

# Repaso – Parcial 2

### Sistema de Gestión de Ferretería

#### Contexto

Una ferretería necesita un sistema que le permita **gestionar su inventario de herramientas**.

Cada herramienta debe tener la siguiente información:

- nombre → texto (por ejemplo: "Martillo")
- stock → cantidad de unidades disponibles (entero positivo o 0)
- precio → valor unitario (float positivo)

Los datos deben almacenarse y mantenerse actualizados en un archivo **inventario.csv**, de modo que los registros persistan entre ejecuciones del programa.

## Requerimientos del Menú

El programa debe presentar un menú interactivo, con las siguientes opciones:

#### 1. Cargar herramientas

- o Permite registrar nuevas herramientas.
- Cada herramienta se guarda como un diccionario con las claves nombre, stock y precio.
- Los datos se agregan a una lista principal y se escriben también en el archivo CSV.

#### 2. Mostrar herramientas registradas

- Lee los datos desde el archivo CSV.
- o Muestra todas las herramientas con su nombre, stock y precio.

#### 3. Modificar herramienta

- o Permite cambiar el **stock** o el **precio** de una herramienta existente.
- Debe buscarse por nombre y actualizarse tanto en memoria como en el archivo CSV.

#### 4. Eliminar herramienta

o Elimina una herramienta del inventario por nombre.



o Actualiza el archivo CSV para reflejar los cambios.

#### 5. Consultar disponibilidad

 Permite ingresar el nombre de una herramienta y muestra cuántas unidades hay disponibles.

#### 6. Listar productos sin stock

Muestra todas las herramientas cuyo stock sea igual a 0.

#### 7. Salir

 Finaliza el programa, asegurando que todos los cambios estén guardados.

# Requisitos técnicos

- Usar una lista de diccionarios para manejar los datos en memoria.
- Usar el módulo csv para la lectura y escritura del archivo.
- Usar **funciones** para modularizar el código (por ejemplo: cargar(), mostrar(), modificar(), eliminar(), etc.).
- Manejar los errores con excepciones (try / except), por ejemplo:
  - Validar que el stock y el precio sean números válidos.
  - Evitar fallos si el archivo no existe.
    - El menú debe permanecer activo hasta elegir la opción "Salir".
    - Los nombres de variables deben ser descriptivos y el código debe estar correctamente indentado.
    - ✓ No se permite el uso de recursividad.

#### Estructura del archivo CSV

El archivo inventario.csv deberá tener las columnas:

nombre, stock, precio

Martillo, 15, 2500

Destornillador, 20, 1200

Taladro, 8,9500

# Ejemplo de ejecución esperada

===== MENÚ FERRETERÍA =====

1. Cargar herramientas



- 2. Mostrar herramientas
- 3. Modificar herramienta
- 4. Eliminar herramienta
- 5. Consultar disponibilidad
- 6. Listar sin stock
- 7. Salir

Seleccione una opción: 1

Ingrese nombre: Martillo

Ingrese stock: 10

Ingrese precio: 2500

Herramienta registrada correctamente.

Seleccione una opción: 3

Ingrese el nombre a modificar: Martillo

Nuevo stock: 12

Nuevo precio: 2700

Datos actualizados.

Seleccione una opción: 2

Martillo  $\rightarrow$  Stock: 12  $\rightarrow$  Precio: \$2700.0

# Desafío extra (opcional)

Agregá una opción que permita buscar las herramientas con precio mayor a un valor ingresado por el usuario, mostrando solo esas en pantalla.

### Criterios de evaluación

| Criterio                  | Descripción   | Ponderación |
|---------------------------|---|-------------|
| C1. Correctitud funcional | Cumple todas las operaciones del menú.              | 50%         |
| C2. Uso de estructuras    | Utiliza correctamente listas de diccionarios y CSV. | 20%         |



| C3. Modularización y | Código dividido en funciones con                             | 15% |
|----------------------|--|-----|
| excepciones          | manejo de errores.   |     |
| C4. Legibilidad      | Claridad, indentación y nombres de variables.                | 10% |
| C5. Casos de prueba  | Prueba con datos válidos, sin stock, precios inválidos, etc. | 5%  |