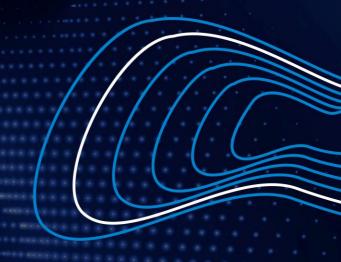
# ft internetworks



# Mini Curso - Banco de Dados

Bruno Silva Marcelo Luis Chociay

**Bsoft** 

Bruno Silva Imbituva - PR

Programador Back-End Bsoft Docs

Engenharia de Software(Unicesumar)

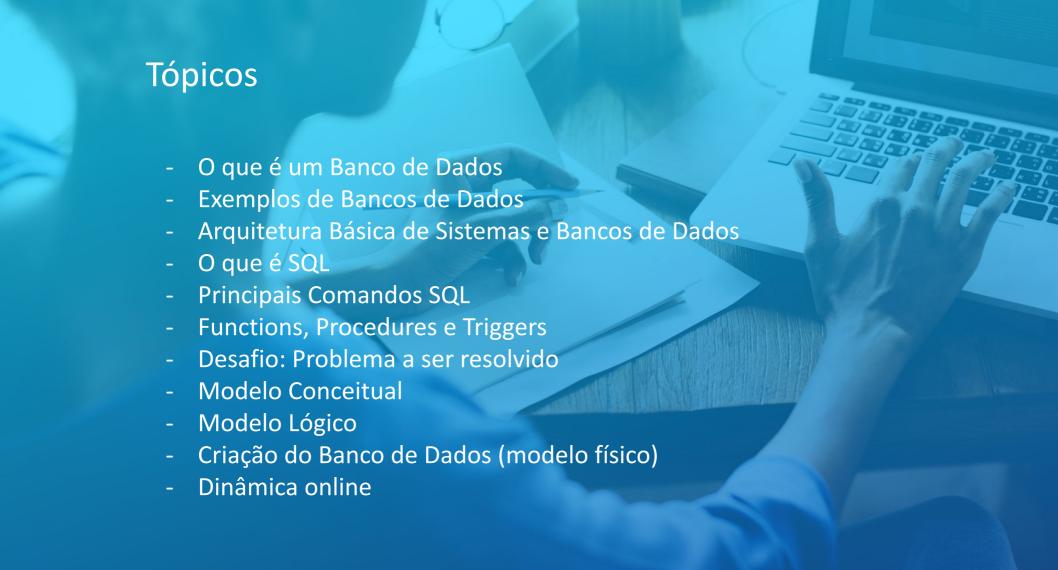


Marcelo Luis Chociay Irati - PR

Programador Full-Stack
Tech Lead Bsoft Docs

Análise e Desenvolvimento de Sistemas (IFPR)







## **Banco de Dados**

O que é e qual é sua funcionalidade?



De forma resumida, é um sistema de computador para armazenamento de dados de forma estruturada.

"Um banco de dados é uma coleção organizada de informações - ou dados - estruturadas, armazenadas eletronicamente em um sistema de computador. Um banco de dados é geralmente controlado por um sistema de gerenciamento de banco de dados (SGBD). Juntos, os dados e o SGBD, são chamados de banco de dados."

Fonte: Oracle

"Nos bancos de dados mais comuns utilizados atualmente, os dados são modelados em linhas e colunas em uma série de tabelas para tornar o processamento e a consulta de dados eficientes, de uma forma que seu relacionamento crie algum sentido. Os dados podem ser acessados, gerenciados, modificados, atualizados, controlados e organizados. A maioria dos bancos de dados usa a linguagem de consulta estruturada (Structured Query Language, ou, SQL) para realizar suas operações, como leitura e escrita de dados."

Sim, podemos dizer que uma tabela em um banco de dados se parece uma planilha no Excel.

Fonte: Oracle

## **Tipos de Bancos de Dados**

Quais são os principais tipos de bancos de dados, e com qual vamos trabalhar hoje?

















