

# Análise de Dados e Propostas de Melhoria na TechHouse

Simulação de aplicação de análise de KPIs e ferramentas da qualidade em uma empresa fictícia do setor de eletrônicos

Marcelo Passos Cardoso – Engenharia de Produção

Setembro/2025

# 1. Introdução

# 1.1 Contextualização

A empresa fictícia TechHouse atua no setor de e-commerce, com foco em venda de eletrônicos, computadores e periféricos. Seu objetivo estratégico é fornecer produtos de alta qualidade para consumidores em todo o Brasil.

# 1.2 Objetivos

Este relatório tem como objetivo apresentar o desenvolvimento de uma dashboard em Excel a partir de uma base de dados simulada, aplicar ferramentas da qualidade para propor melhorias após identificados os gargalos, e, com isso, gerar insights para a tomada de decisão da empresa.

## 2. Estudo de Caso

# 2.1 Empresa fictícia

- Setor: E-commerce de eletrônicos e periféricos.
- Porte: Médio porte (com atuação nacional e clientes distribuídos por todas as regiões do Brasil).
- Produto/Serviço: Venda online de computadores (placas de vídeo e notebooks),
  monitores, periféricos e acessórios tecnológicos (cabos e hardware).

## 2.2 Principais problemas percebidos inicialmente

Inicialmente, com o uso da dashboard que será mais detalhado a frente, já é perceptível os seguintes problemas:

- Baixa satisfação média geral (em uma escala de 1 a 5), nenhuma categoria de produto aparenta conseguir "encantar" o cliente.
- Desbalanceamento no mix de vendas, cerca de 80% do faturamento da empresa é proveniente da categoria de computadores.

- A categoria de computadores não é destaque na nota de satisfação, mesmo que seja 80% do faturamento da empresa.
- Faturamento mensal do período é inconstante e não aparenta ter uma sazonalidade.

#### 2.3 KPIs selecionados

- Receita Total Mensal.
- Ticket Médio por Pedido.
- Participação de Receita por Categoria.
- Satisfação Média do Cliente.
- Mix de Formas de Pagamento.

Os KPIs foram estes escolhidos por contemplarem as perspectivas financeiras e de qualidade da empresa, permitindo uma visão integrada e completa.

#### 3. Dados Simulados

## 3.1 Apresentação da base de dados

- Período: janeiro/2020 a dezembro/2025.
- Frequência: dados mensais.
- Campos: ID\_Venda, Data\_Venda, Produto, Categoria, Quantidade, Preço
  Unitário, Valor Total, Forma de Pagamento, Região, Satisfação do Cliente.

## 3.2 Método de criação

Os dados foram gerados de forma aleatória e controlada (com distribuição proporcional de vendas por produto, preço de mercado simulado e notas de satisfação de 1 a 5). O intuito foi representar a realidade de um e-commerce de médio porte.

# 4. Ferramentas da Qualidade utilizadas

As ferramentas da Qualidade são essenciais para a busca pela melhoria contínua dentro de uma organização, de uma equipe etc., sendo úteis para a análise, definição de plano de ações e soluções de gargalos identificados. As ferramentas utilizadas neste projeto foram as seguintes:

- Diagrama de Ishikawa: Identificação das possíveis causas para os problemas encontrados.
- 5W2H: Definição dos planos de ação para solucionar os gargalos.
- PDCA: Estruturação do ciclo de melhoria contínua.

#### 5. Dashboard em Excel

# 5.1 Apresentação da dashboard

Antes de se apresentar a dashboard em si, é importante ressaltar como foi feito o processo antes de se chegar na dashboard. Primeiramente, com a base de dados em mãos, foi criada uma outra planilha contendo os dados da base cruzados de acordo com os indicadores estabelecidos anteriormente.

