Eduardo Cristerna A01139550

Marcelo Cantú A00813174

Zyanya Valdés A01139628

Desarrollo de Aplicaciones Web Manual de Usuario Jeopardy

1. Ingresar nombre de usuario y contraseña



2. En caso de no contar con un nombre de usuario, realizar el registro.



3. Ingresar al correo que se registró para recibir la contraseña asignada por el sistema.



4. La primera vez que se ingresa al sistema se requiere un cambio de contraseña.



5. A partir del menú principal se ofrecen las opciones de Administración, Juego, e Historial de Juegos.

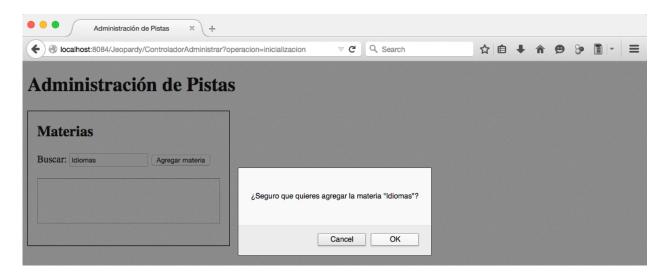


Jeopardy!

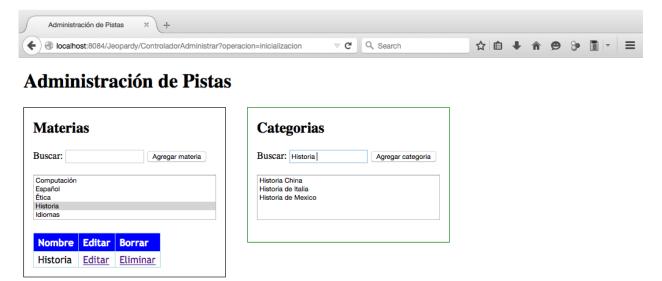
Jugar Administrar Pistas Historial de Juegos Cerrar Sesion

Administrador

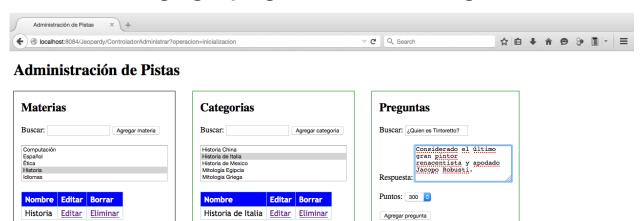
1. Aquí se permite al administrador agregar o editar materias



2. Al seleccionar una materia se puede editar el nombre, eliminar la materia o agregar y editar categorías.

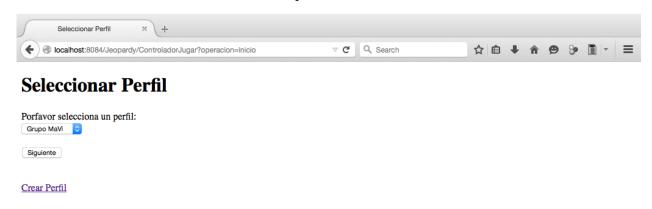


3. De igual manera, se pueden editar las categorías o eliminarlas o agregar preguntas a cierta categoría



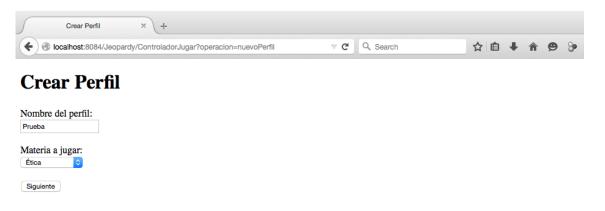
Jugar

1. Se selecciona o se crea un perfil

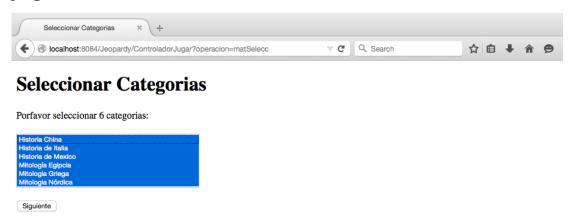


2. Crear Perfil

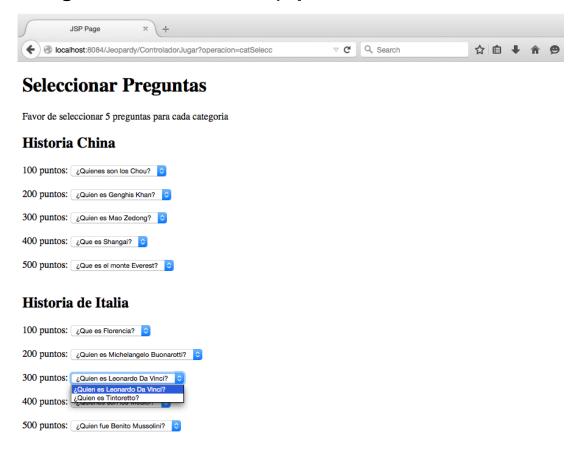
a. Se escribe el nombre del perfil y la materia que se va a jugar



