

---

— Narrativa



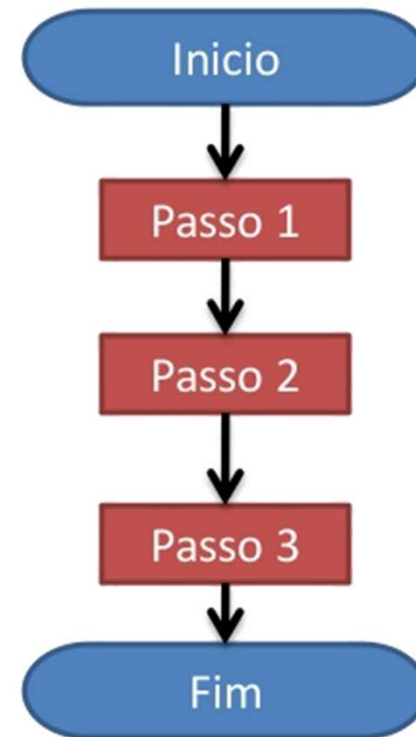
— **Fluxograma**

— Pseudocódigo

# Fluxograma

É uma representação gráfica de algoritmos onde formas geométricas diferentes implicam em ações distintas.

Pegue 4 ovos  
Pegue 2 xícaras de açúcar  
Pegue 3 xícaras de farinha de trigo  
1 copo de suco de laranja ( 250ml)  
1 colher de sopa de fermento em pó  
Para a cobertura:  
1 garrafa pequena de leite de coco  
1 garrafa de leite ( utilize a mesma  
garrafa do leite de coco como  
medida)  
(...)



— Narrativa ☒  
— Fluxograma  
— Pseudocódigo

# Fluxograma

---

- Descrevem o fluxo de ação de um determinado trabalho lógico.
- Usa símbolos convencionais, permitindo poucas variações.
- Representados por símbolos geométricos.

—Narrativa

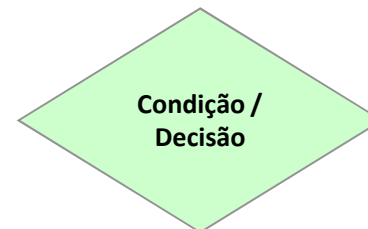
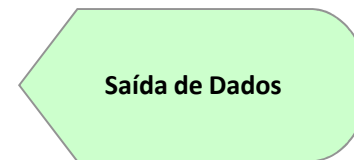
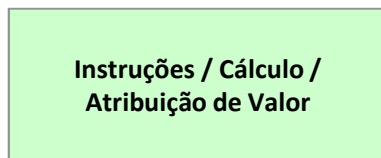
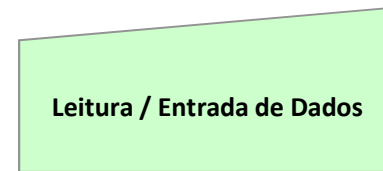
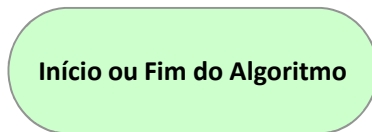


—**Fluxograma**

—Pseudocódigo

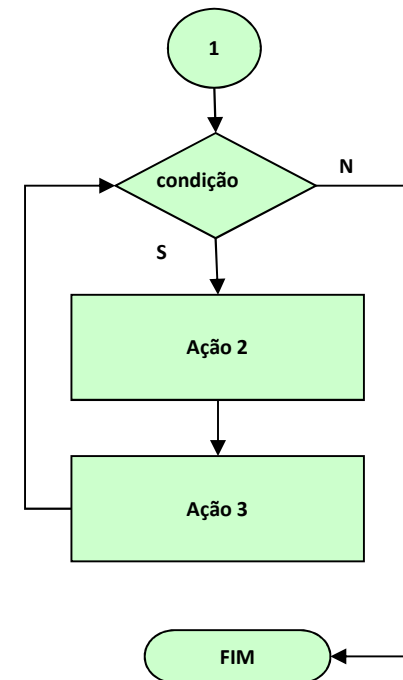
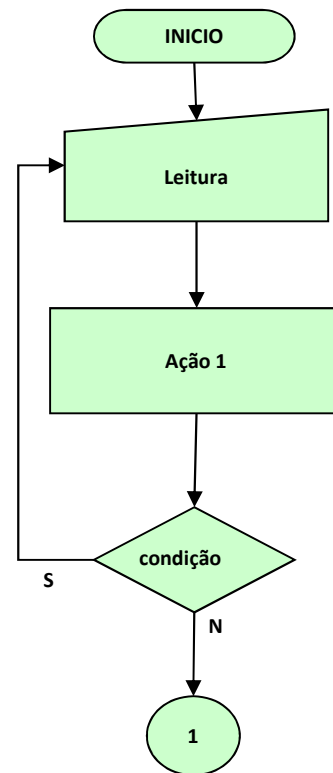
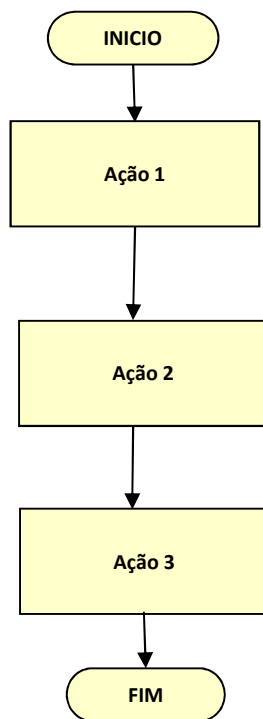
# Fluxograma – Conjunto de Símbolos

---



# Fluxograma – Conjunto de Símbolos

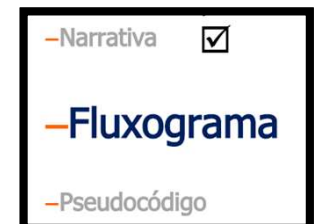
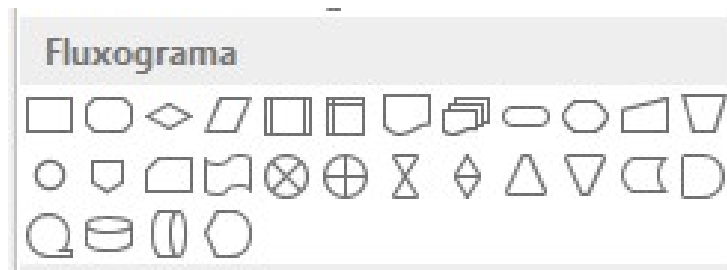
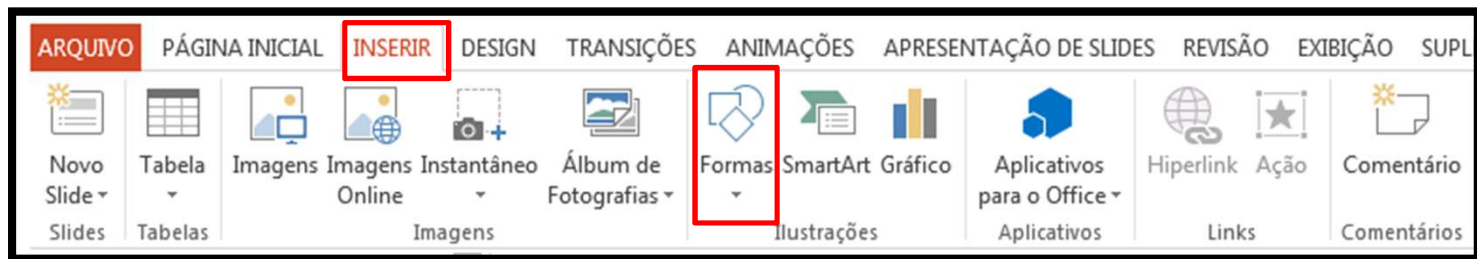
---



