

## Perfil de egreso de INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

**Escuela:** INFORMATICA Y TELECOMUNICACIONES

**Carrera:** INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

**Título al que Conduce:** Ingeniería Informática

### Orientación desde el Perfil Profesional

El Ingeniero en Informática se desempeña en el área de las tecnologías de información siendo capaz de analizar, diseñar, desarrollar, implementar y gestionar proyectos informáticos, velando por la seguridad y la calidad de los sistemas, aplicaciones e información; proponiendo nuevas soluciones tecnológicas, integrando y adaptando sistemas existentes y participando en las distintas etapas del ciclo de desarrollo de software.

### Descripción Perfil de Egreso

El Ingeniero en Informática al finalizar sus estudios estará capacitado para realizar labores de levantamiento y análisis de requerimientos, desarrollo, adaptación y/o integración de sistemas computacionales, integración de tecnologías de información, desarrollo de soluciones tecnológicas, seguridad de sistemas computacionales, aseguramiento de la calidad del software, gestión de proyectos informáticos, administración de bases de datos y gestión de la información y servicios de soporte, utilizando diversas técnicas, entornos de operación, lenguajes de programación y tecnologías.

En su formación, Duoc UC promueve el desarrollo de personas integrales, conscientes de su dignidad trascendente, y comprometidas con las personas y la sociedad, integrando la ética, los valores cristianos y el desarrollo de las competencias necesarias para el mundo de hoy, es así que se potencia, además, la capacidad de trabajar en equipo, resolver problemas, así como también, la capacidad de generar ideas innovadoras, de aprender y actualizarse permanentemente.

### Propósito Principal

ANALIZAR, DISEÑAR, DESARROLLAR, IMPLEMENTAR Y GESTIONAR PROYECTOS INFORMÁTICOS, VELANDO POR LA SEGURIDAD Y LA CALIDAD DE LOS SISTEMAS, APLICACIONES E INFORMACIÓN; PROPONIENDO NUEVAS SOLUCIONES TECNOLÓGICAS, INTEGRANDO Y ADAPTANDO SISTEMAS EXISTENTES Y PARTICIPANDO EN LAS DISTINTAS ETAPAS DEL CICLO DE DESARROLLO DE SOFTWARE.

## Competencias Perfil de Egreso:

Al Concluir el Plan de estudios de **Ingeniería Informática**, el egresado será capaz de demostrar las siguientes competencias en el nivel de competencia que en cada una se especifica:

## Competencias Disciplinarias

- REALIZAR PRUEBAS DE CERTIFICACIÓN TANTO DE LOS PRODUCTOS COMO DE LOS PROCESOS UTILIZANDO BUENAS PRÁCTICAS DEFINIDAS POR LA INDUSTRIA.
- OFRECER PROPUESTAS DE SOLUCIÓN INFORMÁTICA ANALIZANDO DE FORMA INTEGRAL LOS PROCESOS DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DE LA ORGANIZACIÓN.
- GESTIONAR PROYECTOS INFORMÁTICOS, OFRECIENDO ALTERNATIVAS PARA LA TOMA DE DECISIONES DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DE LA ORGANIZACIÓN.
- CONSTRUIR MODELOS DE DATOS PARA SOPORTAR LOS REQUERIMIENTOS DE LA ORGANIZACIÓN DE ACUERDO A UN DISEÑO DEFINIDO Y ESCALABLE EN EL TIEMPO.
- DESARROLLAR LA TRANSFORMACIÓN DE GRANDES VOLÚMENES DE DATOS PARA LA OBTENCIÓN DE INFORMACIÓN Y CONOCIMIENTO DE LA ORGANIZACIÓN A FIN DE APOYAR LA TOMA DE DECISIONES Y LA MEJORA DE LOS PROCESOS DE NEGOCIOS, DE ACUERDO A LAS NECESIDADES DE LA ORGANIZACIÓN.
- CONSTRUIR EL MODELO ARQUITECTÓNICO DE UNA SOLUCIÓN SISTÉMICA QUE SOPORTE LOS PROCESOS DE NEGOCIO DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DE LA ORGANIZACIÓN Y ESTÁNDARES INDUSTRIA.
- DESARROLLAR UNA SOLUCIÓN DE SOFTWARE UTILIZANDO TÉCNICAS QUE PERMITAN SISTEMATIZAR EL PROCESO DE DESARROLLO Y MANTENIMIENTO, ASEGURANDO EL LOGRO DE LOS OBJETIVOS.
- PROGRAMAR CONSULTAS O RUTINAS PARA MANIPULAR INFORMACIÓN DE UNA BASE DE DATOS DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DE LA ORGANIZACIÓN.

