Projeto de Compiladores 2023/24

Compilador para a linguagem UC

20 de outubro de 2023

Este projeto consiste no desenvolvimento de um compilador para a linguagem UC, que é um subconjunto da linguagem C (de acordo com o padrão C99).

Na linguagem UC é possível usar variáveis e literais do tipo `char`, `short`, `int`, e `double` (todos com sinal). A linguagem UC inclui expressões aritméticas e lógicas, instruções de atribuição, operadores relacionais, e instruções de controlo (`if-else` e `while`). Inclui também funções com os tipos de dados já referidos, sendo a passagem de parâmetros sempre feita por valor. A ausência de parâmetros de entrada ou de valor de retorno é identificada pela palavra-chave `void`.

A função invocada no início de cada programa chama-se `main`, tem valor de retorno do tipo `int` e não recebe parâmetros, sendo que o programa `int main(void) { return 0; }` é um dos mais pequenos possíveis na linguagem UC. Os programas podem ler e escrever carateres na consola através das funções pré-definidas `getchar()` e `putchar()`, respetivamente.

O significado de um programa na linguagem UC será o mesmo que em C99, assumindo a pré-definição das funções `getchar()` e `putchar()`. Por fim, são aceites comentários nas formas `/* ... */` e `// ...` que deverão ser ignorados. Assim, por exemplo, o programa que se segue imprime na consola os carateres de A a Z:

```
int main(void) {
  char i = 'A';
  while (i <= 'Z') {
    putchar(i);
    i = i + 1;
  }
  return 0;
}
```

Metas e avaliação

O projeto está estruturado em quatro metas encadeadas, nas quais o resultado de cada meta é o ponto de partida para a meta seguinte. As datas e as ponderações são as seguintes:

1. Análise lexical (19%) – 20 de outubro de 2023
2. Análise sintática (25%) – 10 de novembro de 2023 (meta de avaliação)
3. Análise semântica (25%) – 24 de novembro de 2023
4. Geração de código (25%) – 15 de dezembro de 2023 (meta de avaliação)

Um relatório com um peso de 6% na avaliação acompanhará a entrega final. Para além disso, a entrega final do trabalho deverá ser feita através do InforEstudante, até ao dia seguinte ao da

Meta 4, e incluir todo o código-fonte produzido no âmbito do projeto (exatamente os mesmos arquivos `.zip` que tiverem sido colocados no MOOSHAK em cada meta).

O trabalho será verificado no MOOSHAK em cada uma das metas. A classificação final da Meta 1 é obtida em conjunto com a Meta 2 e a classificação final da Meta 3 é obtida em conjunto com a Meta 4. O nome do grupo a registar no MOOSHAK é obrigatoriamente da forma "uc2020123456_uc2020654321" usando os números de estudante como identificação do grupo na página `http://mooshak.dei.uc.pt/~comp2023` na qual o MOOSHAK está acessível. Será tida em conta apenas a última versão apresentada ao problema A de cada concurso do MOOSHAK para efeitos de avaliação.

Defesa e grupos

O trabalho será realizado por grupos de dois alunos, preferencialmente inscritos na mesma turma prática. Em casos excecionais, a confirmar com o docente, admite-se trabalhos individuais. A defesa oral do trabalho será realizada em grupo após a entrega da Meta 4. A nota final do projeto é limitada pela soma ponderada das classificações obtidas no MOOSHAK em cada uma das metas e diz respeito à prestação individual na defesa. Assim, a classificação final nunca poderá exceder a classificação obtida no MOOSHAK acrescida da classificação do relatório. Os testes colocados no repositório `https://git.dei.uc.pt/rbarbosa/Comp/tree/master/c` por cada estudante serão contabilizados na avaliação.

1 Meta 1 – Analisador lexical

Nesta primeira meta deve ser programado um analisador lexical para a linguagem UC. A programação deve ser feita em linguagem C utilizando a ferramenta *lex*. Os "tokens" a ser considerados pelo compilador deverão estar de acordo com o padrão C99[1] e são apresentados de seguida.

1.1 Tokens da linguagem UC

IDENTIFIER: sequências alfanuméricas começadas por uma letra, onde o símbolo "_" conta como uma letra. Letras maiúsculas e minúsculas são consideradas letras diferentes.

NATURAL: sequências de dígitos de base dez (0–9).

