

Bootcamp Programador(a) de Software Iniciante

EMENTA DO CURSO

Olá!

Neste Bootcamp você desenvolverá seu raciocínio lógico, aprenderá a resolver problemas rapidamente e conhecerá os fundamentos de desenvolvimento de software.



Bootcamp Programador(a) de Software Iniciante

Conteúdo

Sobre o IGTI	04
IGTI em números	05
Sobre o Bootcamp	06
Programador(a) Iniciante	07
Módulos	08
Contato	11

... IGTI é exemplo de programas a distância (EAD)”...

—— Valor Econômico

Valor
ECONÔMICO

Sobre o IGTI

O Instituto de Gestão e Tecnologia da Informação, fundado em 2006, é uma instituição de ensino superior credenciada pelo MEC. É referência nacional na formação profissional em TI e Tecnologias Emergentes, e possui um modelo educacional a distância que prioriza a excelência acadêmica dos seus alunos.

Conecte-se com o futuro! Estude a distância com aulas semanais por videoconferência.



IGTI em números

Muitos são os motivos para investir no seu futuro profissional através do IGTI.



85% de Satisfação

Percentual de alunos que avaliam as suas disciplinas com 4 ou 5 estrelas.



98% de Satisfação no Atendimento

A educação do IGTI é centrada na experiência e satisfação do aluno.



100% Interativo

As aulas semanais ao vivo permitem esclarecer dúvidas diretamente com o professor.



93% de Retenção

Taxa de alunos que concluem o curso muito superior à média de mercado para EAD.

O que estão falando sobre o IGTI?

O IGTI foi contemplado em 2020, pelo segundo ano consecutivo, como uma das 3 empresas mais inovadoras no uso da TI no Brasil pelo IT Forum, na categoria Educação.



Formação intensiva, prática e imersiva em habilidades para atuação no mercado de tecnologia.

Sobre os Bootcamps

Benefícios

- Domine as técnicas e ferramentas mais utilizadas no mercado.
- Adquira a experiência necessária ao mercado com aprendizado prático.
- Garanta o acesso às melhores oportunidades de carreira.

Metodologia

Imersivo: Uma abordagem hands-on de alto impacto para formar skills técnicos muito mais rápido que o ensino tradicional.

Prático: Um programa de ensino focado nas habilidades técnicas para atuar imediatamente no mercado de trabalho.

Interativo: Aulas semanais por videoconferência para solução de dúvidas, aprofundamento nos conteúdos, execução / correção de atividades práticas e orientações e debates sobre os desafios propostos.

Informações Complementares

Carga horária 148 horas

Duração 2 meses

Bootcamp Programador(a) de Software Iniciante

Objetivo principal:

O objetivo do Bootcamp é apresentar conceitos fundamentais de lógica de programação e orientar o aluno a praticar codificação utilizando 3 linguagens de programação.

Objetivos específicos:

- Conheça os fundamentos de Lógica de programação;
- Aprenda a desenvolver aplicações simples com Java, Python e JavaScript.

Pré-requisitos

- Gostar de computação em geral e saber utilizar bem o Sistema Operacional do computador (manipulação de pastas e arquivos, instalação de programas, realização de configurações).

Módulos



Aquecimento e Regras do Jogo

- Visão geral da dinâmica do curso, conteúdos e ferramentas utilizadas.

Duração: 4 horas

1 Fundamentos

- Introdução a Computadores;
- Introdução à Lógica de programação;
- VisuAlg e Portugol;
- Variáveis;
- Tipos de Variáveis;
- Operadores;
- Entrada de Dados;
- Estruturas de Decisão;
- Lógica Booleana;

- Listas;
- Estruturas de Repetição;
- Funções e Procedimentos.

Duração: 32 horas

2 Java

- Introdução ao Java;
- Java x JavaScript;
- Aplicações do Java;
- Instalação e configuração de ferramentas e ambiente de execução de código Java;
- Java – tipos, valores, variáveis, comentários;
- Java – estruturas de decisão;
- Java – estruturas de repetição;
- Java – métodos;

- Java – classes e objetos.

Duração: 32 horas

3 Python

- Introdução ao Python;
- Tipos de dados em Python;
- Bibliotecas e operações básicas em Python;
- Resolver algoritmos simples com Python.

