A.1: DESARROLLO DE LOS SPRINTS

A.1.1 SPRINT 1

Los Sprints anteriores, es decir, el 0a, 0b, y 0c consistieron en su mayoría en mitigaciones de riegos, de estas mayormente técnico, particularmente relacionados con conocimientos electrónicos, como también el conocimiento del protocolo de comunicaciones XMPP. Ya con mayor conocimiento electrónico, y sobre el protocolo XMPP podemos comenzar a desarrollar las modificaciones a «Openfire» y la codificación de la extensión para la librería «Smack».

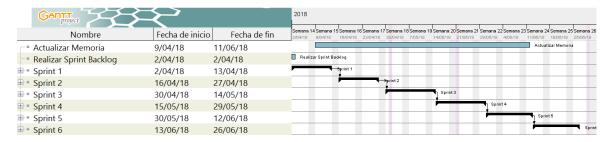
Durante este sprint, se comenzó la modificación de servidor XMPP Openfire. Los plazos del sprint tuvieron un leve retraso debido a que se gatillaron los riegos OF0348-RISK-04 y el OF0348-RISK-05, los cuales tienen que ver con estimaciones de tiempo, y disponibilidad de equipo de trabajo, por ende, se aplicaron las medidas de contingencia, es decir, se inyectaron mas horas hombre para este fin.

La reunión «Sprint Review» no se pudo realizar. Si bien se realizaron las pruebas de aceptación, pero no las realizo el «Product Owner». Esto se realizó, debido al profundo conocimiento del problema de equipo de testing.

A.1.1.1 Planificación

La planificación será mediante una carta Gantt. Obedeciendo así la metodología de gestión del proyecto. Realizaremos tres Sprint para llegar a la culminación del proyecto, generando el producto de software esperado. Debemos mencionar que previo al desarrollo de los Sprint, se confeccionó un «Product Backlog» en donde se añaden todas las tareas a realizar en el presente proyecto, las cuales se agruparán en tres conjuntos, donde cada uno de estos se asigna a un «Sprint».

A continuación, en la imagen se puede ver el grafico de la carta Gantt de planificación:



Como se ha mencionado anteriormente, se ha generado un «Product Backlog», el cual, contiene las Historias de Usuario a realizar durante el proyecto, este se puede ver en la imagen XXXX (Imagen product Backlog). A continuación, veremos las Historias de Usuario seleccionadas para realizar durante el presente Sprint.

	Enunciado de la historia				
Identificador (ID) de la historia	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado		
OF0348-HU-01	Como administrador de «servidor XMPP»	necesito agregar credenciales de consumidor	para autorizar el registro automatizado de identidades.		

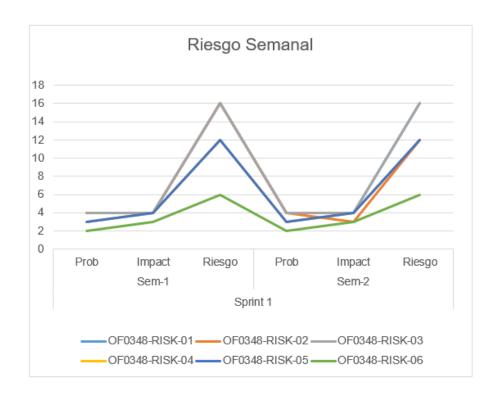
Criterios de aceptación					
Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado		
Creación exitosa	En caso que de crear nuevas credenciales de consumidor con valores validos	cuando agrega una nueva credencial	el sistema mostrará el cuadro de información «Creación de credencial de Consumidor: Exitosa».		
Agregar credencial	Si el «Consumer Key» generado ya	cuando se agrega una nueva	el sistema mostrará un cuadro de error:		
existente	se encuentra ingresado	credencial	«Error: Credencial de Consumidor duplicada».		
Agregar credencial	En caso que se agreguen valores	cuando se agrega una nueva	el sistema mostrará un cuadro de error:		
con valores	inválidos. Ej.: «nº de creación de	credencial	"Alguno de los valores ingresados es invalido".		
inválidos	identidades permitidas» = «fg&»				

Ya seleccionadas las Historias de Usuario a desarrollar, las desglosamos en taras en la tabla XXXXX , a continuación.

