Trabalho de Sistemas Operacionais

Integrantes

Edy Mauro Enumo 233772

Matheus Furlan 222235

Marcelo Guerreiro 071702

Repositório GIT

https://github.com/MarceloGuerreiroUnicamp/tt304/

Instrução de compilação:

gcc read.c - lpthread - o read

Instrução de execução: O programa read tem como entrada o número de Threads, os arquivos a serem lidos e nome do arquivo de saída. Exemplo:

./read 16 a.dat b.dat c.dat d.dat e.dat saida.dat

O programa mostrará o tempo total de execução da ordenação dos vetores e salvará em um arquivo texto chamado threads_[num_thread].dat. E salvará o arquivo de saída com as linhas de cada arquivo ordenadas.

Descrição do Sistema:

fonte: https://ark.intel.com/content/www/br/pt/ark/products/64900/intel-core-i7-3615qm-processor-6m-cache-up-to-3-30-ghz.html

Processador: Intel(R) Core(TM) i7-3615QM CPU @ 2.30GHz

Núcleos = 4

Threads = 8

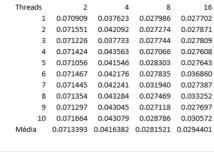
Memória (RAM): 8,00 GB

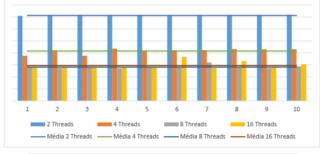
Tipo de sistema operacional: 64 bits

Sistema Operacional: Windows 10 Pro

Testes

Realizado com 50 arquivos contendo 500 a 50000 dígitos com valores entre 0 e 1000. Para o número de 2, 4, 8, 16 threads foram realizados 10 testes com os mesmos arquivos e o resultado obtido está na tabela a seguir com o tempo em segundos de ordenação dos vetores.







Conclusão

Podemos observar que o tempo decai de 2 para 4 Threads e de 4 para 8 Threads, mas de 8 para 16 Threads o tempo médio de execução é ligeiramente maior, mas bem próximo ao valor de 8 Threads.

É possível concluir que o uso de thread é benéfico até que se respeite a arquitetura do processador conforme dados da especificação do mesmo.