

UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALAGOAS

INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO

COORDENAÇÃO DE PÓS-GRADUAÇÃO EM INFORMÁTICA

PROPOSTA DE DISSERTAÇÃO DE MESTRADO

«TÍTULO DA PROPOSTA»

MESTRANDO(A)

«SEU NOME»

ORIENTADOR(A)

«NOME(S) DO(S) ORIENTADOR(ES)»

MACEIÓ, AL

«MES» - «ANO»

Lista de Figuras

1 Comunidade OurGrid. 7

Conteúdo

1	Introdução	1
2	Objetivo Geral e Específico da Proposta	1
3	Relevância da Proposta	1
4	Metodologia da Proposta	1
5	Cronograma de Execução	3
6	Resultados Preliminares (Opcional)	4
A	Título do apêndice A	6
B	Título do apêndice B	7

1 Introdução

Na introdução você deve contextualizar o problema que estará estudando. Em particular, você deve descrever brevemente a área na qual estará trabalhando e introduzir de forma clara os problemas da área relevantes ao seu trabalho. Observe que a seção não fala de soluções mas de problemas existindo na área de interesse. Sem contar apêndices e referências bibliográficas, uma proposta de dissertação de mestrado geralmente contém uma dezena de páginas.

2 Objetivo Geral e Específico da Proposta

Nesta seção, você deve falar da solução que você propõe aos problemas apresentados anteriormente. O enfoque é sobre “o quê” você vai fazer.

3 Relevância da Proposta

Aqui, o enfoque é o "porquê". Você pode se concentrar em responder à seguinte pergunta: "Se meu trabalho for bem sucedido, o que terá mudado na área sob estudo?". Em outras palavras, quais são as contribuições planejadas?

4 Metodologia da Proposta

Aqui o enfoque é o "como". Quais são os passos que deverão ser desenvolvidos, e em que ordem, para que o trabalho seja feito. Uma tabela semelhante à Tabela 1 pode ser utilizada para apoiar a apresentação.

Tabela 1: Atividades planejadas.

Atividade	Descrição
1	Realizar uma pesquisa bibliográfica sobre as soluções existentes para o problema de <i>xpto</i> .
2	Elaborar relatório técnico contendo a avaliação das soluções encontradas.
3	Levantar os requisitos básicos da solução desejada.
3.1	Definir um esboço de uma solução a ser implementada que atenda aos requisitos levantados.
4	Elaborar o projeto da solução e definir a linguagem de programação a ser usada para implementar a ferramenta. O processo de desenvolvimento utilizado será baseado no Processo Unificado, utilizando UML como linguagem de modelagem.
4.1	Fazer o levantamento detalhado de requisitos funcionais da ferramenta, gerando um modelo de Análise.
4.2	Definir a arquitetura da ferramenta, gerando um modelo arquitetural.
4.3	Definir a linguagem de programação na qual a ferramenta será implementada.
4.4	Elaborar o projeto da ferramenta, gerando um modelo de projeto.
5	Implementar a ferramenta utilizando a linguagem de programação escolhida. Serão utilizados testes de unidade durante esta fase.
6	Elaborar um artigo contendo a avaliação da ferramenta.
7	Elaborar a redação da dissertação de mestrado.
8	Defender a dissertação de mestrado.

6 Resultados Preliminares (Opcional)

Referências

- [PCB03] Daniel Paranhos, Walfredo Cirne, and Francisco Brasileiro. Trading cycles for information: Using replication to schedule bag-of-tasks applications on computational grids. In *In Proceedings of the Euro-Par 2003: International Conference on Parallel and Distributed Computing*, Klagenfurt, Austria, August 2003.

A Título do apêndice A

Incluir o texto do apêndice aqui. Embora não sejam obrigatórios, os apêndices geralmente incluem um levantamento do estado da arte, descrição de soluções existentes, etc.

Exemplo de inserção de algoritmos: Algoritmo 1. Este utiliza uma heurística simples, como mostra o Algoritmo 2.

Algoritmo 1 Escalonamento usando sistema de reputação

se máquina M for local **então**

$$Cr_P(M) = 1$$

senão

$$Cr_P(M) = 0$$

fim se

Ordene máquinas na fila pela credibilidade

/* Fase 1 */

enquanto (houver máquinas ociosas) \wedge (houver tarefas não escalonadas) **faça**

 escalone

fim enquanto

/* Fase 2 */

enquanto (houver tarefa que não atingiu a Cr_{alvo}) \wedge (existir máquina ociosa) **faça**

se houver tarefa não escalonada na fila **então**

 escalone

senão

 escalone seguindo **heurística**

fim se

fim enquanto

Algoritmo 2 Heurística simples de escalonamento

se (houver tarefa T cuja $Cr_W(T) \leq Cr_{alvo}$) **então**

 escolha a tarefa cuja credibilidade é mais próxima de Cr_{alvo}

fim se

Exemplo de inserção de figura e de referência: a Figura 1 representa a comunidade Our-Grid [PCB03].

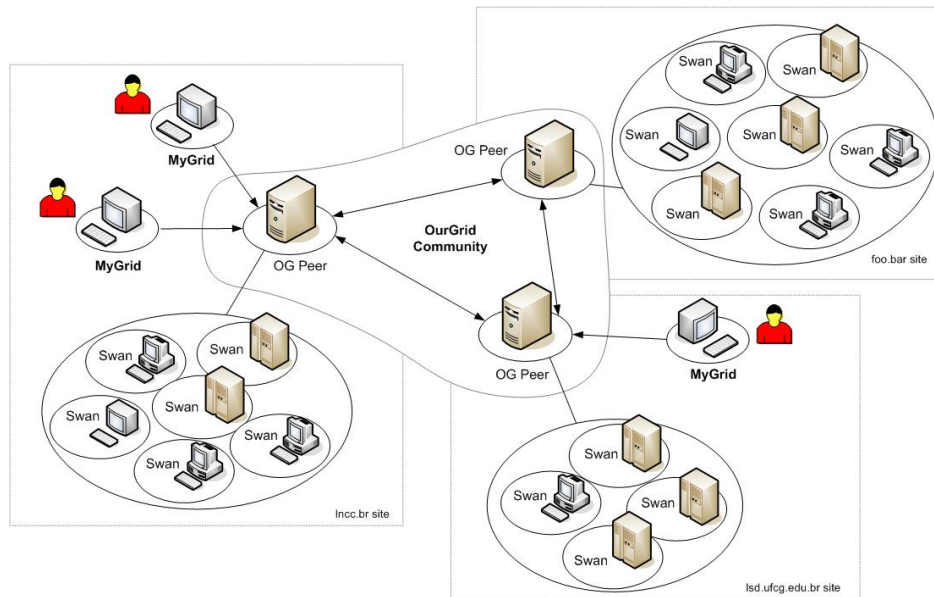


Figura 1: Comunidade OurGrid.

B Título do apêndice B

Incluir o texto do apêndice aqui, caso haja.