



Conclusión del juego y del curso

Marquez Ontiveros Marcelo.

Matricula: 368911.

Grupo: 432.

Profesor: Yépiz Núñez Pedro.

Materia: Programación estructurada.

12/Junio/2023

Conclusión

Durante el semestre pude aprender diversos aspectos acerca de la programación, que no solamente es desarrollar un código que cumpla con una tarea, sino realizar este de una forma en que se encuentre bien organizado, que los procesos que realice sean la menor cantidad posible y a gestionar bien los recursos, al desarrollar la programación del proyecto final que es el videojuego pude comprender que los diversos aspectos que vimos de la programación como cadenas, arreglos, archivos binarios, de texto, structs, entre otros, pueden combinarse para poder realizar programas que nos permitan realizar tareas muy complejas o para un gran numero de datos, gracias a todo lo visto en el curso y a lo visto en la última parte del semestre pude aprender nuevas cosas acerca de las maneras en que la programación nos puede ser de utilidad y la manera CORRECTA en que debemos hacer las cosas y no hacer algo que puede funcionar pero no sea la forma más adecuada de realizarlo.