# Fluxograma

---

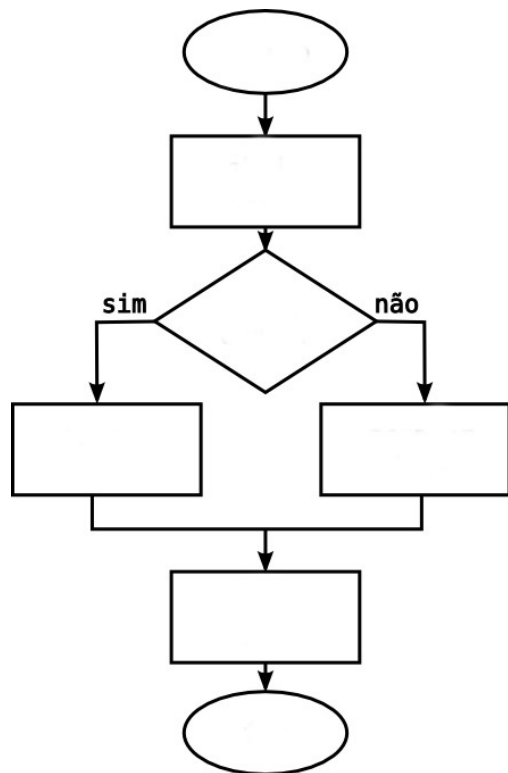
O pacote Office possui os símbolos do fluxograma. Na Guia Inserir existe o comando FORMAS.



## ATIVIDADE

# Fluxograma

Represente a troca de uma lâmpada queimada, utilizando o Fluxograma



—Narrativa



—**Fluxograma**

—Pseudocódigo



ATIVIDADE

## Fluxograma

---

- Um software a ser desenvolvido deve solicitar dois números inteiros e o usuário deve digitá-los. Em seguida o programa deve somar esses números e apresentar o resultado na tela.
  - Identifique quais serão as entradas, processamentos e saídas
-





## Descrição Narrativa

---

**ENTRADA**

- Leitura dos números

**PROCESSAMENTO**

- Calculo da soma.

**SAÍDA**

- Solicitação dos 2 números a serem digitados
  - Exibição do resultado
-

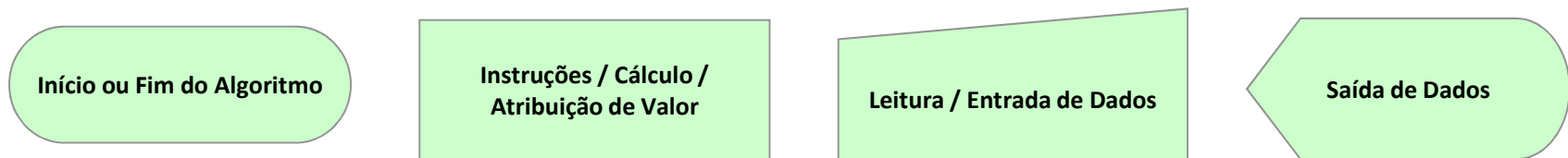


# Fluxograma

---

Um software a ser desenvolvido deve solicitar dois números inteiros e o usuário deve digitá-los. Em seguida o programa deve somar esses números e apresentar o resultado na tela.

- **Agora represente o algoritmo para solucionar esse problema utilizando a Narração Descritiva e o Fluxograma.**





## Descrição Narrativa

---

- **Início**

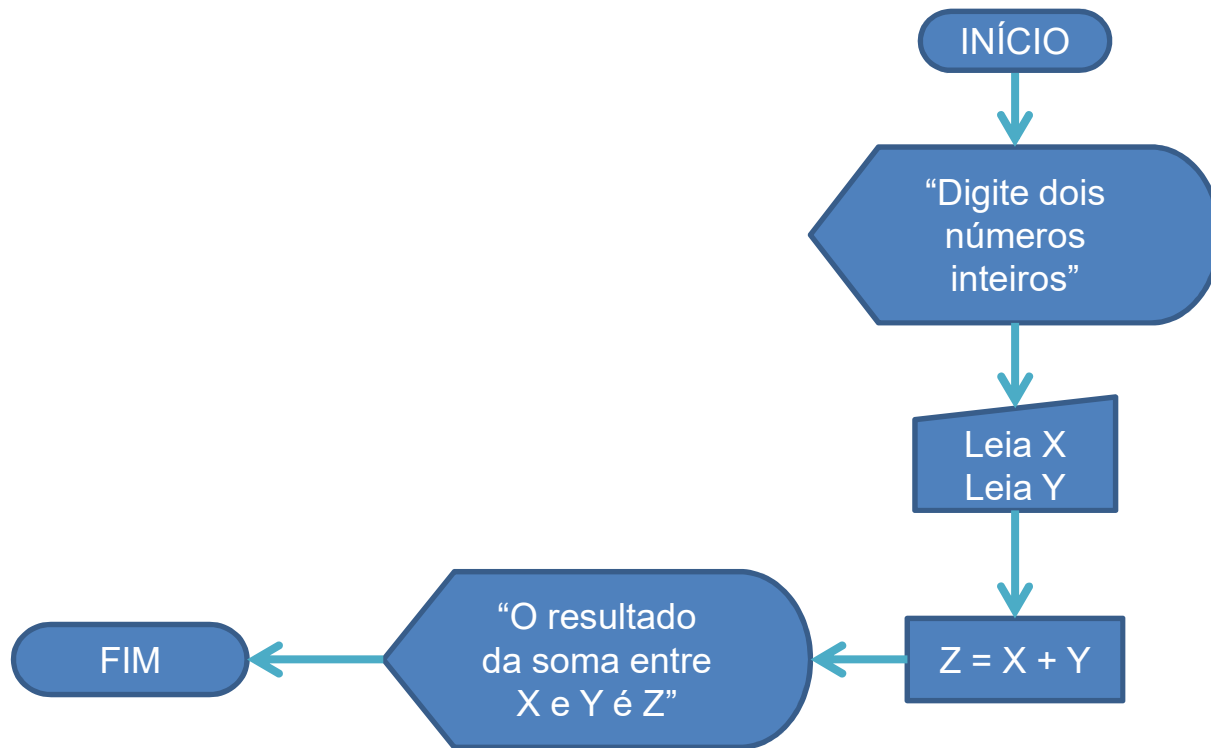
1. Apresentar na tela a mensagem: “Digite dois números do tipo inteiro”.
2. Ler o número X e o número Y.
3. Somar X com Y e guardar em Z.
4. Exibir na tela: “O resultado da soma entre X e Y é Z”

