



Disciplina: CIC0003 – Introdução aos Sistemas Computacionais – Turma A

2020/1

Prof. Marcus Vinicius Lamar

Grupo de até 3 pessoas

Data da apresentação do projeto e entrega do relatório: 17/12/2019 na Sala de Aula Virtual.

Projeto Aplicativo **- The Way of Exploding Fist -**

Objetivo:

Aplicação dos conhecimentos de programação Assembly adquiridos na disciplina em um projeto prático usando o simulador Rars14_Custom4.

Requerimentos:

Implemente a sua versão do jogo The Way of Exploding Fist (1985).

Implementação no Rars usando:

- (1.0) Interface gráfica (Bitmap Display, 320×240, 8 bits/pixel);
- (1.0) Interface com teclado (Keyboard and Display MMIO simulator);
- (1.0) Interface de áudio MIDI (ecalls 31, 32, 33);

Implementação do jogo com:

- (1.0) Combate funcional no modo 1 player
- (1.0) Movimentos e golpes dos personagens conforme o jogo original
- (1.0) Sistema de pontuação (yian-yang) e graduação, relógio e fases
- (1.0) Oponente com dificuldade crescente
- (1.0) Música e efeitos sonoros;

Documentação:

- (1.0) Documente o projeto através um artigo científico de 4 páginas, conforme modelo fornecido, com as seções: Resumo, Introdução, Metodologia, Resultados Obtidos, Conclusão e Referências Bibliográficas.

Dica: Procure por artigos do SBGames para ter exemplos e modelos.



Resultados:

- Preparar uma apresentação de no máximo 10 minutos sobre o desenvolvimento, técnicas empregadas, dificuldades enfrentadas e demonstração do jogo (use *cheats* para passar para as fases seguintes para fins de demonstração).
- Preparar um artigo científico, modelo SBGames, sobre o desenvolvimento do jogo.
- Enviar pelo Moodle da disciplina um arquivo .zip contendo os códigos fontes do jogo (.s) e o artigo (.pdf).

Referência: arquivo zip contendo emulador/jogo/manual ou <http://zxspectrum.xyz/#y1985>



Bom divertimento!!