrentes.



**Pregunta 4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La metodología EPOS (Lauber, 1989) es otro método que da soporte al ciclo de vida completo de un sistema de tiempo real.

Proporciona tres lenguajes de  ✓ : uno para describir los requisitos del cliente, otro para describir la especificación del sistema, y otro para describir la  ✓ , la gestión de la configuración y las garantías de calidad.

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es:

La metodología EPOS (Lauber, 1989) es otro método que da soporte al ciclo de vida completo de un sistema de tiempo real.

Proporciona tres lenguajes de [especificacion] : uno para describir los requisitos del cliente, otro para describir la especificación del sistema, y otro para describir la [gestion de proyectos], la gestión de la configuración y las garantías de calidad.

**Pregunta 5**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

El principal objetivo en el diseño de la componente de interfaz (HCI), en los sistemas de tiempo real, es la captura de todos los



del usuario en el software de control de la interfaz, y no en el software de aplicación o en el resto del sistema de tiempo real. Si esto es así, el software de aplicación podrá presuponer un



, y en consecuencia su diseño e implementación se harán más simples (Burns, 1983).

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.



La respuesta correcta es:

El principal objetivo en el diseño de la componente de interfaz (HCI), en los sistemas de tiempo real, es la captura de todos los [errores derivados] del usuario en el software de control de la interfaz, y no en el software de aplicación o en el resto del sistema de tiempo real. Si esto es así, el software de aplicación podrá presuponer un [usuario perfecto] , y en consecuencia su diseño e implementación se harán más simples (Burns, 1983).

**Pregunta 6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la gestión de diseño de Sistemas en Tiempo Real (STR) cada vez hay más necesidad de   de software como ayuda para la validación y para la verificación. El uso de estas, puede reducir la necesidad de  .

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

En la gestión de diseño de Sistemas en Tiempo Real (STR) cada vez hay más necesidad de [herramientas] de software como ayuda para la validación y para la verificación. El uso de estas, puede reducir la necesidad de [inspección humana].

**Pregunta 7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En Sistemas de tiempo real (STR) grandes y complejos ...

Estos sistemas deben ser extensibles y durante su ciclo de vida precisan ...



El coste de rediseñar y reescribir software para responder al cambio continuo en los requisitos del mundo real es ...

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Estos sistemas deben ser extensibles y durante su ciclo de vida precisan ... → mantenimiento constante, El coste de rediseñar y reescribir software para responder al cambio continuo en los requisitos del mundo real es ... → prohibitivo

**Pregunta 8**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

Interacción con interfaces hardware en los STR.

La naturaleza de los sistemas embebidos requiere componentes de computador para interactuar con el mundo externo. Eso se necesita para monitorizar sensores y controlar actuadores para una amplia variedad de dispositivos de tiempo real.

Estos dispositivos interactúan con el computador mediante...

los registros de entrada y salida



Los dispositivos pueden generar también interrupciones para indicar al procesador que se han realizado ...

control de proceso



Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: Estos dispositivos interactúan con el computador mediante... → los registros de entrada y salida,

Los dispositivos pueden generar también interrupciones para indicar al procesador que se han realizado ...

→ operaciones o condiciones de error.

**Pregunta 9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un computador de tiempo real embebido en un entorno completo de control de procesos, el computador interacciona con el equipamiento utilizando que elementos?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. actuadores ✓
- ☒ b. sensores ✓
- ☐ c. reloj interno
- ☐ d. convertidor analogico-digital

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: sensores, actuadores

**Pregunta 10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En un sistema de computador embebido generalizado con el fin de controlar los dispositivos del mundo real, el computador necesitará muestrear los dispositivos de medida a intervalos regulares; por lo tanto, se precisa un elemento para ello.

De las opciones, seleccione, cual es.

un reloj de tiempo real. Normalmente, existe también una consola de operador para permitir la intervención manual.

Seleccione una:

- ☐ a. disco magnetico
- ☒ b. reloj de tiempo real ✓
- ☐ c. ordenador

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: reloj de tiempo real





**Pregunta 11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

De las siguientes lista, señale cuales son metodologías de diseño estructurados orientados a los sistemas de tiempo real.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. METRICA 
- ☒ b. MASCOT 
- ☒ c. HRT-HOOD 
- ☒ d. EPOS 
- ☐ e. NDT

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: MASCOT, EPOS, HRT-HOOD



**Pregunta 12**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,75 sobre 1,00

Señale de la lista siguiente cuales son criterios, segun Young (1982), como la base del diseño de un lenguaje de tiempo real.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. seguridad ✓
- ☒ b. eficiencia ✓
- ☐ c. amigable
- ☐ d. legibilidad
- ☒ e. Portabilidad ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

Las respuestas correctas son: Portabilidad, legibilidad, eficiencia, seguridad

**Pregunta 13**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

En un "vision general" de un diseño de sistema de tiempo real se deben cumplimentar las siguientes fases:

- a) Especificación de requisitos
- b) Diseño detallado
- c) Prueba
- d) Diseño de la interfaz hombre – maquina
- e) Criterios para la evaluación de los lenguajes de implementación

Evidentemente falta algunas fases. De la lista siguiente, señale cuales son las que faltan.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Formación de usuarios
- ☒ b. Diseño arquitectónico ✓
- ☐ c. Prototipado
- ☒ d. Educación de la información ✗
- ☒ e. Implementación ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Las respuestas correctas son: Diseño arquitectónico, Implementación, Prototipado

**Pregunta 14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el desarrollo de Sistemas en Tiempo Real (STR) es de crucial importancia el diseño del componente HCI.  
A que refiere la sigla?

Seleccione una:

- ☐ a. Hierarchical Integration of Computing
- ☒ b. Human-computer interaction ✓
- ☐ c. Integrated Computer Hierarchy

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Human-computer interaction

**Pregunta 15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

De la comprensión del modelado de los componentes HCI en los Sistemas en Tiempo Real (STR), podemos establecer ciertos principios de diseño, entre los que encontramos tres importantes.

De la lista siguiente, señale cuales son:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Predecibilidad ✓
- ☒ b. Sensibilidad ✓
- ☐ c. Calidad
- ☐ d. Equidad
- ☒ e. Conmutatividad ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Predecibilidad, Conmutatividad, Sensibilidad

**Pregunta 16**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La metodología JSD (Jackson, 1975) emplea una notación precisa para la especificación (diseño de alto nivel) y la implementación (diseño detallado).

La implementación no es sólo una reescritura detallada de la especificación, sino el resultado de la aplicación de ciertas transformaciones sobre la especificación inicial con el objeto de incrementar la eficiencia.

Un grafo JSD consta de procesos y una red de interconexión. Son de "cuantas" clases:

Respuesta: ✘

La respuesta correcta es: 3

**Pregunta 17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un Sistema en Tiempo Real (STR) es cualquier sistema en el que el tiempo en el que se produce la salida no es significativo. Esto es generalmente porque la entrada corresponde a algún movimiento en el mundo físico, y la salida no esta relacionada con dicho movimiento.

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso 

La respuesta correcta es 'Falso'


**Pregunta 18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En un sistema de computador embebido generalizado los registros de los cambios de estado del sistema se guardan también en una base de datos que puede ser consultada por los operadores, ya sea para situaciones post mortem (en el caso de un caída del sistema) o para proporcionar información con propósitos administrativos.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 19**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La [metodología HRT-HOOD](#) para desarrollar STR, da soporte a tres de los cuatro requisitos, careciendo, sin embargo, de la posibilidad de definir los aspectos de comportamiento mediante máquinas de estado finito.

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✖

La respuesta correcta es 'Verdadero'



**Pregunta 20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La programación concurrente está relacionada con la programación paralela, pero enfatiza más la interacción entre tareas. Así, la correcta secuencia de interacciones o comunicaciones entre los procesos y el acceso coordinado de recursos que se comparten por todos los procesos o tareas son las claves de esta disciplina.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'



<b>Comenzado el</b>	miércoles, 29 de junio de 2022, 02:34
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	miércoles, 29 de junio de 2022, 02:46
<b>Tiempo empleado</b>	12 minutos 12 segundos
<b>Puntos</b>	15,67/20,00
<b>Calificación</b>	7,83 de 10,00 (78%)

**Pregunta 1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La metodología que plantea una secuencia de pasos para el desarrollo de aplicaciones web, centrándose fundamentalmente en el flujo de trabajo de análisis. Proponiendo las siguientes fases: Fase 1- Análisis del entorno; Fase 2- Elementos de interés; Fase 3- Análisis del conocimiento; Fase 4- Análisis de la navegación; Fase 5- Implementación del análisis.

A cual de la siguientes metodologías señaladas mas abajo corresponde?.

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es:

La metodología que plantea una secuencia de pasos para el desarrollo de aplicaciones web, centrándose fundamentalmente en el flujo de trabajo de análisis. Proponiendo las siguientes fases: Fase 1- Análisis del entorno; Fase 2- Elementos de interés; Fase 3- Análisis del conocimiento; Fase 4- Análisis de la navegación; Fase 5- Implementación del análisis.

A cual de la siguientes metodologías señaladas mas abajo corresponde?. [RNA]

**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

"El tiempo que se tarda en comercializar un sistema web es mucho mas rapido que otro tipo de software".

De las siguientes opciones, seleccione cual caracteristica refiere a lo mencionado mas arriba



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

"El tiempo que se tarda en comercializar un sistema web es mucho mas rapido que otro tipo de software".

De las siguientes opciones, seleccione cual caracteristica refiere a lo mencionado mas arriba [Inmediatez]

**Pregunta 3**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En la clasificación de requisitos relevantes en sistemas web "describir como debe adaptarse el sistema en funcion de que usuario", refiere a cual de los siguientes requisitos:  ❌

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

En la clasificación de requisitos relevantes en sistemas web "describir como debe adaptarse el sistema en funcion de que usuario", refiere a cual de los siguientes requisitos: [De personalizacion ]

**Pregunta 4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la clasificación de requisitos relevantes en sistemas web describir requisitos "de portabilidad, de reutilización, de entorno de desarrollo, de usabilidad", refiere a cual de los siguientes requisitos:



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

En la clasificación de requisitos relevantes en sistemas web describir requisitos "de portabilidad, de reutilización, de entorno de desarrollo, de usabilidad", refiere a cual de los siguientes requisitos: [No funcionales]

**Pregunta 5**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La metodología NDT Es un proceso metódico que se centra en las fases de requisitos y análisis. Y para tratar con los aspectos de navegación e interfaz abstracta, ofrece ...  ✖

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

La metodología NDT Es un proceso metódico que se centra en las fases de requisitos y análisis. Y para tratar con los aspectos de navegación e interfaz abstracta, ofrece ... [guía sistemática]

**Pregunta 6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la etapa de modelización es conveniente resaltar la importancia del  ✓ de la interfaz. Independientemente del valor del  ✓ y servicios prestados, una buena  ✓ mejora la percepción que el usuario tiene de la WebApps.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

En la etapa de modelización es conveniente resaltar la importancia del [diseño] de la interfaz. Independientemente del valor del [contenido] y servicios prestados, una buena [interfaz] mejora la percepción que el usuario tiene de la WebApps.

**Pregunta 7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En las etapas de la Ingenieria Web ...

La etapa de Modelizacion consta de dos sub-etapas: a) Diseño y produccion de contenido y la otra cuales es?

Diseño de la arquitectura, navegacion e interfaz



En la etapa de "Formalizacion" se establece el alcance de la primera entrega y ...

identifica los objetivos



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

La etapa de Modelizacion consta de dos sub-etapas: a) Diseño y produccion de contenido y la otra cuales es?

→ Diseño de la arquitectura, navegacion e interfaz, En la etapa de "Formalizacion" se establece el alcance de la primera entrega y ... →  
identifica los objetivos



**Pregunta 8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En las etapas de la Ingenieria Web ...

Para lograr una integracion mas viable, en la etapa de "Generacion de paginas" se integra la arquitectura, la interfaz de usuario, y ...

navegacion



En la etapa de "Planificacion" se realizan las siguiente actividades: evaluar costos, se fija el calendario de fechas de desarrollo y de entregas, y ...

evaluan riesgos

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Para lograr una integracion mas viable, en la etapa de "Generacion de paginas" se integra la arquitectura, la interfaz de usuario, y ... → navegacion, En la etapa de "Planificacion" se realizan las siguiente actividades: evaluar costos, se fija el calendario de fechas de desarrollo y de entregas, y ... → evaluan riesgos

**Pregunta 9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La metodología UWA ha nacido de la colaboración entre diferentes grupos de trabajo, por lo que resulta realmente una agrupación de propuestas y técnicas.

