Simulacro de Examen – Programación en Python

Requisitos Generales

- El proyecto debe estar **modularizado** en varios archivos, organizados dentro de un paquete con __init__.py.
- El menú debe implementarse en un bucle infinito.
- La última opción del menú será la única válida para terminar la ejecución del programa.
- Todas las operaciones del menú deben estar implementadas en **funciones separadas** dentro de módulos diferentes.

Consigna

Desarrollar un programa que muestre el siguiente menú:

```
    MENÚ DE OPCIONES -----
    Contar cuántos números entre 1 y N son divisibles por 3 **o** terminan en 3.
    Imprimir una pirámide de asteriscos de altura N.
    Dado un número N, mostrar la secuencia de los primeros N términos de la serie: 1, -2, 3, -4, 5, -6, ...
    Mostrar la cantidad de números primos entre 1 y N.
    Verificar si un número es palíndromo (número capicúa).
    Salir del programa.
    Seleccione una opción:
```

Detalles por opción

Opción 1:

Función que reciba N e imprima cuántos números entre 1 y N cumplen **al menos una** de estas condiciones:

- Son divisibles por 3
- Terminan en 3 (por ejemplo: 3, 13, 23...)

Opción 2:

Función que recibe un número N y muestra una **pirámide de asteriscos** centrada de altura N. Ejemplo para N = 3:

```
*
***
***
```

Opción 3:

Función que genera e imprime los primeros N términos de la serie alternada:

```
1, -2, 3, -4, 5, -6, ...
```

Los valores deben imprimirse en una sola línea, separados por coma.

Opción 4:

Función que reciba un número N e imprima cuántos **números primos** hay entre 1 y N.

Opción 5:

Función que recibe un número entero positivo e indica si es un palíndromo (capicúa).

Debe validarse que el número ingresado sea mayor a 0.

Opción 6:

Mostrar un mensaje de despedida y finalizar el programa.

Requisitos técnicos

- El menú y la lógica principal deben estar en un archivo main . py.
- Cada opción debe estar implementada en un archivo diferente dentro de un paquete llamado operaciones, que debe incluir su __init__.py.
- El proyecto debe utilizar funciones, condicionales (if, elif), bucles (for, while), y entrada/salida de datos (input, print).

Entregables requeridos

- Crear un entorno virtual con nombre simulacro.
- Exportar el archivo . yml del entorno.
- Generar un archivo de texto con la estructura de carpetas del proyecto.
- Generar un ejecutable del programa principal.
- Comprimir el proyecto completo y entregar en formato . zip.