Días de implementación de Sprint	14			Esfue.
Tendencia calculada en base a la último	-	Días	Total	61
Nombre de Tarea	ld. HU	Responsable	Estado	Est.
Diagrama de secuencia agregar «Credencial consumidor»	OF0348-HU-01	Marcelo A.	Planned	8
Diagrama de clases	OF0348-HU-01	Marcelo A.	Planned	10
Diagrama de Base de datos	OF0348-HU-01	Marcelo A.	Planned	10
Crear Mockup de interfaz web	OF0348-HU-01	Marcelo A.	Planned	8
Codificar modulo conexión DB	OF0348-HU-01	Marcelo A.	Planned	8
Codificar interfaz web	OF0348-HU-01	Marcelo A.	Planned	2
Codificar funciones JS de hashing	OF0348-HU-01	Marcelo A.	Planned	5
Codificar logica JSP de agregar «Credencial	OF0348-HU-01	Marcelo A.	Planned	10

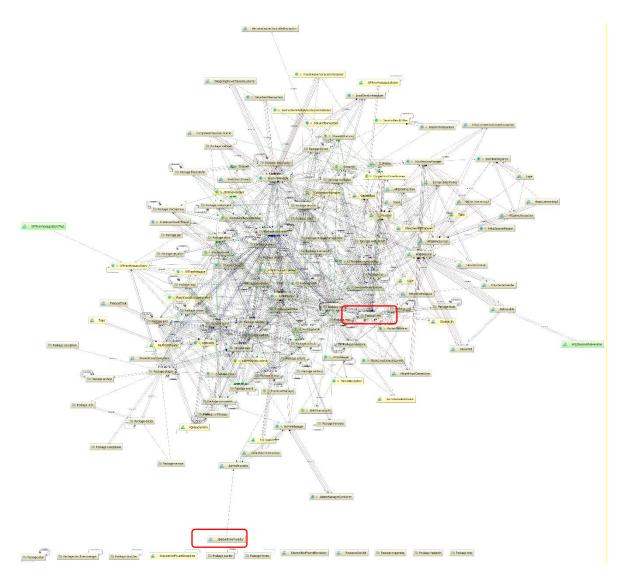
A continuación, en la Tabla XXXX, se detallan los riesgos identificados para el Sprint, y seguido el Diagrama XXXX con la evolución de estos.

		Sprint 1					
		Sem-1		Sem-2			
ld.	Riesgo	Prob	Impact	Riesgo	Prob	Impact	Riesgo
OF0348-RISK-01	El cliente decide agregar, modificar o eliminar alguna historia de Usuario durante el trascurso del Sprint.	5	3	15	4	4	16
OF0348-RISK-02	Dificultad del equipo de desarrollo para aprender el uso de XMPP.	4	3	12	2	3	6
OF0348-RISK-03	Dificultad del equipo de desarrollo para aprender a usar librerías XMPP	1	1	1	1	1	1
OF0348-RISK-04	El cliente no satisfecho con el resultado del Sprint.	3	4	12	3	4	12
OF0348-RISK-05	Error en la estimación de tiempo de actividades.	4	4	12	3	4	12
OF0348-RISK-06	Desperfectos en los dispositivos electrónicos.	2	3	6	2	3	6