ID_Ven 💌	Data_Ven 🔻	Produto ▼	Categoria 🔻	Quantida 🔻	Preço_Unitái 🔻	Valor_Tot ▼	Forma_Pagamen 🔻	Região 🔻	Satisfação_Clien 🕆
1	2020-01-01	SSD 480GB	Acessórios	2	300	600	Pix	Sudeste	2
2	2020-01-01	Monitor 27"	Monitores	4	1200	4800	Pix	Norte	5
3	2020-01-01	Headset	Periféricos	4	200	800	Cartão	Sudeste	2
4	2020-01-01	Placa de Vídeo GTX 1660	Computadores	3	1800	5400	Cartão	Norte	5
5	2020-01-01	Teclado Mecânico	Periféricos	1	250	250	Cartão	Norte	1
6	2020-01-01	Teclado Mecânico	Periféricos	5	250	1250	Cartão	Centro-Oeste	2
7	2020-01-01	Notebook i5	Computadores	5	3500	17500	Boleto	Nordeste	3
8	2020-01-01	HD Externo 1TB	Acessórios	1	400	400	Pix	Sul	2
9	2020-01-01	Placa de Vídeo GTX 1660	Computadores	3	1800	5400	Cartão	Nordeste	5
10	2020-01-01	Notebook i5	Computadores	2	3500	7000	Boleto	Nordeste	2
11	2020-01-01	Teclado Mecânico	Periféricos	4	250	1000	Cartão	Norte	4
12	2020-01-01	Placa de Vídeo GTX 1660	Computadores	1	1800	1800	Boleto	Sudeste	1
13	2020-01-01	Placa de Vídeo GTX 1660	Computadores	3	1800	5400	Cartão	Sudeste	4
14	2020-01-01	Mouse Gamer	Periféricos	2	120	240	Boleto	Sudeste	5
15	2020-01-01	Monitor 27"	Monitores	2	1200	2400	Boleto	Nordeste	3
16	2020-01-01	HD Externo 1TB	Acessórios	1	400	400	Cartão	Nordeste	4
17	2020-01-01	Headset	Periféricos	1	200	200	Pix	Sudeste	5
18	2020-01-01	Notebook i7	Computadores	3	5000	15000	Cartão	Sul	5
19	2020-01-01	HD Externo 1TB	Acessórios	1	400	400	Pix	Sudeste	3
20	2020-01-01	Notebook i5	Computadores	5	3500	17500	Cartão	Sudeste	3
21	2020-01-01	Notebook i5	Computadores	2	3500	7000	Boleto	Sudeste	2
22	2020-01-01	Mouse Gamer	Periféricos	4	120	480	Pix	Sul	3
23	2020-01-01	Mouse Gamer	Periféricos	4	120	480	Pix	Nordeste	2
24	2020-01-01	Teclado Mecânico	Periféricos	1	250	250	Pix	Norte	2
25	2020-01-01	Notebook i5	Computadores	2	3500	7000	Boleto	Centro-Oeste	3
		I a							

Figura 1- Parte da base de dados utilizada nesse projeto

Aqui se tem uma parte da planilha que contém as tabelas dinâmicas, com os dados cruzados e seguindo cada indicador definido anteriormente. Nessa planilha, foram

geradas tabelas para cada indicador e outras 4 para as etiquetas que serão detalhadas mais à frente.

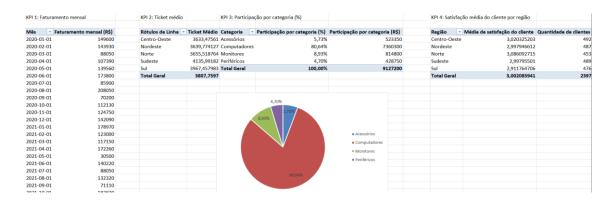


Figura 2- Parte da planilha com Tabelas Dinâmicas

Etiquetas:				
Faturamento total	Total de vendas	Ticket médio	Satisfação média	
R\$ 9.127.200,00		R\$ 3.807,76	-	

Figura 3- Parte com as etiquetas da planilha com Tabelas Dinâmicas

A seguir se tem a imagem geral da dashboard desenvolvida em Excel, com um tema geral mais focado no azul e seus tons, 7 quadros contendo gráficos e etiquetas de valores, além de 3 filtros à esquerda, o que torna a dashboard mais interativa para se analisar os dados e identificar problemas. O layout da dashboard, toda sua estética e formas foram feitos por meio dos recursos dentro do próprio Excel, com a adição de formas e linhas e configurações de estética, como sombra e cores.

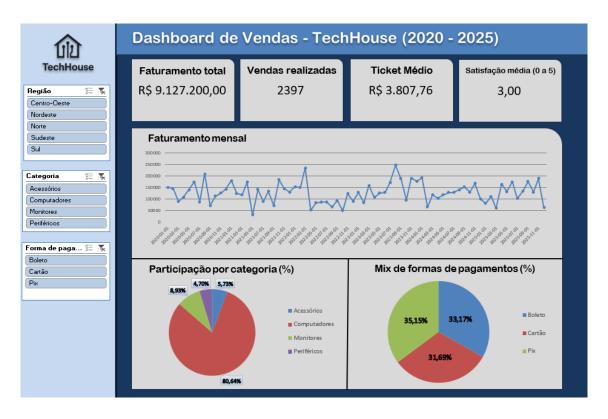


Figura 4- Interface geral da dashboard

As etiquetas a seguir representam os valores de faturamento total da empresa no período selecionado de 2020 a 2025, o número de vendas realizadas, o ticket médio e a satisfação média. Esses valores foram definidos por meio de funções dentro de uma tabela dinâmica, a tabela apresentada na Figura 3.