b. Se seleccionan las 6 categorías con las que se va a jugar



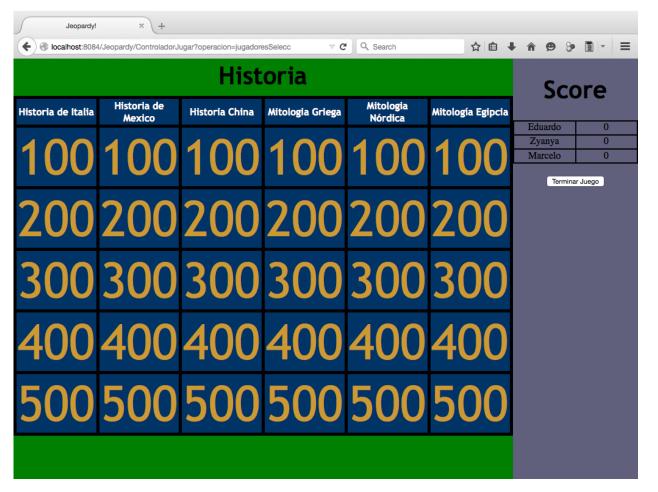
c. Se realiza la selección de preguntas (según las categorías seleccionadas) que se van a utilizar



d. Se agregan los jugadores que participarán en el juego



e. Iniciar juego



(Ver Reglas de Juego)

- 3. Utilizar un perfil existente
 - a. Seleccionar perfil que se va a utilizar

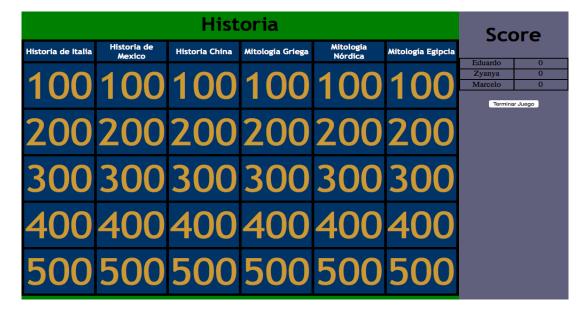
Seleccionar Perfil

_		
- 1		
- 1		

b. Escribir nombre de los jugadores que participarán en el juego pre-guardado.

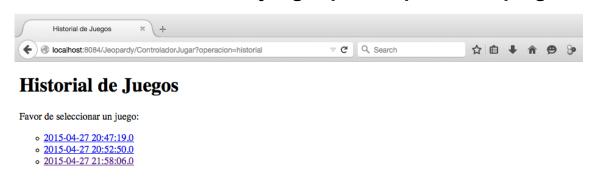
Seleccionar Jug	gadores		
Jugador #1: Eduardo			
Jugador #2: Zyanya			
Jugador #3: Marcelo			
+ Jugar			

c. Iniciar juego



Ver Historial

1. Seleccionar historial de juego que se quiere desplegar



2. Despliegue de Resultados



Resumen del juego

Fecha: 2015-04-27 20:47:19.0 Perfil: Grupo MaVi

Puntuaciones:

Nombre	Puntuacion
Eduardo Cristerna	700
Marcelo Cantu	300
Zyanya Valdes	600

[Regresar a Inicio]

Reglas de Juego

 Cada jugador elige, por turnos, una casilla de pregunta de acuerdo a la categoría y los puntos posibles.

Historia				Score			
Historia de Italia	Historia de Mexico	Historia China	Mitologia Griega	Mitologia Nórdica	Mitología Egipcia		
100	100	100	100	100	100	Eduardo Zyanya Marcelo Termina	0 0 0
200	200	200	200	200	200		
300	300	300	300	300	300		
400	400	400	400	400	400		
500	500	500	500	500	500		

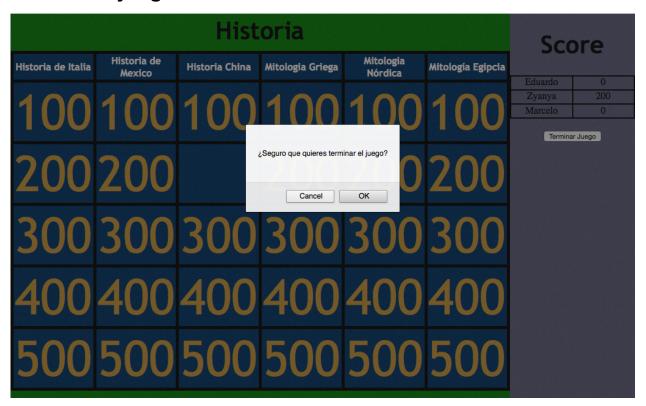
 Se deberá responder en forma de pregunta a la pista que se proporciona



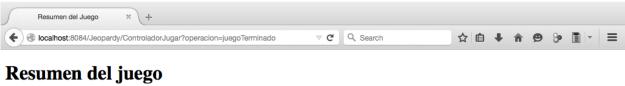
 El administrador del juego deberá seleccionar el jugador que contestó dicha pregunta y seleccionar si fue correcta o incorrecta



 Ganará aquel jugador que haya juntado la mayor cantidad de puntos. Para dar término al juego se presionará el botón de "Terminar juego"



 Se ofrecerá un resumen del juego que será guardado dentro del Historial.



 Nombre
 Puntuacion

 Eduardo
 0

 Zyanya
 200

 Marcelo
 0

[Regresar a Inicio]