DECIMAL: uma parte inteira seguida de um ponto, opcionalmente seguido de uma parte fracionária e/ou de um expoente; ou um ponto seguido de uma parte fracionária, opcionalmente seguida de um expoente; ou uma parte inteira seguida de um expoente. O expoente consiste numa das letras "e" ou "E" seguida de um número opcionalmente precedido de um dos sinais "+" ou "-". Tanto a parte inteira como a parte fracionária e o número do expoente consistem em sequências de dígitos de base dez (0–9).

CHRLIT: um único caráter (excepto *newline* ou aspa simples) ou uma "sequência de escape" entre aspas simples. Apenas as sequências de escape \n, \t, \\, \', \" e \ooo são especificadas pela linguagem, onde ooo representa uma sequência de 1 a 3 dígitos entre 0 e 7. A ocorrência de uma sequência de escape inválida ou de mais do que um caráter ou sequência de escape entre aspas simples deve dar origem a um erro lexical.

[1] ISO C 1999 Standard – `https://tinyurl.com/c1999standard`

CHAR = char

ELSE = else

WHILE = while

IF = if

INT = int

SHORT = short

DOUBLE = double

RETURN = return

VOID = void

BITWISEAND = “&”

BITWISEOR = “|”

BITWISEXOR = “^”

AND = “&&”

ASSIGN = “=”

MUL = “*”

COMMA = “,”

DIV = “/”

EQ = “==”

GE = “>=”

GT = “>”

LBRACE = “{”

LE = “<=”

LPAR = “(”

LT = “<”

MINUS = “-”

MOD = “%”

NE = “!=”

NOT = “!”

OR = “||”

PLUS = “+”

RBRACE = “}”

RPAR = “)”

SEMI = “;”

RESERVED: palavras reservadas da linguagem C não utilizadas em UC, bem como os símbolos “[”, “]”, o operador de incremento (“++”) e o operador de decremento (“−−”).

1.2 Programação do analisador

O analisador deverá chamar-se `uccompiler`, ler o ficheiro a processar através do *stdin* e, quando invocado com a opção `-l`, deve emitir os tokens e as mensagens de erro para o *stdout* e terminar. Na ausência de qualquer opção deve escrever no *stdout* apenas as mensagens de erro. Caso o ficheiro `first.c` contenha o programa de exemplo apresentado anteriormente, que imprime os carateres de A a Z, a invocação

```
./uccompiler -l < first.c
```

deverá imprimir a correspondente sequência de tokens no ecrã. Neste caso:

```
INT
IDENTIFIER(main)
LPAR
VOID
RPAR
LBRACE
CHAR
IDENTIFIER(i)
ASSIGN
CHRLIT('A')
SEMI
WHILE
LPAR
...
```

Figura 1: Exemplo de resultado do analisador lexical. O resultado completo está disponível em: `https://git.dei.uc.pt/rbarbosa/Comp/blob/master/c/meta1/first.out`

O analisador deve aceitar (e ignorar) como separador de tokens o espaço em branco (espaços, tabs e mudanças de linha), bem como comentários do tipo /* ... */ e //... . Deve ainda detetar a

existência de quaisquer erros lexicais no ficheiro de entrada. Sempre que um token possa admitir mais do que um valor semântico, o valor encontrado deve ser impresso entre parêntesis logo a seguir à categoria do token, como exemplificado acima para IDENTIFIER e CHRLIT.

1.3 Tratamento de erros

Caso o ficheiro contenha erros lexicais, o programa deverá imprimir exatamente uma das seguintes mensagens no *stdout*, consoante o caso:

"Line <num linha>, column <num coluna>: unrecognized character (<c>)\n"
"Line <num linha>, column <num coluna>: invalid char constant (<c>)\n"
"Line <num linha>, column <num coluna>: unterminated comment\n"
"Line <num linha>, column <num coluna>: unterminated char constant\n"

onde <num linha> e <num coluna> devem ser substituídos pelos valores correspondentes ao *início* do token que originou o erro, e <c> deve ser substituído por esse token. O analisador deve recuperar da ocorrência de erros lexicais a partir do *fim* desse token.

1.4 Entrega da Meta 1

O ficheiro *lex* a entregar deverá obrigatoriamente identificar os autores num comentário no topo desse ficheiro, contendo o nome e o número de estudante de cada elemento do grupo. Esse ficheiro deverá chamar-se `uccompiler.l` e ser enviado num arquivo de nome `uccompiler.zip` que não deverá ter quaisquer diretorias.