- **Fim**



RESPOSTA

# Fluxograma



— Narrativa ☒

— Fluxograma

— Pseudocódigo

# Teste de mesa

---

Soma entre dois números inteiros

X	Y	Z
35	5	40
-9	4	-5
36	-9	27
-8	-2	-10
0	77	77
12	0	12

---



# Fluxograma

---

- **Exercícios de Fixação:**

**1 - Construa um fluxograma que :**

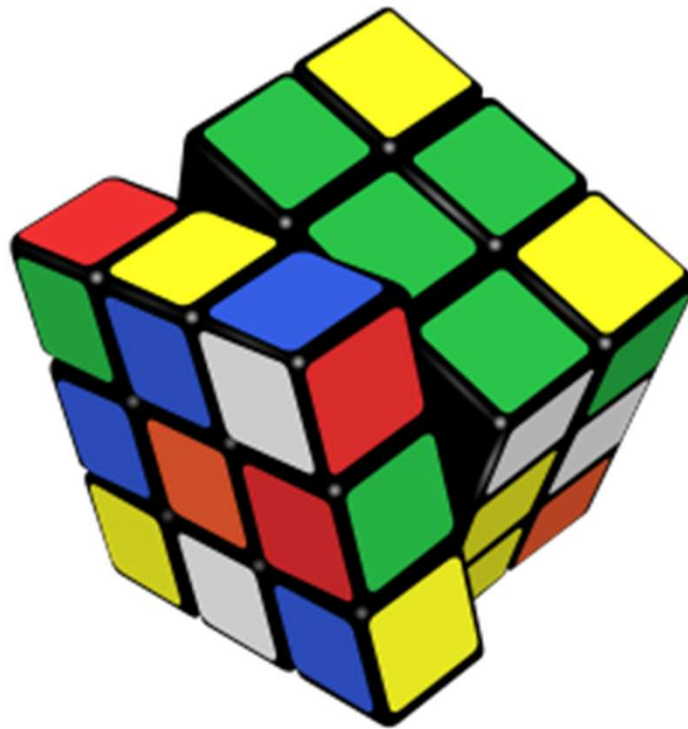
- Leia a cotação do dólar
- Leia um valor em dólar
- Converta esse valor para Real
- Mostre o resultado

**2- Desenvolva um fluxograma que:**

- Leia 4 (quatro) números
- Calcule o quadrado de cada um
- Somem todos e
- Mostre o resultado

# DESAFIO

---





# FLUXOGRAMA

---

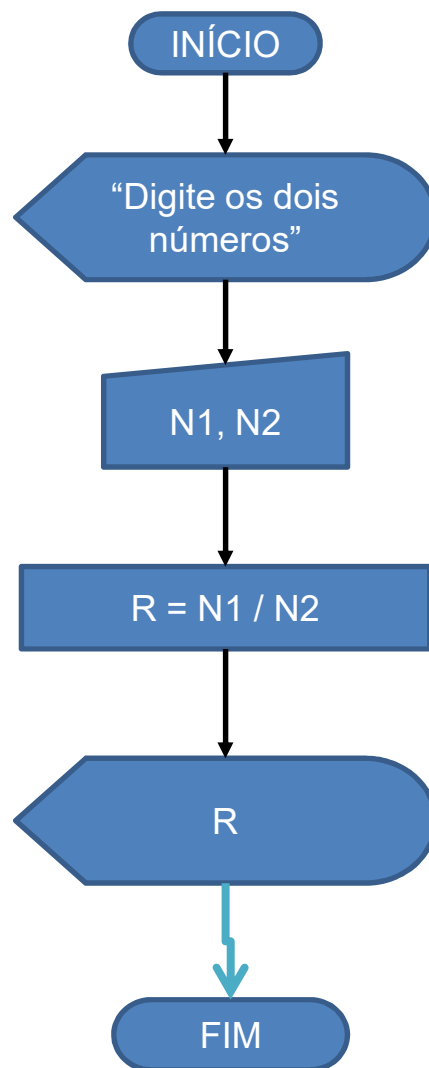
- Faça um Algoritmo (fluxograma) para mostrar o resultado da divisão entre dois números.





