

OBJETIVO DEL JUEGO

- Enseñar las multiplicaciones de manera práctica y visual.
- Reforzar conceptos matemáticos entorno a las tablas de multiplicar y la forma en que se pueden presentar.
- Incentivar a los niños al aprendizaje de las matemáticas de una forma mas dinámica y entretenida.
- Poner en práctica las matemáticas básicas.

CARACTERÍSTICAS

- Representaciones visuales y sencillas para ser más llamativo y atractivo para los niños.
- Será interactivo con el fin de no resultar aburrido ni monótono.
- El juego poseerá diferentes dificultades, cada dificultad aumentara la complejidad y pondrá diversos elementos que permitan mejorar el tiempo de respuesta por parte de los niños.



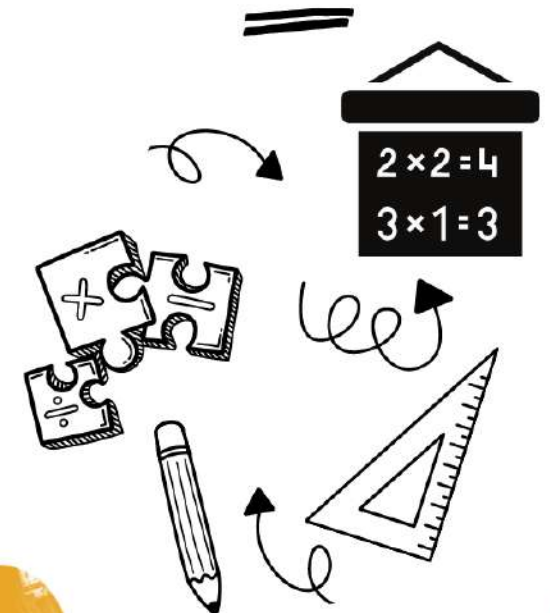
CONTACTO:

marcelomarquez@uabc.edu.mx
christian.cardenas84@uabc.edu.mx
multiplicandoconamigos@gmail.com

UABC, Unidad Campus Sauzal

MANUAL DEL JUEGO MULTIPLICANDO CON AMIGOS

MARCELO MARQUEZ ONTIVEROS
CHRISTIAN CÁRDENAS QUIROZ



NIVELES DE DIFICULTAD

Facil: Multiplicaciones de 1 dígito.

Medio: Multiplicaciones de 2 dígitos y partidas cronometradas.

Difícil: Multiplicaciones de 2 y 3 dígitos, con partidas cronometradas y límites de tiempo más cortos.



INSTRUCCIONES DE USO

1. Menú principal: Es la pantalla principal, podemos elegir si deseamos comenzar a jugar, configurar el juego o salir de este.



2. Menú dificultades: Nos presenta 3 diferentes dificultades, cada una con sus respectivas características.



El botón "volver" en caso de que el usuario desee regresar al menú.

3. Pantalla nivel: Es donde se presentará el problema matemático, el botón "pista" muestra un apoyo visual. Se presentan las posibles respuestas y se tiene que presionar la correcta.



El botón "salir" regresa al menú principal, en caso de desear abandonar el nivel.

4. Opciones: Nos permite variar el volumen general y el de la música, y puedes seleccionar el modo oscuro.