O trabalho deverá ser verificado no MOOSHAK usando o concurso criado para o efeito. Será tida em conta apenas a última versão apresentada ao problema A desse concurso. Os restantes problemas destinam-se a ajudar na verificação do analisador. No entanto, o MOOSHAK não deve ser utilizado como ferramenta de depuração. Os estudantes devem usar e contribuir para o repositório disponível em `https://git.dei.uc.pt/rbarbosa/Comp/tree/master/c` contendo casos de teste. A página do MOOSHAK está indicada no início deste enunciado.

2 Meta 2 – Analisador sintático

O analisador sintático deve ser programado em C utilizando as ferramentas `lex` e `yacc`. A gramática que se segue especifica a sintaxe da linguagem UC.

2.1 Gramática inicial em notação EBNF

FunctionsAndDeclarations ⟶ (FunctionDefinition | FunctionDeclaration | Declaration) {FunctionDefinition | FunctionDeclaration | Declaration}

FunctionDefinition ⟶ TypeSpec FunctionDeclarator FunctionBody

FunctionBody ⟶ LBRACE [DeclarationsAndStatements] RBRACE

DeclarationsAndStatements ⟶ Statement DeclarationsAndStatements | Declaration DeclarationsAndStatements | Statement | Declaration

FunctionDeclaration ⟶ TypeSpec FunctionDeclarator SEMI

FunctionDeclarator ⟶ IDENTIFIER LPAR ParameterList RPAR

ParameterList ⟶ ParameterDeclaration {COMMA ParameterDeclaration}

ParameterDeclaration ⟶ TypeSpec [IDENTIFIER]

Declaration ⟶ TypeSpec Declarator {COMMA Declarator} SEMI

TypeSpec ⟶ CHAR | INT | VOID | SHORT | DOUBLE

Declarator ⟶ IDENTIFIER [ASSIGN Expr]

Statement ⟶ [Expr] SEMI

Statement ⟶ LBRACE {Statement} RBRACE

Statement ⟶ IF LPAR Expr RPAR Statement [ELSE Statement]

Statement ⟶ WHILE LPAR Expr RPAR Statement

Statement ⟶ RETURN [Expr] SEMI

Expr ⟶ Expr (ASSIGN | COMMA) Expr

Expr ⟶ Expr (PLUS | MINUS | MUL | DIV | MOD) Expr

Expr ⟶ Expr (OR | AND | BITWISEAND | BITWISEOR | BITWISEXOR) Expr

Expr ⟶ Expr (EQ | NE | LE | GE | LT | GT) Expr

Expr ⟶ (PLUS | MINUS | NOT) Expr

Expr ⟶ IDENTIFIER LPAR [Expr {COMMA Expr}] RPAR

Expr ⟶ IDENTIFIER | NATURAL | CHRLIT | DECIMAL | LPAR Expr RPAR

Uma vez que a gramática dada é ambígua e é apresentada em notação EBNF, onde [...] representa "opcional" e {...} representa "zero ou mais repetições", esta deverá ser modificada para permitir a análise sintática ascendente com o `yacc`. Será necessário ter em conta a precedência e as regras de associação dos operadores, entre outros aspetos, de modo a garantir a compatibilidade entre as linguagens UC e C. Note que o operador COMMA é associativo à esquerda.

2.2 Programação do analisador

O analisador deverá chamar-se `uccompiler`, ler o ficheiro a processar através do *stdin* e emitir todos os resultados para o *stdout*. Quando invocado com a opção `-t` deve imprimir a árvore de sintaxe tal como se especifica nas secções que se seguem.

Para manter a compatibilidade com a fase anterior, se o analisador for invocado com a opção `-l` deverá apenas realizar a análise lexical, emitir o resultado para o *stdout* (erros lexicais e os tokens encontrados) e terminar. Se não for passada qualquer opção, o analisador deve apenas escrever no *stdout* as mensagens de erro correspondentes aos erros lexicais e de sintaxe.