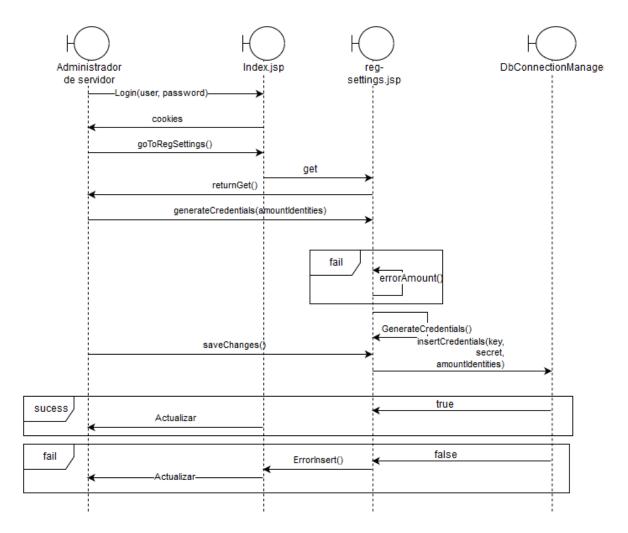


A.1.1.2 Diseño

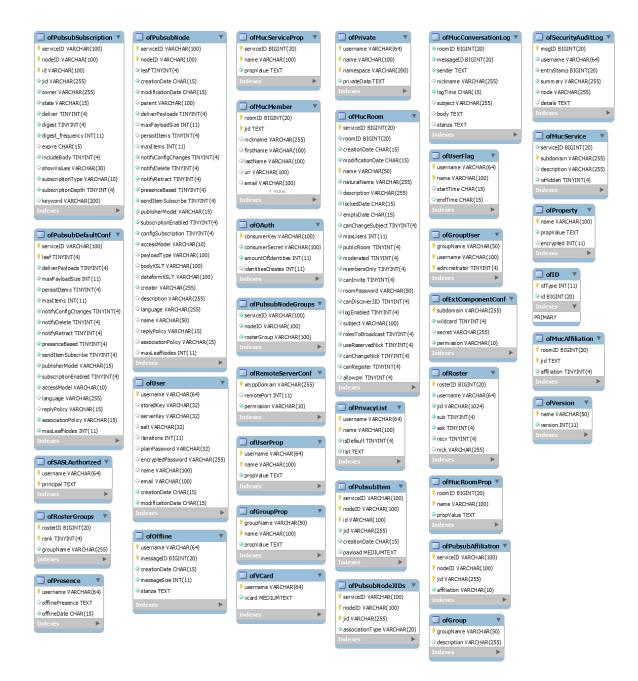
A partir de la «XEP-0348: Signing Forms» en conjunto con la «XEP-0077: Registration In-Band», se procedió a identificar las entidades que interactúan en el proceso de registro de nuevas cuentas en el servidor, las cuales se grafican mediante un diagrama de clases el cual está en la Imagen X, remarcando las clases que serán intervenidas.



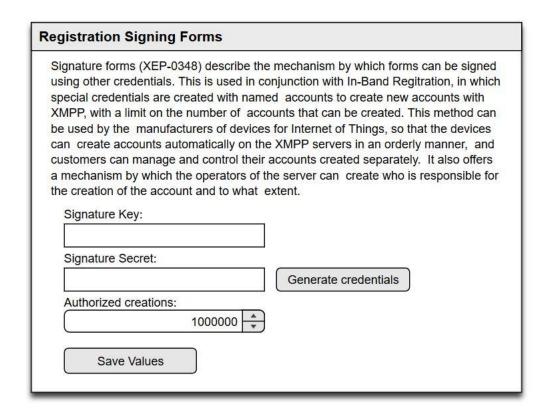
Ya identificadas las clases identificadas en el proceso, se realiza un diagrama de secuencia, que se puede apreciar en el <mark>diagrama XXXX</mark>



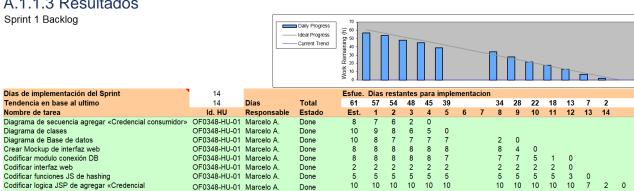
En cuanto al diseño de la base de datos, se explica mediante el siguiente diagrama de Entidad-Relación mostrado a continuación, en el grafico XXXXX



También se realizó un mockup de las modificaciones al front-end de «Openfire» para agregar la funcionalidad de agregar «Credenciales de Consumidor», a modo de prototipo no funcional, con el fin de que se puedan apreciar futuros cambios. El mockup se puede ver en el diagrama XXXXX