DESAFIO

# FLUXOGRAMA



# Teste de mesa

---

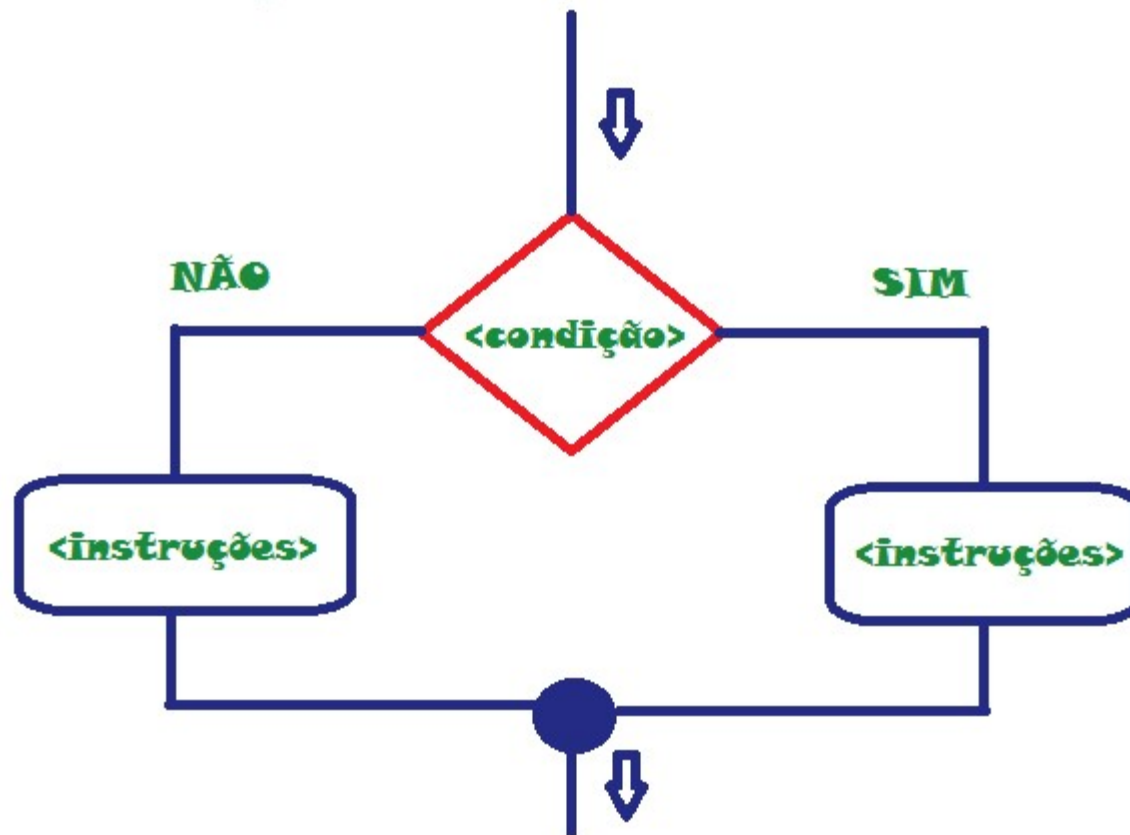
Divisão entre dois números

N1	N2	R
35	5	7
-9	4	-2,25
36	-9	-4
-20	-2	10
0	77	0
23	0	ERRO

---

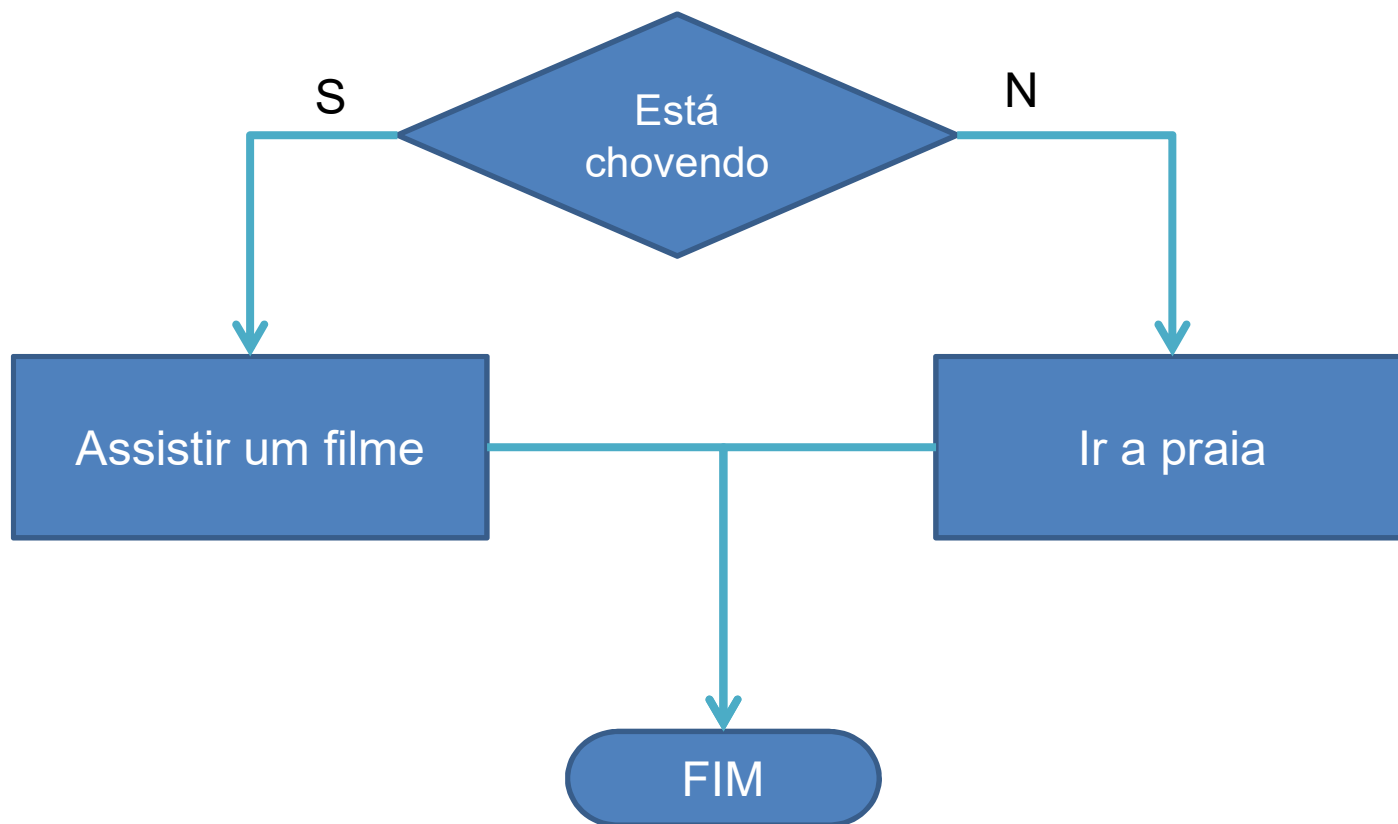
## Estrutura de Decisão

---



