**Lista 04 – Vetor e Função com Portugol**

Escreva o algoritmo em Portugol para os problemas abaixo, use vetor e função. Devem ser feitos no Portugol Webstudio.

1. **Encontrar o maior e menor**

**Contexto:** Desenvolva um programa que pede ao usuário para inserir 10 números, armazene-os em um vetor. O programa deve então encontrar e imprimir o maior e o menor número.

1. **Multiplique os números**

**Contexto:** Crie um programa que solicita ao usuário para inserir 5 números. Armazene esses números em um vetor e depois imprima cada número multiplicado por 2.

1. **Quantos pares e quantos ímpares**

**Contexto:** Desenvolva um programa que pede ao usuário para inserir 10 números em um vetor. O programa deve dizer quantos desse números são pares e quantos são ímpares.

1. **Função para calcular a área de um círculo.**

**Contexto:** Faça uma função que recebe o raio de um círculo como argumento e retorna a área do círculo. Use essa função na no seu programa. O usuário deve inserir o raio e o programa deve exibir a área calculada, após a utilização da função.

1. **Função de Exponenciação com estrutura de repetição**

**Contexto:** Escreva uma função potência que recebe dois parâmetros, base e expoente, e retorna a base elevada ao expoente, a função deve utilizar estrutura de repetição para calcular. No programa principal, solicite a base e o expoente ao usuário, chame a função e exiba o resultado.

1. **Função para calcular o IMC**

**Contexto:** Desenvolva uma função chamada calculaIMC que, recebe peso em quilogramas e altura em metros, calcula o Índice de Massa Corporal (IMC) e retorna o IMC calculado. No programa principal, solicite o peso e a altura do usuário, chame a função e mostre o IMC.