// See https://aka.ms/new-console-template for more information

// comentários não são C#

//Console.BackgroundColor = ConsoleColor.White; // coloca uma cor de fundo na tela

Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Blue; // coloca uma cor na letra

Console.Clear();  //limpa a tela

Console.CursorVisible = true; // true abilita o cursor e false desabilita

Console.WriteLine("1");

Thread.Sleep(500); // dá uma pausa de uma linha a outra

Console.WriteLine("2");

Thread.Sleep(500);

Console.WriteLine("3");

Thread.Sleep(500);

Console.WriteLine("4");

Thread.Sleep(500);

Console.WriteLine("5");

Console.ResetColor(); //reconfigura as cores

Console.WriteLine();

Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Blue;

Console.Write("G");

Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red;

Console.Write("o");

Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Yellow;

Console.Write("o");

Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Blue;

Console.Write("G");

Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Green;

Console.Write("l");

Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red;

Console.Write("e");

Console.WriteLine();

Console.Write("Pressione uma tecla para continuar...");

Console.ReadKey(); //aguarda o usuario apertar a tecla

Console.WriteLine();

Console.WriteLine("Muito bem , tudo funcionando");

Console.WriteLine();