2.3 Tratamento e recuperação de erros

Caso o ficheiro de entrada contenha erros lexicais, o programa deverá imprimir no `stdout` as mensagens especificadas na Meta 1, e continuar. Caso sejam encontrados erros de sintaxe, o analisador deve imprimir mensagens de erro com o seguinte formato:

"Line <num linha>, column <num coluna>: syntax error: <token>\n"

onde <num linha>, <num coluna> e <token> devem ser substituídos pelos números de linha e de coluna, e pelo valor semântico do token que dá origem ao erro. Isto pode ser conseguido definindo a função:

```
void yyerror (char *s) {
    printf ("Line␣%d,␣column␣%d:␣%s:␣%s\n", <num linha>,
        <num coluna>, s, yytext);
}
```

A analisador deve ainda incluir recuperação local de erros de sintaxe através da adição das seguintes regras de erro à gramática (ou de outras com o mesmo efeito dependendo das alterações que a gramática dada vier a sofrer):

Declaration $\longrightarrow$ error SEMI
Statement $\longrightarrow$ error SEMI
Statement $\longrightarrow$ LBRACE error RBRACE
Expression $\longrightarrow$ IDENTIFIER LPAR error RPAR
Expression $\longrightarrow$ LPAR error RPAR

2.4 Árvore de sintaxe abstrata (AST)

Caso seja feita a seguinte invocação:

```
./uccompiler -t < first.c
```

deverá gerar a árvore de sintaxe abstrata correspondente, e imprimi-la no `stdout` de acordo com a especificação que se segue. A árvore de sintaxe abstrata só deverá ser impressa se não houver erros de sintaxe. Caso haja erros lexicais que não causem também erros de sintaxe, a árvore deverá ser impressa imediatamente a seguir às correspondentes mensagens de erro.

As árvores de sintaxe abstrata geradas durante a análise sintática devem incluir apenas nós dos tipos indicados abaixo. Entre parêntesis à frente de cada nó indica-se o número de filhos desse nó e, onde necessário, também o tipo de filhos.

Nó raiz

`Program (>=1) (<variable and/or function declarations>)`

Declaração de variáveis

`Declaration (>=2) (<typespec> Identifier)`

Declaração/definição de Funções

```
FuncDeclaration (3) (<typespec> Identifier ParamList)
FuncDefinition (4) (<typespec> Identifier ParamList FuncBody)
ParamList (>=1) (ParamDeclaration)
FuncBody (>=0) (<declarations> | <statements>)
ParamDeclaration(>=1) (<typespec> [Identifier])
```

Statements

`StatList(>=2)` `If(3)` `While(2)` `Return(1)`

Operadores

`Or(2)` `And(2)` `Eq(2)` `Ne(2)` `Lt(2)` `Gt(2)` `Le(2)` `Ge(2)` `Add(2)` `Sub(2)` `Mul(2)` `Div(2)` `Mod(2)` `Not(1)` `Minus(1)` `Plus(1)` `Store(2)` `Comma(2)` `Call(>=1)` `BitWiseAnd(2)` `BitWiseXor(2)` `BitWiseOr(2)`

Terminais

`Char`, `ChrLit`, `Identifier`, `Int`, `Short`, `Natural`, `Double`, `Decimal`, `Void`

Especial

`Null (na ausência de um nó filho obrigatório)`

Nota: Não deverão ser gerados nós supérfluos, nomeadamente `StatList` que contenham menos de dois *statements*. Os nós `Program`, `ParamList` e `FuncBody` não deverão ser considerados redundantes mesmo que tenham menos de dois nós filhos.

A Figura 3 exemplifica a impressão da árvore de sintaxe abstrata do programa apresentado na primeira página.

```
Program
..FuncDefinition
....Int
....Identifier(main)
....ParamList
......ParamDeclaration
........Void
....FuncBody
...
```

Figura 2: Exemplo de output do analisador sintático. O output completo está disponível em `https://git.dei.uc.pt/rbarbosa/Comp/blob/master/c/meta2/first.out`

2.5 Desenvolvimento do analisador

Sugere-se que desenvolva o analisador de forma faseada. Deverá começar por re-escrever a gramática acima apresentada para o `yacc` de modo a permitir a deteção de eventuais erros de sintaxe. Após terminada esta fase, e já com garantia que a gramática está correta, deverá focar-se no desenvolvimento do código necessário para a construção da árvore de sintaxe abstrata e a sua impressão para o `stdout`. O relatório final deverá descrever as opções tomadas na escrita da gramática, pelo que se recomenda agora a documentação dessa parte.

Para promover uma boa divisão de tarefas entre elementos do grupo, sugere-se que comecem por analisar produções diferentes. Observando o não-terminal FunctionsAndDeclarations, um elemento começaria por FunctionsAndDeclarations $\longrightarrow$ FunctionDefinition {FunctionDefinition} enquanto o outro começaria por FunctionsAndDeclarations $\longrightarrow$ Declaration {Declaration}. Teriam de coordenar o trabalho a partir do momento em que chegassem a não-terminais comuns na gramática.

