



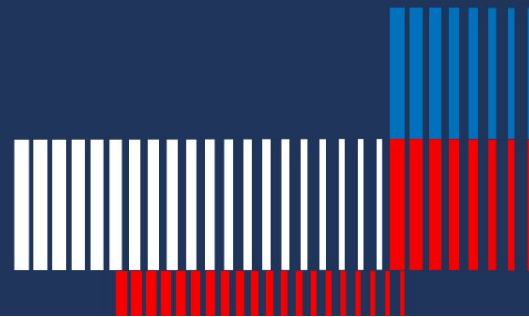
Universidad César Vallejo

Área encargada

Metodologías ágiles en Proyectos de Desarrollo de Software

www.ucv.edu.pe

Dr. Ing. Iván Michell Castillo Jiménez





TRADICIONAL



ÁGIL





VALOR

01

Valorar a los individuos y las interacciones sobre el proceso y las herramientas.



Software funcionando por encima de la documentación extensiva

VALOR

02

Valorar más la colaboración con el cliente que la negociación de un contrato



VALOR

03

Valorar más la respuesta ante el cambio que seguir un plan



VALOR

04

Los 12 principios del manifiesto (simplificados)

1



Satisfacer al cliente

2



Los cambios se aceptan y aprovechan

3



Entrega frecuente de producto funcionando

4



Colaboración diaria del negocio y los desarrolladores

5



Personas motivadas

6



Conversación cara a cara

7



Medimos producto funcionando

8



Promovemos el ritmo sostenible

9



Atención continua a la excelencia técnica

10



La simplicidad es esencial

11



Equipos auto-organizados

12

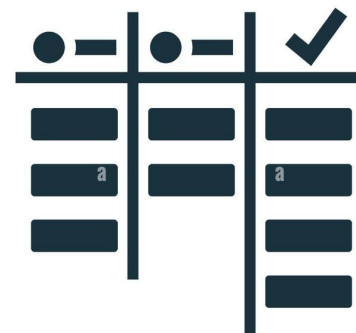


Mejora continua



Metodologías Ágiles

Ingeniería de
Sistemas



KANBAN





SCRUM: ROLES

Ingeniería de
Sistemas

CLIENTE



GENERA LAS IDEAS
Y DA SUGERENCIAS



Requisitos

PRODUCT OWNER



ES LA VOZ
DEL CLIENTE

Incremental product
releases

SCRUM MASTER



50% DESARROLLADOR
RESPONSABLE DE SCRUM

Backlog del producto
Criterios de aceptación

EQUIPO SCRUM



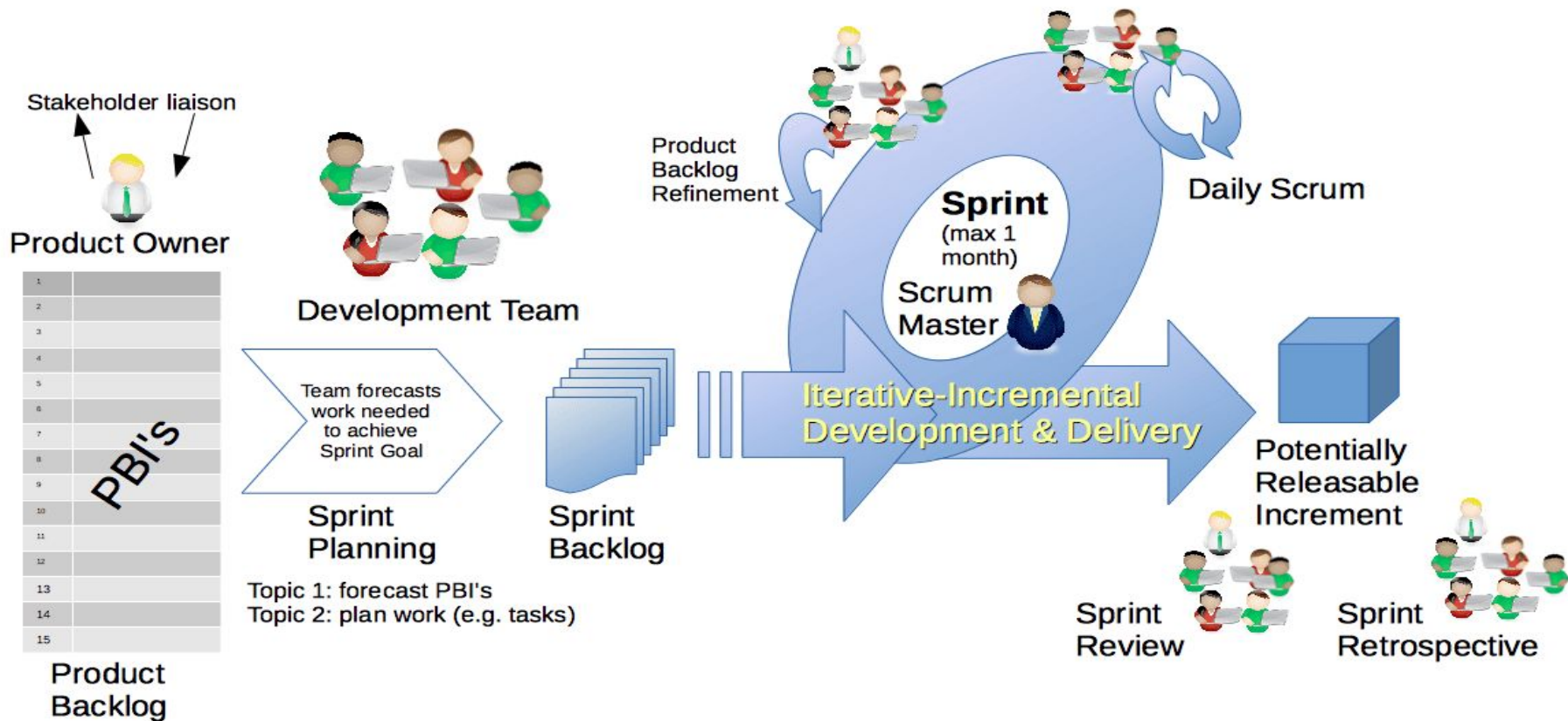
DESARROLLAN EL SERVICIO/PRODUCTO

Presentan incrementos
del producto



SCRUM

Ingeniería de
Sistemas







PLAN DE PRACTICAS

Pregrado

Ingeniería de
Sistemas

[illegible]



PLAN DE PRACTICAS

Ingeniería de
Sistemas

Fase de Planificación y Estimación																
Reunión de Sprint Planning			x													
Fase de Implementación		Sprint 1														
Desarrollo de características			x	x	x	x										
Reuniones diarias			x	x	x	x										
Reunión de Sprint Grooming			x	x	x	x										
Fase de Revisión y Retrospectiva																
