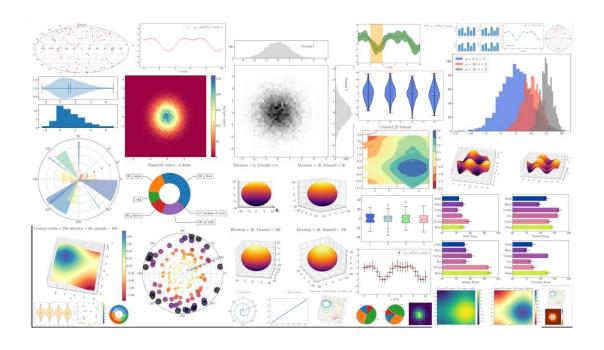
# Guia rápido sobre o Matplotlib Python





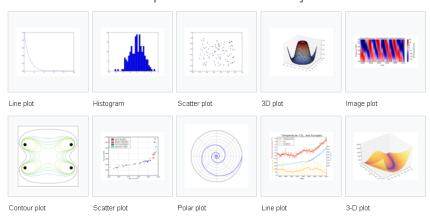
#### O que é o Matplotlib?

**Matplotlib** é uma biblioteca de software para criação de **gráficos** e visualizações de dados em geral, feita para e da linguagem de programação **Python** e sua extensão de matemática numpy.

Podemos fazer diversos tipos de gráficos:

- ✓ Gráfico de linhas
- ✓ Gráfico de Barras
- ✓ Gráficos 3D
- ✓ E muitos outros.

#### Exemplos na documentação



#### Vamos importar as bibliotecas externas que iremos precisar

```
[1] # Biblioteca para modelagem de dados
import pandas as pd

# Biblioteca para recursos matemáticos
import numpy as np

# Biblioteca para recursos Graficos
import matplotlib.pyplot as plt
```

#### Vamos gerar alguns números usando o numpy

```
[2] # Gerando numeros com o numpy
Dados_x = np.linspace(0, 10, 10)
Dados_y = Dados_x * Dados_x
```

Nesse exemplo estamos gerando números sequenciais usando a função 'linspace'. 1º Passamos o parâmetros para gerar valores do 0 a 10.

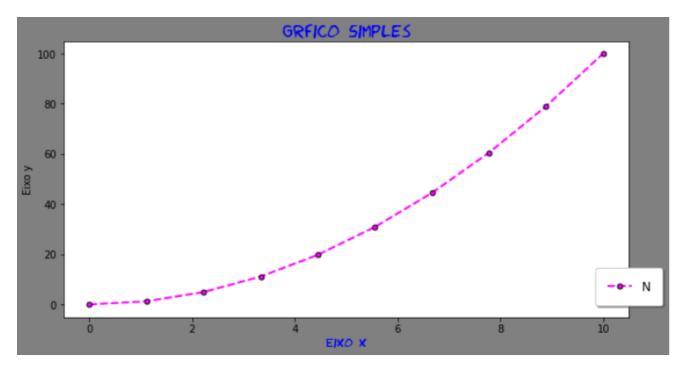
2º Passamos o parâmetro para gerar 10 valores.

Depois criamos outra variáveis e multiplicamos os valores. Assim teremos 2 eixos para gerar uma visão exponencial. Gráfico abaixo.

#### Vamos gerar um gráfico de linhas e explorar as opções do Matplotlib

```
[17] # ---- Gráfico Linha com 2 eixos e ajustando os parâmetros
     # Ajustando a figura
     plt.figure(
               figsize=(10,5), # Ajustando o tamanho do gráfico
               facecolor='gray' # Ajustando cor de fundo
     )
     # Adicionando eixos
     Ax = plt.axes()
     Ax.set_facecolor('white') # Definindo cor de fundo no gráfico
     #Criando o gráfico e passando parâmetros para ajustes
     plt.plot(
              Dados_x, Dados_y, # Dados do gráficos
              color='magenta', # Cor da linha
              linewidth=2, # Espessura da linha
              markersize=5, # Tamanho do marcador
              marker='o', # Tipo do marcados
              linestyle='dashed', # Tipo da linha
              markeredgecolor='black', # Cor linha do marcador
     )
     # Definindo label do eixo x
     plt.xlabel(
                 'Eixo x', # nome do label
                 fontweight='bold', # estilo
                 fontsize='large', # Tamanho da fonte
                 fontfamily='fantasy', # Tipo da fonte
                 color='blue', # Cor da Fonte
     )
     # Definindo label do eixo y
     # Mesmo parâmetros pode ser aplicado do 'xlabel'
     plt.ylabel( 'Eixo y' )
     # Definindo um titulo
     plt.title(
               'Gráfico Simples', # Título do Gráfico
               fontweight='bold', # Estilo da fonte
               fontsize='xx-large', # Tamanho da fonte
               fontfamily='fantasy', # Tipo da fonte
               color='blue', # Cor da Fonte
     )
     # Definindo as legendas
     plt.legend(
                'Números Aleatórios', # Nome da legenda
                loc='upper center', # Posição da legenda
                bbox_to_anchor=(1, 0., 0.0, 0.2), # Posição legenda na Figura
                fontsize='large', # Tamanho do texto
                shadow=True, # Sombra na legenda
                                                                Gráfico na
                borderpad=1, # Bordar da legenda
                                                             próxima pagina
     );
```