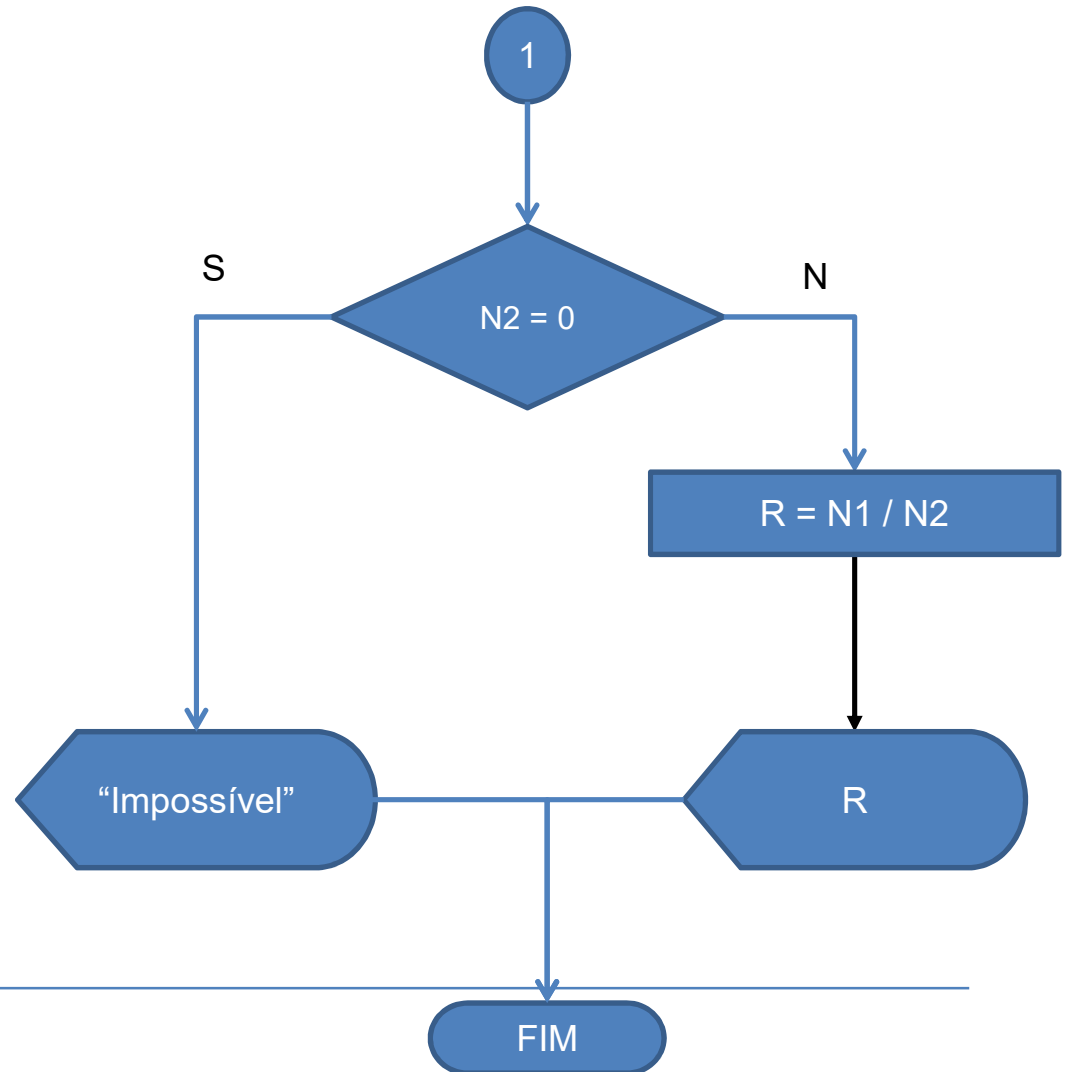
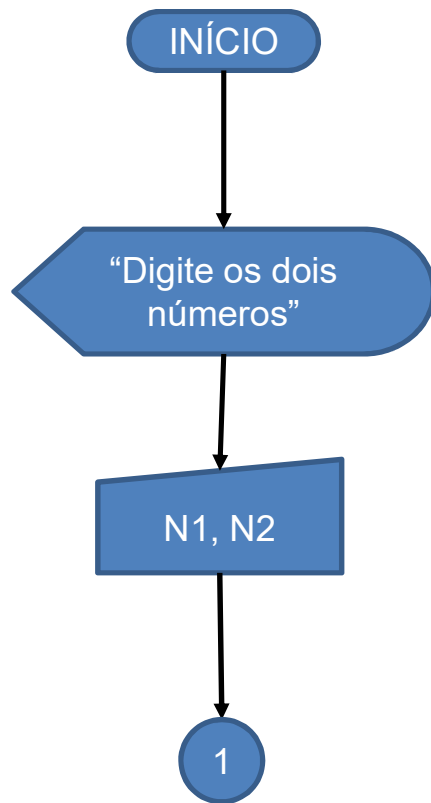
## Estrutura de Decisão

---



DESAFIO

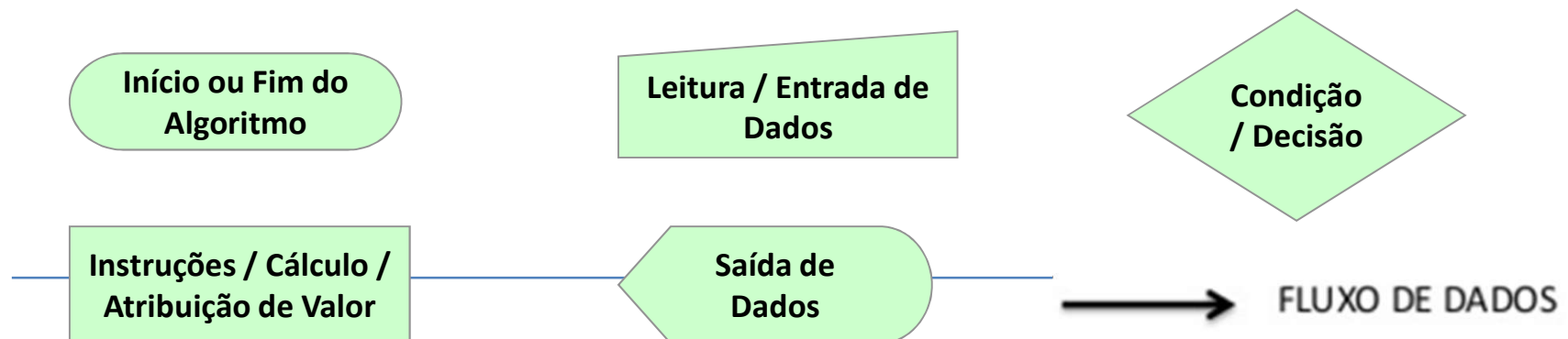
# FLUXOGRAMA



**DESAFIO**

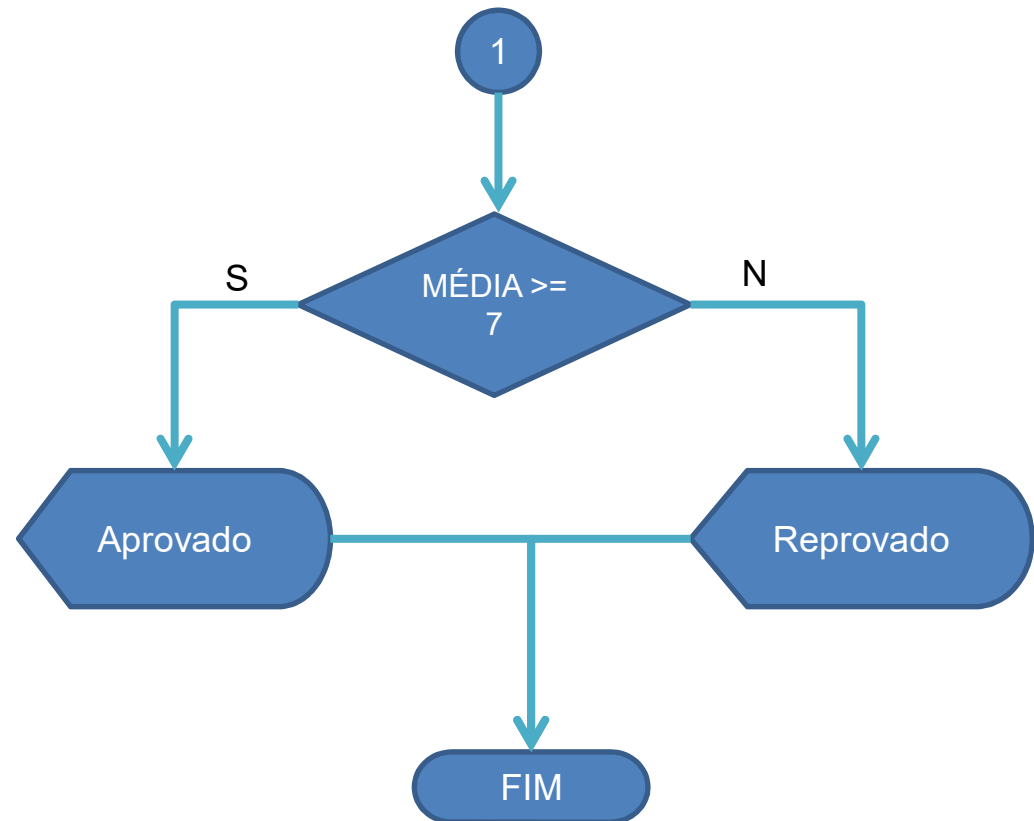
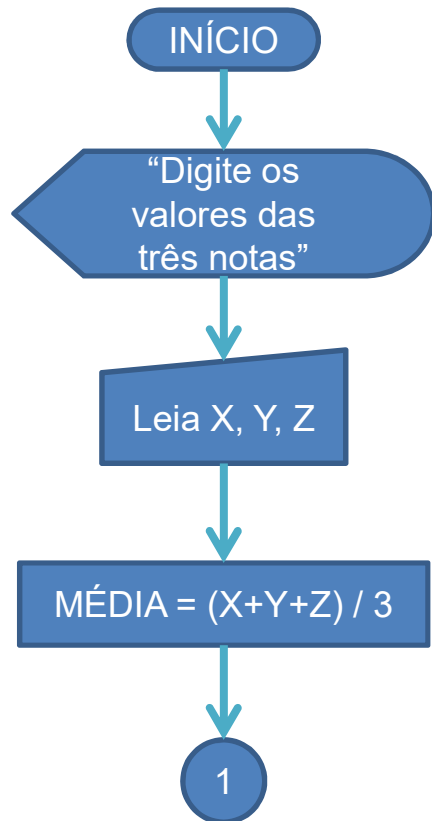
# FLUXOGRAMA

