

OPERADORES

Operadores

Operadores são símbolos especiais que permitem realizar operações em determinados operandos (valores ou variáveis).

Há diversas categorias de operadores, utilizados para realizar as mais diversas operações. Os tipos de operadores disponíveis em Java são os seguintes:

- Atribuição
- Aritméticos
- Incremento e decremento
- Relacionais
- Lógicos
- Bitwise
- Operador Condicional



Operadores de Aritméticos

Operador	Significado
+	Soma
-	Subtração
*	Multiplicação
/	Divisão comum - retorna ponto flutuante
/	Divisão inteira - retorna inteiro
%	Módulo

Operadores de Aritméticos

```
public class Avalia_Precedencia {
  public static void main(String[] args) {
    int a = 30;
    int b = 5;
    int c = 10;
    int total = (a + b + c) / 10;
    System.out.println("O resultado = "+total);
                                                        ■ X ¾
                                          ■ Console \( \times \)
                                          <terminated> OperadoresArit
                                          O resultado = 4
```

Operadores de Aritméticos

Operadores de Aritméticos – Ordem de Prioridade

Menor **Maior**

Exemplos

$$6 * 4 + 5 -3$$

$$3 + (2 - 1) *5$$

EXEMPLO

```
// Figura 2.7: Addition.java
     // Programa de adição que insere dois números, então exibe a soma deles.
2
     import java.util.Scanner; // programa utiliza a classe Scanner
     public class Addition
        // método main inicia a execução do aplicativo Java
7
        public static void main(String[] args)
           // cria um Scanner para obter entrada a partir da janela de comando
10
11
           Scanner input = new Scanner(System.in);
12
13
           int number1; // primeiro número a somar
14
           int number2; // segundo número a somar
15
           int sum; // soma de number1 e number2
16
17
           System.out.print("Enter first integer: "); // prompt
18
           number1 = input.nextInt(); // lê primeiro o número fornecido pelo usuário
19
20
           System.out.print("Enter second integer: "); // prompt
21
           number2 = input.nextInt(); // lê o segundo número fornecido pelo usuário
22
           sum = number1 + number2; // soma os números, depois armazena o total em sum
23
24
25
           System.out.printf("Sum is %d%n", sum); // exibe a soma
        } // fim do método main
26
     } // fim da classe Addition
27
```

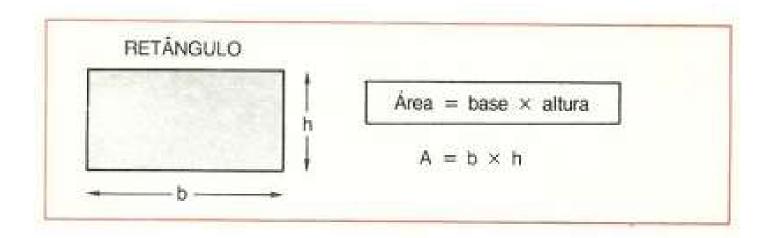
EXERCÍCIO

Crie um programa em Java que lê dois números inteiros e exiba:

- A soma;
- A subtração;
- A multiplicação;
- A divisão do primeiro pelo segundo
- O resto da divisão do primeiro pelo segundo

EXERCÍCIO

Crie um programa em Java que leia a base e a altura de um retângulo, calcule e exiba a área.



Exercício - Correção

```
public static void main(String args[]) {
    float base, altura, area;
    Scanner leitor = new Scanner (System.in);
    System.out.println("Digite a base do retângulo: ");
    base = leitor.nextFloat();
    System. out. println ("Digite a altura do retângulo: ");
    altura = leitor.nextFloat();
    area = base*altura;
    System. out. println ("A área do retângulo é "+area);
```

EXERCÍCIOS

- Faça um programa em Java para determinar o consumo médio de um automóvel, sendo fornecida a distância total percorrida pelo automóvel e o total de combustível gasto.
- 2. O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 28% e os impostos de 45%, escreva um algoritmo que leia o custo de fábrica de um carro e escreva o custo ao consumidor.

