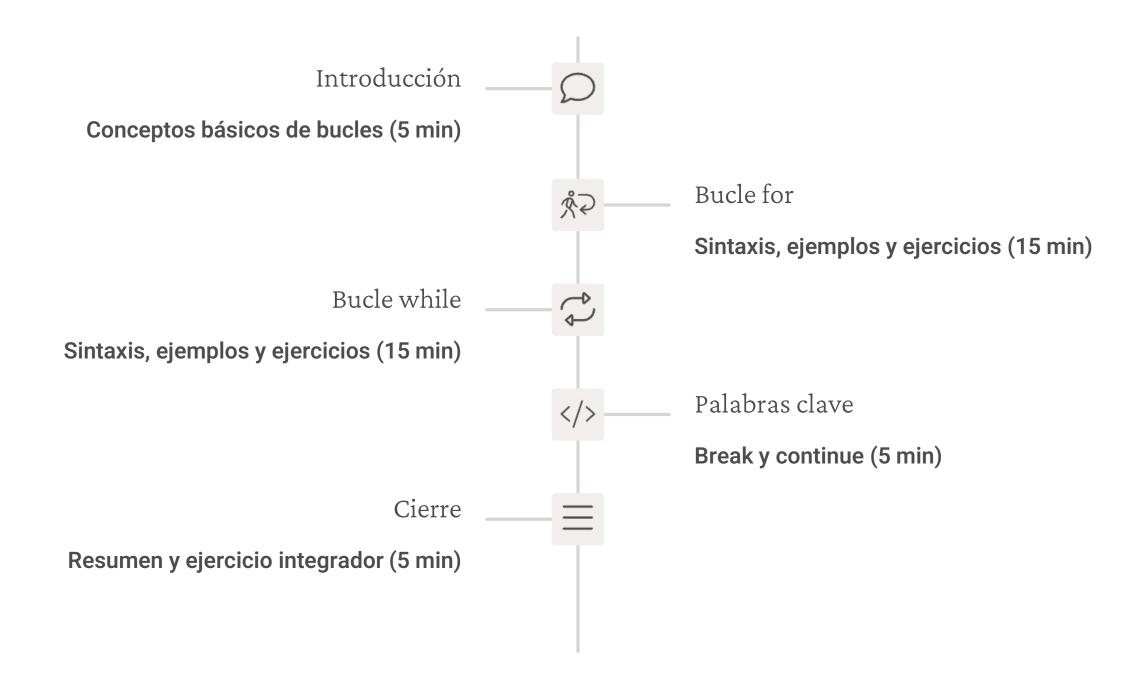
Estructuras Repetitivas en Python

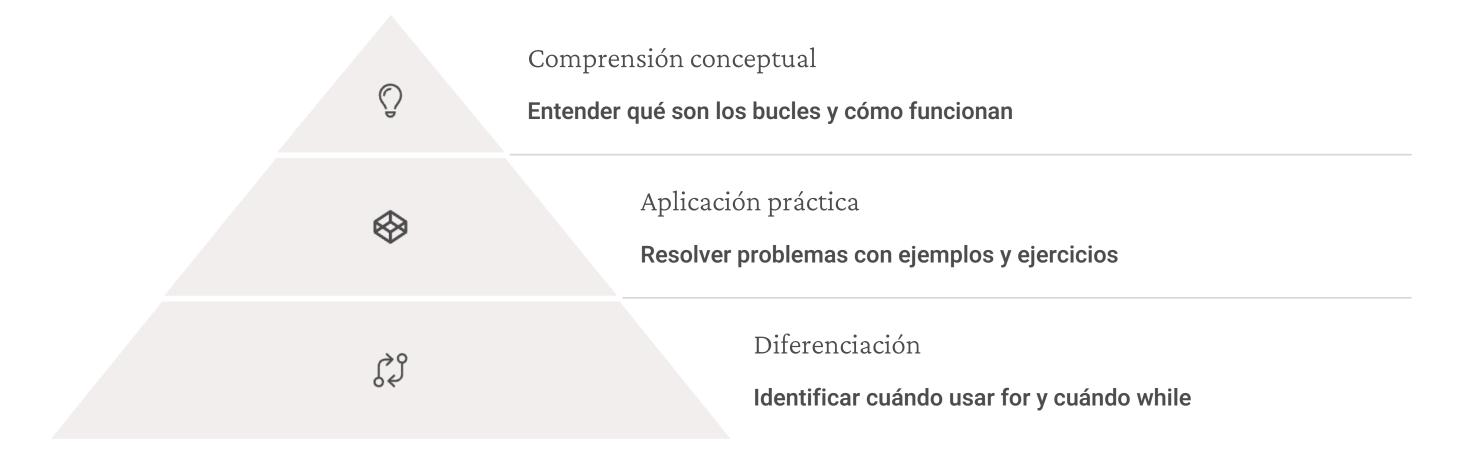
Bienvenidos a nuestra clase de microteaching sobre estructuras repetitivas en Python. Aprenderemos a automatizar tareas usando bucles for y while.

```
00068000 I 0000380086 I 680C06CGSEEFT PE
001110000taeoooolpoolbeonoodeeoet
(0000cttenneelloottenneelleoontesl
12000000011000tleooooe1Leodeecot
Olloooeeeolllooollooodeobeor
 1 COODOOD L Cootite oooe L Les ciocoeffeerts
  110000000teoocoo11100080006ecoos)
 DIL OODDESSOODOOIL Looddddooddesi pe
 No Coopoosto tesoodesooos L Lecoboeccesserret
OOLOOOOLLOOOOOLooooleessik
0000 Loopooo Lloo Llouodeobeopoóbeecerentamina
      0000001 L000000 L000000 B080 B080
```

Agenda de la Clase



Objetivo General



Introducción a los Bucles

