Plan Anual de Inversiones Deportivas PAID Perfil Administrador

Manual del Usuario Administrador

MARZO 2023

VERSIÓN 1.1



Contenido:

INTRODUCCIÓN	3
OBJETIVO DEL SISTEMA	3
REQUISITOS DEL SISTEMA	3
GUÍA DE USO	4
4.1 Acceso al sistema	4
4.2 Ingreso al sistema	4
4.3 Restablecer Clave	5
4.4 Ingresar a los Módulos	5
4.4.1. Planes Programas y / o Proyectos	6
4.4.2 Administración	ε
4.2.3 Registro de Datos	7
4.5 ASIGNACIÓN	19
AYUDA	22
SOPORTE	22







INTRODUCCIÓN

El aplicativo PAID permite a los usuarios el ingreso y recepción de las Planificaciones Anuales de Inversión Deportiva. El sistema se encuentra diseñado para procesar los trámites de revisión y aprobación de las Planificaciones Anuales de Inversión Deportiva.

Los usuarios que podrán acceder al sistema, son aquellas a las cuales la Dirección de Planificación e Inversión, proporcione la autorización del uso.

OBJETIVO DEL SISTEMA

- ✓ Proporcionar un acceso para consultar información.
- ✓ Permitir al usuario acceder a consultas.
- ✓ Obtener la información actualizada y oficial del ciudadano.

REQUISITOS DEL SISTEMA

- ✓ Equipo informático con las siguientes características físicas:
 - Disponer de un computador que tenga un software WINDOWS versión 10 Profesional.





- Conexión permanente a Internet, con velocidad mínima de 20
 Mbps.
- ✓ Equipo informático con software cliente:
 - Disponer del navegador Google Chrome 111-o superior.

GUÍA DE USO

4.1 Acceso al sistema

https://servicios.deporte.gob.ec/poa2/ingreso

Notas:

- El sistema web está protegido por un certificado digital de seguridad.
- Para el correcto funcionamiento de la aplicación se recomienda usar: Google Chrome 111 o versiones superiores de estos navegadores

4.2 Ingreso al sistema

Una vez que ingrese al sitio web se deberá ingresar usuario y contraseña.







Figura 1. Ingreso de Usuario y Contraseña

4.3 Restablecer Clave

En el caso que no recuerda la clave para ingresar al sistema, se habilita la opción ¿Olvidó su contraseña?, que se encuentra en la pantalla de ingreso al sistema, esta opción permite restablecer la clave.



Figura 2. ¿Olvidó Contraseña?

4.4 Ingresar a los Módulos

En esta pestaña visualizará el módulo PAID. Hacer clic en el icono PAID.





4.4.1. Planes Programas y / o Proyectos

Ingrese al icono PAID, se desplegará la siguiente pantalla que contiene el nombre de los proyectos y/o programas creados. Seleccione el tipo de programa o proyecto a revisar.





Figura 3. Planes, Programas y Proyectos

Al seleccionar y dar clic en el submenú del proyecto y/ programa, el sistema desplegará la siguiente pantalla que contiene las siguientes columnas:

4.4.2 Administración

Hacer clic en el icono Administración.

Nota: El sistema está diseñado para que cada proyecto y/o programa, cuente con su propia Administración de datos.

Dentro del módulo **Administración** podrá visualizar los siguientes botones:





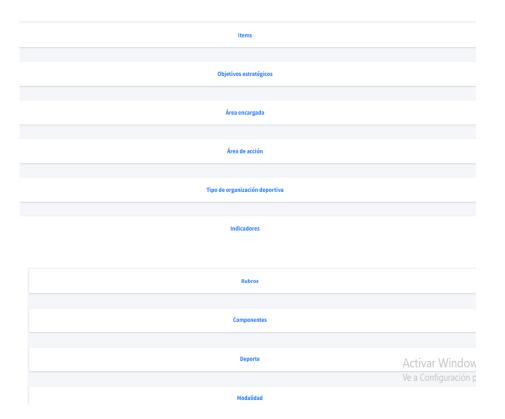


Figura 4. Registro de Datos

4.2.3 Registro de Datos

• <u>ITEMS:</u> Una vez que ingrese al campo ítem se desplegará la siguiente pantalla:

En esta pestaña se desplegará dos botones AGREGAR o VER, en el botón agregar se desplegará una pantalla para ingreso de nombre del ítem y también el ingreso del código del ítem. Posteriormente podrá GUARDAR O ELIMINAR.







