UMSA-FCPN
INFORMATICA
INF-354 INTELIGENCIA ARTIFICIAL

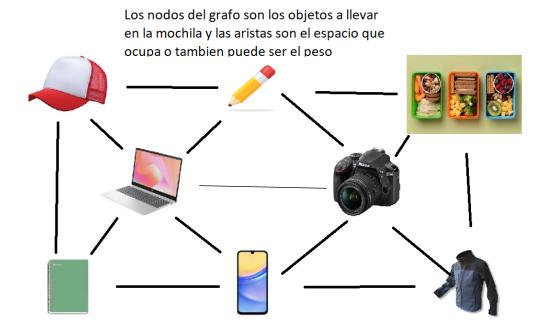
Nombre: Gutierrez Salgado Marcelo

CI: 12394175

Primer Parcial IA

9. Usted se escapará al campo luego del examen de IA, deberá llevar varios artículos que no ingresan a su mochila. ¿Cómo optimizaría este problema permitiendo llevar la mayor cantidad de artículos?

Resp. Usando el concepto de grafos podemos representar cada objeto a llevar en la mochila como un nodo del grafo, y las aristas del grafo serian el peso o el espacio que llega a ocupar un objeto como se ve en la siguiente imagen:



Para hallar la mejor ruta de este grafo podemos aplicar el algoritmo del agente viajero, debido a que las aristas del grafo indican el espacio o peso de los productos en la mochila, este algoritmo hallaría la mejor opción para que entren la mayor cantidad de objetos a la mochila.