La definición de los actores y la relación con los objetivos se hace usando que elemento?

un diagrama basado en casos de uso



El proceso de captura de requisitos en UWA (UwaRequirementsElicitation, 2001) comienza definiendo los diferentes roles de usuario que pueden interactuar con el sistema, los objetivos globales de éste y la relación entre ellos. Como continua el proceso?

haciendo un refinamiento de esos objetivos globales

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: La definición de los actores y la relación con los objetivos se hace usando que elemento? → un diagrama basado en casos de uso, El proceso de captura de requisitos en UWA (UwaRequirementsElicitation, 2001) comienza definiendo los diferentes roles de usuario que pueden interactuar con el sistema, los objetivos globales de éste y la relación entre ellos. Como continua el proceso? → haciendo un refinamiento de esos objetivos globales

**Pregunta 10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Señale cuales, en las siguientes opciones son "tipos" de aplicaciones Web.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. De descarga ✓
- ☒ b. Informativas ✓
- ☒ c. Sociales ✓
- ☐ d. de Requerimiento y diseño
- ☒ e. Orientada a transacciones ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: De descarga, Informativas, Sociales, Orientada a transacciones

**Pregunta 11**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

Señale, de las siguientes opciones, cuales son principales aspectos de la ingeniería de la Web que deben ser incluidas en su desarrollo.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Ingeniería de requisitos ✓
- ☐ b. Herramientas para entorno integrados
- ☒ c. Herramientas CASE ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Las respuestas correctas son: Herramientas CASE, Herramientas para entorno integrados, Ingeniería de requisitos

**Pregunta 12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la etapa de "validacion de requisitos" en el desarrollo de una aplicacion Web, cuales de las siguientes herramientas NO son propias de la etapa.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Brainstorming ✓
- ☒ b. Cuestionarios ✓
- ☐ c. Walk throughs
- ☐ d. Matrices de trazabilidad
- ☐ e. Prototipos

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Cuestionarios, Brainstorming

**Pregunta 13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La metodología Design-driven Requirements Elicitation que proponen Lowe y Eklund (2002) para el desarrollo de aplicaciones en el entorno Web, se basa en el uso de elementos para ayudar al cliente en la exploración de las posibles soluciones y de los problemas que tienen que ser resueltos.

De las siguientes opciones, cual o cuales son esos elementos?

Seleccione una:

- ☒ a. Prototipos ✓
- ☐ b. Diagrama de Caso de Uso
- ☐ c. Matriz de Usuarios
- ☐ d. Mapas de Navegacion

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Prototipos

**Pregunta 14**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En el modelo de proceso de la Ingeniería de la Usabilidad existen tres grandes fases, la primera de ellas, ¿cuál es ...

Respuesta: ✘

La respuesta correcta es: Analisis de requisito

**Pregunta 15**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La metodología (WebApps) que parte de los casos de uso y que resalta la necesidad de empezar el diseño del sistema, teniendo un claro y amplio conocimiento de la forma en la que el usuario va a comunicarse con el sistema. Y que propone que dicha comunicación con el usuario se realice utilizando los casos de uso y a partir de ellos los analistas elaboran los UIs.

Refiere a la metodología OOADM.?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✘

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La ingeniería web es la aplicación de metodologías sistemáticas, disciplinadas y cuantificables para el desarrollo eficiente, operativo y evolucionable de aplicaciones de alta calidad en Internet.?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Uno de los aspectos que no se tienen en cuenta, en el desarrollo de sitios web es el diseño grafico y la organización estructural del contenido.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'



**Pregunta 18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la fase de "instalacion" en el desarrollo de una aplicacion Web el objetivo principal es detectar y corregir posibles errores?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La metodologia SOHDM (Lee, Lee & Yoo, 1998) presenta la necesidad de disponer de un proceso que permita capturar las necesidades del sistema. Para ello, propone el uso de escenarios y el proceso de definición de requisitos parte de la realización de un diagrama de contexto.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La metodología NDT clasifica los requisitos en: de almacenamiento de información; de actores; funcionales; de interacción y Requisitos no funcionales.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

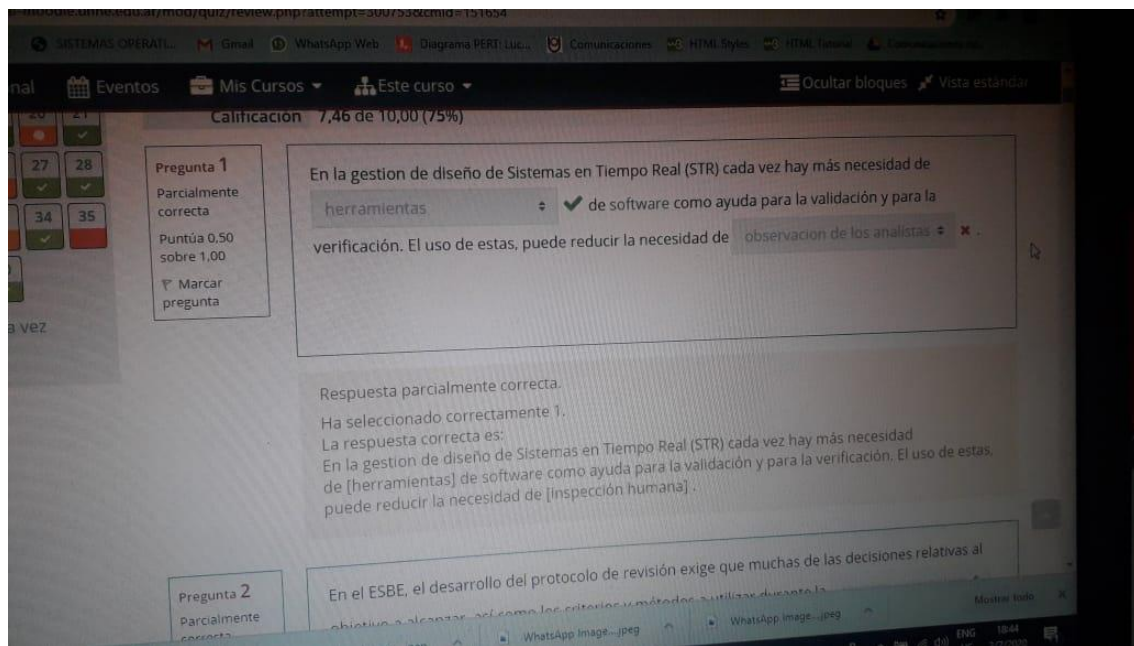
La respuesta correcta es 'Verdadero'



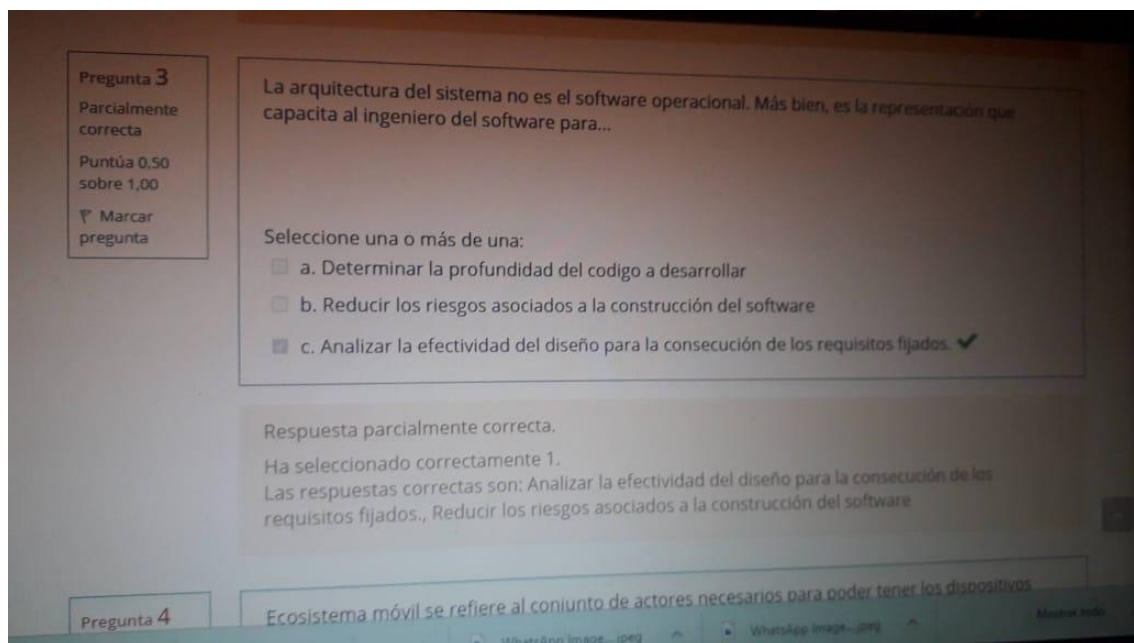




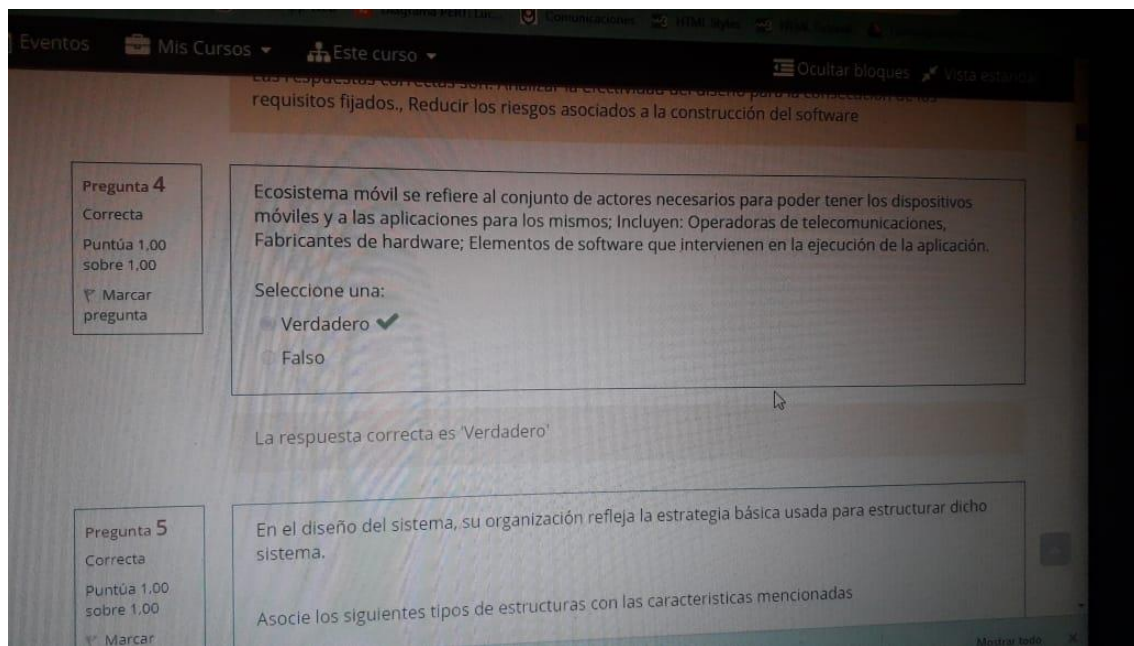
## En la gestion de diseño de Sistemas en Tiempo Real(STR)



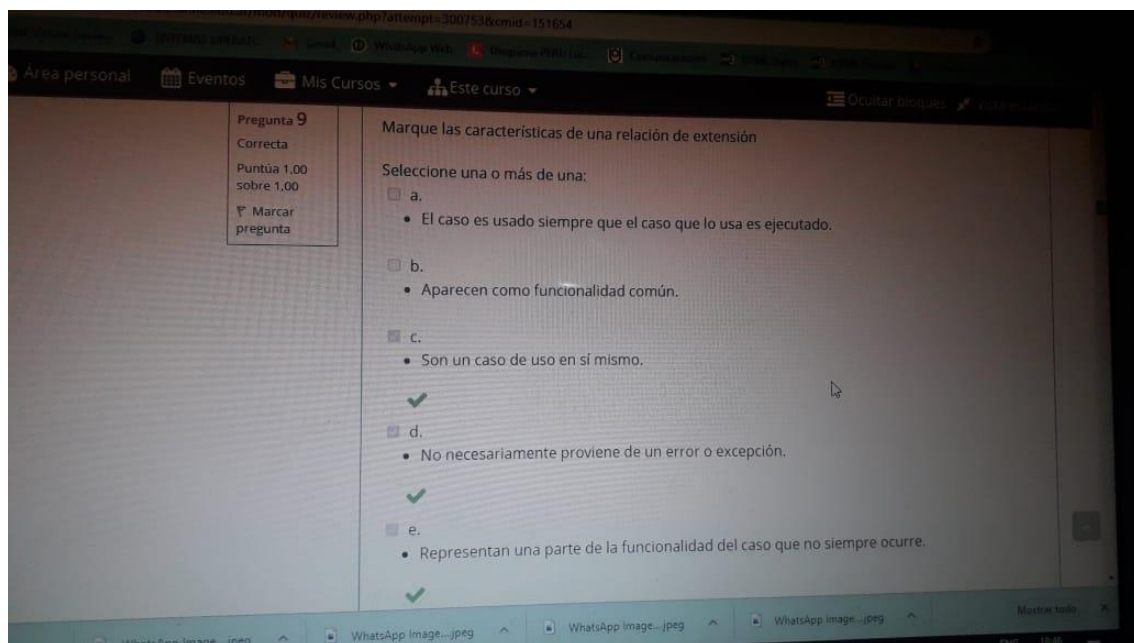
## La arquitectura del sistema no es el software operacional



