

# Casos de Teste (Game Mania)

SENAI-SP

## Sumário

1.	Casos de Uso .....	3
1.1	Cadastrar usuário .....	3
1.2	Realizar login .....	3
2.	Estrutura dos casos de teste .....	3
2.1	Cadastro de usuário.....	4
2.2	Realização de login .....	4

Aluno: Marcelo Carneiro Marques

SENAI-SP

## 1. Casos de Uso

Exibem as funcionalidades da aplicação , ou seja, os requisitos necessários que irão entregar um produto que atenda o usuário final.

### 1.1 Cadastrar usuário

#### Fluxo básico

- a) O usuário abre a página inicial do Game Mania (<http://localhost:4200>) e espera o seu carregamento por 2 segundos.
- b) O usuário maximiza a janela do navegador.
- c) O usuário navega até a página de cadastro de usuário.
- d) O usuário preenche seus dados nos campos determinados.
- e) O usuário finaliza a operação de cadastro.
- f) O usuário é redirecionado para a página de login.

### 1.2 Realizar login

#### Fluxo básico

- a) O usuário preenche seus dados cadastrados (usuário e senha) nos campos determinados na página de login.
- b) O usuário finaliza a operação para fazer o login.
- c) O usuário é redirecionado para a página inicial do site.

## 2. Estrutura dos casos de teste

Serão feitos em relação ao casos de usos para testar a funcionalidade de cadastrar usuário e realizar login. Desta forma, serão construídos cenários para execução dos casos de teste, observando entradas e saídas , de maneira a confrontar os resultados observados e esperados.

## 2.1 Cadastro de usuário

Cenário	Casos de teste	Entradas	Resultados esperados
<b>Cenário 1</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>1- Visualizar a tela inicial do site Game Mania</li><li>2- Maximizar o navegador.</li><li>3- Preencher os dados para cadastro do usuário e finalizar a operação.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Inserir a URL do site Game Mania na barra de endereços do navegador.</li><li>Acessar o ícone de maximizar a tela.</li><li>Inserir em cada campo os dados obrigatórios solicitados e clicar no botão cadastrar para finalizar operação.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Exibir a tela inicial completamente carregada e sem erros.</li><li>Exibir a tela maximizada.</li><li>Exibir mensagem de sucesso na operação e redirecionar para a página de login.</li></ul>

## 2.2 Realização de login

Cenário	Casos de teste	Entradas	Resultados esperados
<b>Cenário 2</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>4-Preencher os dados para login e finalizar a operação.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Inserir em cada campo os dados obrigatórios solicitados e clicar no botão continuar para finalizar operação.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Exibir mensagem de sucesso na operação e redirecionar para a página inicial.</li></ul>