BookMinder

Visão do Sistema

# Introdução

Esse documento é uma visão do escopo geral do sistema BookMinder, uma ferramenta que tem como finalidade notificar os alunos de uma faculdade sobre a data de devolução dos livros emprestados da biblioteca.

## Levantamento de Problemas

|  |  |
| --- | --- |
| O problema de | * Atrasos na devolução dos livros. |
| afeta | * O aluno e a instituição. |
| cujo impacto é | * O pagamento de multas por parte dos alunos. |
| uma possível solução poderia ser | * Uma ferramenta que avisaria ao aluno com antecedência sobre a data de entrega do livro. |

## 

## Levantamento de Problemas \*

|  |  |
| --- | --- |
| O problema de | * Custo de impressão de trabalhos acadêmicos |
| afeta | * Os alunos da instituição de ensino |
| cujo impacto é | * Custos adicionais para o aluno ao longo do semestre |
| uma possível solução poderia ser | * Eliminação da impressão de trabalhos acadêmicos e o seu envio através de uma aplicação |

## Levantamento do Posicionamento do Produto

|  |  |
| --- | --- |
| Para | * Alunos e Faculdade. |
| Os quais | * Pegam livros na Biblioteca. |
| O BookMinder | * É um sistema que faz uso de envios de mensagens de celular ou e-mail, dependendo da preferência do usuário. |
| Que | * Diminui o atraso por parte dos alunos dos livros emprestados, reduzindo a necessidade de pagamento de multas. |
| Ao contrário do | * Notsys. |
| Nosso produto | * É objetivo e de fácil utilização. |

# 

# Descrição dos Stakeholders

## Resumo

| **Nome** | **Descrição** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| * Instituição contratante | * Instituição de ensino que deseja implementar a solução. | * Fornecer acesso ao banco de dados da faculdade, com informações sobre os livros disponíveis e alunos matriculados. * Fornecer estrutura física para a implantação da solução. |
| * Equipe de Projeto | * Pessoas envolvidas no desenvolvimento da solução. | * Planejar o ciclo de vida de desenvolvimento da solução. * Executar e controlar o desenvolvimento da solução. * Apresentar a solução funcionando. |

## Ambiente do Usuário

O usuário do BookMinder receberá através de mensagens de celular ou e-mail uma notificação enviada pelo sistema automaticamente, informando a data de entrega do livro emprestado, além disso o usuário terá acesso a um sistema web que permitirá consultar os livros cadastrados no acervo da biblioteca e verificar quais livros foram pegos recentemente.

# Visão Geral do Produto

## Necessidades e Características

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Necessidade** | **Prioridade** | **Característica** | **Release Planejado** |
| Cadastro de usuários do sistema | Alta | Cadastrar os funcionários que irão operar o sistema. | E1 |
| Cadastro de livros | Alta | Cadastro do acervo de livros da Biblioteca. | E1 |
| Cadastro de alunos | Alta | Cadastro dos alunos da Faculdade. | E1 |
| Cadastro de categorias de livros | Média | Cadastro das classificações dos livros. | E1 |
| Cadastro de cursos | Média | Cadastro dos cursos fornecidos. | E1 |
| Configuração do envio de notificações por e-mail. | Alta | Enviar notificações para os usuários através do e-mail cadastrado do aluno. | E2 |
| Configuração do envio de notificações por SMS. | Alta | Enviar notificações para os usuários através do celular cadastrado do aluno. | E2 |
| Consultar livros emprestados. | Média | Verificar a lista de livros e as datas que deverão ser entregues. | E3 |
| Consultar acervo de livros e quantidades disponíveis. | Alta | Consultar os livros disponíveis para empréstimo e a quantidade de cada um. | E3 |
| Reserva de livros. | Média | Poder fazer reservas de livros que se encontram disponíveis para empréstimo. | E3 |
| Renovar livros emprestados. | Alta. | Permite renovar um livro através do sistema, sem a necessidade de se dirigir até a Biblioteca. | E3 |

# Outros Requisitos do Produto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requisito** | **Prioridade** | **Release Planejado** |
| Tempo resposta para acesso ao site deve ser no máximo de 30 segundos, gerando um timeout caso o tempo seja ultrapassado. | Alta | T1 |
| Criptografia de senhas de usuários. | Alta | T1 |
| Padrão de interface baseado em HTML 5. | Média | T1 |