Deverá ter em atenção que toda a memória alocada durante a execução do analisador deve ser libertada antes deste terminar, devendo ter em conta as situações em que a construção da AST é interrompida por erros de sintaxe.

2.6 Entrega da Meta 2

O ficheiro *lex* entregue deverá obrigatoriamente listar os autores num comentário colocado no topo desse ficheiro, contendo o nome e o número de estudante de cada membro do grupo. Os ficheiros `lex` e `yacc` a entregar deverão chamar-se `uccompiler.l` e `uccompiler.y` e ser colocados num único arquivo com o nome `uccompiler.zip` juntamente com quaisquer outros ficheiros necessários para compilar o analisador.

O trabalho deverá ser avaliado no MOOSHAK, usando o concurso criado especificamente para o efeito e cuja página está acima indicada. Para efeitos de avaliação, será tida em conta apenas a última versão apresentada ao problema A desse concurso. Os restantes problemas destinam-se a ajudar na validação do analisador, nomeadamente no que respeita à deteção de erros de sintaxe e à construção da árvore de sintaxe abstrata. No entanto, o MOOSHAK não deve ser utilizado como ferramenta de depuração. Os estudantes deverão usar e contribuir para o repositório disponível em `https://git.dei.uc.pt/rbarbosa/Comp/tree/master/c` contendo casos de teste.

3 Meta 3 – Analisador semântico

O analisador semântico deve ser programado em C tendo por base o analisador sintático desenvolvido na meta anterior com as ferramentas `lex` e `yacc`. O analisador deverá chamar-se `uccompiler`, ler o ficheiro a processar através do `stdin` e detetar a ocorrência de quaisquer erros (lexicais, sintáticos ou semânticos) no ficheiro de entrada. Considere a invocação

```
./uccompiler < first.c
```

deverá levar o analisador a proceder à análise lexical e sintática do programa e, caso este seja válido, proceder à análise semântica.

Por uma questão de compatibilidade com a fase anterior, se o analisador for invocado com a opção `-t`, deverá realizar *apenas* a análise sintática, e emitir o resultado para o `stdout` (erros lexicais e/ou sintáticos e a árvore de sintaxe abstrata se não houver erros de sintaxe) e terminar *sem* proceder à análise semântica. A opção `-l` também deverá manter a funcionalidade previamente especificada.

Sendo o programa sintaticamente válido, a invocação

```
./uccompiler -s < first.c
```

deve fazer com que o analisador imprima no `stdout` a(s) tabela(s) de símbolos correspondente(s) seguida(s) de uma linha em branco e da árvore de sintaxe abstrata anotada com os tipos das variáveis, funções e expressões, de acordo com a especificação que se segue.

3.1 Tabelas de símbolos

Durante a análise semântica, deve ser construída uma tabela de símbolos global contendo os identificadores das funções pré-definidas `getchar`, `putchar`, bem como os identificadores das variáveis e/ou funções declaradas e/ou definidas no programa. Por sua vez, as tabelas correspondentes às funções definidas no programa irão conter a string "return" (usada para representar o valor de retorno) e os identificadores dos respetivos parâmetros formais e variáveis locais.

Para o programa de exemplo dado, as tabelas de símbolos a imprimir são as que se seguem. O formato das linhas é "Name\tType[\tparam]", onde [] significa *opcional*.

```
===== Global Symbol Table =====
putchar int(int)
getchar int(void)
main    int(void)

===== Function main Symbol Table =====
return  int
i       char
```

Os símbolos (e as tabelas) devem ser apresentados por ordem de primeira declaração ou definição no programa fonte. Em particular, caso uma função f1 seja declarada antes e definida depois de outra função f2, a tabela da função f1 deverá ser impressa antes da tabela da função f2. Caso uma função seja declarada mas não seja definida, o seu nome e tipo devem aparecer na tabela de símbolos global, mas não deve ser impressa qualquer tabela para essa função. É o caso das funções pré-definidas `getchar` e `putchar`. No essencial, a notação para os tipos segue as convenções do C. Deve ser deixada uma linha em branco entre tabelas consecutivas, e entre as tabelas e a árvore de sintaxe abstrata anotada.