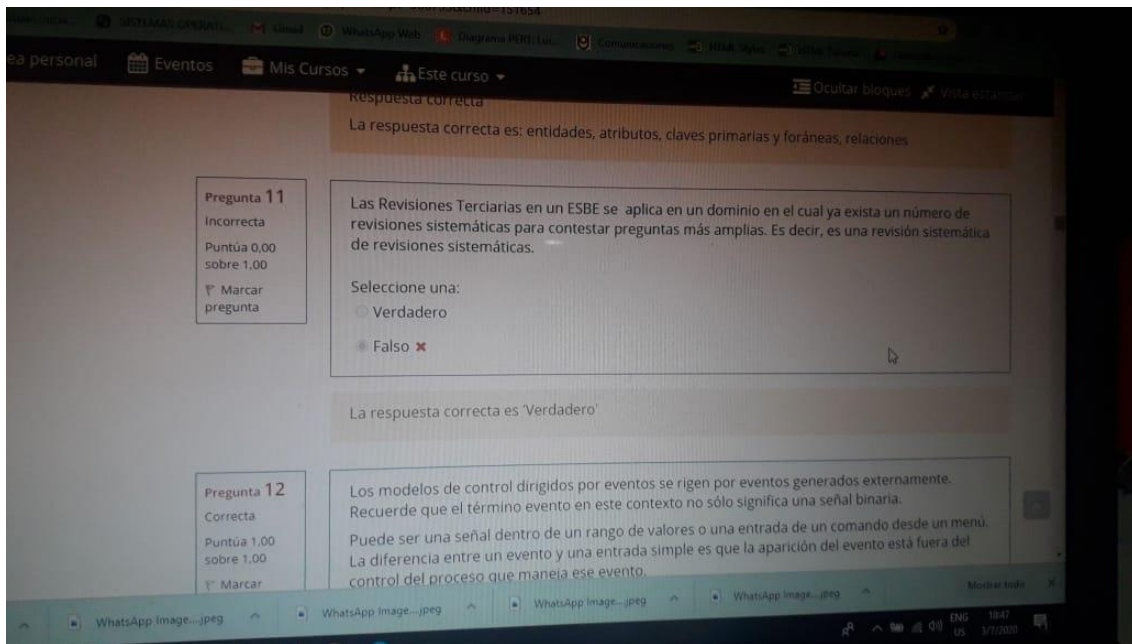
Ecosistema móvil se refiere al conjunto de actores necesarios para poder



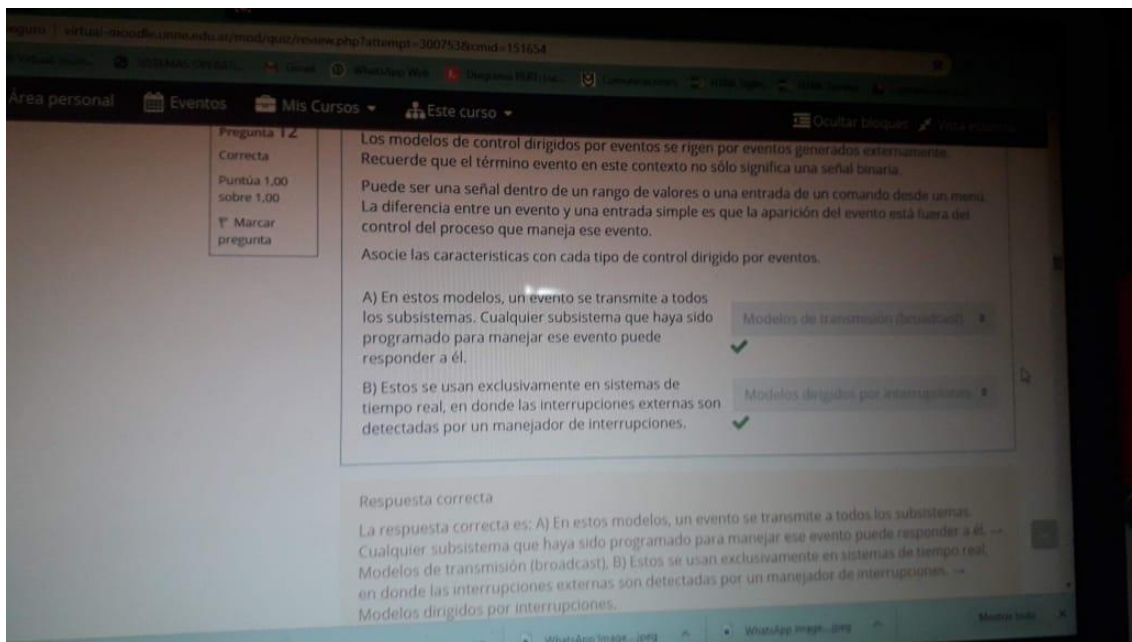
Marque las características de una relación de extensión



## Las Revisiones Terciarias en un ESBE

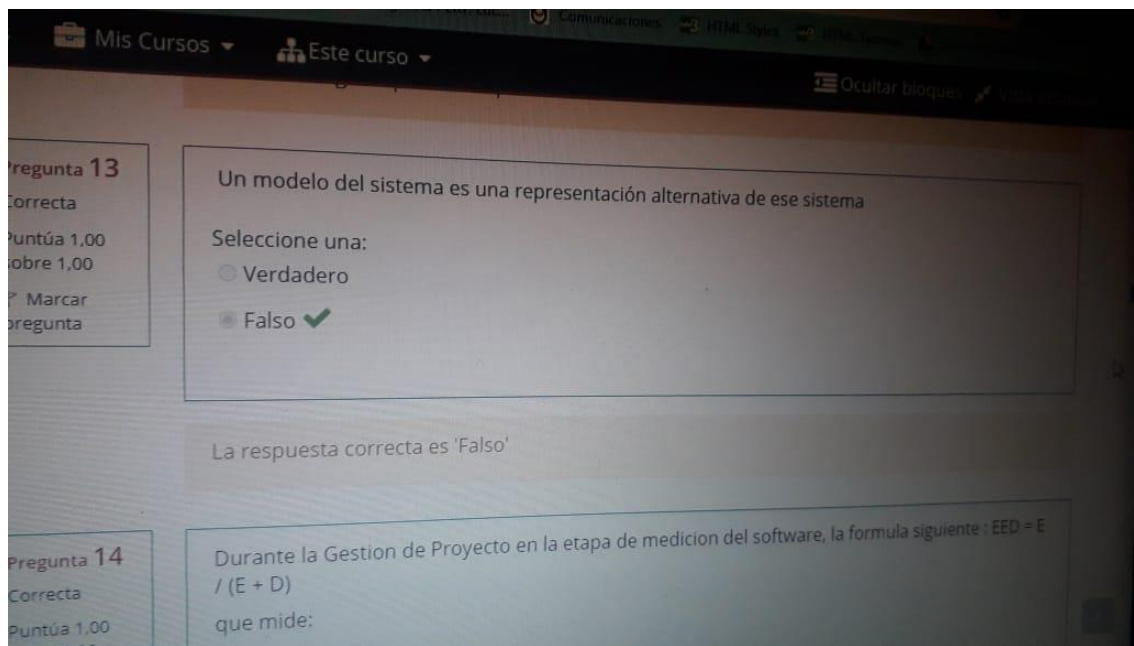


## Los modelos de control dirigidos por eventos se rigen





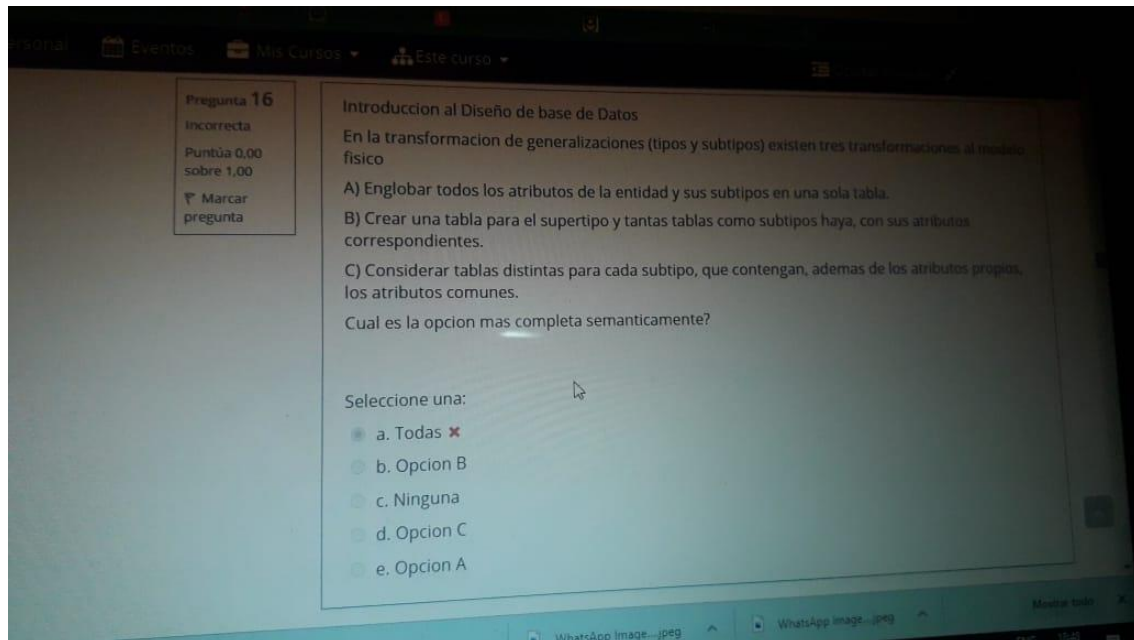
Un modelo del sistema es una representación alternativa de ese sistema



Introducción al diseño de base de datos

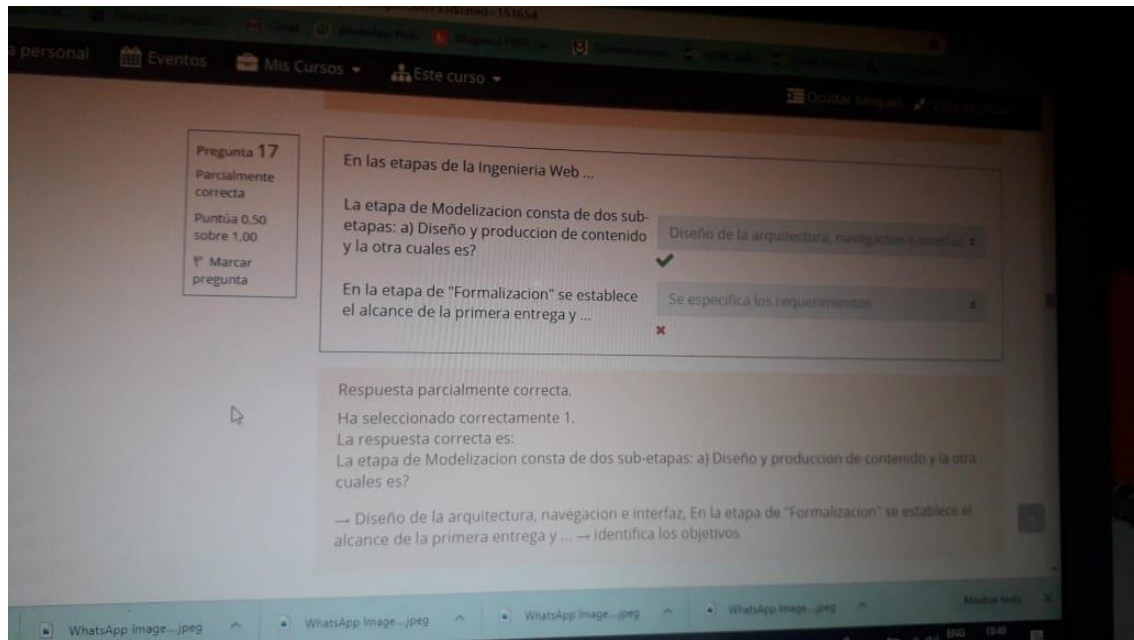
En la transformación de generalizaciones (tipos y subtipos) existen tres transformaciones al modelo físico