- Faça um Algoritmo ( fluxograma) que calcula a média de três notas de um determinado aluno e informa se o aluno está aprovado ou reprovado.
- OBS: O aluno estará aprovado se sua média for maior ou igual a 7.



RESPOSTA

# FLUXOGRAMA





# FLUXOGRAMA

---

- Faça um Algoritmo ( fluxograma) para um programa que calcula a média de três notas de um determinado aluno.
  - Se o aluno tiver média maior ou igual a 7 ele estará aprovado automaticamente.
  - Se o aluno tiver média menor que 7 ele estará de recuperação e o programa deverá solicitar a nota da prova de recuperação.
  - Se a nota for maior ou igual a 6 ele estará aprovado.
  - Caso contrário o aluno estará reprovado.
-





# Fluxograma

---

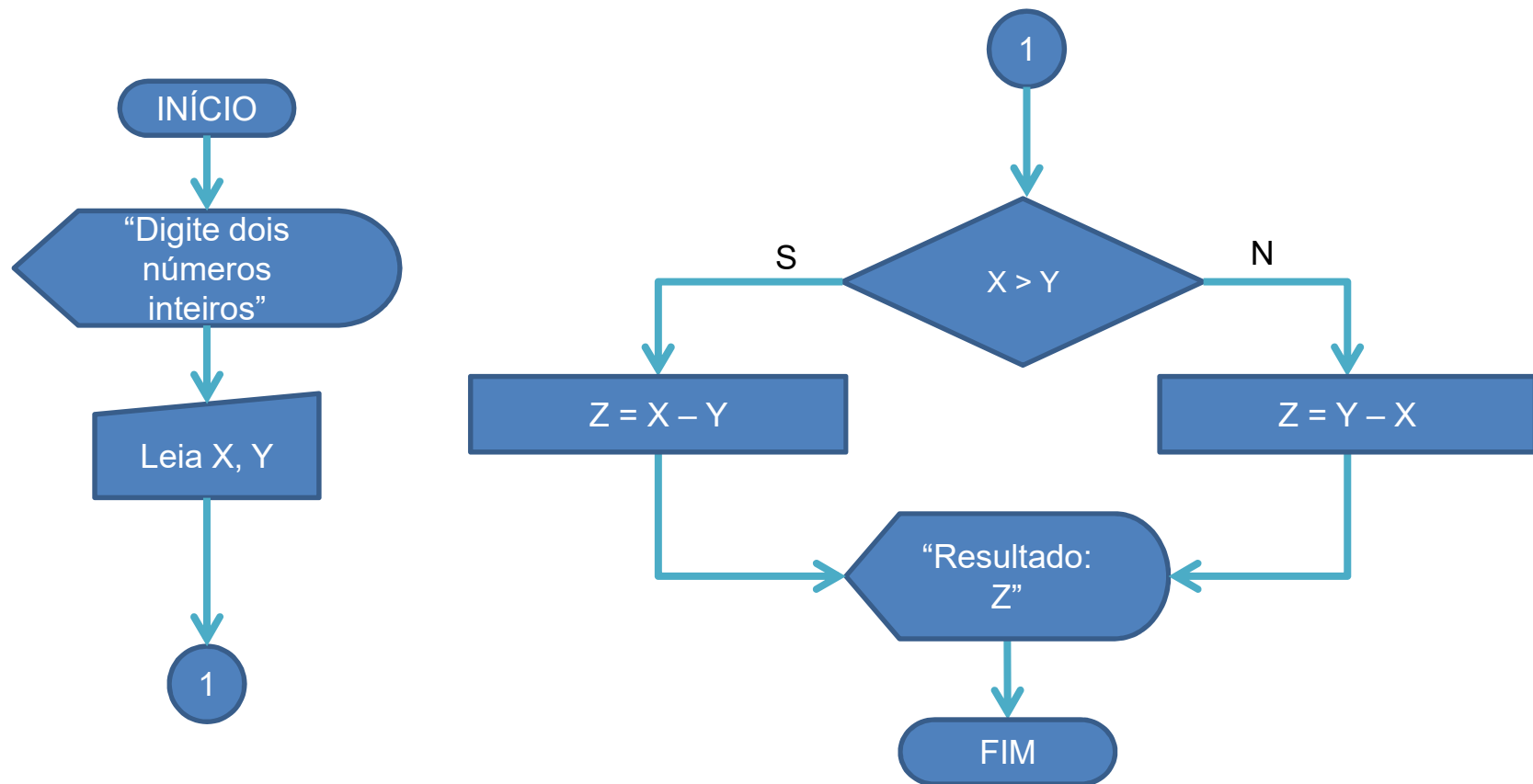
Faça um fluxograma para representar um algoritmo que leia dois números inteiros e exiba a diferença do maior pelo menor

-Narrativa	<input checked="" type="checkbox"/>
- <b>Fluxograma</b>	
-Pseudocódigo	

