

MVP Mini Mario Bros

Mecánicas mínimas (MVP)

1. Jugador se mueve y salta con gravedad.
2. Detección de colisiones con el piso/plataformas.
3. Un enemigo que camina de lado a lado.
4. Si el jugador pisa al enemigo → muere el enemigo.
5. Si el enemigo toca al jugador → pierde una vida.
6. Si llega a la meta → gana.

Archivos

- Guardar **puntajes o tiempo de finalización** con `struct FILE`.

```
struct Puntaje {  
char nombre[20];  
int score;  
float tiempo;  
};
```

- Al ganar se guarda, y al iniciar se muestran récords.