

Trabalho: Programa de Caixa Eletrônico/Banco

Neste trabalho, a dupla deverá criar um pequeno programa que simula as operações básicas de um caixa eletrônico ou banco. O programa deve conter um ou mais objetos "Conta".

Requisitos:

O programa deve conter dois menus principais: "Menu Principal" e "Menu Acessar Conta". Cada opção do menu deve executar uma funcionalidade específica.

Menu Principal

O "Menu Principal" deve conter as seguintes opções:

1. **Acessar Conta:** Deve solicitar o número da conta e a senha do usuário. Se a combinação for encontrada, deve permitir o acesso à conta correspondente e levar para o "Menu Acessar Conta".
2. **Criar Conta:** Deve solicitar os dados do cliente e criar um objeto "Conta", que será inserido em um array de objetos "Conta".
3. **Remover Conta:** Deve solicitar o número da conta, buscar e remover a conta correspondente do array de objetos.
4. **Sair:** Encerra o programa.

Menu Minha Conta

O menu "Minha Conta" deve conter as seguintes opções:

1. **Ver Saldo:** Exibe o saldo atual da conta.
2. **Sacar:** Permite ao usuário retirar uma quantidade especificada de dinheiro da conta.
3. **Depositar:** Permite ao usuário depositar uma quantidade especificada de dinheiro na conta.
4. **Ver Informações do Cliente:** Exibe as informações do cliente associado à conta.
5. **Alterar Senha:** Permite ao usuário alterar a senha da conta.
6. **Sair:** Retorna ao "Menu Principal".

Linguagem de Programação:

O programa pode ser implementado em qualquer linguagem de programação de sua escolha.

Desafio:

Seu objetivo é manipular um arquivo JSON que atua como um banco de dados simples. Este arquivo contém dados dos objetos “Contas”. Você deve tentar realizar três tarefas principais:

- **Leitura:** Extraia e interprete os dados das contas presentes no arquivo JSON.
- **Inserção:** Adicione novos dados de conta ao arquivo JSON.
- **Remoção:** Remova dados de conta específicos do arquivo JSON.

Observações:

- Cada opção no menu deve ter sua funcionalidade implementada.
- A aplicação pode rodar diretamente no prompt (lembrem-se de limpar o prompt conforme necessário) ou em uma tela usando alguma biblioteca para renderização/jogos.
- O programa deve ser devidamente comentado para a documentação.
- O trabalho é em **dupla** (livre) e um trio.
- Evite copiar e colar da internet, ou de outros colegas. **Façam o de vocês.**
- O projeto deve ser entregue através de repositório no **Github**.

Entrega: 08/03/2024 até as 19h15

Nota: A pontuação do trabalho será baseada na qualidade do código, funcionamento correto do programa, implementação das funcionalidades e do menu, além da clareza da documentação e do código.