

Ejercicios Python - Clase 6 - POO

- 5) **Ejercicio 5 (colaboración de clases):** El comedor de la universidad tiene un sistema de beneficios a través del cual los alumnos pueden sumar puntos o canjearlos por menús. El comedor necesita al final del día un reporte de la cantidad de puntos que sus alumnos poseen. Crear 3 alumnos cuyos atributos son su nombre y la cantidad de puntos que poseen, inicializado en 0. Crear un método que simule las operaciones de ingresar puntos y de canjear puntos.
- 6) **Ejercicio 6 (colaboración de clases):** Plantear un programa que permita jugar a los dados. Las reglas de juego son: se tiran tres dados y si los tres salen con el mismo valor se debe mostrar un mensaje que diga "ganó", sino "perdió".
- 7) **Ejercicio 7 (variables de clase):** Definir una clase Alumno que almacene un código de alumno, un nombre y su nota final de la materia.
En la clase Alumno definir dos variables de clase de tipo lista que almacene todos los alumnos que están aprobados (nota ≥ 4) y todos los que están reprobados.
Imprimir por pantalla todos los datos de los alumnos y mostrar cuáles son los legajos de los alumnos aprobados y desaprobados.
- 8) **Ejercicio 8 (composición):** Definir una clase Materia que gestione datos de materias de la universidad. La clase Materia tiene los atributos código, nombre y duración en meses, e implementa `__str__` para mostrar sus datos. La duración en meses está definida como "Cuatrimestral" (4 meses), "Anual" (8 meses) o "A confirmar" (en el resto de los casos). Definir la clase Carrera, que administra una lista de materias. Estas materias son objetos de la clase Materia. Debe implementar sus métodos, mostrar y agregar materias.