Gráfico gerado pelo código anterior

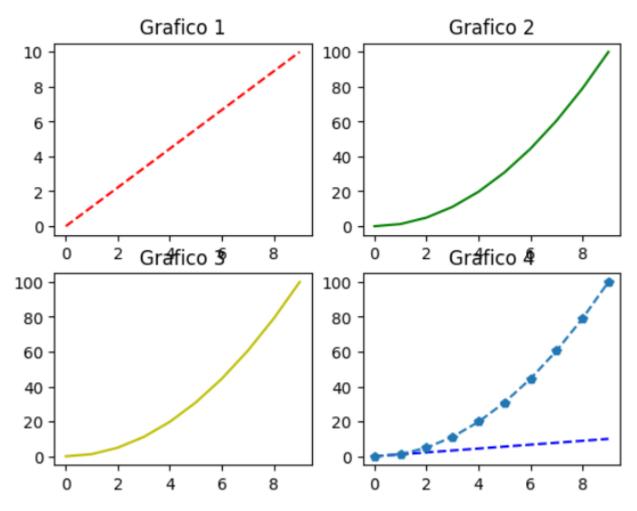


Existe muitas opções para ser ajustada em um gráfico. Aqui exploramos algumas "mais usadas" no dia a dia.

#### Podemos criar uma grade com vários gráficos

```
[49] # Plotando varios graficos em uma grade
     # Definindo a dimensão da Grade
     Linhas = 2
     Column = 2
     # Grafico na 1º posição da Gr<u>ad</u>e
     plt.subplot( Linhas, Colunas, 1 )
     plt.plot( Dados_x, 'r--' )
     plt.title('Grafico 1')
     # Grafico 2º posição da Grade
     plt.subplot( Linhas, Colunas, 2 )
     plt.plot( Dados_y, 'g-' )
     plt.title('Grafico 2')
     # Grafico 3º posição da Grade
     plt.subplot( Linhas, Colunas, 3 )
     plt.plot( Dados_y , 'y-' )
     plt.title('Grafico 3')
     # Grafico 4º posição da Grade_- Incluindo 2 eixos
     plt.subplot( Linhas, Colunas, 4 )
     plt.plot( Dados_x , 'b--' )
                                                  Gráfico na próxima
     plt.plot( Dados_y , 'p--' )
                                                         pagina
     plt.title('Grafico 4');
```

Gráfico gerado pelo código anterior

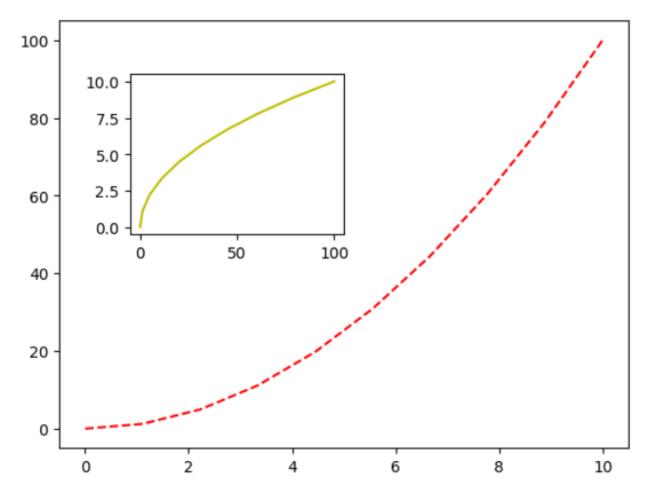


Podemos gerar uma grade com diversos gráficos de vários tipos.

#### Podemos gerar gráficos de diferentes tamanhos

```
[64] # Grafico com mini grafico acoplado
     # Criando uma nova firua
     Figura = plt.figure()
     # Definindo o tamanho do grafico
     Eixo_1 = Figura.add_axes([0.1, 0.1, 0.8, 0.8])
     # Definindo o tamanho do grafico
     Eixo_2 = Figura.add_axes([0.2, 0.5, 0.3, 0.3])
     # Plotando os graficos
                                                  Gráfico na próxima
     Eixo_1.plot( Dados_x, Dados_y, 'r--'
                                                         pagina
     Eixo_2.plot( Dados_y, Dados_x, 'y' );
 % da posição
                                                           % da largura
 na esquerda
 % da posição
   inferior
                                                            % da altura
```

Gráfico gerado pelo código anterior



Podemos gerar diversos gráficos dentro de outros gráficos para detalhar alguma informação ou expor outra informação.