¿Qué son?

Estructuras que permiten ejecutar un bloque de código múltiples veces bajo ciertas condiciones.

¿Para qué sirven?

Automatizan tareas repetitivas, evitando escribir el mismo código muchas veces.

Tipos principales

For (cantidad conocida de repeticiones) y While (condición dinámica).



El Problema

Situación Necesitas imprimir números del 1 al 100 Solución ineficiente Escribir 100 líneas de código Solución eficiente H Usar bucles para automatizar la tarea

Bucle For: Definición



Estructura de control

Repite un bloque de código para cada elemento en una secuencia predefinida.



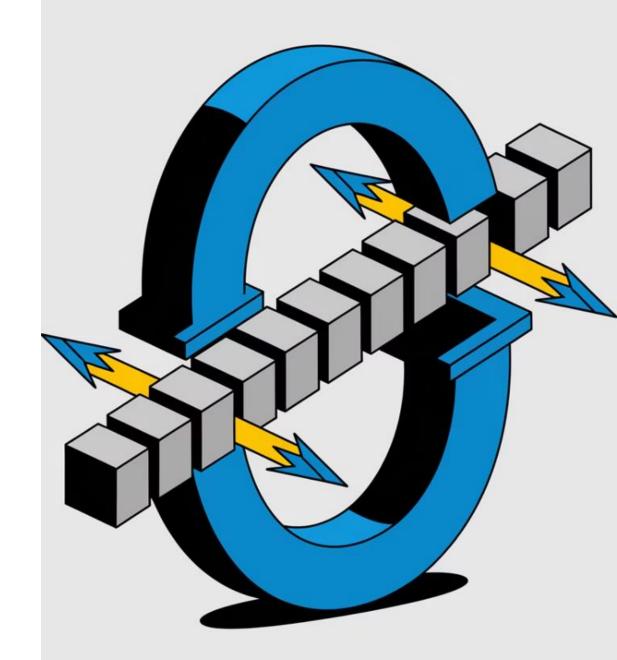
Secuencias

Funciona con listas, rangos numéricos o cadenas de texto.



Uso ideal

Cuando conoces de antemano el número de iteraciones necesarias.