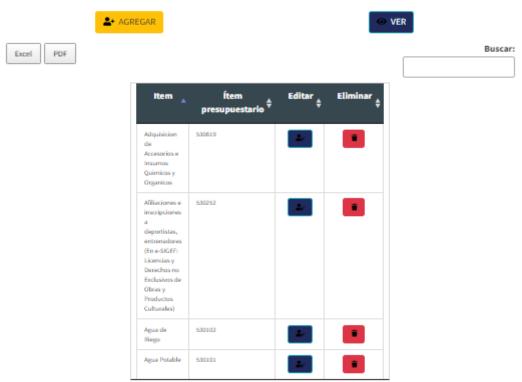
En el caso de seleccionar VER, visualizaría la siguiente información donde podrá Editar o Eliminar.

 OBJETIVOS ESTRATÉGICOS: Al momento de ingresar en este campo aparecerá la siguiente pantalla:

Podrá escoger entre dos botones: AGREGAR o VER. En esta pestaña se desplegará dos botones: AGREGAR o VER, en el botón agregar se desplegará una pantalla para ingreso de nombre del ítem y también el ingreso del código del ítem. Posteriormente podrá GUARDAR O ELIMINAR.



En el caso de seleccionar VER, visualizaría la siguiente información donde podrá Editar o Eliminar.



*Nota: Podrá descargar la información en formato Excel o PDF.





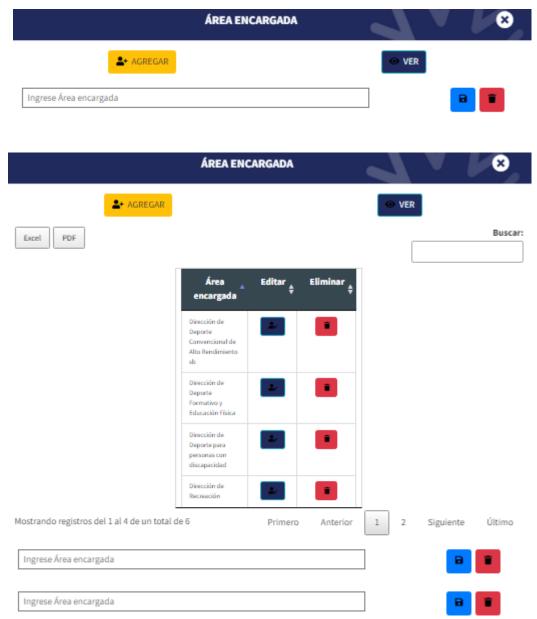
ÁREA ENCARGADA: Al momento de ingresar en este campo aparecerá la siguiente pantalla:

Podrá escoger entre dos botones: AGREGAR o VER. En esta pestaña se desplegará dos botones: AGREGAR o VER, en el botón agregar se desplegará una pantalla para ingreso de nombre del ítem y también el ingreso del código del ítem. Posteriormente podrá GUARDAR O ELIMINAR.





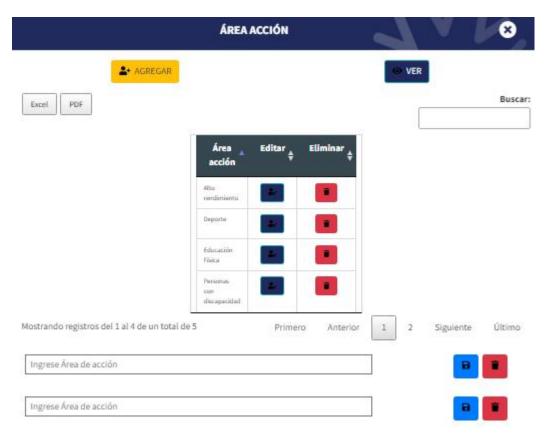








<u>ÁREA ACCIÓN</u>: Al momento de ingresar en este campo aparecerá la siguiente pantalla. Podrá agregar nuevas áreas de acciones, editar y eliminar.



