# A.1: Desarrollo de los SPRINTS

## A.1.1 Sprint 1

Los Sprints anteriores, es decir, el 0a, 0b, y 0c consistieron en su mayoría en mitigaciones de riegos, de estas mayormente técnico, particularmente relacionados con conocimientos electrónicos, como también el conocimiento del protocolo de comunicaciones XMPP. Ya con mayor conocimiento electrónico, y sobre el protocolo XMPP podemos comenzar a desarrollar las modificaciones a «Openfire» y la codificación de la extensión para la librería «Smack».

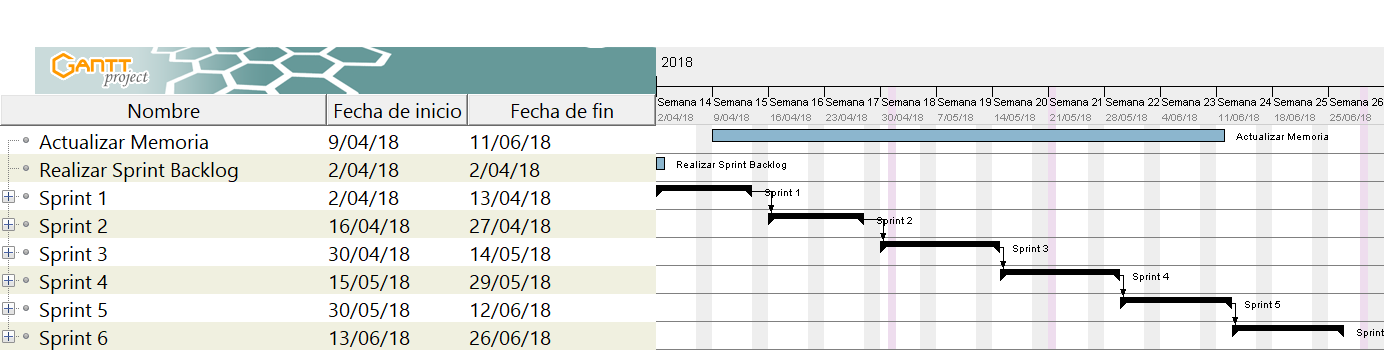
Durante este sprint, se comenzó la modificación de servidor XMPP Openfire.  
Los plazos del sprint tuvieron un leve retraso debido a que se gatillaron los riegos OF0348-RISK-04 y el OF0348-RISK-05, los cuales tienen que ver con estimaciones de tiempo, y disponibilidad de equipo de trabajo, por ende, se aplicaron las medidas de contingencia, es decir, se inyectaron mas horas hombre para este fin.

La reunión «Sprint Review» no se pudo realizar. Si bien se realizaron las pruebas de aceptación, pero no las realizo el «Product Owner». Esto se realizó, debido al profundo conocimiento del problema de equipo de testing.

### A.1.1.1 Planificación

La planificación será mediante una carta Gantt. Obedeciendo así la metodología de gestión del proyecto. Realizaremos tres Sprint para llegar a la culminación del proyecto, generando el producto de software esperado. Debemos mencionar que previo al desarrollo de los Sprint, se confeccionó un «Product Backlog» en donde se añaden todas las tareas a realizar en el presente proyecto, las cuales se agruparán en tres conjuntos, donde cada uno de estos se asigna a un «Sprint».

A continuación, en la imagen se puede ver el grafico de la carta Gantt de planificación:



Como se ha mencionado anteriormente, se ha generado un «Product Backlog», el cual, contiene las Historias de Usuario a realizar durante el proyecto, este se puede ver en la imagen XXXX (Imagen product Backlog). A continuación, veremos las Historias de Usuario seleccionadas para realizar durante el presente Sprint,



### A.1.1.2 Diseño

A partir de la «XEP-0348: Signing Forms» en conjunto con la «XEP-0077: Registration In-Band», se procedió a identificar las entidades que interactúan en el proceso de registro de nuevas cuentas en el servidor. Las cuales se grafican en la Imagen X

### A.1.1.3 Resultados

### A.1.1.4 Evidencia