Exercício 1 - Correção

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    float distancia;
    float combustivel;
    float consumo;
    Scanner leitor = new Scanner (System.in);
    System.out.println("Digite a distância percorrida: ");
    distancia = leitor.nextFloat();
    System.out.println("Digite o combustível gasto: ");
    combustivel = leitor.nextFloat();
    consumo = distancia / combustivel;
    System.out.printf("\nSeu consumo foi de: %.1f km/l \n", consumo);
```

Exercício 2 - Correção

```
public static void main(String[] args) {
    double custoFabrica;
    double custoConsumidor;

    Scanner leitor = new Scanner(System.in);

    System.out.println("Qual foi o custo de fábrica: ");
    custoFabrica = leitor.nextDouble();

    custoConsumidor = custoFabrica + (custoFabrica*0.45) + (custoFabrica*0.28);

    System.out.println("O custo para o consumidor é: "+custoConsumidor);
}
```

Operadores de Atribuição

Operador	Significado
=	Atribuição simples
+=	x = x + y
-=	x = x - y
*=	x = x * y
/=	x = x / y
%=	x = x % y

Operadores de Atribuição - Exemplos

```
int num = 0;
System.out.println("Valor original: " + num);
num += 3;
System.out.println("Valor de num: " + num);
num *= 4;
System.out.println("Valor de num: " + num);
num /= 2;
System.out.println("Valor de num: " + num);
num %= 2;
                                                   (terminated) ClasseScanner [Java Application] C:\Prog
                                                   Valor original: 0
System.out.println("Valor de num: " + num);
                                                   Valor de num: 3
                                                   Valor de num: 12
                                                   Valor de num: 6
                                                   Valor de num: 0
```

Operadores de Incremento

- Função: Incrementar de 1 o operando
- Trabalha de dois modos:
 Pré-fixado → ++num
 - A variável num é incrementada antes de seu valor ser usado
- Pós-fixado → num++
 - A variável num é incrementada depois de seu valor ser usado

Operadores de Incremento

```
package br.com.professormarcelooliveira;
public class IncrementoComMaisMais {
    public static void main(String[] args) {
        int i = 0;
        System.out.println(i);
        i++;
        System.out.println(i);
        ++i;
        System.out.println(i);
                                                           Saída:
        i = i + 1;
        System.out.println(i);
                                                            0
```

Operadores de Incremento

- Função: Incrementar de 1 o operando
- Trabalha de dois modos:
- - A variável num é incrementada antes de seu valor ser usado
- Pós-fixado → num++
 - A variável num é incrementada depois de seu valor ser usado

```
\frac{\mathbf{v}}{\mathbf{v}} num = 5; \mathbf{v} x = ++num
```

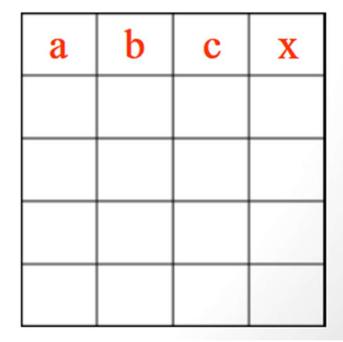
x=6 num=6

```
\begin{array}{l}
\text{operator} \\
\text{operat
```

x=5 num=6

Operadores

Faça o teste de mesa para encontrar o valor final das variáveis e depois escreva um programa em Java para analisar as instruções abaixo:



Operadores

```
<terminated> OperadoresAritmeticos [Java
                                                          a | b |
                                                                     C
                                                                        X
 2 public class OperadoresAritmeticos {
 3
 40
       public static void main(String[] args) {
 5
 6
           int a = 3;
           int b = 4;
 8
           int c = 5;
9
10
11
           int x = 0;
           System.out.print("a | b | c | x \n");
12
13
14
           System.out.print("-----\n");
           System.out.printf("%d | %d | %d | %d \n", a, b, c, x );
15
16
           x = a++ *b;
17
           System.out.printf("%d | %d | %d | %d \n", a, b, c, x );
18
19
           b = a;
20
           System.out.printf("%d | %d | %d | %d \n", a, b, c, x );
21
22
23
24
25
26
           x=100 / (--b *c);
           System.out.printf("%d | %d | %d | %d \n", a, b, c, x );
           C++;
           System.out.printf("%d | %d | %d | %d \n", a, b, c, x );
27
28
       }
29 }
```

■ Console ≅