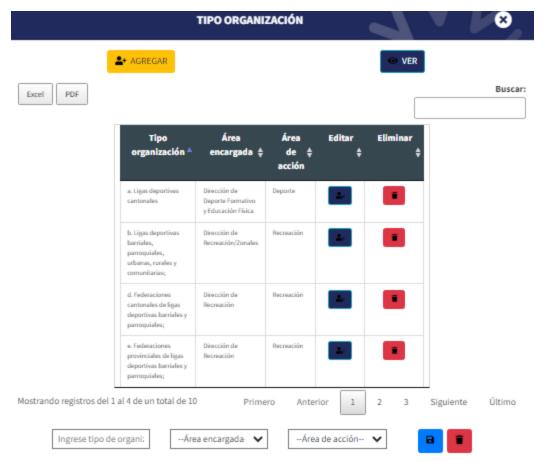
■ TIPO DE ORGANIZACIÓN:

Cuando seleccione la opción Tipo Organización, podrá visualizar la siguiente pantalla con los campos para agregar y ver. El momento que selecciona Agregar, el sistema le permitirá ingresar el tipo de organización, el área encargada, el área de acción. Cada vez que agregue un tipo de organización, podrá GUARDAR o ELIMINAR.









INDICADORES:

Cuando seleccione la opción Indicadores, podrá visualizar la siguiente pantalla con los campos para agregar y ver. El momento que selecciona Agregar, el sistema le permitirá nuevos indicadores. Cada vez que agregue un tipo de organización, podrá **GUARDAR o ELIMINAR**.









El botón VER, le permite visualizar la información que va registrado por cada indicador, como lo muestra la siguiente imagen:

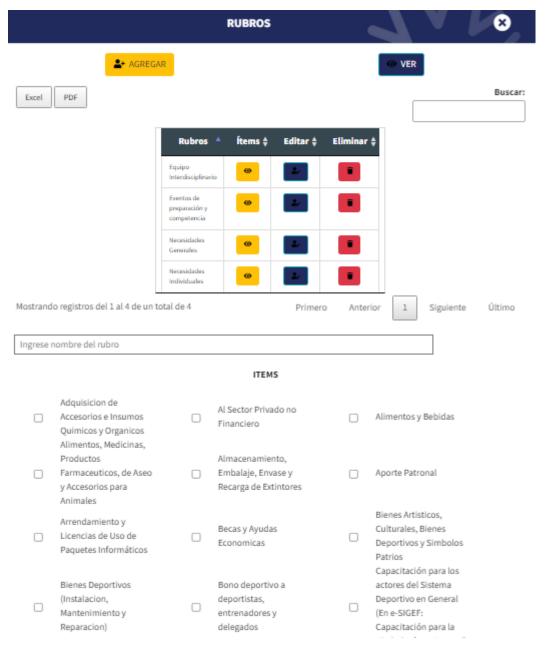


RUBROS:

Cuando seleccione la opción Rubros, visualizará una pantalla que contiene una cantidad de ítems previamente generados por el sistema. Usted podrá agregar nuevos rubros al momento de dar clic en el botón AGREGAR, de igual forma el botón VER desplegará información por cada rubro e ítems seleccionados. Posteriormente podrá GUARDAR en el botón con forma de disco o a su vez ELIMINAR a través del botón con forma de un basurero.







COMPONENTE:

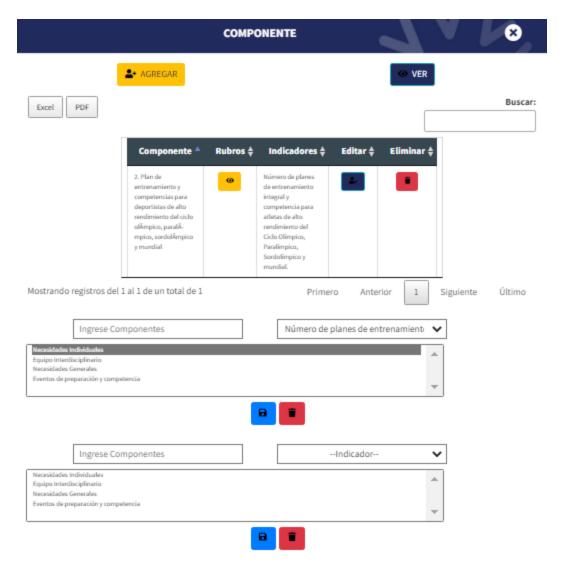
Al seleccionar la opción Componente, visualizará una pantalla donde podrá seleccionar rubros ingresar componentes e indicadores. Para poder ir revisando la información que se va registrando, el sistema le muestra el botón VER, despliega información de cada creación por línea. Deberá dar un clic en GUARDAR cambios o a su vez dar un clic en el botón ELIMINAR en forma de un basurero.







El sistema está diseñado para permitirle seleccionar y registrar componente + rubro y atarlo a un indicador.

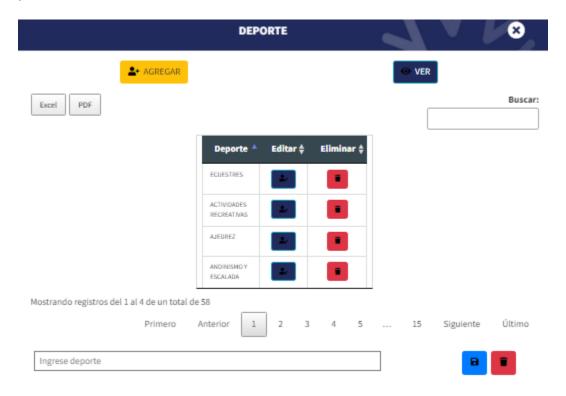






DEPORTE:

Al seleccionar la opción Deporte, visualizará una pantalla donde podrá AGREGAR Y VER los deportes que va ingresando. De igual manera le permite GUARDAR cambios o ELIMINAR.









MODALIDAD

Al seleccionar la opción Modalidad, visualizará una pantalla donde podrá AGREGAR Y VER los deportes que va ingresando. De igual manera le permite GUARDAR cambios o ELIMINAR.









PRUEBA

Al seleccionar la opción PRUEBA, visualizará una pantalla donde podrá AGREGAR Y VER los deportes que va ingresando. De igual manera le permite GUARDAR cambios o ELIMINAR.



CATEGORÍA

Al seleccionar la opción CATEGORÍA, visualizará una pantalla donde podrá AGREGAR Y VER los deportes que va ingresando. De igual manera le permite GUARDAR cambios o ELIMINAR.







4.5 ASIGNACIÓN

Dentro de la pestaña de cada proyecto o programa, el sistema desplegará submenús de **ASIGNACIÓN**, como lo muestra la siguiente imagen:





Al dar clic en el submenú ASIGNACIÓN, ingresa al siguiente contenido.



El sistema muestra en forma de matriz varios campos de información general proporcionados por el Organismo Deportivo, entonces visualizará: RUC, Nombre del Organismo Deportivo, Email, Teléfonos, Tipo Organismo, Provincia, Cédula representante legal, Nombre Representante Legal y la columna Asignar, diseñada en interfaz con un botón **ASIGNAR**.

Al seleccionar el Organismo Deportivo al cual desea asignarle recursos, dar clic en el botón ASIGNAR y si no encuentra al Organismo Deportivo podrá buscarlo en el campo Buscar, digite el número de Ruc o a su vez digite el nombre del mismo.

Una vez que, de clic en **ASIGNAR**, se mostrará la siguiente pantalla:







Al ingresar a la pantalla antes mencionada, el Usuario podrá visualizará el nombre del componente y sus rubros. Podrá registrar por cada rubro los montos a asignar, como el siguiente ejemplo:



Posteriormente podrá generar y descarga el documento de Notificación de techo presupuestario,







A su vez el sistema permite Generar y Descargar el documento de **NOTIFICACIÓN DE ASIGNACIÓN**, como lo muestra el siguiente documento.