Respuesta: opción B

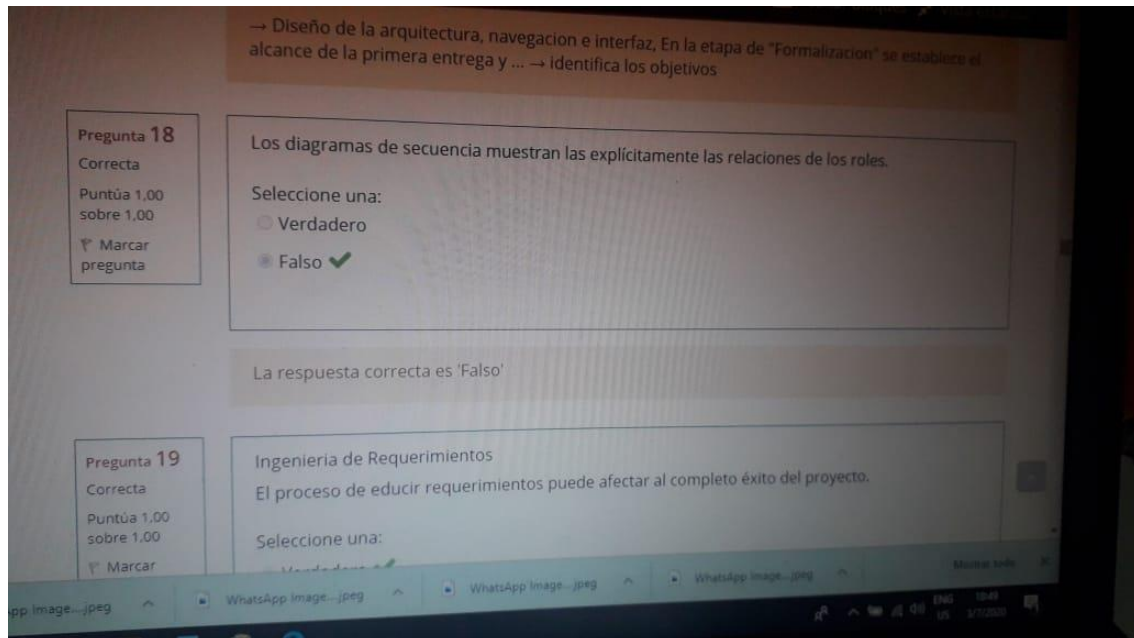




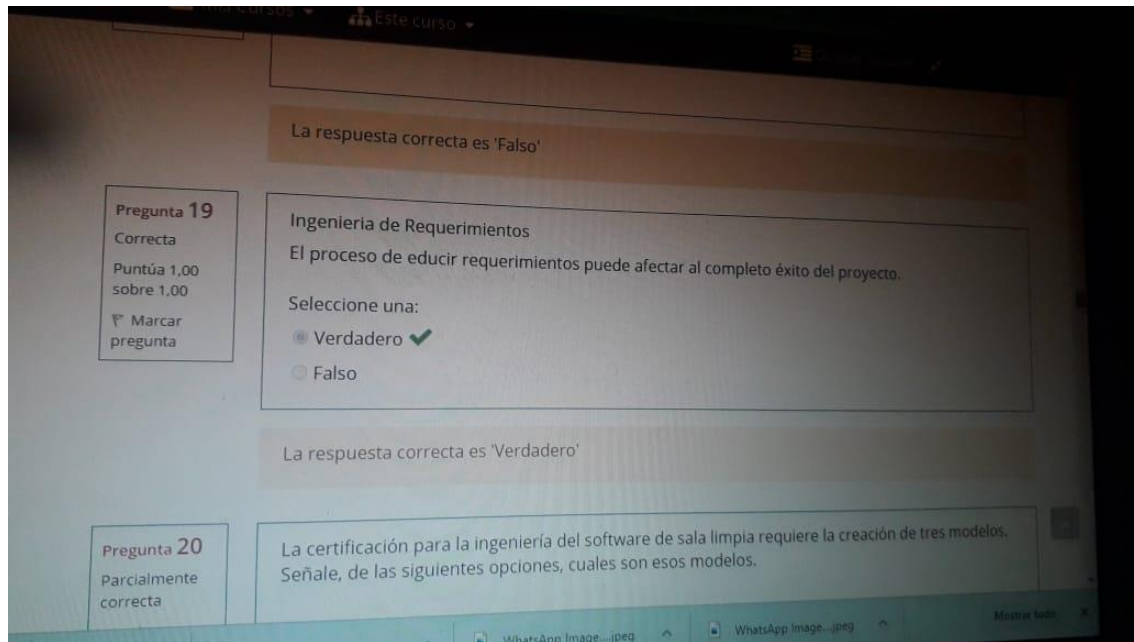
En las etapas de la ingeniería web



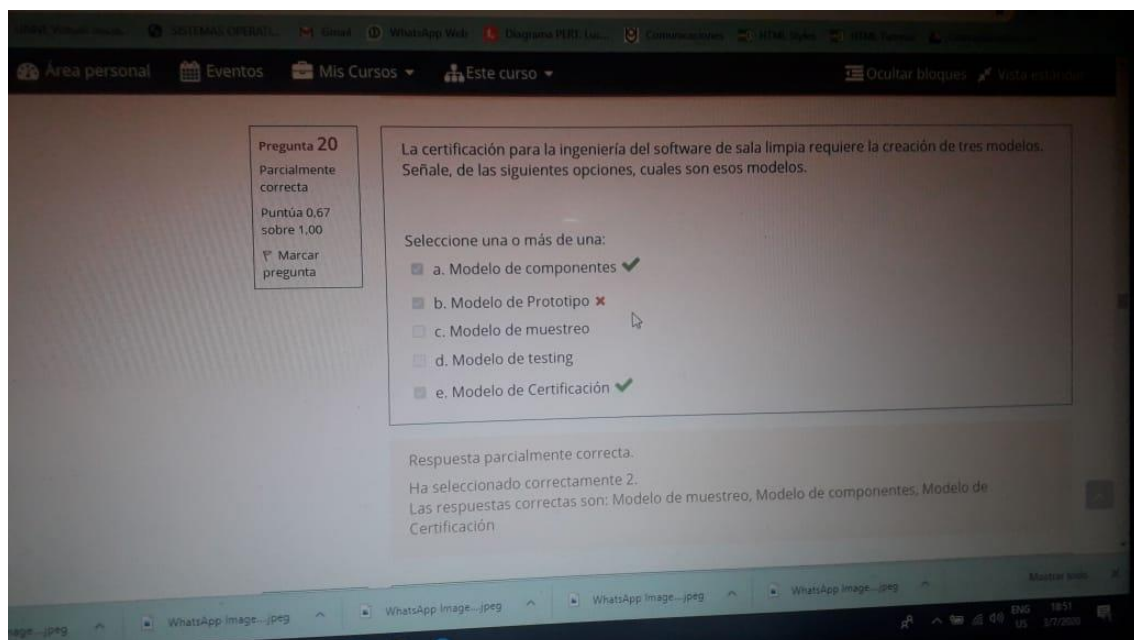
Los diagramas de secuencia muestran las explícitamente las relaciones de los roles



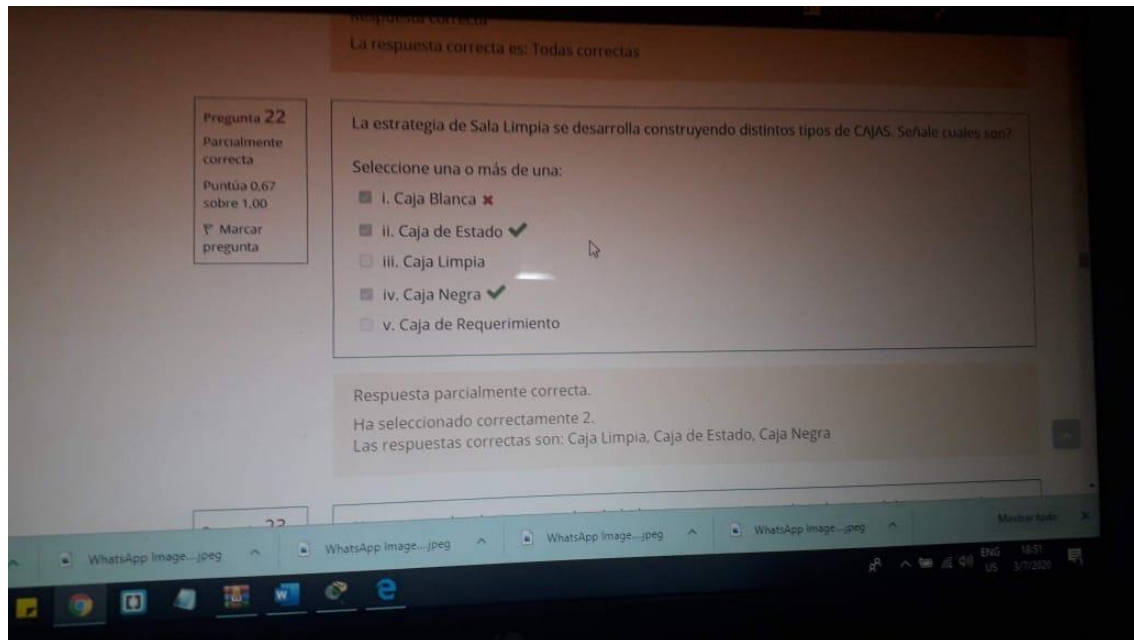
El proceso de educir requerimientos puede afectar al completo éxito del proyecto



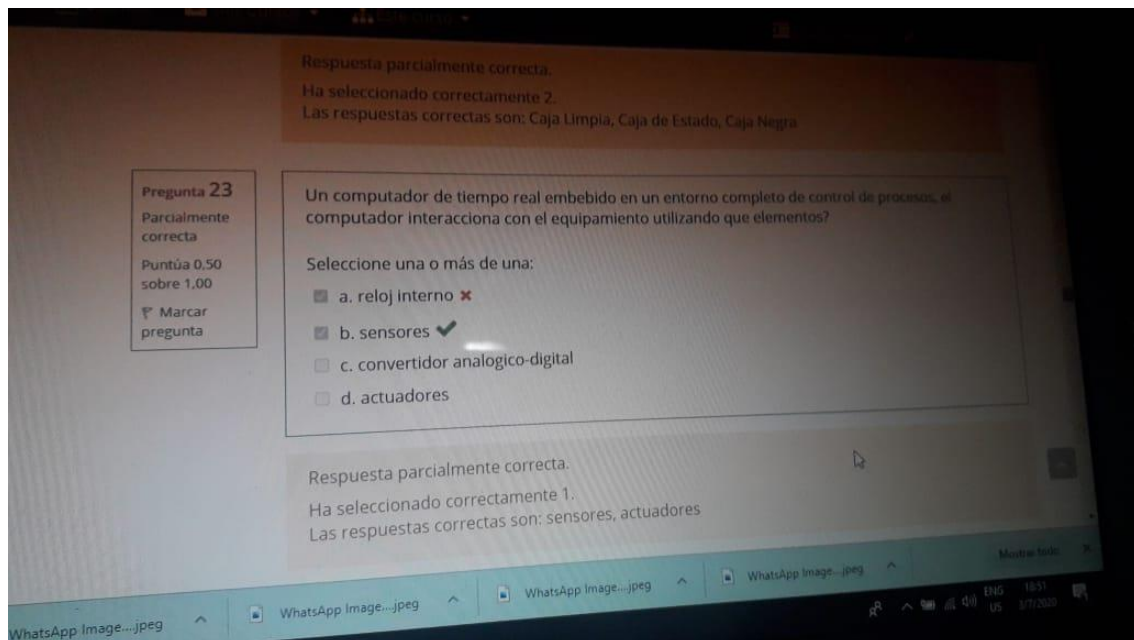
La certificación para la ingeniería del software de sala limpia requiere la creación de tres modelos



La estrategia de Sala Limpia se desarrolla construyendo distintos tipos de CAJAS



Un computador de tiempo real embebido en un entorno completo de control de procesos



## En sistemas de tiempo real (STR) grandes y complejos

Las respuestas correctas son: sensores, actuadores

**Pregunta 24**  
Parcialmente correcta  
Puntúa 0,50 sobre 1,00  
Marcar pregunta

En Sistemas de tiempo real (STR) grandes y complejos ...

Estos sistemas deben ser extensibles y durante su ciclo de vida precisan ...

El coste de rediseñar y reescribir software para responder al cambio continuo en los requisitos del mundo real es ...

mantenimiento constante ✓  
ser desarrollados con calidad ✗

Respuesta parcialmente correcta.  
Ha seleccionado correctamente 1.  
La respuesta correcta es: Estos sistemas deben ser extensibles y durante su ciclo de vida precisan ... → mantenimiento constante, El coste de rediseñar y reescribir software para responder al cambio continuo en los requisitos del mundo real es ... → prohibitivo

**Pregunta 25**  
El enfoque orientado a aspectos define un mecanismo que ayuda a resolver problemas de codificación en los requisitos, los cuales son un código disperso (scattered) y diseminado (tangled).

El enfoque orientado a aspectos define un mecanismo que ayuda a resolver problemas de codificación en los requisitos

**Pregunta 25**  
Incorrecta  
Puntúa 0,00 sobre 1,00  
Marcar pregunta

El enfoque orientado a aspectos define un mecanismo que ayuda a resolver problemas de codificación en los requisitos, los cuales son un código disperso (scattered) y diseminado (tangled), que también se puede resolver usando el enfoque orientado a objetos.

