**Lista 05 – Matriz com Portugol**

Escreva o algoritmo em Portugol para os problemas abaixo, use Matrizes. Devem ser feitos no Portugol Webstudio.

1. **Preencher e exibir matriz 3x3**

**Contexto:** Peça ao usuário que digite 9 números para preencher uma matriz 3x3. Em seguida, exiba a matriz na forma de tabela.

1. **Matriz identidade 4x4**

**Contexto:** Crie uma matriz 4x4 onde a diagonal principal (posição onde linha = coluna) deve conter 1 e os demais elementos 0. Mostre a matriz resultante.

1. **Somando valores de uma matriz**

**Contexto:** Peça ao usuário para preencher uma matriz 3x3. Após preencher o programa deve fazer o seguinte:

1. Mostrar a soma de cada linha
2. Mostrar a soma de cada coluna
3. **Matriz de presença – 3 alunos x 5 dias**

**Contexto:** Peça que o usuário preencha uma matriz 3x5 com 1 para presença e 0 para falta. Depois, mostre quantas presenças cada aluno teve.

1. **Buscar posição**

**Contexto:** Preencha uma matriz 5x5 com números de 1 a 25, o preenchimento deve ser aleatório, e não deve repetir um número. Depois, solicite um número entre 1 e 25 ao usuário e informe em que linha e coluna ele está. Para ter certeza se o resultado está certo exiba a matriz em forma de tabela.