Sintaxis del Bucle For

Estructura básica

```
for variable in secuencia:
    # Código a repetir
```

La variable toma el valor de cada elemento en la secuencia, uno por uno.

```
The containment of three bad a brahecote value.

| December of the containment of the con
```

El bloque de código indentado se ejecuta para cada elemento de la secuencia.

Función Range()

#

 \rightarrow



range(5)

Genera: 0, 1, 2, 3, 4

range(1, 6)

Genera: 1, 2, 3, 4, 5

range(10, 0, -2)

Genera: 10, 8, 6, 4, 2

Ejemplo de Bucle For

Código

```
# Imprimir números pares del 2 al 10
for num in range(2, 11, 2):
    print(num)
```

Salida

```
2
4
6
8
10
```



Ejercicio Rápido: For



Tarea

Escribir un for que imprima números del 5 al 1 en orden descendente.

Solución

for i in range(5, 0, -1):

print(i)

Resultado

5, 4, 3, 2, 1

Bucle While: Definición



Estructura de control

Repite un bloque de código mientras una condición lógica sea verdadera.



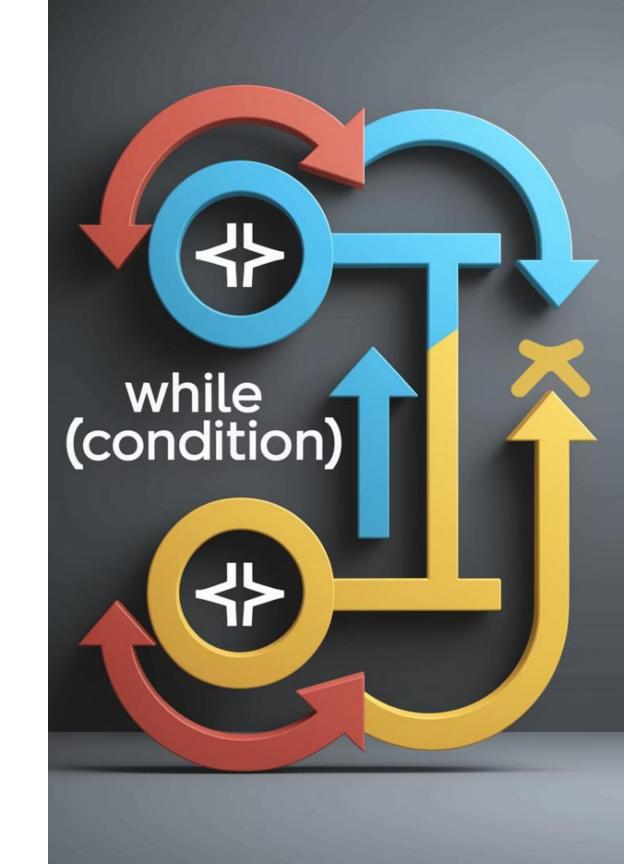
Uso ideal

Cuando no conoces cuántas repeticiones necesitas, pero sí la condición para continuar.



Diferencia con for

Más flexible pero requiere gestionar manualmente la condición de salida.



Sintaxis del Bucle While

Estructura básica

```
while condición:
# Código a repetir
```

El código se ejecuta repetidamente mientras la condición sea True.

Es crucial modificar algo dentro del bucle para que la condición eventualmente sea False.