Seleccione una:

☒ Verdadero ✗  
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 26**  
Parcialmente correcta  
Puntúa 0,33 sobre 1,00  
Marcar pregunta

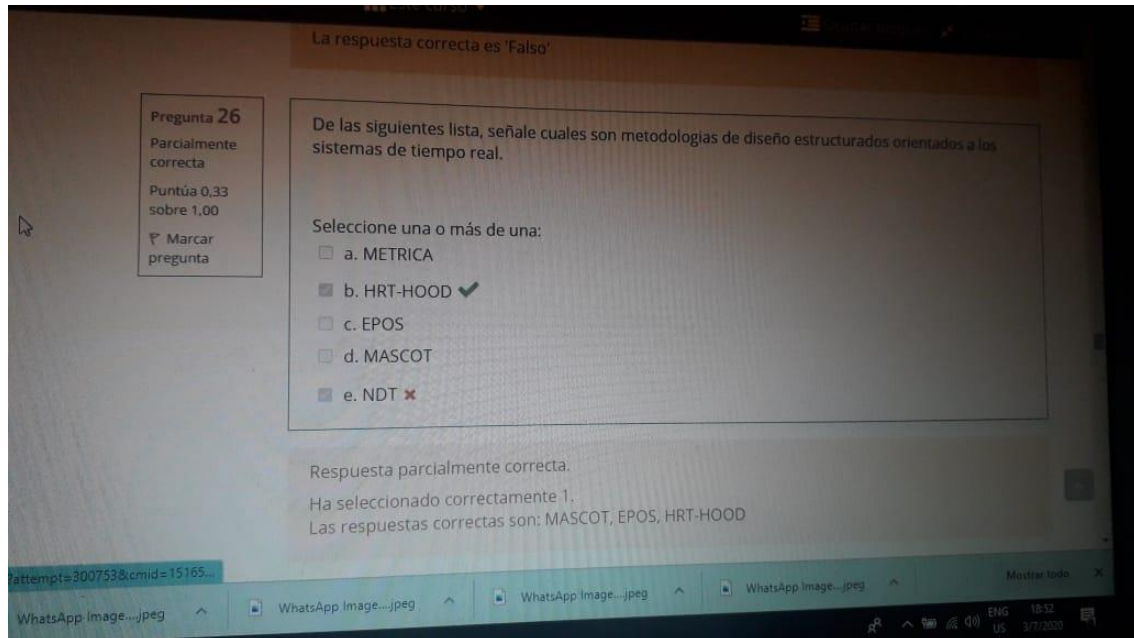
De las siguientes lista, señale cuales son metodologías de diseño estructurados orientados a los sistemas de tiempo real.

Seleccione una o más de una:

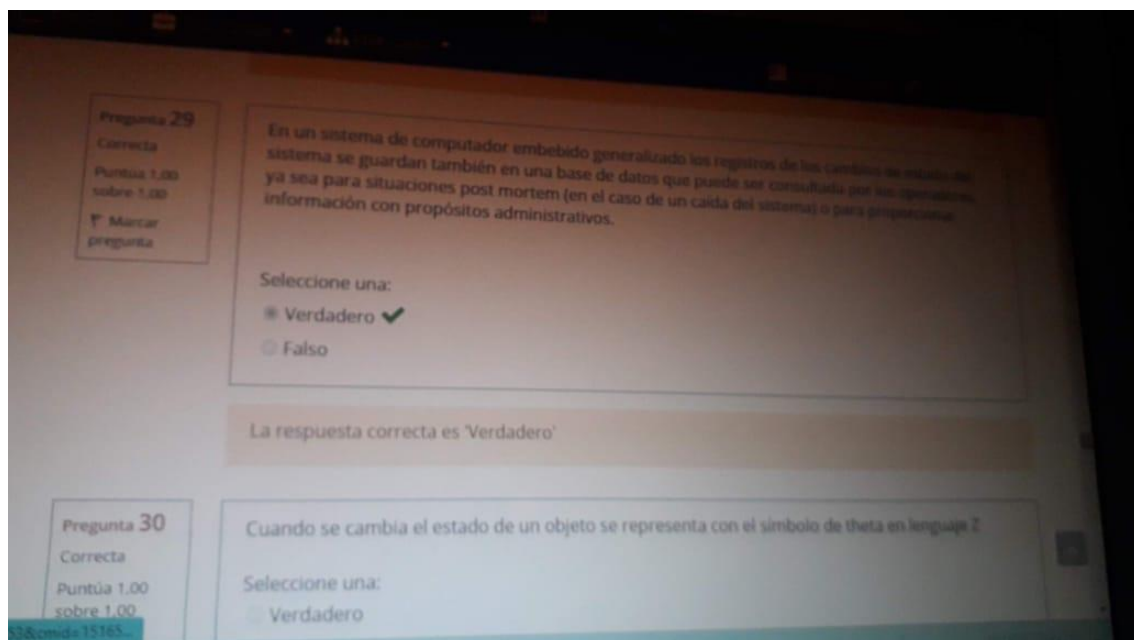
a. METRICA



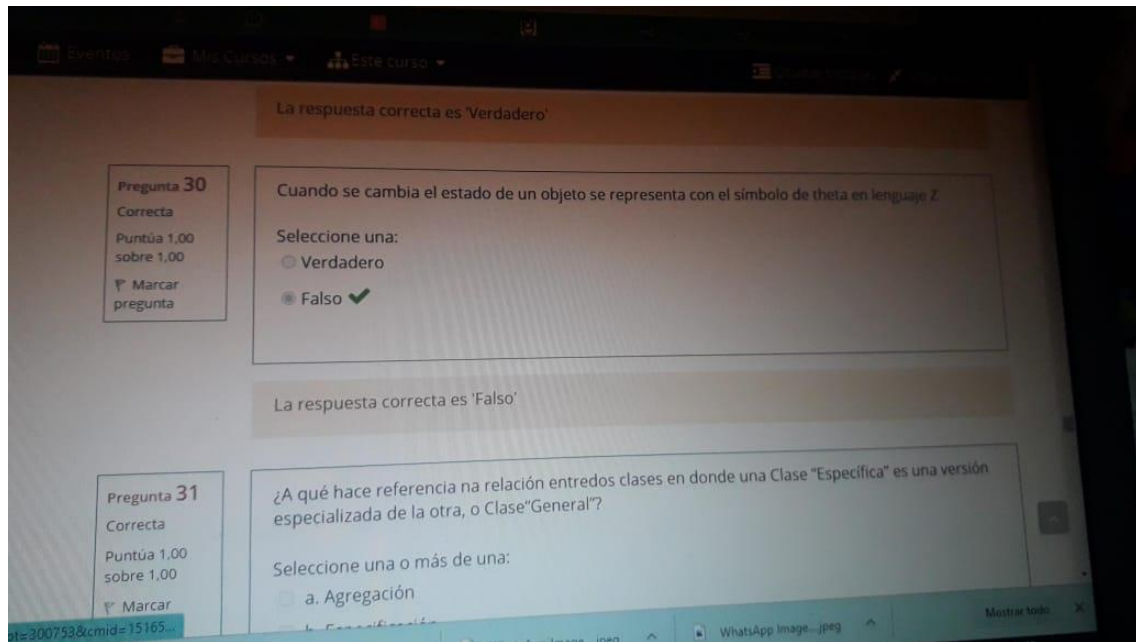
De las siguiente lista, señale cuales son metodologías de diseño estructurados orientados a los sistemas de tiempo real.



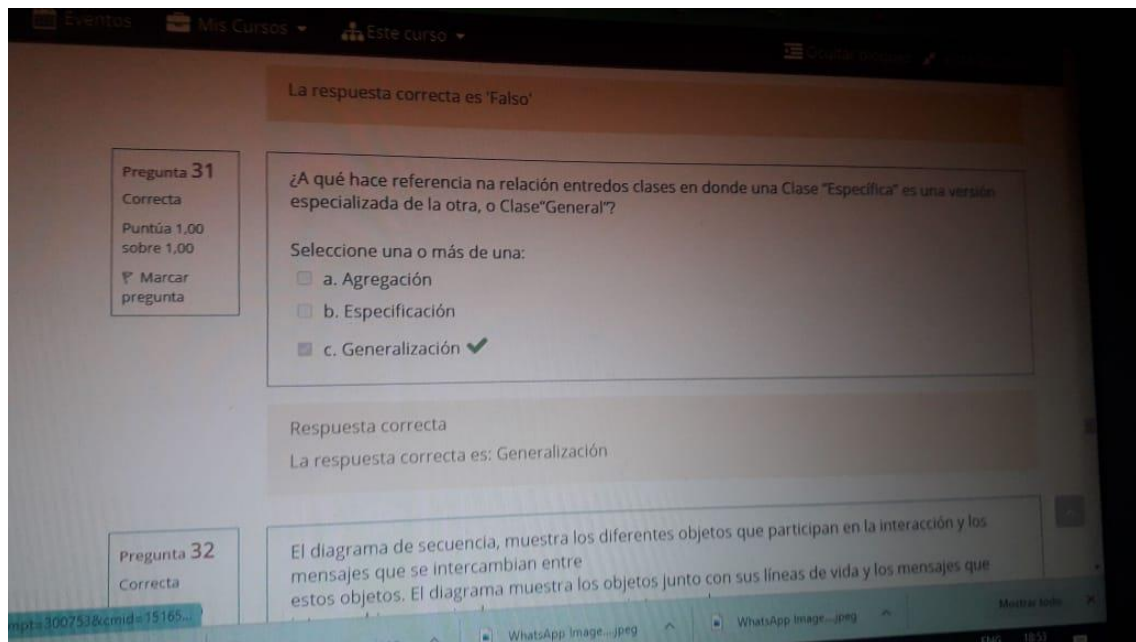
En un sistema de computador embebido generalizado los registros



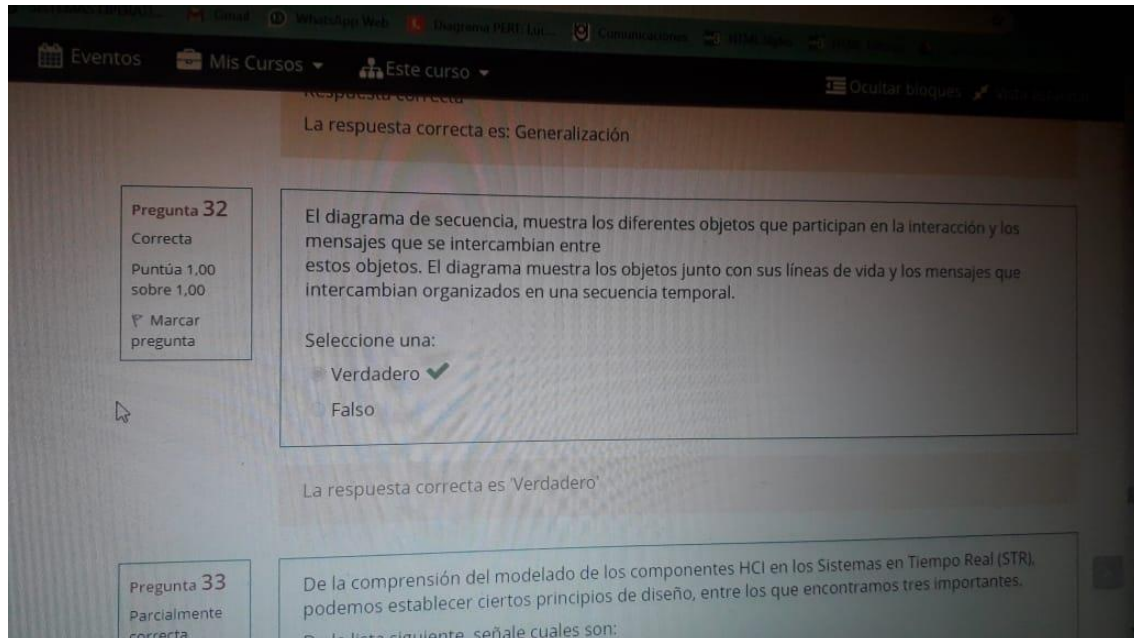
Cuando se cambia el estado de un objeto se representa con el símbolo de theta en lenguaje Z