3.2 Árvore de sintaxe anotada

Para o programa dado, a árvore de sintaxe abstrata anotada a imprimir a seguir às tabelas de símbolos com a opção `-s` seria a seguinte:

```
Program
..FuncDefinition
....Int
....Identifier(main)
....ParamList
......ParamDeclaration
........Void
....FuncBody
......Declaration
........Char
........Identifier(i)
........ChrLit('A') - int
......While
........Le - int
..........Identifier(i) - char
..........ChrLit('Z') - int
...
```

Figura 3: Exemplo de output do analisador semântico. O output completo está disponível em `https://git.dei.uc.pt/rbarbosa/Comp/blob/master/c/meta3/first.out`

Deverão ser anotados apenas os nós correspondentes a expressões. Declarações ou statements que não sejam expressões não devem ser anotados.

3.3 Tratamento de erros semânticos

Eventuais erros de semântica deverão ser detetados e reportados no `stdout` de acordo com o catálogo de erros listado de seguida, onde cada mensagem deve ser antecedida pelo prefixo "Line <linha>, column <coluna>: " e terminada com um caractere de fim de linha.

```
Conflicting types (got <type>, expected <type>)
Invalid use of void type in declaration
Lvalue required
Operator <token> cannot be applied to type <type>
Operator <token> cannot be applied to types <type>, <type>
Symbol <token> already defined
Symbol <token> is not a function
Unknown symbol <token>
Wrong number of arguments to function <token> (got <number>,
required <number>)
```

Caso seja detetado algum erro durante a análise semântica do programa, **o analisador deverá imprimir a mensagem de erro apropriada e continuar, atribuindo o pseudo-tipo** `undef` a quaisquer símbolos desconhecidos e aos resultados de operações cujo tipo não possa ser determinado devido aos seus operandos (inválidos), o que pode dar origem a novos erros semânticos. Os tipos de dados (`<type>`) a reportar nas mensagens de erro deverão ser os mesmos usados

na impressão das tabelas de símbolos, e todos os tokens (`<token>`) deverão ser apresentados tal como aparecem no código fonte. Os números de linha e coluna a reportar dizem respeito ao primeiro caractere dos seguintes tokens:

- O identificador que dá origem ao erro,
- O operador cujos argumentos são de tipos incompatíveis (conversões "Warnings" em C, devem dar origem a erros de incompatibilidade de tipos),
- O operador ou o identificador da função invocada correspondente à raiz da AST da expressão que é incompatível com a forma como é usada (considerar que o tipo esperado pelas condições das construções `if` e `while` é `int`, embora alguns outros tipos também sejam aceitáveis),
- O identificador da função invocada quando o número de parâmetros estiver errado,
- O primeiro token `void` que torne inválida uma declaração ou definição.

A impressão das tabelas de símbolos e da AST anotada (se for o caso) deve ser feita depois da impressão de todas as mensagens de erro.

3.4 Programação do analisador

Sugere-se que o desenvolvimento do analisador seja efetuado em três fases. A primeira deverá consistir na construção das tabelas de símbolos e a sua impressão, a segunda na verificação de tipos e anotação da AST, e a terceira no tratamento de erros semânticos.

3.5 Entrega da Meta 3

O trabalho deverá ser avaliado no MOOSHAK, usando o concurso criado especificamente para o efeito e cuja página está acima indicada. Para efeitos de avaliação, será tida em conta apenas a última submissão ao problema A desse concurso. Os restantes problemas destinam-se a ajudar na validação do analisador, nomeadamente no que respeita à deteção de erros de semântica e à construção da árvore de sintaxe abstrata anotada, de acordo com a estratégia de desenvolvimento proposta. No entanto, o MOOSHAK não deve ser utilizado como ferramenta de depuração. Os estudantes deverão usar e contribuir para o repositório disponível em `https://git.dei.uc.pt/rbarbosa/Comp/tree/master/c` contendo casos de teste.

Os ficheiros `lex` e `yacc` a apresentar deverão chamar-se `uccompiler.l` e `uccompiler.y` e ser colocados juntamente com quaisquer ficheiros adicionais necessários à compilação do analisador num único ficheiro `.zip` com o nome `uccompiler.zip`. O ficheiro `.zip` não deve conter quaisquer diretorias. Note que deverá *listar os autores em comentário* no ficheiro `uccompiler.l`.