Convocar Scrum de Scrums						x										
Demostración y validación del sprint						x										
Retrospectiva del sprint						x										

Esto debe realizarse de acuerdo a los números de sprint que vas a realizar en tu proyecto



PLAN DE PRACTICAS

Pregrado

Ingeniería de
Sistemas

Lanzamiento

Envío de entregables finales

Retrospectiva del Proyecto

Cierre del proyecto

X

X

X



PRODUCT BACKLOG

Pregrado

Ingeniería de
Sistemas

EPICAS					HISTORIAS DE USUARIO							
ID Epica	Como (Rol)	Deseo	Para	ID Historia de Usuario	Como (Rol)	Deseo	Para	Prioridad	Estimación (Story Points)	Dependencias	Sprint	Estado
EP001	Administrador del sistema	Gestionar la base de datos del sistema	Asegurar que los datos se almacenen de manera eficiente, segura y accesible.	US001	Administrador del sistema	crear un diseño conceptual de la base de datos	definir las entidades y relaciones básicas de la base de datos.	Alta	5	Ninguna	0	Pendiente
				US002	Administrador del sistema	definir las tablas y relaciones normalizadas	Para evitar redundancia y asegurar la calidad de datos	Alta	8	US001	0	Pendiente
				US003	Administrador del sistema	Ejecutar el DDL	para crear las tablas físicas, definir índices y particiones,	Alta	13	US002	0	Pendiente
				US004	Administrador del sistema	Crear la base de datos e implementar las tablas físicas y sus relaciones	Para almacenar y gestionar datos de forma eficiente	Alta	8	US003	0	Pendiente
EP002	Administrador del sistema	Definir , implementar y evaluar la arquitectura del sistema	Para garantizar que el sistema sea escalable, modular y fácil de mantener	US005	Administrador del sistema	Definir la arquitectura del sistema	asegurar que sea escalable, modular y fácil de mantener.	Alta	8	Ninguna	0	Pendiente
				US006	Administrador del sistema	Implementar la arquitectura definida	garantizar que los módulos sean independientes y escalables.	Alta	13	US005	0	Pendiente
				US007	Administrador del sistema	Evaluar la infraestructura	verificar que cumpla con los requisitos de escalabilidad y rendimiento.	Media	5	US006	0	Pendiente