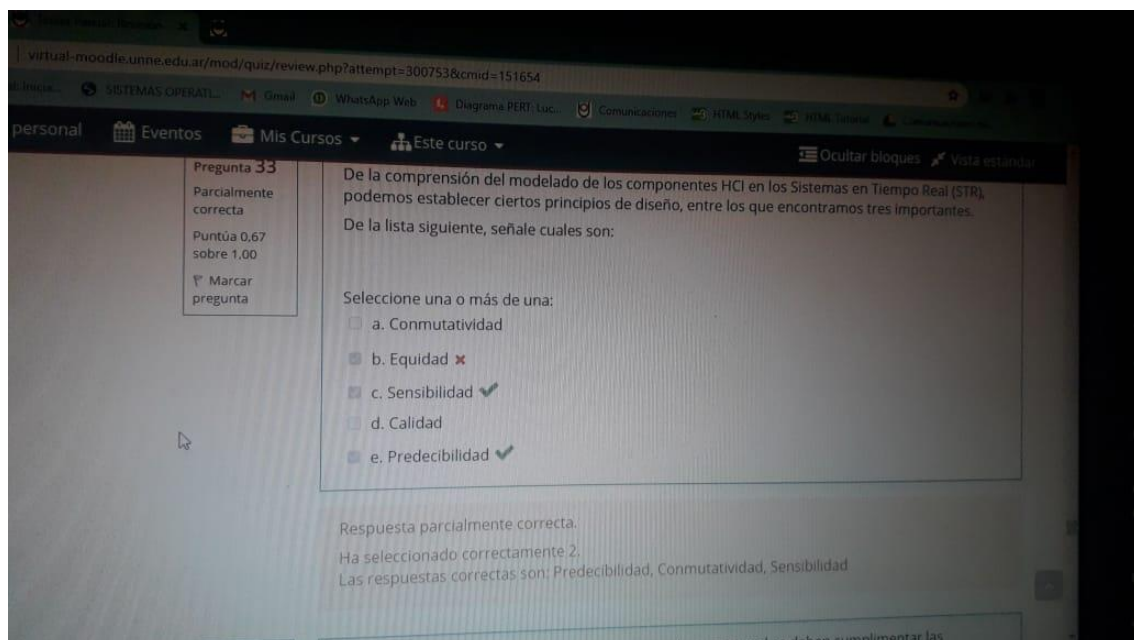
A que hace referencia na relación entre dos clases en donde una Clase “Especifica” es una versión especializada de la otra, o Clase “General”



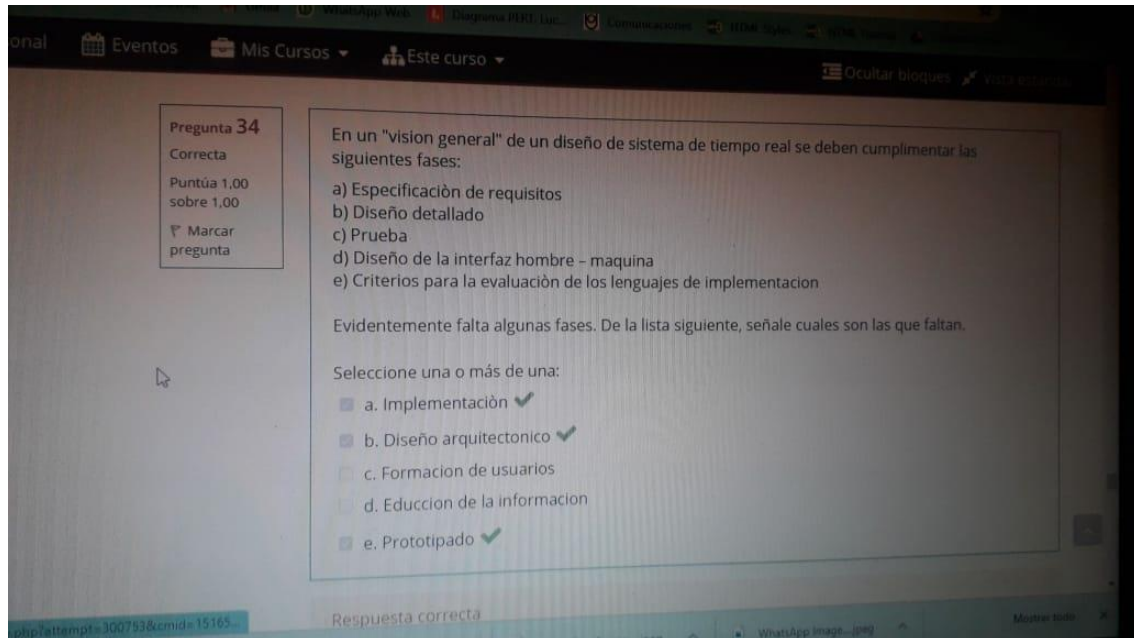
El diagrama de secuencia, muestra los diferentes objetos que participan en la interacción y los mensajes que se intercambian entre estos objetos



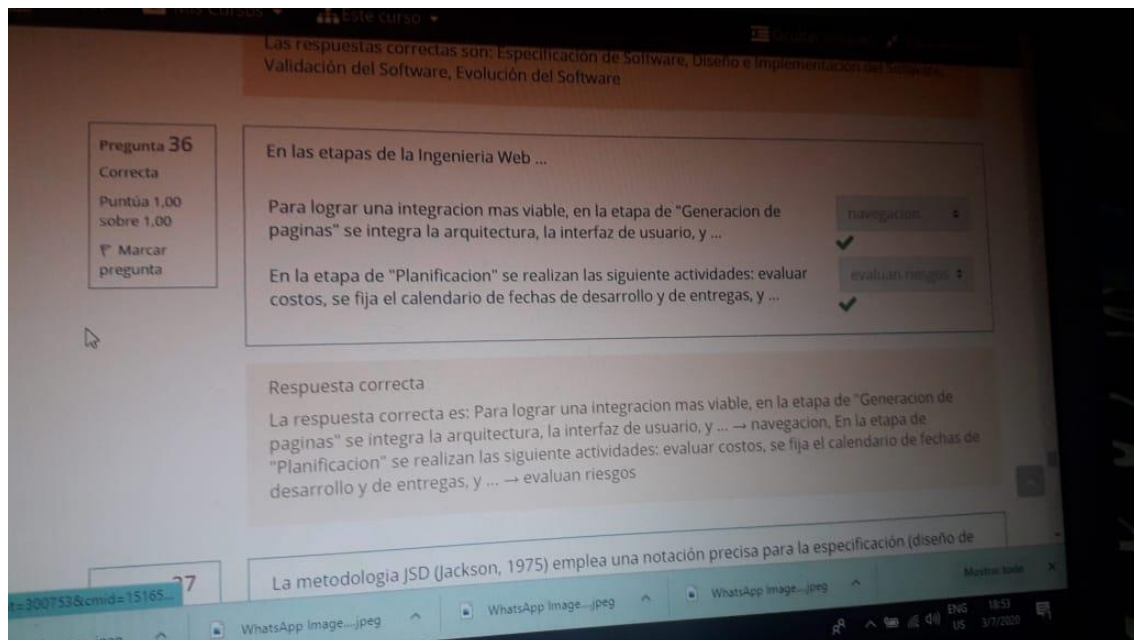
De la comprensión del modelado de los componente HCI en los Sistemas en Tiempo Real (STR)



En una "visión general" de un diseño de sistemas de tiempo real se deben cumplimentar las siguientes fases:

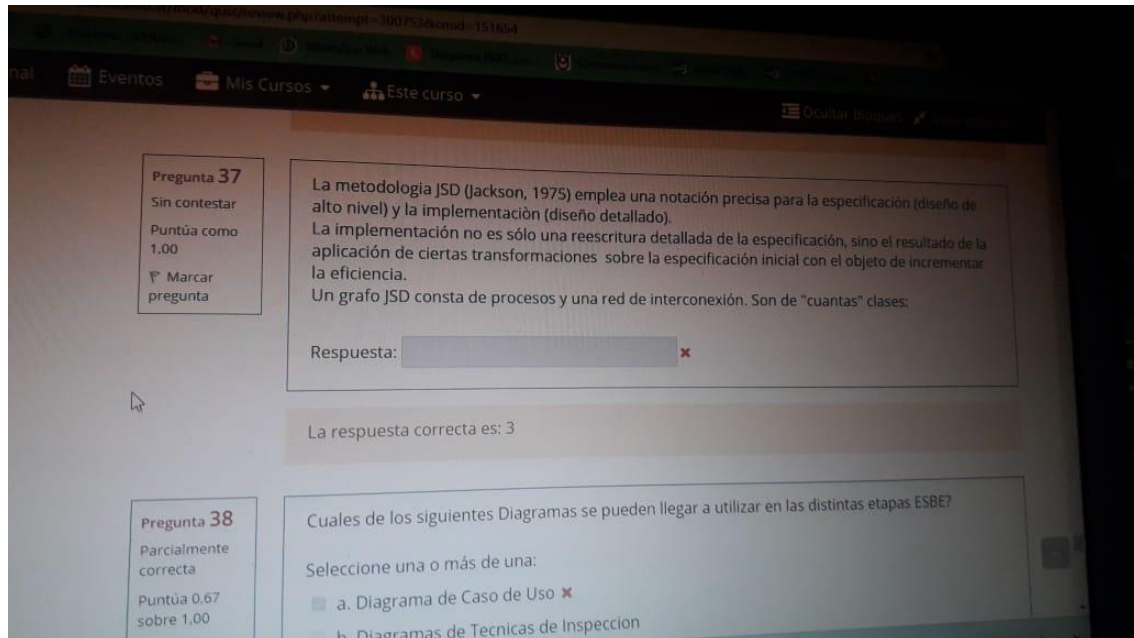


En las etapas de la Ingeniería Web

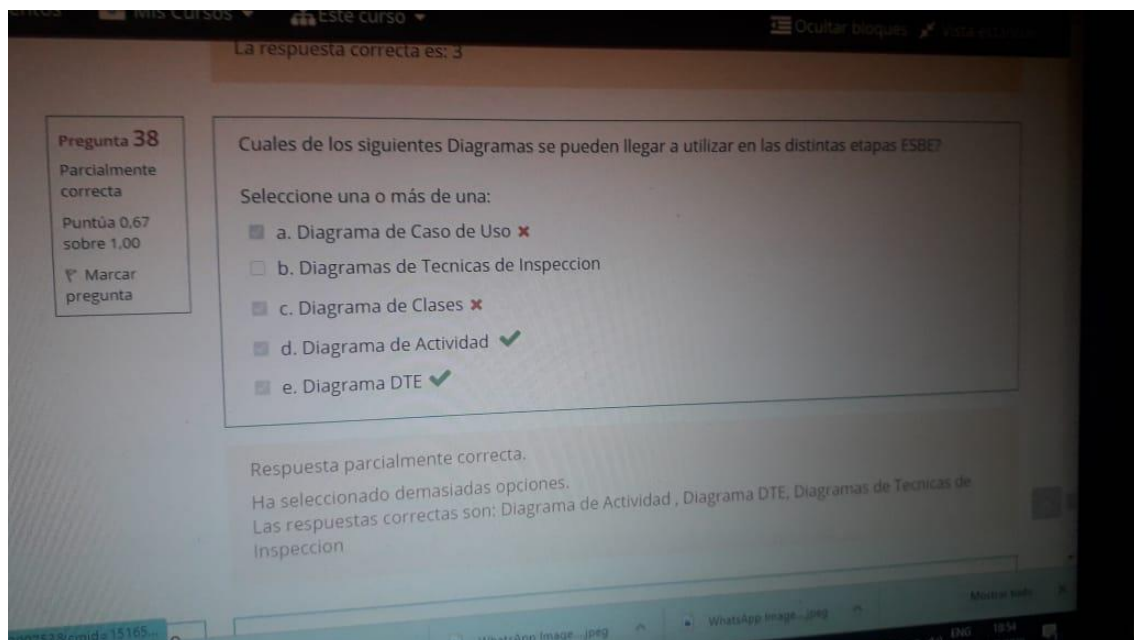




La metodología JSD emplea una notación precisa para la especificación (diseño de alto nivel) y la implementación (diseño detallado)



Cuales de los siguientes Diagramas se pueden llegar a utilizar en las distintas etapas ESBE



Que diagrama posee los siguientes elementos: evento, estado, transición.

Mis Cursos ▾ Este curso ▾

Inspección

Ocultar bloques

**Pregunta 39**  
Correcta  
Puntúa 1,00 sobre 1,00  
✓ Marcar pregunta

Qué diagrama posee los siguientes elementos: evento, estado, transición.

Seleccione una:

- ☐ a. diagrama de actividad
- ☒ b. diagrama de estados ✓
- ☐ c. diagrama de flujo de datos
- ☐ d. diagrama de clases

Respuesta correcta  
La respuesta correcta es: diagrama de estados

**Pregunta 40**  
Correcta

Cuando hacemos ESBE comprobamos que no existen bases de datos bibliográficas especialmente destinadas al registro de estudios empíricos realizados en el área. Existen algunas iniciativas de seleccionar estudios primarios en un único sitio (como la web Evidence-based Software Engineering) o de una base de datos como las que han sido citadas.

<b>Comenzado el</b>	jueves, 30 de junio de 2022, 11:55
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	jueves, 30 de junio de 2022, 11:59
<b>Tiempo empleado</b>	3 minutos 42 segundos
<b>Calificación</b>	3,50 de 10,00 (35%)

**Pregunta 1**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En AOSD los intereses de corte transversal son aquellas  de un sistema que tienden a estar presentes en varios componentes funcionales (distribución y sincronización), sin embargo existen  de naturaleza funcional que también son de corte transversal.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

En AOSD los intereses de corte transversal son aquellas [propiedades o conceptos] de un sistema que tienden a estar presentes en varios componentes funcionales (distribución y sincronización), sin embargo existen [concerns] de naturaleza funcional que también son de corte transversal.