---

RESPOSTA

# FLUXOGRAMA





# FLUXOGRAMA

---

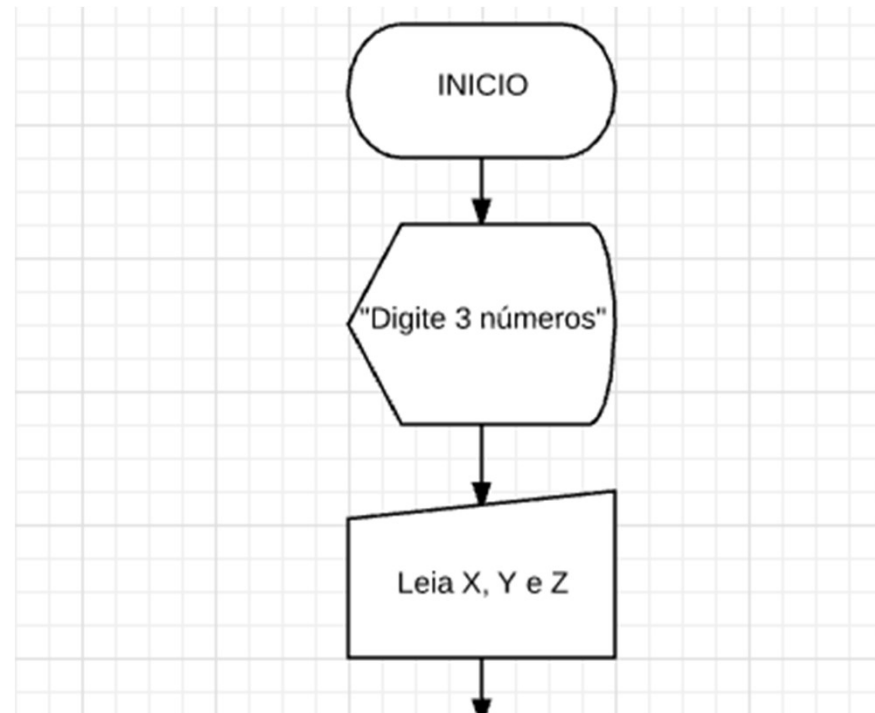
Faça um Algoritmo ( narração descritiva e fluxograma) que lê 3 números e diz qual é o maior.