Ejemplo con Contador

Inicialización

contador = 1

Condición

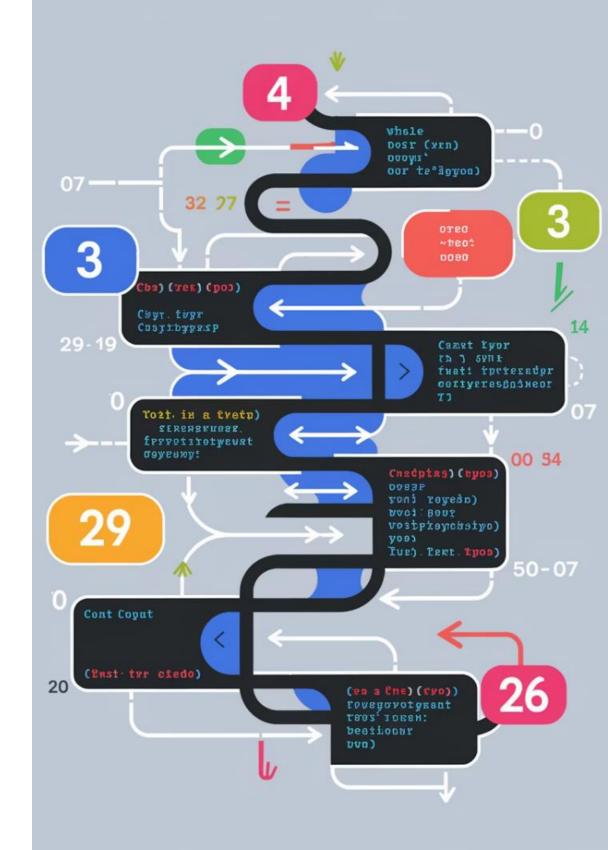
while contador <= 3:

Cuerpo del bucle

print("Vuelta:", contador)

Actualización

contador += 1



¡Cuidado! Bucles Infinitos



Ejemplo Práctico: While

Código

```
# Pedir contraseña hasta que sea correcta
clave = ""
while clave != "python123":
    clave = input("Ingresa la contraseña: ")
print("¡Acceso concedido!")
```

Explicación

El bucle continúa pidiendo la contraseña hasta que el usuario ingrese "python123".

La condición se evalúa antes de cada iteración.

Ejercicio Rápido: While



Tarea

Escribir un while que sume números hasta que el total sea mayor a 100.

Solución

total = 0

2

while total <= 100:

total += int(input("Ingresa un número: "))

print("Total:", total)



Resultado

Suma números hasta superar 100 y muestra el total.



Palabras Clave: break

Función

Detiene el bucle inmediatamente, sin importar la condición.

Útil para salir de un bucle cuando se cumple cierta condición especial.

Ejemplo

```
for i in range(1, 6):
    if i == 3:
        break
    print(i) # Salida: 1, 2
```

Palabras Clave: continue

Función

Salta a la siguiente iteración del bucle, omitiendo el código restante.

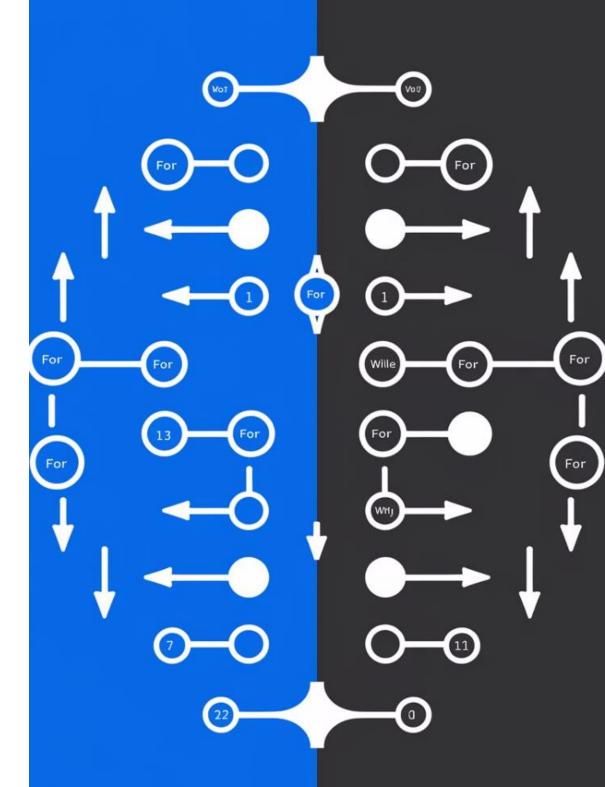
Útil para omitir ciertos valores sin detener todo el bucle.