4 Meta 4 – Geração de código

O gerador de código deve ser programado em C utilizando as ferramentas `lex` e `yacc` a partir do código desenvolvido nas metas anteriores. Deverá chamar-se `uccompiler`, como anteriormente, ler do `stdin` o programa a compilar e emitir para o `stdout` um programa na representação intermédia do LLVM que tenha a mesma funcionalidade que o programa de entrada. Por exemplo, a invocação:

```
./uccompiler < first.c > first.ll
```

deverá processar e analisar o programa `first.c` e escrever o código LLVM IR correspondente no ficheiro `first.ll`. Este poderá ser executado diretamente na linha de comandos:

```
lli first.ll
```

ou compilado e ligado com:

```
llc first.ll
cc -o first first.s
```

podendo o executável resultante ser invocado a partir da linha de comandos:

```
./first
```

Ao executar o programa `first` deverá ser impresso no ecrã o seguinte:

```
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
```

Para efeitos de verificação, o compilador deve fornecer ainda as seguintes opções especificadas nas metas anteriores:

- `-l` : executa a análise lexical, reportando os tokens encontrados e eventuais erros lexicais, e termina.
- `-t` : executa a análise sintática, reportando eventuais erros lexicais/sintáticos, imprime a árvore de sintaxe abstrata construída durante a análise sintática do programa (se não houver erros sintáticos) e termina.
- `-s` : executa a análise semântica (se não houver erros sintáticos), reportando eventuais erros semânticos, imprime o conteúdo da(s) tabela(s) de símbolos e a árvore de sintaxe abstrata anotada e termina.

Só deverá ser gerado código LLVM IR caso não haja erros de qualquer tipo nem sejam passadas quaisquer opções na linha de comandos. Caso seja passada uma opção desconhecida, o compilador deve comportar-se tal como se não recebesse qualquer opção (emitindo código).

4.1 Programação do gerador de código

As funções pré-definidas `putchar` e `getchar` devem ser simplesmente declaradas no código LLVM, sendo isto suficiente para que sejam utilizadas as funções presentes na biblioteca standard da linguagem `C`.

Os tipos de dados `int`, `short` e `char` da linguagem UC deverão ser codificados através do tipo `i32` da representação intermédia LLVM e o tipo `double` deverá ser codificado através to tipo LLVM IR `double`.

4.2 Entrega da Meta 4

O trabalho deverá ser avaliado no MOOSHAK, usando o concurso criado especificamente para o efeito e cuja página está acima indicada. Para efeitos de avaliação, será tida em conta apenas a última submissão ao problema A desse concurso. Os restantes problemas destinam-se a ajudar na validação do analisador. No entanto, o MOOSHAK não deve ser utilizado como ferramenta de depuração. Os estudantes deverão usar e contribuir para o repositório disponível em `https://git.dei.uc.pt/rbarbosa/Comp/tree/master/c` contendo casos de teste.

Os ficheiros `lex` e `yacc` a apresentar deverão chamar-se `uccompiler.l` e `uccompiler.y` e ser colocados juntamente com quaisquer ficheiros adicionais necessários à compilação do analisador num único ficheiro `.zip` com o nome `uccompiler.zip`. O ficheiro `.zip` não deve conter quaisquer diretorias. Note que deverá *listar os autores em comentário* no ficheiro `uccompiler.l`.

5 Entrega final e relatório

A entrega final do projeto será feita no Inforestudante até ao dia seguinte ao da Meta 4, e deve incluir todo o código-fonte produzido no âmbito do projeto: precisamente os quatro arquivos `.zip` que tiverem sido apresentados no MOOSHAK em cada meta. Os ficheiros `.zip` correspondentes a cada submissão devem chamar-se `1.zip`, `2.zip`, `3.zip`, `4.zip`, para as versões apresentadas às Metas 1, 2, 3 e 4, respetivamente.

Em todas as entregas no MOOSHAK o ficheiro `uccompiler.l` deve identificar os autores num comentário acrescentado ao topo do ficheiro. Sem a identificação dos autores de cada trabalho não será possível atribuir a respetiva classificação.

O relatório final (que poderá ser enviado em ficheiro de texto simples ou markdown) terá três secções limitadas a 1200 palavras (400 palavras por cada secção), sendo que deverá documentar concisamente as opções técnicas relativas

(i) à gramática re-escrita,

(ii) aos algoritmos e estruturas de dados da AST e da tabela de símbolos, e

(iii) à geração de código.