Figura 5- Etiquetas da dashboard

Agora se tem os gráficos da dashboards, também gerados por meio de dados cruzados em tabelas dinâmicas e personalizados em sua estética para se padronizar o design com a dashboard inteira. Tem o gráfico de linhas que representa o faturamento mensal para cada mês dentro do período determinado, e dois gráficos de pizza, um representando a participação no faturamento por categoria de produto vendido e outro representando as formas de pagamentos utilizadas nas vendas, ambos em percentual.

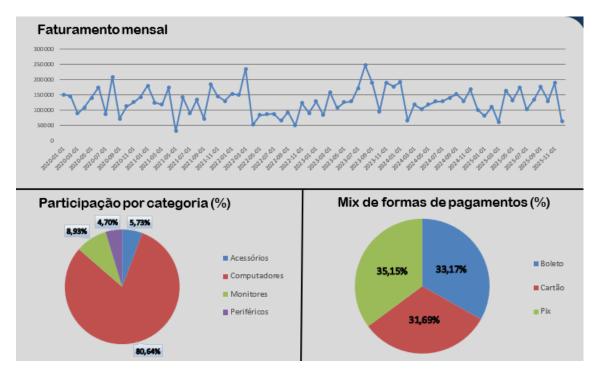


Figura 6- Gráficos da dashboard

Por fim, tem os filtros por segmentação de dados, esses três quadros que tornam a dashboard interativa e própria para a análise dos dados nela presentes. Podem ser selecionados um ou mais filtros dentro desses presentes na Figura 7, o que mudará automaticamente nos gráficos e etiquetas da dashboard, de acordo com o que foi selecionado.



#### 5.2 KPIs monitorados e seus resultados

- Satisfação média geral: se encontra relativamente baixa, de 3,00 em uma escala
  1–5, sem destaque em nenhuma categoria de produto em venda. Observada na
  Figura 5, a última etiqueta da figura.
- Mix de vendas por categoria: computadores representam 80,64% do faturamento, mostrando forte dependência desse segmento. Mostrado na Figura 6, no gráfico de pizza de "Participação por categoria (%)".
- Satisfação por categoria: computadores não têm a melhor avaliação, apesar de liderarem no faturamento, possuem nota média de 3,00. Apresentado na Figura 8 a seguir, na etiqueta de "Satisfação média (1 a 5)".
- Volume de vendas por categoria: monitores com o menor número de vendas, apenas 226 no período inteiro. Apresentado na Figura 9 a seguir, segunda etiqueta denominada "Vendas realizadas".
- Faturamento mensal: oscilações sem padrão claro de sazonalidade. Observado na Figura 6, no gráfico de linha "Faturamento mensal".
- Ticket médio por região: Sudeste apresenta o maior faturamento (R\$
  2.022.500,00) e ticket médio (R\$ 4.135,99). Apresentado na Figura 10 a seguir.



Figura 8 – Etiquetas para a categoria de produtos filtrada em "Computadores"

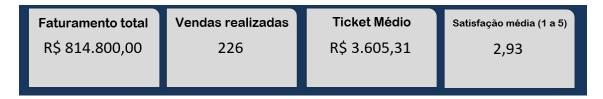


Figura 9 – Etiquetas para a categoria de produtos filtrada em "Monitores"

Faturamento total<br/>R\$ 2.022.500,00Vendas realizadas<br/>489Ticket Médio<br/>R\$ 4.135,99Satisfação média (1 a 5)<br/>3,00

Figura 10 – Etiquetas para região filtrada em "Sudeste"

# 6. Análise

# 6.1 Interpretação dos indicadores e tendências

- A baixa satisfação geral indica que a empresa não está conseguindo encantar seus clientes em nenhuma categoria, o que pode comprometer a fidelização no longo prazo.
- O desbalanceamento no mix de vendas (dependência de computadores)
  representa risco, caso haja queda na procura dessa categoria, o faturamento será fortemente impactado.
- A categoria de computadores, embora seja responsável por 80,64% do faturamento, não apresenta notas de satisfação altas, sugerindo que os clientes compram mais por necessidade do que por preferência.
- O baixo volume de vendas em monitores pode indicar problemas de divulgação,
  precificação ou falta de percepção de valor pelo cliente.
- O faturamento mensal inconstante sugere ausência de sazonalidade definida e possível necessidade de melhorar estratégias de marketing e vendas ao longo do ano.