**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el DSOA se presentan algunos inconvenientes que el paradigma orientado a objetos no los puede resolver.  
Como por ejemplo ...

A) la necesidad de diseminar un requisitos a través de muchos componentes del sistema.

Scattering



B) la necesidad de hacer que un sólo componente del sistema tenga que realizar todo un conjunto de requisitos.

tangling

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: A) la necesidad de diseminar un requisitos a través de muchos componentes del sistema. → Scattering,  
B) la necesidad de hacer que un sólo componente del sistema tenga que realizar todo un conjunto de requisitos.  
→ tangling

**Pregunta 3**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

Los lenguajes orientados a aspectos pueden ser de propósito general o de dominio específico.

B) Se diseñaron para ser utilizados con cualquier clase de aspecto, no solamente con aspectos específicos. Por lo tanto, no pueden imponer restricciones en el lenguaje base.

Lenguajes ensambladores



A) Soportan uno o más de los aspectos considerados (distribución, manejo de errores, etc.), pero no pueden soportar otros aspectos distintos de aquellos para los que fueron diseñados.

Lenguajes de dominio específico



Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: B) Se diseñaron para ser utilizados con cualquier clase de aspecto, no solamente con aspectos específicos. Por lo tanto, no pueden imponer restricciones en el lenguaje base. → Lenguajes de propósito general, A) Soportan uno o más de los aspectos considerados (distribución, manejo de errores, etc.), pero no pueden soportar otros aspectos distintos de aquellos para los que fueron diseñados. → Lenguajes de dominio específico

**Pregunta 4**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En DSOA la interacción entre clases y aspectos se hace posible a través de un tercer componente, el cual conocemos como tejedor. El tejedor es el encargado de realizar la mezcla de la funcionalidad base con el comportamiento aspectual. Las clases y los aspectos se pueden mezclar de dos formas distintas:

A) Implica modificar el código fuente de una clase insertando sentencias en estos puntos de enlace. Es decir, que el código del aspecto se introduce en el de la clase. Se evita un impacto negativo en el rendimiento de las aplicaciones, pero se hace difícil identificar los aspectos en el código una vez ya se ha tejido.

Tejido dinámico

✗

B) Requiere que los aspectos existan y estén presentes de forma explícita tanto en tiempo de compilación como en tiempo de ejecución. A partir de una interfaz de reflexión, el tejedor es capaz de añadir, adaptar y borrar aspectos de forma dinámica, si así se desea, durante la ejecución.

Tejido estático

✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: A) Implica modificar el código fuente de una clase insertando sentencias en estos puntos de enlace. Es decir, que el código del aspecto se introduce en el de la clase. Se evita un impacto negativo en el rendimiento de las aplicaciones, pero se hace difícil identificar los aspectos en el código una vez ya se ha tejido. → Tejido estático, B) Requiere que los aspectos existan y estén presentes de forma explícita tanto en tiempo de compilación como en tiempo de ejecución. A partir de una interfaz de reflexión, el tejedor es capaz de añadir, adaptar y borrar aspectos de forma dinámica, si así se desea, durante la ejecución. → Tejido dinámico

**Pregunta 5**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

El siguiente proceso en el desarrollo de DOAS a que metodología de la lista corresponde.

"Consta de tres sub-procesos: identificación de acciones y entidad de osrequisitostextuales (Identification of actions and entities from the textualrequirements), categorización de acciones dentro de temas e identificación de temas de corte transversal. Cada sub-proceso incluye reglas heurísticas. La decisión si un tema es de corte transversal es explícitamente definida, mientras que las reglas para identificar acciones y entidades, y la decisión de cuáles acciones son suficientemente importantes para ser un tema permanece implícita."

Seleccione una:

- ☐ a. INFR RE
- ☐ b. AORE
- ☐ c. Theme /Doc
- ☒ d. COSMOS ✖

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Theme /Doc

**Pregunta 6**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

El enfoque orientado a aspectos define un mecanismo que ayuda a resolver problemas de codificación en los requisitos, los cuales son un código disperso (scattered) y diseminado (tangled), que también se puede resolver usando el enfoque orientado a objetos.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un sistema orientado a aspectos puede verse como una combinación de la funcionalidad básica y el comportamiento aspectual, los cuales pueden ser combinados por medio de puntos de enlace.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✔
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'



**Pregunta 8**


Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Definiciones básicas en AOSD.

Concern (Interés). Son intereses que pertenecen al desarrollo del sistema, operaciones o cualquier otro aspecto crítico o importante para uno o más de los stakeholders. Incluyen consideraciones del sistema tales como desempeño, disponibilidad, seguridad, distribución y capacidad de evolución

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 9**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

**ANÁLISIS SEMÁNTICO PARA LA IDENTIFICACIÓN DE ASPECTOS**

Es una técnica de identificación de aspectos candidatos dada la especificación de requerimientos. Desarrollada con el objetivo de solucionar los problemas de las propuestas ya existentes, mejorando principalmente la precisión de la identificación. El proceso propuesto define una técnica automatizada que resuelve los defectos detectados, generalmente causados por las ambigüedades y vaguezas del texto natural.

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✖

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 10**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

WordNet es un [software](#) para el tratamiento léxico que agrupa palabras en cualquier idioma en conjuntos de sinónimos llamados synsets, proporcionando definiciones cortas y generales y almacenando las relaciones semánticas entre los conjuntos de sinónimos.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'





<b>Comenzado el</b>	miércoles, 11 de mayo de 2022, 06:44
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	miércoles, 11 de mayo de 2022, 06:45
<b>Tiempo empleado</b>	59 segundos
<b>Puntos</b>	0,00/39,50
<b>Calificación</b>	0,00 de 10,00 (0%)

**Pregunta 1**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Arrastre el termino que corresponda a cada una de las definiciones utilizadas en los conceptos fundamentales en los metodos formales.

: está asociada a dos condiciones: las precondiciones y las postcondiciones

: es el dato almacenado al cual accede el sistema y que es alterado por éste

: es una condición verdadera a lo largo de la ejecución del sistema que contiene una colección de datos.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Arrastre el termino que corresponda a cada una de las definiciones utilizadas en los conceptos fundamentales en los metodos formales.

[Operacion]: está asociada a dos condiciones: las precondiciones y las postcondiciones

[Estado]: es el dato almacenado al cual accede el sistema y que es alterado por éste

[Invariante]: es una condición verdadera a lo largo de la ejecución del sistema que contiene una colección de datos.

**Pregunta 2**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Arrastre, desde cada conjunto, cada uno de los componentes del Diagrama de Transición de Estados utilizado en el modelado de sistemas, en las siguientes definiciones.

: estímulo individual de un objeto a otro. Ocurre en un determinado instante y no tiene duración.

: valores de los atributos y enlaces de un objeto en un instante dado.

: patrón de sucesos, estados y transiciones entre estados para una clase determinada.

suceso  flujo

estado  actividad

diagrama de secuencia  diagrama de estado

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Arrastre, desde cada conjunto, cada uno de los componentes del Diagrama de Transición de Estados utilizado en el modelado de sistemas, en las siguientes definiciones.

[suceso]: estímulo individual de un objeto a otro. Ocurre en un determinado instante y no tiene duración.

[estado]: valores de los atributos y enlaces de un objeto en un instante dado.

[diagrama de estado]: patrón de sucesos, estados y transiciones entre estados para una clase determinada.

**Pregunta 3**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Ingeniería de Requerimientos

Uso de arreglos Q. Esta metodología consiste en la estructuración de un arreglo-Q, el cual fuerza a que las respuestas se apeguen a una , que es adecuada para agrupar a los que responden, con base en sus opiniones sobre un tópico particular.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Ingeniería de Requerimientos

Uso de arreglos Q. Esta metodología consiste en la estructuración de un arreglo-Q, el cual fuerza a que las respuestas se apeguen a una [distribución normal], que es adecuada para agrupar a los que responden, con base en sus opiniones sobre un tópico particular.



**Pregunta 4**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Los sistemas de tiempo real  son aquéllos en los que es absolutamente imperativo que las respuestas se produzcan dentro del tiempo límite especificado.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Los sistemas de tiempo real [estrictos] son aquéllos en los que es absolutamente imperativo que las respuestas se produzcan dentro del tiempo límite especificado.

**Pregunta 5**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En AOSD los intereses de corte transversal son aquellas  de un sistema que tienden a estar presentes en varios componentes funcionales (distribución y sincronización), sin embargo existen  de naturaleza funcional que también son de corte transversal.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

En AOSD los intereses de corte transversal son aquellas [propiedades o conceptos] de un sistema que tienden a estar presentes en varios componentes funcionales (distribución y sincronización), sin embargo existen [concerns] de naturaleza funcional que también son de corte transversal.

**Pregunta 6**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La metodología EPOS (Lauber, 1989) es otro método que da soporte al ciclo de vida completo de un sistema de tiempo real.

Proporciona tres lenguajes de  : uno para describir los requisitos del cliente, otro para describir la especificación del sistema, y otro para describir la , la gestión de la configuración y las garantías de calidad.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

La metodología EPOS (Lauber, 1989) es otro método que da soporte al ciclo de vida completo de un sistema de tiempo real.

Proporciona tres lenguajes de [especificacion] : uno para describir los requisitos del cliente, otro para describir la especificación del sistema, y otro para describir la [gestion de proyectos], la gestión de la configuración y las garantías de calidad.

**Pregunta 7**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Sala Limpia es un/una ...

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Sala Limpia es un/una ... [Metodología para desarrollar [software](#)]

**Pregunta 8**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La metodología NDT Es un proceso metódico que se centra en las fases de requisitos y análisis. Y para tratar con los aspectos de navegación e interfaz abstracta, ofrece ...

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

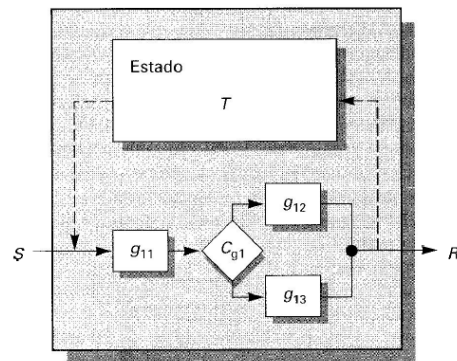
La metodología NDT Es un proceso metódico que se centra en las fases de requisitos y análisis. Y para tratar con los aspectos de navegación e interfaz abstracta, ofrece ... [guía sistemática]

**Pregunta 9**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La figura siguiente refiere a una especificacion de la "caja limpia" de una estrategia de "sala limpia".



La especificación de caja limpia está íntimamente relacionada con el diseño de procedimientos y con la

. En esencia, la sub función  $g$ , que se encuentra dentro de la caja de

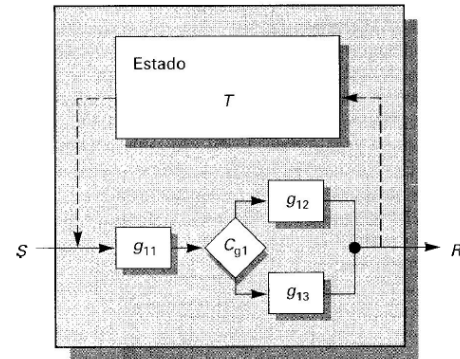
, se

ve sustituida por las estructuras de programación estructurada que implementa  $g$ .

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

La figura siguiente refiere a una especificacion de la "caja limpia" de una estrategia de "sala limpia".



La especificación de caja limpia está íntimamente relacionada con el diseño de procedimientos y con la [programacion estructurada]. En esencia, la sub función  $g$ , que se encuentra dentro de la caja de [estado], se ve sustituida por las estructuras de programación estructurada que implementa  $g$ .

**Pregunta 10**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

**Paradigmas de Organización**

La mejor estructura de equipo depende del estilo de gestión de una organización, el número de personas que compondrá el equipo, sus niveles de preparación y la dificultad general del problema.

De acuerdo a las características de la organización, señale a que paradigma corresponde.

A) Descentralizado Democrático; Descentralizado Controlado; Centralizado Controlado.

B) Cerrado; Aleatorio; Abierto; Sincronizado

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

A) Descentralizado Democrático; Descentralizado Controlado; Centralizado Controlado.

→ Mantei, B) Cerrado; Aleatorio; Abierto; Sincronizado → Cosntantine



**Pregunta 11**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En DSOA la interacción entre clases y aspectos se hace posible a través de un tercer componente, el cual conocemos como tejedor. El tejedor es el encargado de realizar la mezcla de la funcionalidad base con el comportamiento aspectual. Las clases y los aspectos se pueden mezclar de dos formas distintas:

A) Implica modificar el código fuente de una clase insertando sentencias en estos puntos de enlace. Es decir, que el código del aspecto se introduce en el de la clase. Se evita un impacto negativo en el rendimiento de las aplicaciones, pero se hace difícil identificar los aspectos en el código una vez ya se ha tejido.

Elegir...

B) Requiere que los aspectos existan y estén presentes de forma explícita tanto en tiempo de compilación como en tiempo de ejecución. A partir de una interfaz de reflexión, el tejedor es capaz de añadir, adaptar y borrar aspectos de forma dinámica, si así se desea, durante la ejecución.

