

Relatório Final - Lógica Computacional 1¹

Marcelo Araújo - (150016794), Augusto Brandão - (160024366), Ian Nery - (150129670)

¹Departamento de Ciência da Computação – Universidade de Brasília (UNB)

Introdução

A lógica computacional, extenso campo de pesquisa e aplicações práticas, é primordialmente utilizada para a comprovação do funcionamento de sistemas críticos modernos, que a torna essencial tanto como especialização na área, quanto como introdução para outros âmbitos de pesquisa, como a de inteligência artificial. O objetivo do projeto em questão é principalmente introduzir os alunos a ferramentas de verificação e formalização para a melhor absorção e entendimento das técnicas de manipulação lógica apresentadas em sala, além de demonstrar como tais conceitos aprendidos são aplicados na prática.

No projeto contido nesse relatório, é apresentado para a prova questões sobre propriedades envolvendo a inserção e ordenação de sequências. A ferramenta utilizada para a especificação e verificação formal da lógica por detrás de tais conjecturas é o PVS. O software mencionado é de grande importância para as aplicações práticas descritas acima e outras, como é possível constatar pelo diretório da NASA, que abarca diversas bibliotecas acerca de diversas conjecturas similares a apresentada no trabalho, com a finalidade de auxiliar os pesquisadores da área a ter um entendimento similar ao proposto pelo projeto.

Explicação das soluções

Questão 1

A conjectura da questão 1, *fs_insert_in_sorted_preserves_sort* propõe que para toda s sequência finita e x natural, têm-se que a ordenação de s implica na ordenação de s após uma inserção de x em si. Para o início de sua prova, foi utilizado um passo de indução forte para a sequência " s " e para a variável " $\text{length}(s)$ ", sendo essa a variável que define o tamanho da sequência finita " s ". A estratégia primordial para a prova de tal conjectura foi a utilização da skolemização e instanciação, relatadas a regras referentes aos quantificadores universais da lógica de Gentzen; manipuladores equacionais com a finalidade de dissecar o problema para torná-lo trivial, como enunciado pelos comandos **lift-if**, **replace** e **expand**; manipuladores lógico-proposicionais, como **prop**; e também comandos com a função de cut, como **case** e **lemma**.

Questão 2

A questão 2, *fs_insertionsort_is_sorted*, é uma conjectura cuja proposição é: para toda sequência finita natural " s " têm-se que a inserção ordenada em " s " torna-se em uma sequência ordenada. Para a prova da conjectura, foi utilizado como na questão 1 a estratégia de indução forte, para as mesmas " s " e " $\text{length}(s)$ ", e além dos comandos de skolemização e instanciação, foram utilizados novamente os manipuladores equacionais **lift-if**, **replace** e **expand**; o manipulador lógico-proposicional **prop**; e por fim os comandos que exprimem a função cut, nesse caso **case**, **rewrite** e **lemma**.

Questão 3

A questão 3, *fs_ins_and_add_in_perm_is_perm*, consiste na proposição que para quaisquer as sequências "s1" e "s2", que são permutações entre si, e para qualquer variável "x", têm que a inserção de x no primeiro elemento da sequência s1 e a inserção de x dada pelo método *insertion* em s2, s1 e s2 ainda são permutações (ACHO Q O CONCEITO TA ERRADO ME CORRIJAM AI CLÃ). O método para prova da conjectura foi o uso dos mesmos mecanismos da questão 2, além do comando **typepred**, cuja função é de apresentar restrições de tipo em expressões previamente estabelecidas.

Questão 4

Já a questão 4, *fs_insertionsort_is_permutations*, representa que para cada sequência "s", a inserção ordenada em s e a sequência original s sofrem permutação. Na prova feita, foi utilizado o passo de indução forte como na questão 1, os métodos descritos nas questões 2 e 3, e também o comando de manipulação equacional **decompose-equality**, cuja função é decompor igualdades em componentes mais triviais para prova, como a decomposição de uma igualdade de sequência a separa em uma igualdade de sequências junto a uma igualdade de seus tamanhos.

Especificação do problema e explicação do método de solução

Nesta etapa mostraremos os

Questão 1

Usaremos algumas abreviação com o intuito de diminuir os tamanhos das provas assim, *s?* abrevia *issorted?(x : finseq)*, *i* abrevia *insertion(x : nat, x : finseq)*, *l* abrevia *length(x : finseq)*.

$$\frac{\frac{\frac{\nabla_1 \quad \nabla_2 \quad \nabla_3}{\Gamma, s?(x_1) \Rightarrow \Delta_1} (prop)}{\Gamma, s?(x_1) \Rightarrow s?(i(x, x_1))} R_=}{\Gamma \Rightarrow s?(x_1) \rightarrow s?(i(x, x_1))} R_{\rightarrow} \frac{\frac{\forall_y \forall_x (l(y) < l(x_1)) \rightarrow s?(y) \rightarrow s?(i(x, y)) \Rightarrow \forall_x s?(x_1) \rightarrow s?(i(x, x_1))}{\Rightarrow \forall_{s,x} s?(s) \rightarrow s?(i(x, s))} R_{\forall} e (LW)}{(mi+)$$

onde Δ_1

Descrição da formalização

Conclusões

A partir da prova lógica das quatro conjecturas auxiliares apresentadas, é possível provar a funcionalidade da função *fs_insertion_sort* empregada como lema no apêndice do trabalho, visto que as questões posteriormente demonstradas são propriedades referentes ao mecanismo de inserção e identificação da ordenação das sequências apresentadas, a prova aplicada da função citada se compõe dos comandos de skolemização da expressão seguida da instanciação do quantificador existencial em variáveis já presentes na expressão sucedida, e então o comando de cut **rewrite** para aplicação dos lemas

fs_insertionsort_is_sorted e *fs_insertion_sort_is_permutations*; sendo tais lemas as conjecturas provadas posteriormente pelas questões 2 e 4.

Apesar dos problemas do trabalho designado serem de relativa simplicidade para alguém especializado na área, estes foram fator determinante para a percepção dos integrantes sobre a importância e abrangência de usos da dedução natural e cálculo sequente, independente do software utilizado para a aplicação da teoria.

Referências

Bibliographic references must be unambiguous and uniform. We recommend giving the author names references in brackets, e.g. [?], [?], and [?].