## 6.2 Pontos de melhoria

Foram determinados 3 pontos de melhoria destaque, baseado no que se foi analisado dos dados da empresa.

 Investigar causas da baixa satisfação dos clientes (atendimento, prazo, qualidade, suporte etc.) e, com isso, desenvolver iniciativas para fidelização e aumento da satisfação do cliente, principalmente em categorias estratégicas.

- Reduzir a dependência da categoria computadores, diversificando o mix e fortalecendo categorias com baixo desempenho (como monitores). Enquanto também aproveita esse ponto forte na categoria de computadores.
- Criar ações para diminuir a instabilidade do faturamento mensal, buscando campanhas regulares para estabilizar vendas.

# 6.3 Diagrama de Ishikawa (causa e efeito)

A ferramenta de Ishikawa será essencial para a determinação das possíveis causas para cada um dos 3 pontos a serem feitos, determinados anteriormente. Utilizada para identificar e organizar as causas de um problema, ela classifica os fatores em categorias principais (como os 6 M's: métodos, mão de obra, máquinas, materiais, medidas e meio ambiente), permitindo uma visão estruturada das origens potenciais de falhas.

- Baixa satisfação dos clientes:
  - Método: atendimento lento, falta de padrão nas respostas, políticas de troca complicadas.
  - Mão de obra: falta de treinamento dos atendentes, pouca autonomia para resolver problemas.
  - Máquina (tecnologia): site lento, falhas no checkout, dificuldade para rastrear pedidos.
  - Medida: ausência de métricas de NPS (satisfação), falta de monitoramento do tempo de atendimento.
  - Material (produto): produtos defeituosos entregues, embalagem ruim.
  - Meio ambiente: concorrência oferecendo melhor experiência e mais benefícios (ex.: frete grátis, cashback).
- Dependência da categoria "computadores":
  - Método: Estratégia de marketing e vendas voltada quase exclusivamente para computadores.
  - Mão de obra: Equipe de vendas com maior domínio técnico em computadores do que em outras linhas.

- Máquina: Plataforma de e-commerce destacando computadores como categoria principal.
- Medida: Falta de indicadores de desempenho específicos para categorias alternativas (periféricos, acessórios etc.).
- Material: Variedade reduzida em outras categorias, baixo investimento em inovação nelas.
- Meio ambiente: Forte concorrência em computadores, enquanto outros segmentos ficam desvalorizados no mercado.

#### Faturamento instável ao longo dos meses:

- Método: Planejamento comercial reativo e concentrado em datas sazonais, sem calendário estruturado.
- Mão de obra: Equipe de marketing e vendas pouco proativa em criar campanhas contínuas.
- Máquina: Ferramentas de análise e CRM pouco exploradas para prever demanda e sazonalidade.
- Medida: Falta de indicadores de acompanhamento mensal para prever instabilidade.
- Material: Estoque e lançamentos concentrados em determinados períodos, sem regularidade.
- Meio ambiente: Variações do mercado e sazonalidade de consumo ao longo do ano.

# 7. Propostas de Melhorias Futuras

Baseado nos 3 pontos a serem trabalhados que foram explicados anteriormente e já analisados por Ishikawa, serão feitos planos de ação para cada um deles. Importante, vale ressaltar que, como as informações da empresa fictícia se limitam aos dados fornecidos, muitas soluções e análises se originaram de insights e de possíveis causas para os gargalos identificados.

# 7.1 Planos de ação

A ferramenta 5W2H será muito importante para o desenvolvimento de planos de ações para cada um dos 4 pontos a serem melhorados. Ela se baseia em responder 7 perguntas consecutivas e, com isso, teremos um esqueleto para um plano de ação.