Página 1 de 1



Código: PAID-2023-35

Para: HURTADO CALLE SUSANA EUDOFILIA / FEDERACIÓN DEPORTIVA ESTUDIANTIL SANTA FE

Asuato: Notificación de Techo Presupuestario Planificación Anual de Inversión Deportiva 2023 – FEDERACIÓN DEPORTIVA

ESTUDIANTIL SANTA FE

De mi consideración:

El Art. 130 de la Ley del Deporte, Educación Física y Recreación menciona que la distribución de los fondos públicos a las organizaciones deportivas estará a cargo del Ministerio Sectorial y se realizará de acuerdo a su política, su presupuesto, la planificación anual aprobada enmarcada en el Plan Nacional del Buen Vivír y la Constitución.

Mediante Acuerdo Ministerial No.0456 de 30 de diciembre de 2021 y sus reformas, el Ministerio del Deporte expidió el procedimiento que regula el Ciclo de la Planificación de las Organizaciones Deportivas, en el que establece el procedimiento para la elaboración y planificación de la Programación Operativa Anual, así como los techos presupuestarios para las organizaciones deportivas acorde al Modelo de Asignación Presupuestaria, la notificación de los techos estará a cargo de la Dirección de Planificación e Inversión del Ministerio y serán publicados en la página institucional.

Adicionalmente, con Acuerdo Nro. 0041, se expidió el "Modelo de asignación presupuestaria de la Planificación Anual de Inversión Deportiva para las organizaciones pertenecientes a la Subsecretaria de Deporte para el Alto Rendimiento correspondiente al ejercicio fiscal 2023.

La Subsecretaría de Deporte para el Alto Rendimiento, comunicó la distribución y primera asignación presupuestaria de las organizaciones deportivas 2023 para la elaboración y presentación de la Planificación Anual de Inversión Deportiva (PAID).

Con estos antecedentes, me permito notificar el monto correspondiente a la primera asignación de la Planificación Anual de Inversión Deportiva, para el presente ejercicio fiscal (2023), conforme el modelo de asignación de la Subsecretaría de Deporte para el Alto Rendimiento, por \$ 4,000.00 (CUATRO MIL CON CERO CENTAVOS), sin incluir el valor del cinco por mil.

Se les recuerda que la Planificación Anual de Inversión Deportiva, deberá ser remitida mediante el aplicativo informático, registrando la información en los campos dispuestos para el efecto.

Particular que informo para los fines pertinentes.

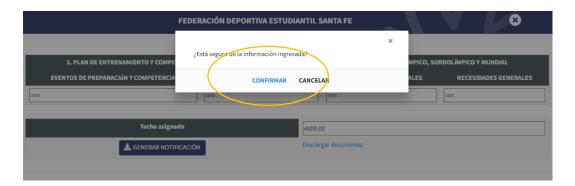
Atentamente,

CRISTIAN GUSTAVO MORALES VALENCIA DIRECTOR/A DIRECCION DE PLANIFICACION E INVERSION





Una vez generado el documento antes registrado, podrá dar clic en el botón NOTIFICAR y el sistema le presentará un mensaje informativo de CONFIRMACIÓN. Usted podrá CONFIRMAR O CANCELAR la acción.



Una vez que, de clic en **CONFIRMAR**, se le notificará vía correo electrónico al Organismo Deportivo la asignación de recursos.

AYUDA

Al ingresar al sistema se puede acceder a la **AYUDA** del mismo, aquí se encontrará el link para poder acceder al presente Manual de Uso del Aplicativo PAAD perfil administrador. Se deberá permitir habilitar las ventanas emergentes la primera vez que se ingrese a la opción de Ayuda.

SOPORTE

En caso que el Sistema presente inconvenientes o problemas, el usuario deberá generar un ticket en el sistema de mesa de ayuda correo electrónico de soporte del proveedor: tecnología@deporte.gob.ec.





Elaborado por:	Revisado por:
Ing. Ma. Fernanda Pérez	Mgs. Juan Pablo Cevallos
Profesional en Administración por	Director de Tecnologías de la Información y
Procesos, Servicios y Calidad	Comunicación

Aprobado por:
Director de Servicios, Procesos y Cambio y Cultura
Administrador de Contrato