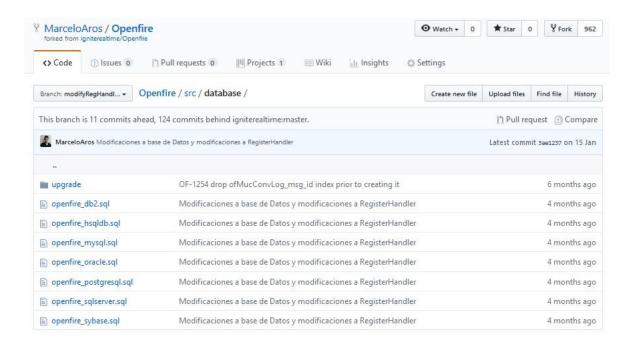
A.1.1.3 Resultados

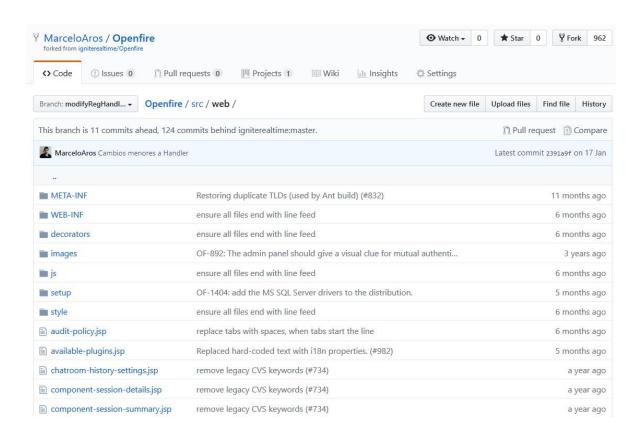


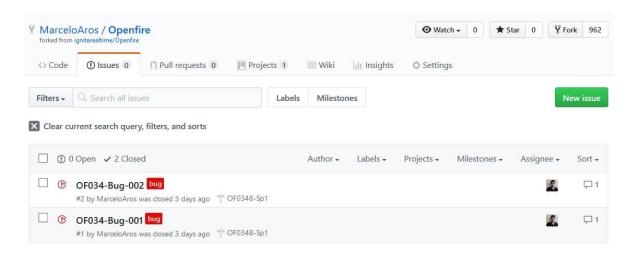
A.1.1.4 Evidencia

A continuación, se aprecia la evidencia en Github, tanto de la documentación del proyecto, como el proyecto mismo.

En el trascurso del desarrollo del Sprint 1 se generaron 2 incidencias, estas tienen relación con las validaciones. La primera obedece al fallo al validar una cantidad de identidades permitida para una «credencial de consumidor». La segunda al permitir ingreso de credenciales de consumidor, sin haber sido generadas con anterioridad.







A.1.1.5 Post-Mortem

Problemas resueltos

 El servidor «Openfire» es capaz de incorporar «Consumer Key», «Secret Key», cantidad de creación de identidades permitas, cantidad de creación de identidades utilizadas.

Problemas futuros

 Si bien las credenciales son agregadas correctamente en la base de datos del servidor «Openfire», mediante la consola de administración web, no es posible visualizar estos datos, ni llevar un registro y control sobre cuantas y que identidades ha creado un «Consumer Key». Esto se realiza en una de las historias de usuario asignadas al proyecto OF0348.

Lecciones aprendidas

 Con mejores estimaciones de tiempo y mejor manejo de los riesgos es mucho más factible cumplir con los plazos establecidos.

Métricas

- KLOC: Se finalizo este Sprint con aproximadamente 1.2 KLOC
- Cantidad de defectos: 2 defectos encontrados durante el desarrollo del sprint, todos solucionados, no quedó defecto pendiente de ser resuelto.
- Efectividad de pruebas: [3/3] Se realizaron 3 pruebas de aceptación, las cuales pasaron.

A.1.2 SPRINT 2

- A.1.2.1 Planificación
- A.1.2.2 Diseño
- A.1.2.3 Resultados
- A.1.2.4 Evidencia
- A.1.2.5 Post-Mortem

A.1.3 SPRINT 3

- A.1.3.1 Planificación
- A.1.3.2 Diseño
- A.1.3.3 Resultados
- A.1.3.4 Evidencia
- A.1.3.5 Post-Mortem

A.1.4 SPRINT 4

- A.1.4.1 Planificación
- A.1.4.2 Diseño
- A.1.4.3 Resultados
- A.1.4.4 Evidencia
- A.1.4.5 Post-Mortem

A.1.5 SPRINT 5

- A.1.5.1 Planificación
- A.1.5.2 Diseño
- A.1.5.3 Resultados
- A.1.5.4 Evidencia
- A.1.5.5 Post-Mortem

A.1.6 SPRINT 6

- A.1.6.1 Planificación
- A.1.6.2 Diseño
- A.1.6.3 Resultados
- A.1.6.4 Evidencia
- A.1.6.5 Post-Mortem