- Reduzir devoluções e falhas no atendimento ao cliente
  - What (O que?): Melhorar processos de atendimento e controle de qualidade para reduzir devoluções.
  - Why (Por quê?): Aumentar satisfação do cliente e diminuir custos operacionais.
  - Where (Onde?): Canais de atendimento (chat, e-mail, telefone) e logística de pós-venda.
  - When (Quando?): Ações implementadas em até 4 meses, com revisão a cada semestre.
  - o Who (Quem?): Equipe de atendimento, logística e qualidade.
  - O How (Como?):
    - Treinar equipe de atendimento.
    - Criar checklists de qualidade antes do envio.
    - Monitorar índices de devolução e satisfação.
    - Ampliar FAQs e autoatendimento no site.
  - How much (Quanto custa?): R\$ 12.000 em treinamentos + ajustes no sistema de controle de qualidade.
- Reduzir a dependência da categoria computadores
  - What (O que?): Diversificar as vendas ampliando participação de periféricos, acessórios e eletrônicos.
  - Why (Por quê?): Para reduzir riscos do negócio concentrado em apenas uma categoria.
  - Where (Onde?): Loja online e canais de venda física (se aplicável).
  - When (Quando?): Início imediato, com meta de 6 meses para aumento de 20% no faturamento das outras categorias.
  - Who (Quem?): Equipe de marketing e comercial, com apoio do time de compras.

- O How (Como?):
  - Criar campanhas de destaque para categorias secundárias.
  - Oferecer combos (ex.: computador + periféricos).
  - Negociar com fornecedores para ampliar mix de produtos.
- How much (Quanto custa?): Estimado R\$ 15.000 em marketing e ações comerciais iniciais.
- Criar ações para diminuir instabilidade do faturamento mensal
  - What (O que?): Implantar calendário de campanhas e promoções mensais para suavizar variações.
  - Why (Por quê?): Melhorar previsibilidade de caixa e sustentabilidade do negócio.
  - Where (Onde?): E-commerce e mídias sociais.
  - When (Quando?): Implementação em 2 meses, acompanhamento mensal contínuo.
  - o Who (Quem?): Marketing, vendas e gestão estratégica.
  - O How (Como?):
    - Criar calendário fixo de campanhas mensais.
    - Utilizar ferramentas de análise para prever demanda.
    - Ajustar estoque conforme sazonalidade.
    - Estabelecer metas mensais claras para a equipe de vendas.
  - How Much (Quanto custa?): R\$ 20.000 anuais em campanhas digitais e ferramentas de análise.

#### 7.2 Melhoria contínua

O Ciclo PDCA é uma ferramenta eficiente e de simples entendimento para a se ter melhoria contínua de processos dentro de empresas, organizações etc. O PDCA será aplicado em todos os 3 planos de ação dos problemas destacados anteriormente, garantindo que tudo esteja sendo seguido conforme o planejado.

Planejar (Plan):

 Após determinado os planos por 5W2H, definir claramente as ações, prazos, responsáveis e metas.

#### Executar (Do):

• Colocar em prática as ações propostas no 5W2H.

#### Verificar (Check):

- Monitorar resultados através dos KPIs.
- Comparar resultados alcançados com as metas estabelecidas.

#### Agir (Act):

- Padronizar as práticas que apresentarem bons resultados.
- Corrigir ou ajustar as ações que não atingirem as metas.
- Reiniciar o ciclo para garantir melhoria contínua.

Dessa forma, o 5W2H orienta a execução inicial das propostas, enquanto o ciclo PDCA garante o acompanhamento, a mensuração dos resultados e os ajustes necessários, assegurando a melhoria contínua no desempenho da empresa.

#### 8. Conclusão

O principal objetivo do projeto foi unir a análise de dados, juntamente ao desenvolvimento de uma dashboard em Excel, com o uso de ferramentas da qualidade. A fim de se entender a situação da empresa fictícia, foram identificados gargalos e pontos de melhoria, com isso, propostos planos de ação para os problemas de maior destaque no contexto e apontada a relevância da melhoria contínua no processo de solução dos problemas, assim como ela pode ser aplicada de maneira geral nos problemas destacados.

Já retomado o objetivo do projeto, é perceptível a importância de uma área responsável pela análise dos dados de uma empresa, visto que os dados contêm oportunidades de interpretação que podem levar a insights e identificação de

problemas a serem resolvidos e que trarão um grande retorno para uma empresa, mesmo que seja um pequeno detalhe. Além disso, foi mostrada também a relevância de uma cultura de melhoria contínua instaurada na organização, juntamente com o uso de ferramentas da área da qualidade para propor soluções eficazes para os problemas identificados nas análises dos dados.

No caso da empresa TechHouse, foram identificados 3 pontos de melhoria que, caso solucionados seguindo um plano de ação bem formulado, como os feitos por meio de 5W2H neste projeto, trará um resultado bem positivo à empresa, deixando-a bemposicionada no seu respectivo mercado e eliminando barreiras que poderiam se agravar bastante no crescimento do negócio.