---

RESPOSTA

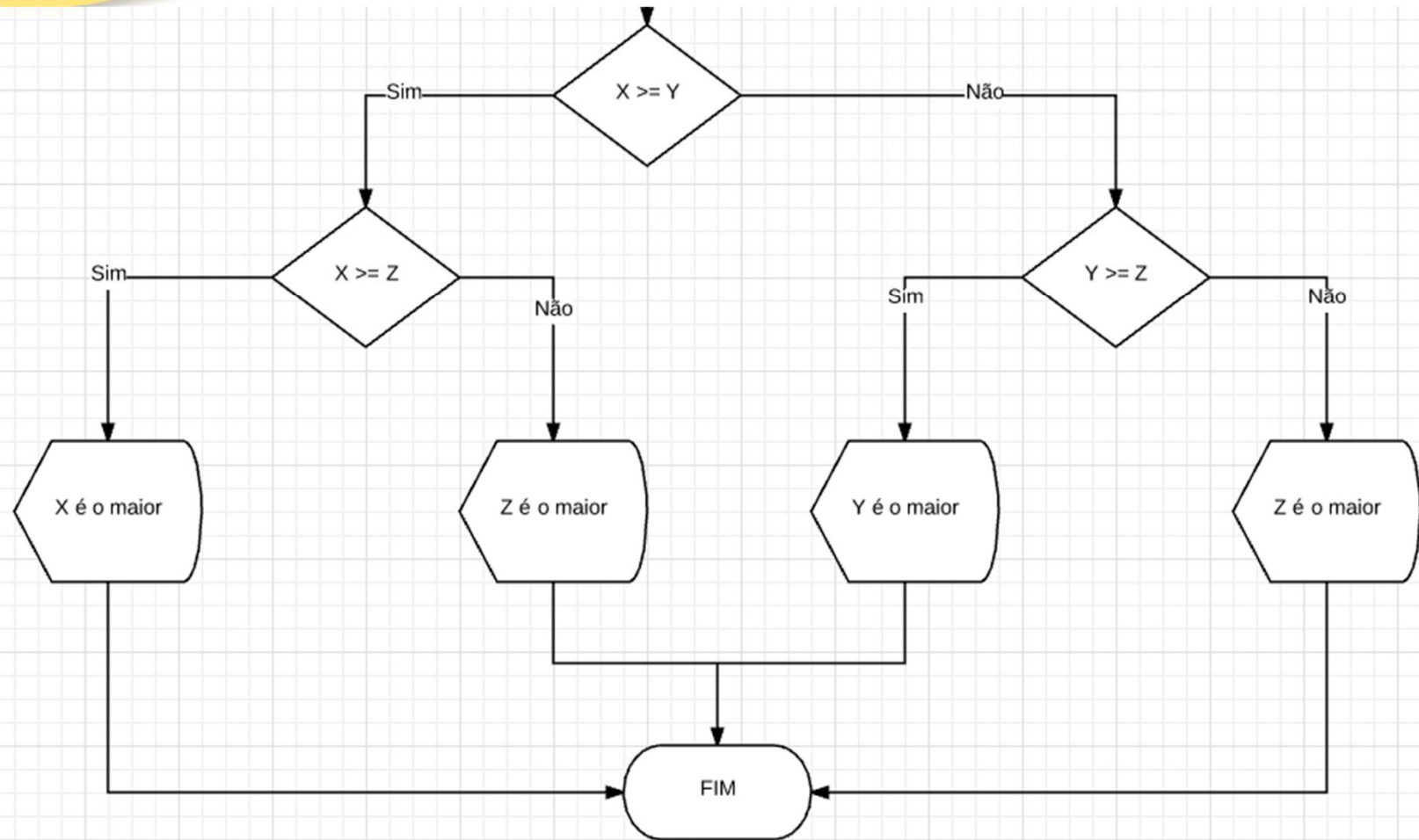
# FLUXOGRAMA

---



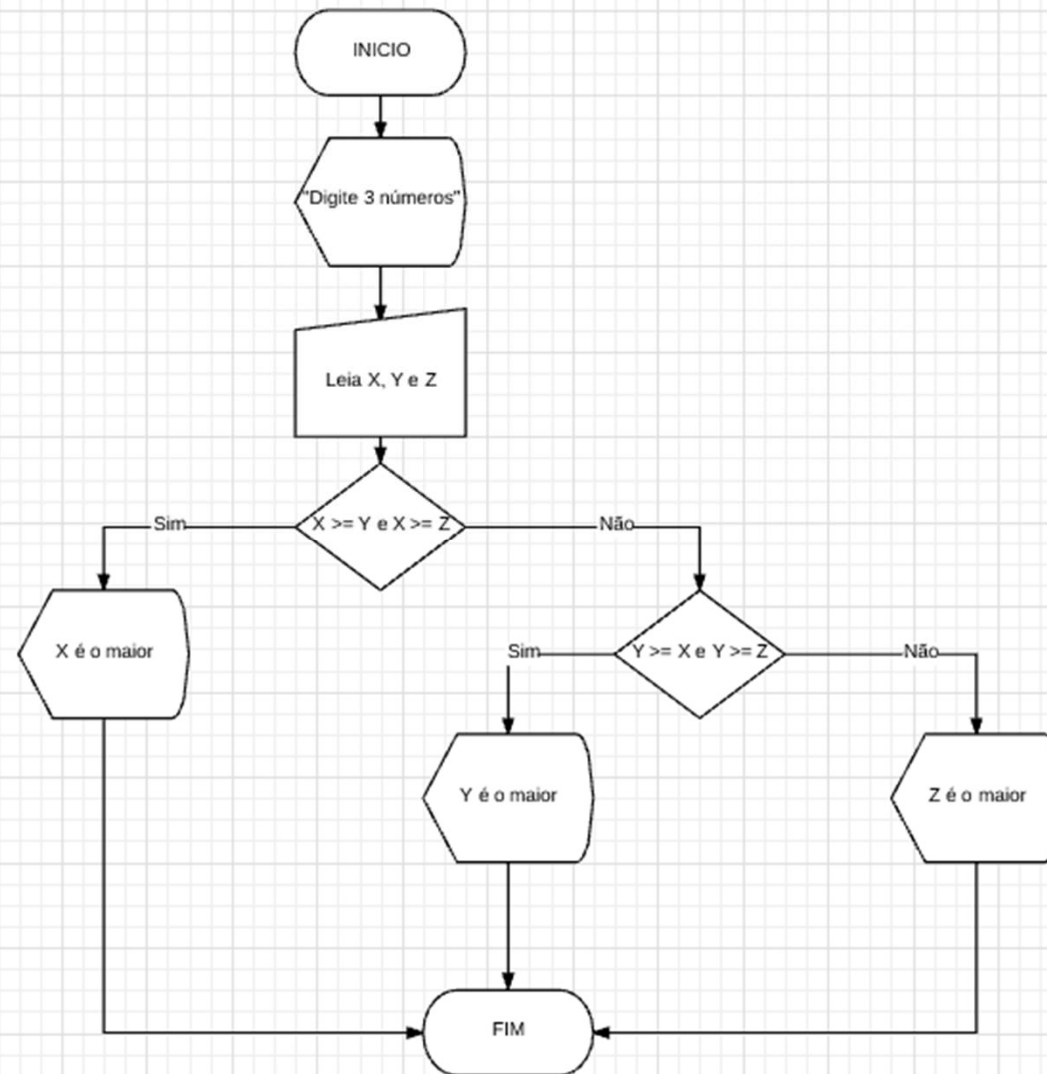
RESPOSTA

# FLUXOGRAMA

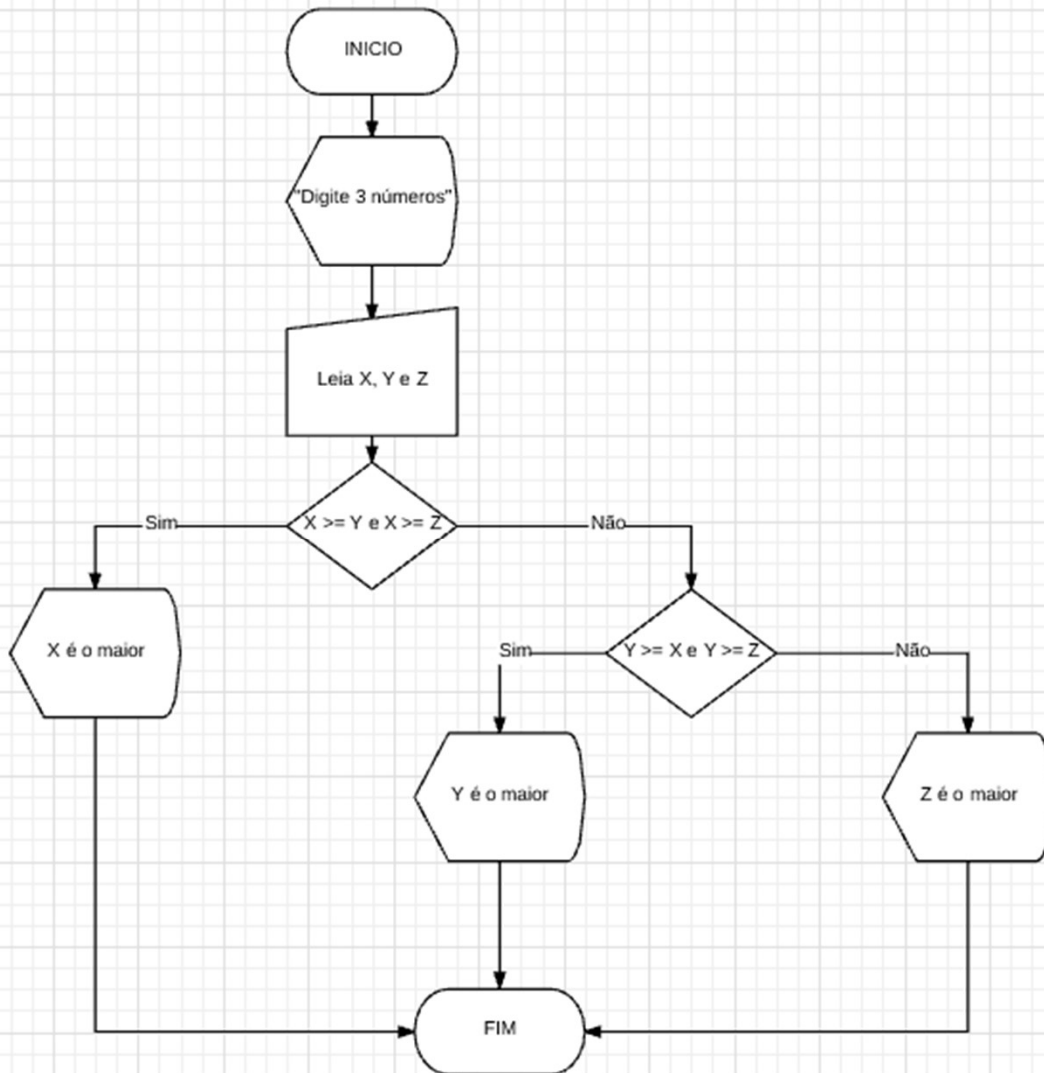


RESPOSTA

# FLUXOGRAMA



# FLUXOGRAMA



X	Y	Z		Maior
7	5	2		Meio
7	1	4		Menor
1	7	3		
5	8	2		
1	2	9		
4	3	6		
5	5	2		
1	3	3		
8	1	8		



# Fluxograma

---

Faça um fluxograma para representar um algoritmo que leia um número inteiro e verifique se o número é maior que 10. Se for maior que 10 ele sai do programa. Caso não seja maior que 10 ele lê novamente o número.



RESPOSTA

# FLUXOGRAMA

