Contato

Competências

- -Desenvolvimento Back End
 Desenvolvimento Front End
 Logica de programação
 Orientação a Objetos
 Conecimento com Linguagens (C, C#, C++, Java, JavaScript, Python e Assembly)

Soft Skills

- Trabalho em equipe Flexibilidade
- Determinação
- Negociação

Rede Social e Portfólio

linkedin.com/in/marcelo-giati





github.com/MarceloGiati





Marcelo Thiago Giati

Engenheiro de Software

Resumo das Qualificações

Desde minha formação em Engenharia de Automação Industrial, onde estudei lógica de programação, programação em Assembly + C, micro controladores para sistemas embarcados, me tornei entusiasta na parte de tecnologia; Para me capacitar e ficar apto ao mercado de desenvolvimento em tecnologia da informação, venho estudando diferentes linguagens programação orientadas a objeto e eventos (C / C# e C++, Phyton, HTML, CSS, Java, Java Script, SQL e Assembly), com foco em Back end e Front end. Assim buscando a transição do setor de industria metal mecânica para Tecnologia e informação como Engenheiro de software e desenvolvedor.

Dentro da área de engenharia, atuei como Engenheiro Mecânico e Automação com diversos projetos e adquiri conhecimento em desenvolvimento e design de produto, desenvolvimento de moldes, estampo e maquinário, através de softwares 2D e 3D's.

Formação Acadêmica

- Graduação em Engenharia de Software. (Cursando).
- Graduação em Engenharia de Automação Industrual. 2015 a 2020

Certificações Complementares

Back End: (Alura)

Certificação Java:

Java O.O.: Entendendo Orientação a Objetos

· Fornt End: (Alura)

HTML5. CSS3 e JavaScript

Criação de paginas da web;

Posicionamento de listas e navegação.

Em meu repositório do Github possui os projetos:

- Imersão Dev Java Back End (Alura): desenvolvido uma aplicação, utilizando API's do IMDB, banco de dados NoSQL, conceitos de P.O.O., Refatoração, quebra de classes para (clean code), design patterns e Spring Framework.
- Tec-Bank Back End (Alura): Simulação de uma conta bancaria criando e refatorando classes, utilizando Orientação a Objetos.
- Tcc Engenharia 1 e 2 Back End: Programação de sistema embarcado em (Assembly + C e C#, baixo nível), para placa micro controladora Pic 18f4550, promovendo a automação de uma estufa para plantio de cogumelos.
- Imersão MapaDev Front End: Desenvolvimento de uma pagina web com cards do Pokémon, empregando tecnologias HTML5, CSS3 e JavaScript.
- Landing page clone do netflix Front End: Desenvolvimento de um clone da pagina inicial do netiflix aplicando HTML5, CSS3 e JavaScript, para pratica e aprendizado.
- Website Html, Css e JavaScript Front End: Desenvolvimento da página na web aplicando tecnologia HTML5, CSS3 e JavaScript para pratica e apendizado.

Idiomas

- Inglês: Intermediário (leitura técnica e cursando).
- · Idioma nativo: Português (Brasil).

Histórico Profissional

DELTEC EQUIPAMENTOS INDUSTRIAIS (Fev/2020 a Mai/2022

rgica nacional de médio porte, do segmento de desenvolvimento de maquinário para tratamento de superfície e pintura

Cargo: Engenheiro Automação / Qualidade

- Atuação com as áreas da empresa, promovendo o engajamento, rotinas e processos;
- Elaboração de procedimentos, relatórios, e ferramentas de análise estatística;
- Elaboração e acompanhamento de KPI's de performance;
- Registro e acompanhamento dos planos de ação corretiva / preventiva / de melhoria contínua.

Cargo: Engenheiro de Automação

- Atuação com desenvolvimento e modelamento de projetos 3D e 2D de equipamentos para linha de pintura de superfícies tais como estufas de cura, secagem e transportadores aéreos de diversos produtos;
- Retorfit (reforma) de equipamentos na área de pintura de superfícies como salas de lavação e estufas de secagem, com atuação desde o projeto até a entrega (suporte e coordenação tecnica nas etapas de fabricação, montagem e start up);
- Auxilio em diversas demandas na parte de embarcados com programação em eletrônicos, microcontroladores e painéis com supervisório utilizando tecnologias como assembly+c, ladder, clp e Ihm.
- Acompanhamento de equipes de montagem em campo e auxílio na programação do maqionário em campo corrigindo falhas no código e melhorando o funcionamento:
- Visitas a cliente para entender as necessidades, e aplicação de soluções customizadas;

Paramout Plásticos (Abr/2018 a Fev/2020)

Empresa nacional de médio porte, do segmento de injeção termoplástico para itens domiciliáres

Cargo: Engenheiro de produto / Projetista

- Projeto, design e detalhamento de produtos e moldes utilizando software Siemens NX;
- Melhorias de processos Industriais:
- Definições para processos de usinagem;
- Acompanhamento todos os processos desde a faze de planejamento até try-out e entrega final do produto.

Cargo: Ferramenteiro Sênior

- Responsável pela construção, ajustes e try-out de moldes e produtos novos;
- Programação de máquina Eletroerosão por penetração;
- Atendimento a linha de produção:

Conhecimentos de Informática

Microsoft Office: nível avancado: Excel - nível avancado (programação em VBA e dashboards):