

Estructuras de control | Resumen

- **If:** Condición simple: Si ocurre algo, haz lo siguiente...

```
if (condicion) {  
    //bloque de código que se ejecuta si la condicion es verdadera  
}
```

- **If/else:** Condición con alternativa: Si ocurre algo, haz esto, sino, haz esto otro...

```
if (condicion) {  
    //bloque de código que se ejecuta si la condicion es verdadera  
} else {  
    //bloque de código que se ejecuta si la condicion es falsa  
}
```

- **Operador ternario:** Alternativa de condicional if/else en una sola línea.

```
var variable = condicion ? verdadero : falso  
var calificacion = nota < 5 ? "suspendido" : "aprobado"
```

- **If múltiple:** Contempla la declaración else if para especificar una nueva condición si la primera condición es falsa.

```
if (condicion1) {  
    //bloque de código que se ejecuta si la condicion es verdadera  
} else if (condicion2) {  
    //bloque de código que se ejecuta si la condicion1 es falsa y la  
    condicion2 es verdadera  
} else {  
    //bloque de código que se ejecuta si la condicion1 es falsa y la  
    condicion2 es falsa  
}
```

- **Switch:** Contempla distintos valores que puede tomar una variable.

```
switch (var) {  
    case 1:  
        //instrucciones en caso de cumplirse el case 1  
        break  
    case 2:  
    case 3:  
        //instrucciones en caso de cumplirse el case 2 o 3  
        break  
    default:  
        // Cualquier otro caso  
        break  
}
```

- **If combinado con AND / OR:** Permite condiciones que deban darse a la vez (&&) o alternativamente (||).

- **AND**

```
if (condicion1 && condicion2) {  
    //bloque de código que se ejecuta si todas las condiciones son  
    verdaderas  
} else {  
    //bloque de código que se ejecuta si alguna de las condiciones es  
    falsa  
}
```

- **OR**

```
if (condicion1 || condicion2) {  
    //bloque de código que se ejecuta si alguna de las condiciones es  
    verdadera  
} else {  
    //bloque de código que se ejecuta todas las condiciones son falsas  
}
```