Elegir...

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: A) Implica modificar el código fuente de una clase insertando sentencias en estos puntos de enlace. Es decir, que el código del aspecto se introduce en el de la clase. Se evita un impacto negativo en el rendimiento de las aplicaciones, pero se hace difícil identificar los aspectos en el código una vez ya se ha tejido. → Tejido estático, B) Requiere que los aspectos existan y estén presentes de forma explícita tanto en tiempo de compilación como en tiempo de ejecución. A partir de una interfaz de reflexión, el tejedor es capaz de añadir, adaptar y borrar aspectos de forma dinámica, si así se desea, durante la ejecución. → Tejido dinámico

**Pregunta 12**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En las etapas de la Ingenieria Web ...

En la etapa de "Formalizacion" se establece el alcance de la primera entrega y ...

La etapa de Modelizacion consta de dos sub-etapas: a) Diseño y produccion de contenido y la otra cuales es?

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: En la etapa de "Formalizacion" se establece el alcance de la primera entrega y ... → identifica los objetivos,  
La etapa de Modelizacion consta de dos sub-etapas: a) Diseño y produccion de contenido y la otra cuales es?

→ Diseño de la arquitectura, navegacion e interfaz

**Pregunta 13**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La metodología UWA ha nacido de la colaboración entre diferentes grupos de trabajo, por lo que resulta realmente una agrupación de propuestas y técnicas.

El proceso de captura de requisitos en UWA (UwaRequirementsElicitation, 2001) comienza definiendo los diferentes roles de usuario que pueden interactuar con el sistema, los objetivos globales de éste y la relación entre ellos. Como continua el proceso?

La definición de los actores y la relación con los objetivos se hace usando que elemento?

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El proceso de captura de requisitos en UWA (UwaRequirementsElicitation, 2001) comienza definiendo los diferentes roles de usuario que pueden interactuar con el sistema, los objetivos globales de éste y la relación entre ellos. Como continua el proceso? → haciendo un refinamiento de esos objetivos globales, La definición de los actores y la relación con los objetivos se hace usando que elemento? → un diagrama basado en casos de uso

**Pregunta 14**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

## Sistemas de Informacion

Selecciona las afirmaciones correctas

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Los sistemas de información confieren a las organizaciones tanto grandes como pequeña una flexibilidad adicional
- ☐ b. Los sistemas de información hacen que las organizaciones tanto grandes como pequeñas no sean flexibles
- ☐ c. Las organizaciones pequeñas utilizan los sistemas de información para adquirir un poco de la fuerza y el alcance de las organizaciones mayores
- ☐ d. Las organizaciones grandes pueden usar la tecnología para lograr un poco de la agilidad y responsabilidad de las organizaciones pequeñas.
- ☐ e. Las compañías incrementan su capacidad para responder a cambios en el mercado y aprovechar nuevas oportunidades gracias a la tecnología

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Las compañías incrementan su capacidad para responder a cambios en el mercado y aprovechar nuevas oportunidades gracias a la tecnología, Las organizaciones pequeñas utilizan los sistemas de información para adquirir un poco de la fuerza y el alcance de las organizaciones mayores, Las organizaciones grandes pueden usar la tecnología para lograr un poco de la agilidad y responsabilidad de las organizaciones pequeñas., Los sistemas de información confieren a las organizaciones tanto grandes como pequeña una flexibilidad adicional

**Pregunta 15**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

**Gestion de Proyectos**

De la lista siguiente señale cuales son responsabilidades del Comité de Seguimiento y Control.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Asegurar la disponibilidad de los recursos humanos con los perfiles adecuados
- ☐ b. Autorizar las actualizaciones del código de máquina
- ☐ c. Resolver cualquier contingencia que pueda presentarse
- ☐ d. Participación en aquellas actividades donde sea necesaria su colaboración

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Resolver cualquier contingencia que pueda presentarse, Asegurar la disponibilidad de los recursos humanos con los perfiles adecuados, Participación en aquellas actividades donde sea necesaria su colaboración

**Pregunta 16**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Seleccione la/las respuestas correctas. El plan de proyectos...

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. ninguna es correcta.
- ☐ b. fija los recursos disponibles, divide el trabajo y crea un calendario de trabajo.
- ☐ c. sólo se refiere al proceso de desarrollo.
- ☐ d. es un único documento que incluye todos los diferentes tipos de planes

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: fija los recursos disponibles, divide el trabajo y crea un calendario de trabajo.

**Pregunta 17**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Selecciona las ventajas del Modelo de Desarrollo Rápido de Aplicaciones (RAD)

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Visibilidad temprana
- ☐ b. Posiblemente menos fallas
- ☐ c. Los entregables pueden ser fácilmente trasladados a otra plataforma
- ☐ d. Progreso más difícil de medir
- ☐ e. El desarrollo se realiza a un nivel de abstracción mayor
- ☐ f. Menor precisión científica
- ☐ g. Comprar puede ahorrar dinero en comparación con construir

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Comprar puede ahorrar dinero en comparación con construir, Los entregables pueden ser fácilmente trasladados a otra plataforma, El desarrollo se realiza a un nivel de abstracción mayor, Visibilidad temprana, Posiblemente menos fallas

**Pregunta 18**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Las mejoras por la utilización de CASE están limitadas por dos factores:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. la ingeniería del software es una actividad de diseño que se basa en la creatividad
- ☐ b. Dependencia en componentes de terceros: funcionalidad de más o de menos, problemas legales
- ☐ c. Riesgo de revertirse a las prácticas sin control de antaño
- ☐ d. la ingeniería del software es una actividad de equipo, y los ingenieros invierten mucho tiempo interactuando con los otros miembros del equipo

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: la ingeniería del software es una actividad de diseño que se basa en la creatividad, la ingeniería del software es una actividad de equipo, y los ingenieros invierten mucho tiempo interactuando con los otros miembros del equipo



**Pregunta 19**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Ingeniería de Requerimientos

¿Quiénes llevan a cabo el análisis de mercados?

De las siguientes opciones, selecciona la/las opciónes correctas.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. ninguno
- ☐ b. especialistas de análisis de mercado
- ☐ c. consultores

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: especialistas de análisis de mercado, consultores

**Pregunta 20**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

El proceso de Ingeniería de Requerimientos que características debería tener.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Preciso
- ☐ b. Inherente
- ☐ c. Dinámico
- ☐ d. Flexible

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Preciso, Flexible

**Pregunta 21**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

**Ingeniería de Requerimientos**

La técnica de educación "escenario" comienza con un esbozo de la interacción y, durante la obtención, se agregan detalles para crear una descripción completa de esta interacción.

De forma general, un escenario puede incluir:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Una descripción del flujo normal de eventos
- ☐ b. alternativas de implementación del comportamiento del sistema
- ☐ c. un conjunto de diagramas que especifiquen las actividades
- ☐ d. Una descripción de lo que puede ir mal y cómo manejarlo
- ☐ e. Información de otras actividades que se podrían llevar a cabo al mismo tiempo

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Una descripción del flujo normal de eventos, Una descripción de lo que puede ir mal y cómo manejarlo, Información de otras actividades que se podrían llevar a cabo al mismo tiempo

**Pregunta 22**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Un computador de tiempo real embebido en un entorno completo de control de procesos, el computador interacciona con el equipamiento utilizando que elementos?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. reloj interno
- ☐ b. sensores
- ☐ c. convertidor analogico-digital
- ☐ d. actuadores

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: sensores, actuadores

**Pregunta 23**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Los MF utilizan modelos matematicos?

Seleccione una:

- ☐ a. Op. 3
- ☐ b. Op. 2
- ☐ c. Op. 1

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Op. 1

**Pregunta 24**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En el desarrollo de Sistemas en Tiempo Real (STR) es de crucial importancia el diseño del componente HCI.  
A que refiere la sigla?

Seleccione una:

- ☐ a. Hierarchical Integration of Computing
- ☐ b. Integrated Computer Hierarchy
- ☐ c. Human-computer interaction

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Human-computer interaction

**Pregunta 25**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La metodología Design-driven Requirements Elicitation que proponen Lowe y Eklund (2002) para el desarrollo de aplicaciones en el entorno Web, se basa en el uso de elementos para ayudar al cliente en la exploración de las posibles soluciones y de los problemas que tienen que ser resueltos.

De las siguientes opciones, cual o cuales son esos elementos?

Seleccione una:

- ☐ a. Diagrama de Caso de Uso
- ☐ b. Mapas de Navegacion
- ☐ c. Matriz de Usuarios
- ☐ d. Prototipos

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Prototipos

**Pregunta 26**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Quien llamo USCD al diseño de Sistema centrado en el usuario?

- ☐ a. Marcos Souverbille
- ☐ b. Edsger Wybe Dijkstra
- ☐ c. Donald A. Norman
- ☐ d. Jacobson Eber

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Donald A. Norman



**Pregunta 27**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

El concepto de DCU se utilizó como marco de trabajo, investigación y desarrollo de principios del diseño de interfaces de usuario. Era el momento de observar cómo la gente usaba los sistemas y creaba sus propios modelos mentales a partir de los procesos de interacción. Tres fueron los términos que debían ser valorados para entender estos procesos. De la lista siguiente, señales cuales son...

- ☐ a. Usabilidad de la aplicación
- ☐ b. El modelo conceptual
- ☐ c. Interfaz
- ☐ d. El modelo de requerimiento
- ☐ e. El modelo mental

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: El modelo conceptual, El modelo mental, Interfaz

**Pregunta 28**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En los metodos formales para la especificacion de los requerimientos, la clasificación más común se realiza en base al modelo matemático subyacente en cada método, de esta manera podrían clasificarse en ...

- ☐ a. Especificaciones basadas en lógica de primer orden y teoría de conjuntos
- ☐ b. Especificaciones basadas en la logica difusa
- ☐ c. Especificaciones algebraicas
- ☐ d. Especificaciones basadas en la inteligencia artificial

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Especificaciones basadas en lógica de primer orden y teoría de conjuntos, Especificaciones algebraicas

**Pregunta 29**

Sin contestar

Puntúa como 0,50

Un caso de uso es una secuencia de interacciones entre un sistema y alguien o algo que usa alguno de sus servicios"

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 30**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Ingeniería de Requerimientos

El muestreo es una técnica de educación de requisitos, es el proceso por el cual se seleccionan de manera sistemática elementos representativos de una población.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 31**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Ecosistema móvil se refiere al conjunto de actores necesarios para poder tener los dispositivos móviles y a las aplicaciones para los mismos; Incluyen: Operadoras de telecomunicaciones, Fabricantes de hardware; Elementos de software que intervienen en la ejecución de la aplicación.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 32**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Método formal es una técnica para desarrollar software de calidad?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 33**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Las Revisiones Terciarias en un ESBE se aplica en un dominio en el cual ya exista un número de revisiones sistemáticas para contestar preguntas más amplias. Es decir, es una revisión sistemática de revisiones sistemáticas.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 34**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

**ANÁLISIS SEMÁNTICO PARA LA IDENTIFICACIÓN DE ASPECTOS**

Es una técnica de identificación de aspectos candidatos dada la especificación de requerimientos. Desarrollada con el objetivo de solucionar los problemas de las propuestas ya existentes, mejorando principalmente la precisión de la identificación. El proceso propuesto define una técnica automatizada que resuelve los defectos detectados, generalmente causados por las ambigüedades y vaguezas del texto natural.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 35**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La metodología SOHDM (Lee, Lee & Yoo, 1998) presenta la necesidad de disponer de un proceso que permita capturar las necesidades del sistema. Para ello, propone el uso de escenarios y el proceso de definición de requisitos parte de la realización de un diagrama de contexto.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 36**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

El diseño de datos transforma el modelo del dominio de información que se crea durante el análisis en las estructuras de datos que se necesitarán para implementar el software.

Los objetos de datos y las relaciones definidas en el diagrama relación entidad y el contenido de datos detallado que se representa en el diccionario de datos proporcionan la base de la actividad del diseño de datos

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'



**Pregunta 37**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

El lenguaje Z se basa en la teoria de conjuntos, el calculo lambda y la logica de primer orden.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero  
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 38**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En el lenguaje de especificacion Z, un esquema es un conjunto de variables junto con un conjunto de predicados que limitan estas variables.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero  
☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 39**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

El uso de pruebas estadísticas en la estrategia de "sala limpia", equivale a probar el software en la forma en que los usuarios tienen intención de utilizarlo. Donde la especificación (caja negra) de cada incremento del software no se analiza, debido a que no es necesario definir un conjunto de estímulos (entradas o sucesos) que pueden dar lugar a que el software no modifique su comportamiento.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 40**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En el formulario IEEE8300, en la seccion Requisitos Específicos contiene los requisitos a un nivel de detalle suficiente como para permitir a los diseñadores diseñar un sistema que satisfaga estos requisitos, y que permita al equipo de pruebas planificar y realizar las pruebas que demuestren si el sistema satisface, o no, los requisitos.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

