



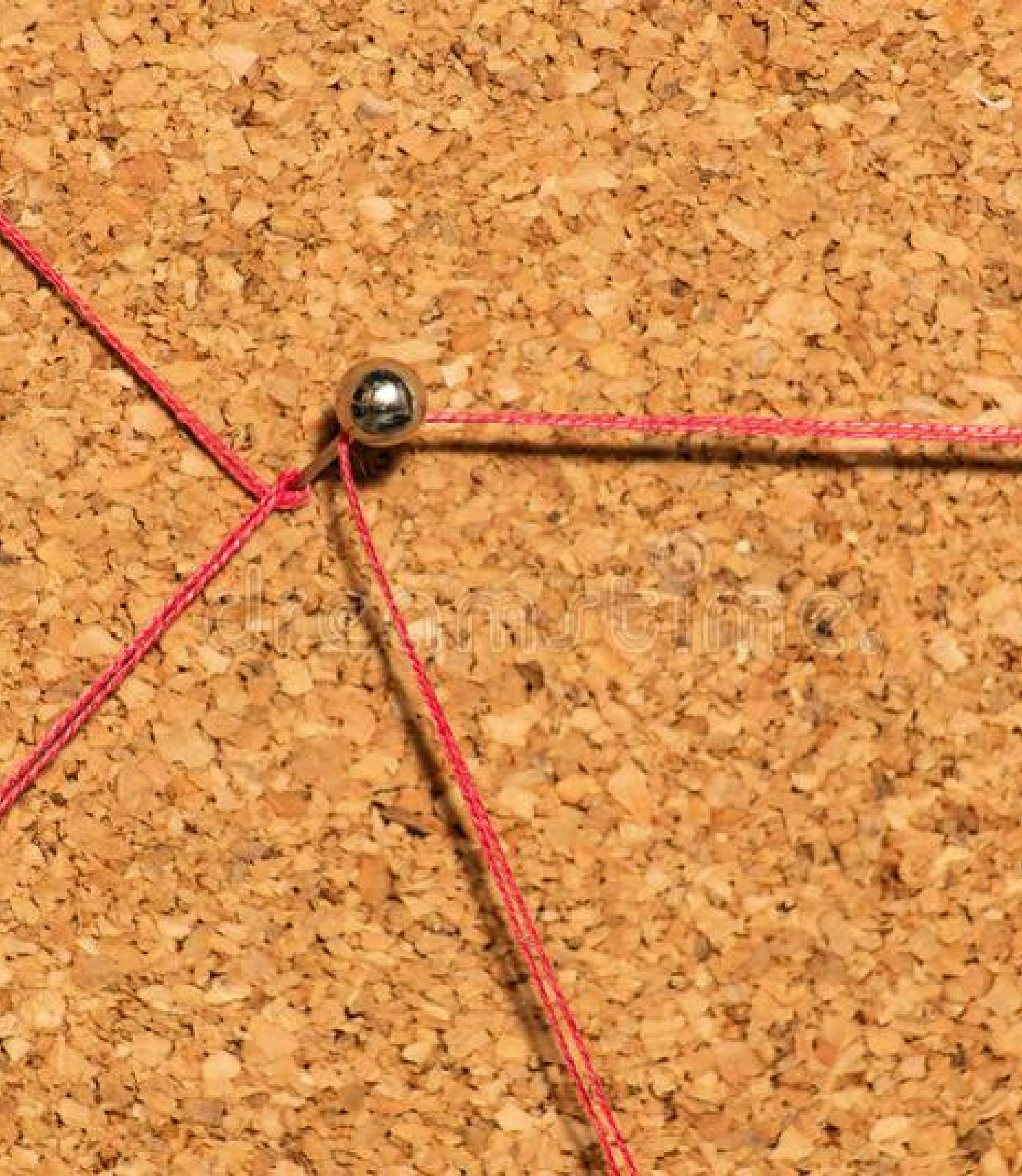
Stranger Strings

Um jogo co-op sobre arte com barbantes

Beatriz Muniz

Henrique Mualem Marti

Marcelo Miguel



Premissa do jogo

Pinned é um jogo de puzzle multiplayer co-op, onde dois players juntos por um fio devem trabalhar juntos para formar uma imagem

Mecânica do jogo

O jogo é um multiplayer local de puzzle estilo top-down. No começo de cada puzzle, os dois players se encontram fixados a uma ponta de um mesmo barbante, precisando se coordenar através de pinos para formar uma imagem apresentada. Como a corda possui um tamanho finito, os dois precisam trabalhar juntos para fazer o desenho com a quantidade limitada de corda. O puzzle é completo quando o desenho for formado como o demonstrado