- CONSTRUIR PROGRAMAS Y RUTINAS DE VARIADA COMPLEJIDAD PARA DAR SOLUCIÓN A REQUERIMIENTOS DE LA ORGANIZACIÓN ACORDES A TECNOLOGÍAS DE MERCADO Y UTILIZANDO BUENAS PRÁCTICAS DE CODIFICACIÓN
- IMPLEMENTAR SOLUCIONES SISTÉMICAS INTEGRALES PARA AUTOMATIZAR U OPTIMIZAR PROCESOS DE NEGOCIO DE ACUERDO A LAS NECESIDADES DE LA ORGANIZACIÓN.
- RESOLVER LAS VULNERABILIDADES SISTÉMICAS PARA ASEGURAR QUE EL SOFTWARE CONSTRUÍDO CUMPLE LAS NORMAS DE SEGURIDAD EXIGIDAS POR LA INDUSTRIA.

## Competencias Genéricas

- COMUNICARSE DE FORMA ORAL Y ESCRITA USANDO EL IDIOMA INGLÉS EN SITUACIONES SOCIO-LABORALES A UN NIVEL BÁSICO, SEGÚN LA TABLA DE COMPETENCIAS TOEIC Y CEFR.
- COMUNICARSE DE FORMA ORAL Y ESCRITA USANDO EL IDIOMA INGLÉS EN SITUACIONES SOCIO-LABORALES A UN NIVEL ELEMENTAL EN MODALIDAD INTENSIVA, SEGÚN LA TABLA DE COMPETENCIAS TOEIC Y CEFR. \_1
- COMUNICARSE DE FORMA ORAL Y ESCRITA USANDO EL IDIOMA INGLÉS EN SITUACIONES SOCIO-LABORALES A UN NIVEL INTERMEDIO EN MODALIDAD INTENSIVA, SEGÚN LA TABLA DE COMPETENCIAS TOEIC Y CEFR. \_1
- COMUNICARSE DE FORMA ORAL Y ESCRITA USANDO EL IDIOMA INGLÉS EN SITUACIONES SOCIO-LABORALES A UN NIVEL INTERMEDIO ALTO EN MODALIDAD INTENSIVA, SEGÚN LA TABLA DE COMPETENCIAS TOEIC Y CEFR. \_1

## Descripción del Campo laboral

El campo laboral del Ingeniero en Informática está constituido por organizaciones de servicios o productiva, en las áreas de las tecnologías de la información, pudiendo desempeñarse como Desarrollador de Soluciones o como Jefe de proyectos. Además, puede generar sus propios espacios de trabajo a través de la creación y gestión de microempresas o asesorías informáticas.

## Funciones Claves

- DESARROLLAR SOLUCIONES PARA CREAR SISTEMAS INFORMÁTICOS DE ACUERDO A LOS ESTÁNDARES Y BUENAS PRÁCTICAS DE LA INDUSTRIA.

- GESTIONAR SOLUCIONES PARA DAR UN MARCO DE TRABAJO QUE INTEGRE METODOLOGÍAS DE GESTIÓN DE PROYECTO DE ACUERDO A LOS ESTÁNDARES Y BUENAS PRÁCTICAS DE LA INDUSTRIA.
- SEGUNDO IDIOMA
- GESTIONAR LA INFORMACIÓN UTILIZANDO TÉCNICAS, ALGORITMOS Y ANÁLISIS DE DATOS APORTANDO A LA TOMA DE DECISIONES NECESARIAS PARA LA ORGANIZACIÓN.

## Áreas Desempeño

- Aseguramiento de Calidad de Software
- Análisis y Evaluación de soluciones informáticas
- Gestión de Proyectos Informáticos
- Desarrollo de Software
- Habilidades Comunicativas en Inglés.
- Gestión de Proyectos BI