PRODUCT BACKLOG

Pregrado

Ingeniería de
Sistemas

EPICAS					HISTORIAS DE USUARIO							
ID Epica	Como (Rol)	Deseo	Para	ID Historia de Usuario	Como (Rol)	Deseo	Para	Prioridad	Estimación (Story Points)	Dependencias	Sprint	Estado
EP003	Usuario	Gestionar mi cuenta de usuario	Para iniciar sesión, recuperar mi contraseña y gestionar mi perfil.	US008	Usuario	iniciar sesión en la plataforma	acceder a mi perfil y gestionar mis compras y preferencias.	Alta	5	Ninguna	1	Pendiente
				US009	Usuario	Recuperar mi contraseña	Restablecer el acceso en caso de olvido	Alta	5	US008	1	Pendiente
				US010	Usuario	Verificar mi inicio de sesión	Asegurarme de que mi cuenta está activa y no ha sido comprometida	Alta	3	US008	1	Pendiente
				US011	Usuario	Cerrar sesión de manera segura	proteger mi cuenta y asegurar que nadie más tenga acceso a mis datos.	Alta	2	US008	1	Pendiente



SPRINT BACKLOG

Pregrado

Ingeniería de
Sistemas

ID Tarea	Tarea	ID Historia	Responsable	Estado	Estimación (Story Points)
TA08-01	Diseñar la interfaz de inicio de sesión	US008	Desarrollador	Pendiente	2
TA08-02	Implementar la lógica de autenticación	US008	Desarrollador	Pendiente	2
TA08-03	Realizar pruebas de inicio de sesión	US008	Tester	Pendiente	1

ID Tarea	Tarea	ID Historia	Responsable	Estado	Estimación (Story Points)
TA09-01	Diseñar la interfaz para recuperar contraseña	US009	Desarrollador	Pendiente	2
TA09-02	Implementar la funcionalidad para enviar enlace de recuperación	US009	Desarrollador	Pendiente	2
TA09-03	Configurar el sistema de correo para envío de enlaces	US009	Administrador del sistema	Pendiente	1

ID Tarea	Tarea	ID Historia	Responsable	Estado	Estimación (Story Points)
TA10-01	Diseñar notificación de inicio de sesión exitoso	US010	Desarrollador	Pendiente	2
TA10-02	Implementar validación de errores al iniciar sesión	US010	Desarrollador	Pendiente	1



CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

Ingeniería de
Sistemas

ID Historia de Usuario	ID Criterio de Aceptación	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
US008	CA001	Inicio de sesión exitoso	El usuario ha ingresado su correo y contraseña correctamente en el formulario de inicio de sesión.	El usuario hace clic en el botón "Iniciar sesión".	El sistema valida las credenciales del usuario y lo redirige a la página principal, mostrando el contenido correspondiente a su cuenta.
US008	CA002	Error por credenciales incorrectas	El usuario ha ingresado un correo o una contraseña incorrecta.	El usuario hace clic en el botón "Iniciar sesión".	El sistema muestra un mensaje de error indicando que las credenciales son incorrectas y permite al usuario intentar nuevamente.
US008	CA003	Campo de correo vacío	El usuario intenta iniciar sesión sin ingresar un correo electrónico.	El usuario hace clic en el botón "Iniciar sesión" sin completar el campo de correo.	El sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que el campo de correo es obligatorio y solicita al usuario que lo complete.
US008	CA004	Campo de contraseña vacío	El usuario intenta iniciar sesión sin ingresar una contraseña.	El usuario hace clic en el botón "Iniciar sesión" sin completar el campo de contraseña.	El sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que el campo de contraseña es obligatorio y solicita al usuario que lo complete.
US008	CA005	Bloqueo temporal por intentos fallidos	El usuario ha fallado en ingresar sus credenciales múltiples veces consecutivas.	Después de varios intentos fallidos, el usuario hace clic en "Iniciar sesión" nuevamente.	El sistema bloquea temporalmente el acceso y muestra un mensaje informando que la cuenta está bloqueada por motivos de seguridad, indicando el tiempo restante hasta que se pueda volver a intentar.



¡¡¡GRACIAS !!!



Universidad **César Vallejo**

Licenciada por Sunedu
para que puedas salir adelante