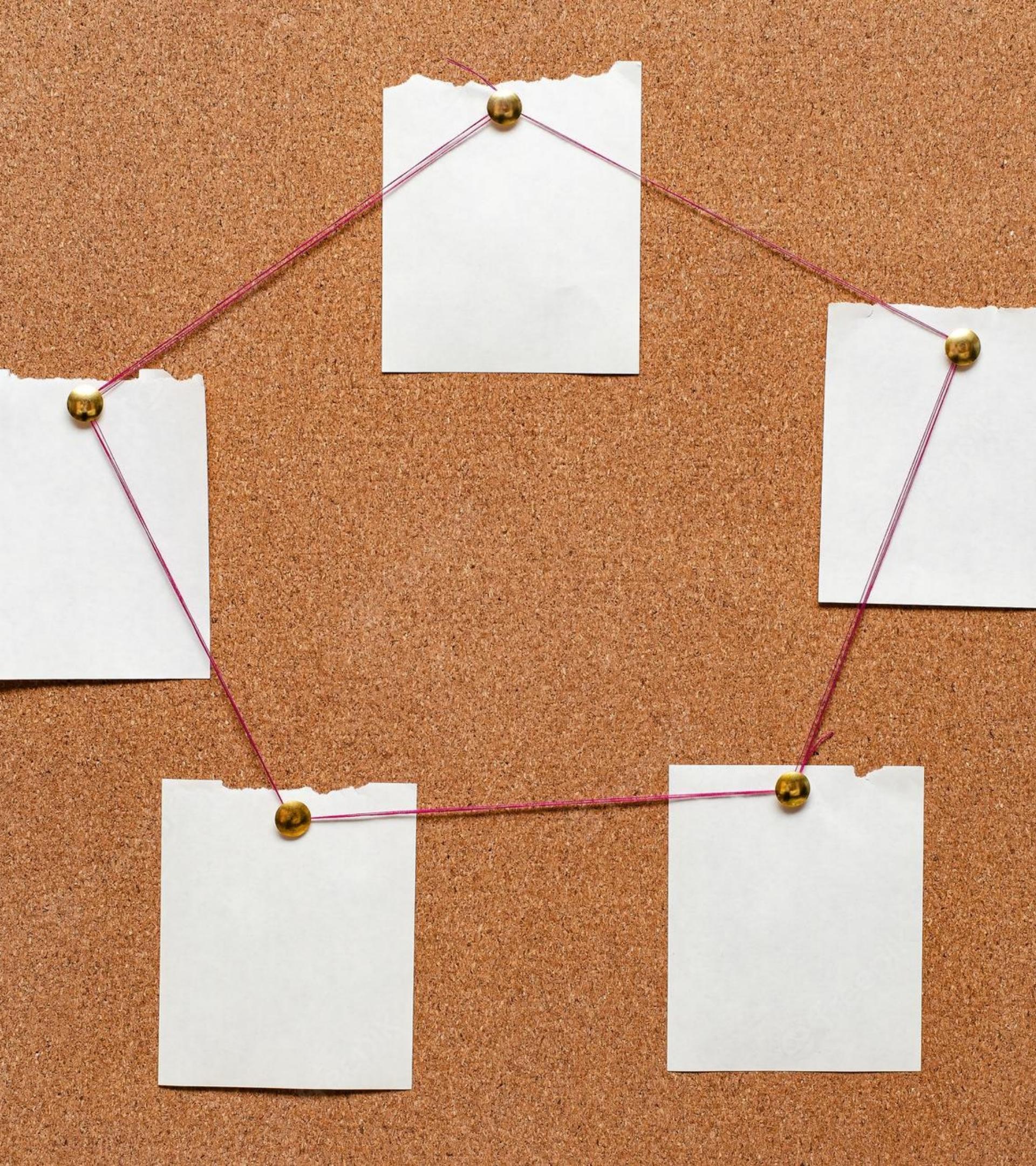
Controles

Através do teclado:
WASD e setas

Através de controles:
Joysticks

Arte

A arte do jogo é inspirada em uma tábua de cortiça, com os elementos da UI sendo representados por notas fixadas, o background sendo a própria tábua de cortiça, a corda sendo um barbante e os pontos de interesse sendo alfinetes. A fonte utilizada também possui uma estética de escrita a mão para trazer esse sentimento de notas e lembretes



Dificuldade

A dificuldade mais óvia do jogo vem dos próprios puzzles, quem possuem diferentes níveis de dificuldade a medida que a imagem proposta muda. Existem também 2 fatores que influenciam na dificuldade de uma fase. O primeiro seria o tempo, vendo que cada fase possui um tempo limite para ser completada, e a quantidade de tempo disponível varia com a dificuldade do puzzle. Outro fator seria o da corda finita, vendo que como ela não é elástica, o movimento de um jogador pode afetar o movimento do outro. Porém, isso também pode ser usado para vantagem dos jogadores