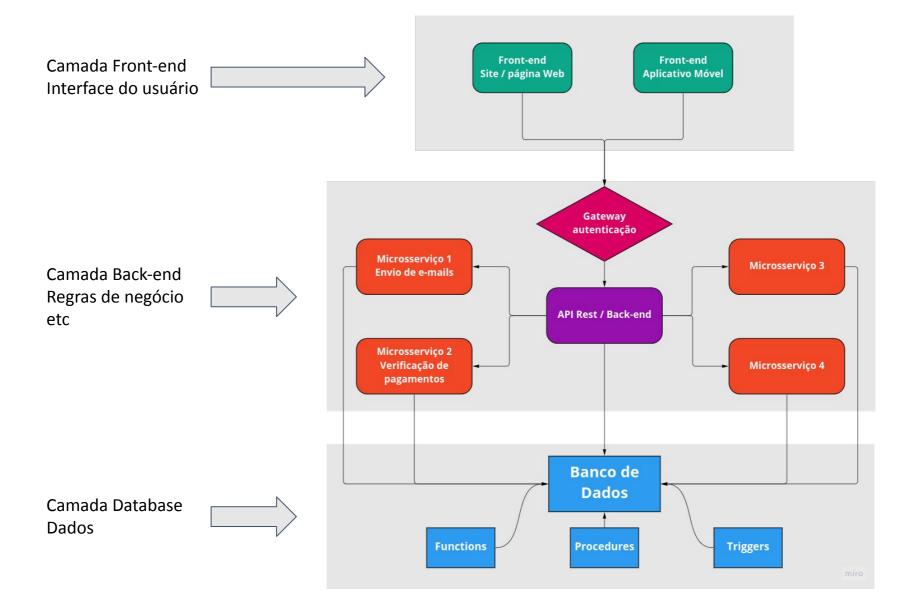




# Arquitetura Básica de Sistemas e Bancos de Dados

Onde um banco de dados se encaixa em uma aplicação real?

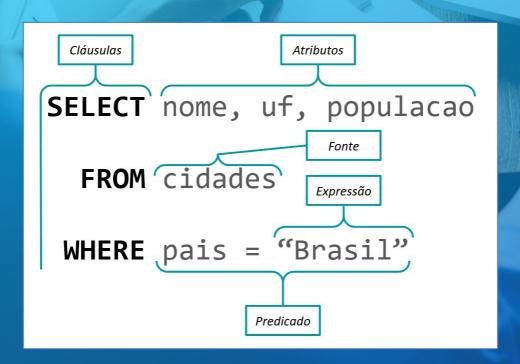




Structured Query Language
O que é SQL?



A Linguagem de Consulta Estruturada (Structured Query Language) é uma linguagem de programação usada pela maioria dos bancos de dados relacionais para consultar, manipular (inserir, alterar, excluir, etc), definir dados e fornecer controle de acesso.



# Linguagem SQL

Quais os principais comandos?



# Subconjuntos SQL

**DQL** 

**SELECT** 

**DML** 

INSERT UPDATE DELETE DDL

CREATE ALTER DROP DCL

GRANT REVOKE DTL

BEGIN COMMIT ROLLBACK

# Subconjuntos SQL

**DQL** 

**SELECT** 

**DML** 

INSERT UPDATE DELETE **DDL** 

CREATE ALTER DROP **DCL** 

GRANT REVOKE DTL

BEGIN COMMIT ROLLBACK

Linguagem de Consulta de Dados Linguagem de Manipulação de Dados Linguagem de Definição de Dados Linguagem de Controle de Dados Linguagem de Transação de Dados

## CREATE

Permite criar um novo banco de dados, uma nova tabela ou criar índices

Exemplo de uso:

CREATE DATABASE 'MeuBD'

```
nome VARCHAR(100),
idade VARCHAR(3),
salario FLOAT
```



- Permite criar novos registros

Exemplo de uso:

INSERT INTO funcionarios (nome, idade, salario) VALUES ('Marcos Silva','25',1890.50)

INSERT INTO funcionarios VALUES ('Marcos Silva', '25', 1890.50)

## SELECT

- Possibilita a consulta de dados de uma tabela, função ou procedure
- Pode ser estruturado permitindo consultas simples ou mais complexas

#### Exemplo de uso:

```
SELECT nome, sobrenome, idade
FROM clientes;
```

## SELECT

- Possibilita a consulta de dados de uma tabela, função ou procedure
- Pode ser estruturado permitindo consultas simples ou mais complexas

#### Exemplo de uso:

```
SELECT nome, sobrenome, idade

FROM clientes

WHERE id_cidade IN (SELECT id

FROM cidades

WHERE uf = 'PR');
```

SELECT nome, sobrenome, idade

FROM clientes:



- Permite atualizar valores de registros existentes

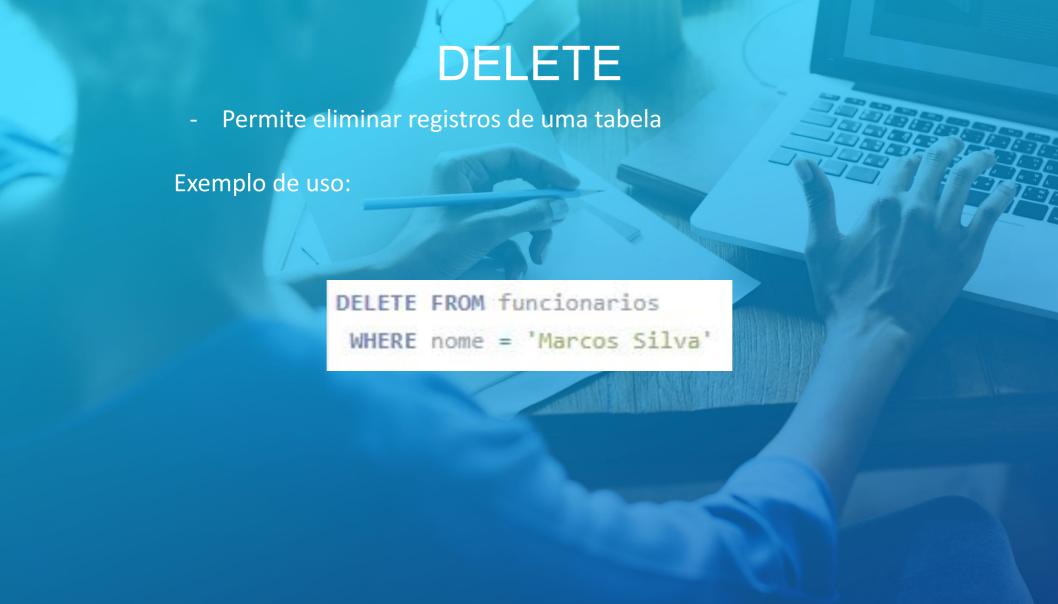
Exemplo de uso:

```
UPDATE funcionarios

SET idade = '25',

salario = 2150.50

WHERE nome = 'Marcos Silva'
```



## ALTER

- Efetua alterações na estrutura de uma tabela

Exemplo de uso:

```
ALTER TABLE funcionarios ADD data_nascimento DATE;

ALTER TABLE funcionarios DROP idade;
```

ALTER TABLE funcionarios MODIFY nome VARCHAR(150);

## Cláusulas

Permite criar condições para selecionar ou modificar uma consulta

#### **FROM**

Especifica a tabela que será consultada ou sofrerá modificação

#### **WHERE**

Indica as condições que serão usadas para localizar os registros selecionados

#### **GROUP BY**

Separa os registros em grupos específicos

#### ORDER BY

Ordena os registros selecionados

#### LIMIT

Limita a quantidade de registros selecionados no resultado

#### COUNT

Conta quantos registros foram selecionados

## **JOINS**

JOINS são uma maneira de combinar registros e colunas de uma ou mais tabelas, usando valores comuns de cada uma delas, através da junção das colunas determinadas no JOIN.

#### INNER JOIN

Retorna todos os registros em comum de ambas as tabelas que satisfazem a condição de junção

#### LEFT JOIN

Retorna todos os registros da tabela da esquerda e os registros correspondentes da tabela da direita

#### RIGHT JOIN

Retorna todos os registros da tabela da direita e os registros correspondentes da tabela da esquerda

#### **FULL JOIN**

Retorna todos os registros quando houver uma correspondência na tabela da esquerda ou da direita

## LEFT JOIN

Left Right Table

### INNER JOIN

Left Table Right Table

## RIGHT JOIN

Left Table Right Table

### FULL JOIN

Left Right Table



# PRIMARY KEY e FOREIGN KEY

Definição da chave primária e chave(s) estrangeira(s)

#### PRIMARY KEY (chave primária)

Define a coluna principal (identificador único) de uma tabela. A coluna definida como PRIMARY KEY não pode ter valores repetidos. Cada tabela só pode ter uma PK

#### FOREIGN KEY (chave estrangeira)

Define uma coluna que possui um relacionamento com outra tabela, ou seja, é uma referência para a chave primária de outra tabela. Cada tabela pode ter várias FK's

Functions, Procedures e Triggers



# Funções e Procedimentos

São rotinas que podem executar diversas funções, receber dados de entrada e retornar algum valor

```
CREATE FUNCTION somar_valores (valora DECIMAL(10,2), valorb INT)
RETURNS DECIMAL(10,2)
RETURN valora + valorb;

SELECT somar_valores(10.5, 5)

1 somar_valores(10.5, 5)

15.50
```

```
CREATE PROCEDURE contar_funcionarios (OUT parametro1 INT)

BEGIN

SELECT COUNT(*) INTO parametro1 FROM funcionarios;

END

CALL contar_funcionarios(@quantidade);

SELECT @quantidade;
```