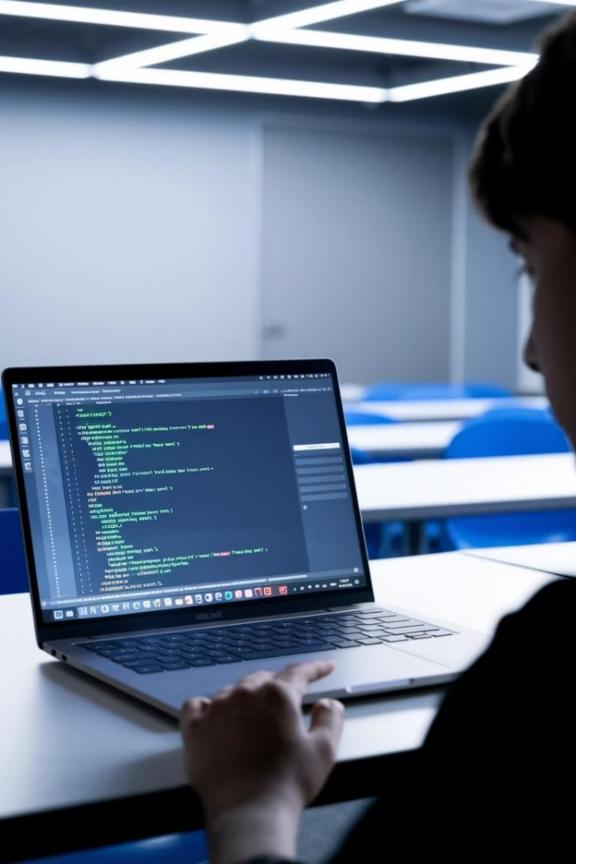
Ejemplo

```
for i in range(1, 6):
    if i == 3:
        continue
    print(i) # Salida: 1, 2, 4, 5
```

Comparación: For vs While

Característica	For	While
Uso ideal	Número conocido de iteraciones	Condición dinámica
Control	Automático	Manual
Riesgo de bucle infinito	Bajo	Alto
Flexibilidad	Menor	Mayor





Ejercicio Integrador

Tarea

Imprimir números del 1 al 10, omitiendo el 7 y deteniendo al llegar al 9.

Solución

for i in range(1, 11):

if i == 7: continue

if i == 9: break

print(i)

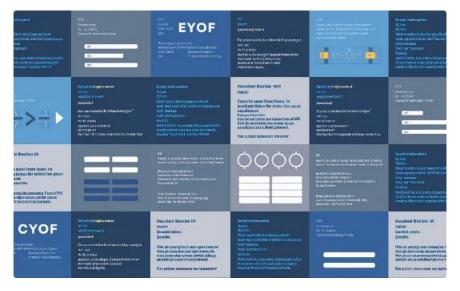
Q,

Resultado

1, 2, 3, 4, 5, 6, 8

Herramientas para la Clase







Replit

Entorno de desarrollo online para ejecutar código Python en tiempo real durante la clase.

Material de Apoyo

PDF con ejemplos y ejercicios adicionales para practicar después de clase.

Interacción

Preguntas cada 10 minutos para verificar comprensión y resolver dudas.

Evaluación del Aprendizaje



La evaluación se realizará mediante ejercicios rápidos durante la clase y un ejercicio integrador final para verificar la comprensión de los conceptos.

for (loo))

whii(100))

for (lo: 11:))

Resumen: Estructuras Repetitivas

2

3

2

Tipos de bucles

For y While, cada uno con propósitos específicos.

Partes del bucle

Inicialización, condición y actualización.

Palabras clave

Break y continue para control adicional.

Aplicaciones Prácticas

Procesamiento de datos

+ ·

Desarrollo de juegos

Crear bucles de juego y animaciones.

automáticamente.

Analizar listas de información

Automatización

Crear scripts para tareas repetitivas.





Desarrollo web

Procesar formularios y datos de usuarios.

¡Gracias por tu Atención!

Recursos adicionales

Visita replit.com para practicar más ejemplos de bucles en Python. Próxima clase

Funciones en Python: cómo crear bloques de código reutilizables.

Preguntas

¿Alguna duda sobre los bucles for o while? ¡Es el momento de preguntar!

