## Curso Herramientas DevOps

Mayo 2018

## Bienvenid@s

## Objetivo del Curso

Dominar las principales herramientas DevOps para lograr la automatización de todos los pasos de la construcción del software, desde la integración, las pruebas y la entrega hasta el despliegue y la administración de la infraestructura.

## Presentaciones

#### Instructor

- Organización
- Experiencia
- Objetivos

## Alumn@s

- Conocimientos
- Experiencia
- Objetivos

## Contenidos

- Introducción a DevOps
- Contenedores con Docker
- Infraestructura como código con Terraform
- Gestión de la configuración con Ansible
- Infraestructura inmutable con Packer
- Integración y entrega continua con Jenkins

## Módulo 1 - Introducción a DevOps

#### **Objetivos:**

- Entender qué es DevOps y qué puede aportar, además de comprender las diferentes dimensiones que son requeridas para una transformación.
- Introducir la herramienta Git para gestionar versiones del código en repositorios de software.

- DevOps: Qué es y qué no es
- Principios
- Prácticas
- Valor
- Introducción a Git (Repositorio de Software)

## Módulo 2 - Contenedores con Docker

#### **Objetivos:**

- Aprender a usar Docker para el desarrollo, pruebas y entrega en producción de aplicaciones.
- Entender los conceptos de ejecución dentro de contenedores.
- Escalar aplicaciones usando clusters de contenedores.

- Introducción
- Dockerizando una aplicación
- Contenedores e imágenes
- Redes
- Persistencia de datos
- Modificar contenedores e imágenes
- Creación de imágenes
- Orquestación con Swarm y Kubernetes

# Módulo 3 - Infraestructura como código con Terraform

#### **Objetivos**:

• Adquirir los conocimientos y habilidades para desplegar entornos estables de manera ágil, fiable y a escala, evitando la configuración manual de entornos y asegurando su consistencia mediante la representación de la infraestructura como código.

- · Principios de la infraestructura como código
- Introducción a Terraform
- Proveedores
- Recursos
- Datos
- Variables
- Módulos
- · Backends remotos
- Creación, modificación y destrucción
- Workspaces
- Registro de módulos Terraform

## Módulo 4 - Gestión de la Configuración con Ansible

#### **Objetivos:**

- Conocer las características de Ansible y sus diferencias con tecnologías similares.
- Analizar los componentes de un Playbook de Ansible.
- Entender el proceso de creación de scripts para configurar entornos automáticamente.

- Introducción
- Instalación
- Inventarios
- Playbooks
- Variables
- Facts
- Plantillas con Jinja2
- Roles
- Módulos
- Comandos y Scripts personalizados
- · Control de los flujos de ejecución

## Módulo 5 - Infraestructura inmutable con Packer

### **Objetivos:**

- Aprender a crear imágenes para múltiples proveedores como AWS.
- Integrar Packer en scripts y sistemas de gestión de la configuración

- Intro
- Packer
- Builders
- Provisioners
- Aprovisionamiento con Ansible

# Módulo 6 - Integración y entrega continua con Jenkins

#### **Objetivos:**

- Conocer las características y la configuración básica de Jenkins.
- Entender los conceptos de Integración Continua y Entrega Continua.
- Usar Jenkins para crear Build Pipelines.

- Intro
- Instalación
- Principios de la Integración Continua
- Principios de la Entrega Continua
- Nodos
- Roles y permisos
- Scripting
- Pipeline as Code
- Mejores prácticas

## La Importancia de la PRÁCTICA

OIGO Y OLVIDO.
VEO Y RECUERDO.
PRACTICO Y ENTIENDO.

Confucio (551 aC - 479 aC)

## CONTENIDO PRÁCTICO DEL CURSO

65% DEL CURSO

LEARNING BY DOING

No Sólo "Hands-on learning", también "learning through reflection on doing"

El mejor entorno para aprender >> LA CLOUD

## Logística y otras consideraciones

Horarios

Firmas y Asistencia

La importancia del Inglés

Prácticas

Evaluación Final

# "Un viaje de mil millas comienza con el primer paso."

Lao-tsé

## Comencemos...