# Triggers

São procedimentos armazenados no banco que podem ser ativados automaticamente após uma ação ou processamento

#### AFTER {UPDATE | INSERT | DELETE}

Determina que o gatilho deve ser acionado depois do UPDATE, INSERT ou DELETE

#### **BEFORE {UPDATE | INSERT | DELETE}**

Determina que o gatilho deve ser acionado antes do UPDATE, INSERT ou DELETE

CREATE TRIGGER calcular\_salario

AFTER INSERT ON funcionarios

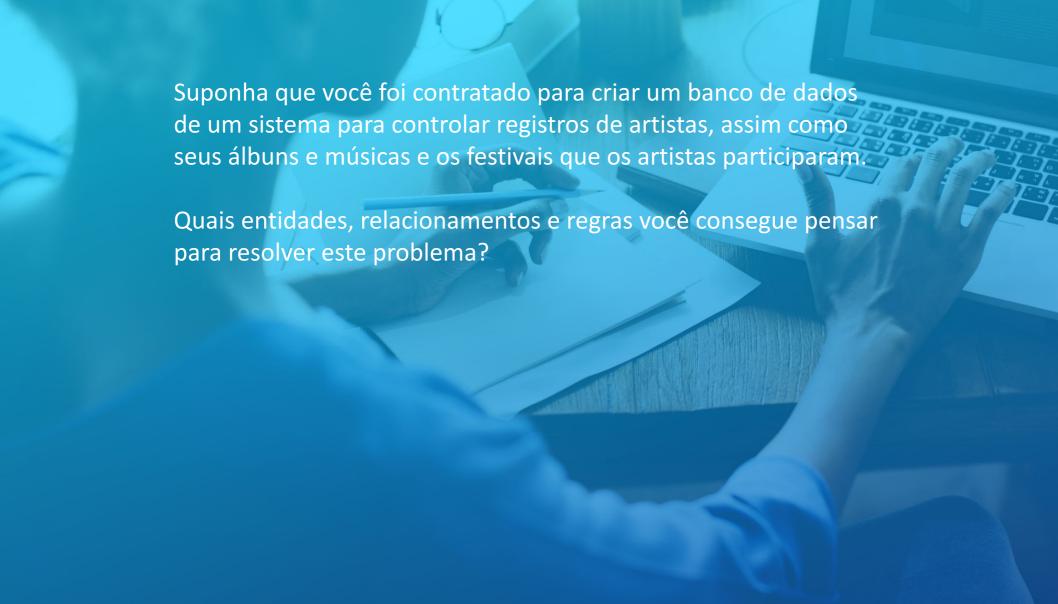
BEGIN
...Código...

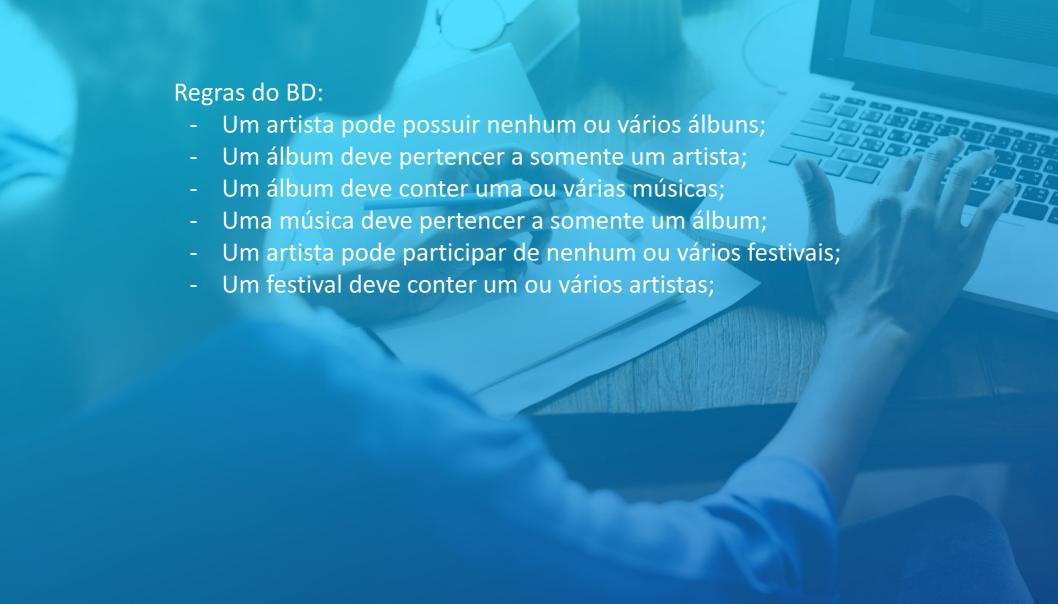
END;