#### Podemos gerar outros formatos de gráficos

```
# Grafico de Barras

# Criando a figura
Figura = plt.figure()

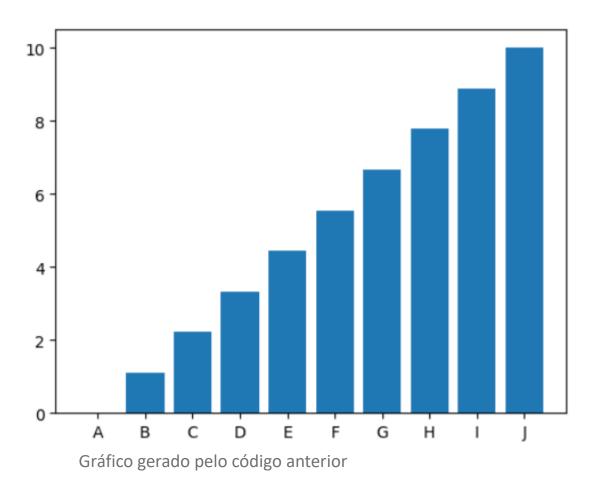
# Definindo o Tamanho
Grafico = Figura.add_axes([0, 0, 0.7, 0.7])

# Definindo os rotulos
Rotulos = ['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J']

# Gerando o gráfico
Grafico.bar(Rotulos,Dados_x)

Gráfico na próxima
pagina
```

Gráfico gerado pelo código anterior



```
# Grafico de Barras com mais eixos

# Criando a figura
Figura = plt.figure()

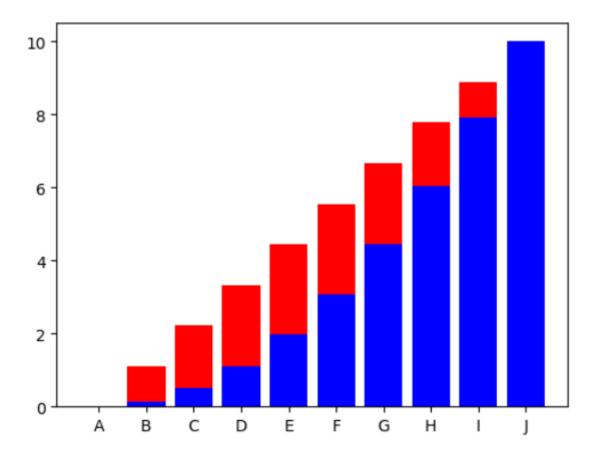
# Definindo o Tamanho
Grafico = Figura.add_axes([0, 0, 0.7, 0.7])

# Definindo os rotulos
Rotulos = ['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J']

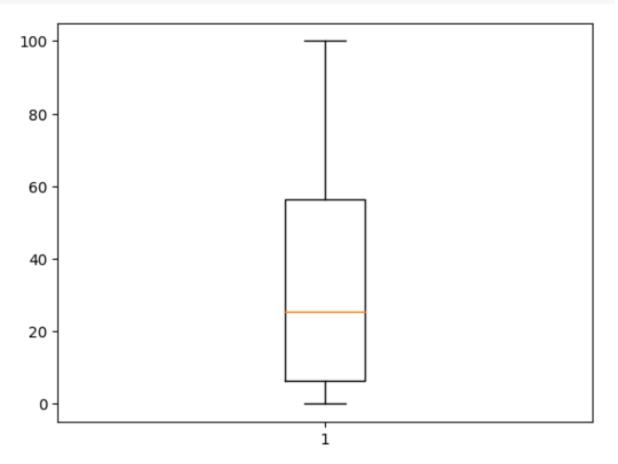
# Gerando o gráfico
Grafico.bar(Rotulos, Dados_x, color='r')
Grafico.bar(Rotulos, Dados_y * 0.1, color='b');
```

Gráfico na próxima pagina

Gráfico gerado pelo código anterior



```
[106] # Grafico Boxplot
plt.boxplot( Dados_y );
```



#### **Final**

Esse guia rápido é para ter conhecimentos prévios sobre o Matplotlib. Caso queira mais informações, acesse a documentação oficial do framework.

Guia da documentação caso queira mais detalhes <a href="https://matplotlib.org/stable/index.html">https://matplotlib.org/stable/index.html</a>





Odemir Depieri Jr

Software Engineer Sr Tech Lead Specialization AI