Duração: 32 horas

4 Fundamentos de Front-End

- Introdução, instalação e configuração de ferramentas;
- Como as aplicações web funcionam?

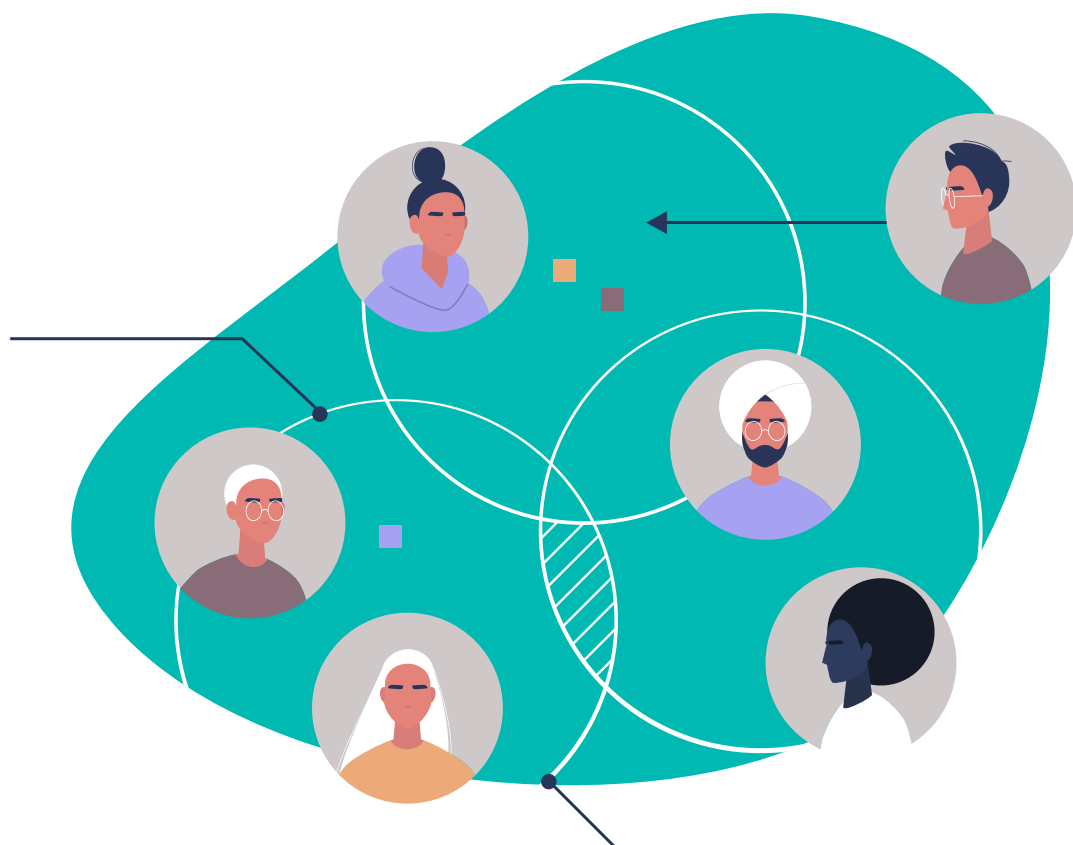
- Front End vs Back End;
- HTML: elementos, tags, conteúdo, atributos e valores;
- HTML: principais elementos;
- HTML: formulários;
- Introdução ao HTML semântico;
- CSS: introdução, conexão com HTML, principais seletores, layout com Flexbox e GridLayout;
- JavaScript: tipos, valores, variáveis, var x const x let, estruturas de decisão, estruturas de repetição, funções, eventos, array methods, spread/rest operator, destructuring, template literals, default parameters, event loop, requisições http com fetch, promises, async/await.

Duração: 32 horas

5 Desafio Final

Desenvolver um programa um pouco mais complexo de forma que qualquer linguagem de programação vista nas aulas seja suficiente para tal.

Duração: 16 horas



Contato

Rua Roma 561, Santa Lúcia.
CEP 30.360-680
Belo Horizonte, Minas Gerais

www.igti.com.br

0800 200 4488 | (31) 3047-3612

[Inscreva-se no programa](#)