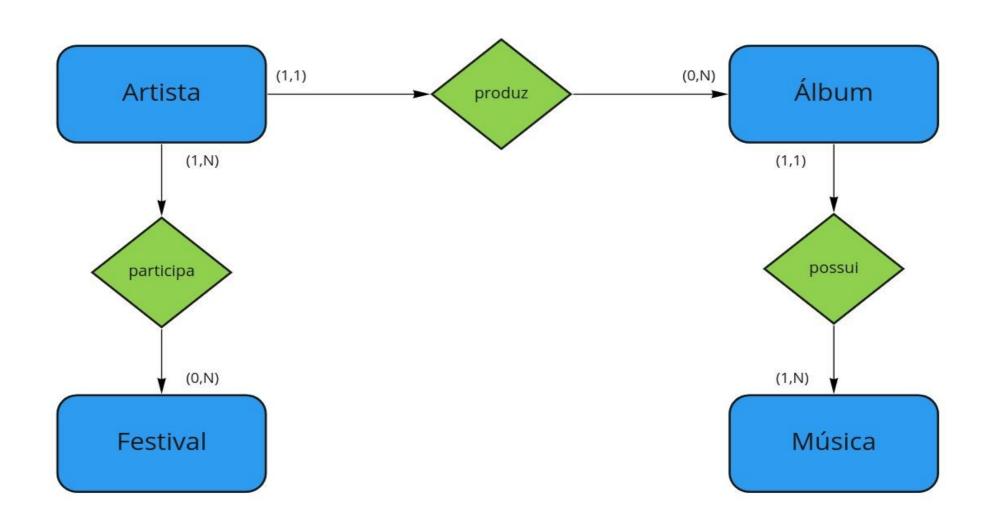
## **Desafio**

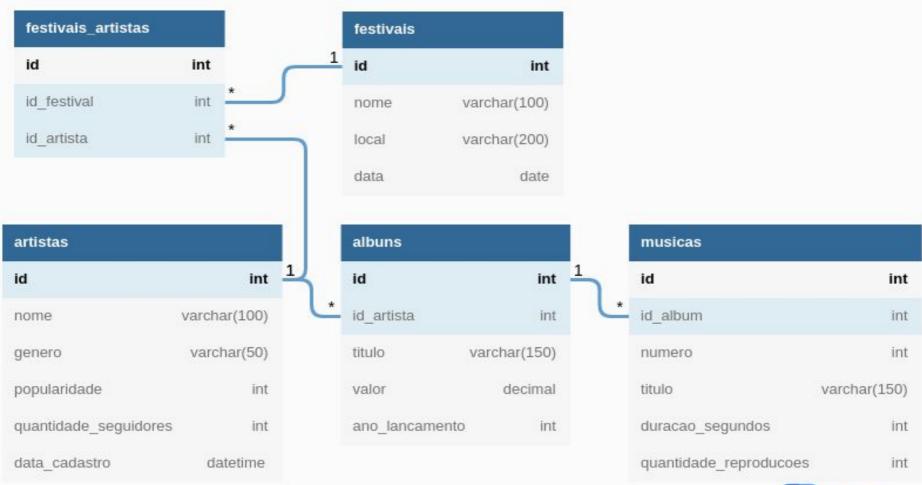
Está pronto para criar um banco de dados?













# **Dúvidas?**



app.edupulses.io

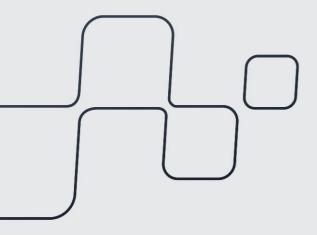


## **Contato**

bruno.silva@bsoft.email linkedin.com/in/BrunoLuizSilva github.com/Margera

marcelo.chociay@bsoft.com.br linkedin.com/in/marcelo-luis-chociay github.com/MarceloLuis1997









Onde tem transportadora,

## TEM BSOFT

