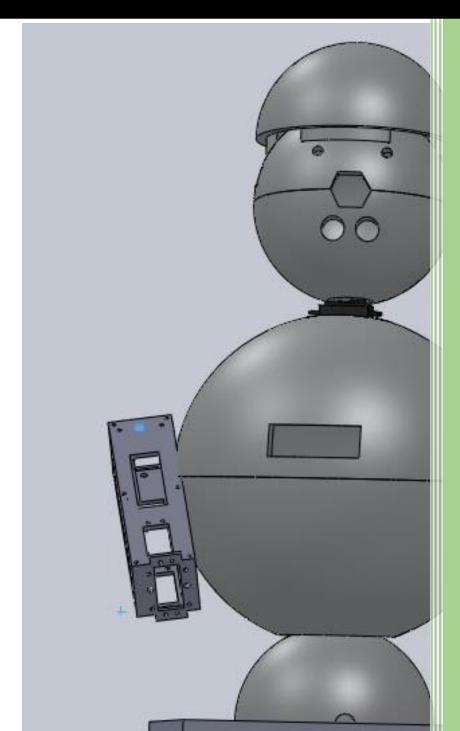
# 2014

# Apresentação Comercial Robotinics



marcelo maurin Maurinsoft 6/10/2014

| Sumário                         |   |
|---------------------------------|---|
| Propósito do Projeto Robotinics | 2 |
| Mercado Atual                   | 2 |
| Tendências                      | 2 |

# Propósito do Projeto Robotinics

Ser plataforma aberta para desenvolvimento de soluções de autômatos.

### Mercado Atual

Hoje, o mercado atual de projetos robóticos se divide em dois grandes grupos:

- 1. Automação Industrial Projetos customizados e de grande custo, figurando na casa dos milhares de dólares.
- 2. Projetos Educacionais de Automação Kits de desenvolvimento educacional, contendo pequeno número de itens que montados e encaixados permitem alguma interação, porém sem apelo comercial e com hardware e software proprietário.

## **Tendências**

A proliferação de projetos abertos e customizáveis e as inovações tecnológicas no ramo da mecânica (prototipagem rápida), da eletrônica (Arduino open hardware) e o barateamento de peças e componentes de automação criaram a possibilidade de um mercado que ainda não é atendido.

Hoje com um aumento cada vez maior em bricolagem i, criando um mercado neste segmento, torna possível que pessoas que antes não tinham acesso pelo elevado custo a profissionais e técnicas, hoje tem oportunidade de desenvolvimento em áreas que antes não eram permitidas.

Melhoria e popularização da eletrônica e aparecimento de micro controladores rápidos e flexíveis. Melhora e popularização das plataformas open hardware "para eletrônica. Tornaram possível a criação de projetos complexos e bem estruturados sobre uma plataforma rápida e barata.

O desenvolvimento de software também está cada vez mais enraizado no nosso dia a dia. Apesar de existir um mercado muito grande de empresas e produtos fechados, o mercado cada vez mais recebe contribuições de softwares gratuitos, Open Source<sup>1</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> O termo **código aberto**, ou *open source* em inglês, foi criado pela <u>OSI</u> (Open Source Initiative) e não refere-se a software também conhecido por <u>software livre</u>, pois respeita as quatro liberdades definidas pela <u>Free Software Foundation</u>, (Fonte: Wikipédia)

Hardware livre é um <u>hardware eletrônico</u> projetado e oferecido da mesma maneira que um software de <u>código livre</u>. O termo foi primeiramente empregado para refletir o lançamento irrestrito de <u>informação</u> sobre o projeto de hardware, tal como um <u>diagrama</u>, <u>estrutura de produtos</u> e dados de *layout* de uma <u>placa de circuito impresso</u>.¹ (fonte: Wikipédia)

### Alvo

O público alvo deste projeto são:

- Hobistas Amantes da robótica e da eletrônica
- Empreendedores Pessoas que tem visão de mercado e pretendem desenvolver equipamentos específicos para uso de automação.
- Escolas e centros de ensino Cursos técnicos e superiores na área de eletrônica, mecânica ou Informática para apresentação e desenvolvimento de trabalhos na área fim
- Segurança Como o produto permite o monitoramento e gerenciamento de espaços, os projetos robóticos também podem ser empregados para controle de segurança de casas e empresas.
- Home care Permite que você acompanhe idosos ou crianças de forma remota.
- Apresentação em empresas Permite que o robô faça a apresentação da empresa dando a primeira boa vinda de clientes, incluindo acompanhando o mesmo até o local em que precise ir.
- Telepresença Permite que clientes e fornecedores, mesmo em locais físicos diferentes, consigam interagir e se comunicar, através de um avatar pessoal.

i **bricolagem** (português brasileiro) ou **bricolage/bricolagem** (português europeu)1 têm ambas origem que vem do francês *bricolage*, é usado nas atividades em que você mesmo realiza para seu próprio uso ou consumo, evitando deste modo, o emprego de um serviço profissional. (fonte: wikipédia)