



Certamen 3

Marcelo Paz
Investigación de Operaciones

13 de julio de 2024



Versión: 1.0.0

1. Cadenas de Markov

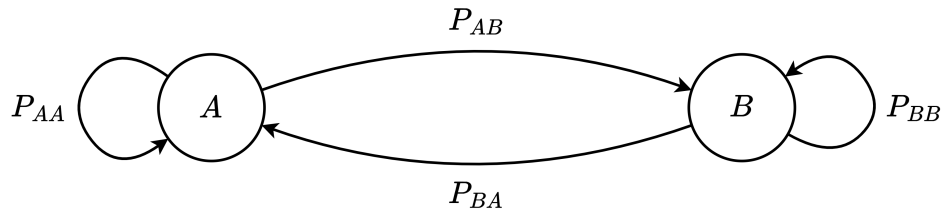
Es un proceso estocástico de tiempo discreto. Donde:

$$\{X_n\} \quad n \in \mathbb{N} \quad \text{con } x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$$

Sucesión de variables aleatorias.

Supuesto 1: El estado en que se encuentra el proceso en la etapa actual siguiente depende solamente del estado en que se encuentra el proceso en la etapa actual y no de las anteriores.

1.1. Diagrama de transición entre estados



1.2. Probabilidad de transición en una etapa

- P_{ij} : Probabilidad de pasar del estado i al estado j . Notar que:

$$\sum_{j=1}^n P_{ij} = 1, \quad \forall i$$

OBS: En otras palabras la suma de las probabilidades de transición de un estado a todos los demás estados es igual a 1.

1.3. Matriz de transición

Esta probabilidad se puede escribir en una matriz P de transición en una etapa.

$$P = \begin{pmatrix} P_{AA} & P_{AB} \\ P_{BA} & P_{BB} \end{pmatrix}$$

Supuesto 2: Las P_{ij} no dependen de cuantas veces se transite de i a j .



1.4. Ejemplo 1:

En cierta localidad el clima puede estar Nublado (F), Lluvioso (R) y Soleado (S).

Es decir en cada día existe un estado posible de entre F, R y S.

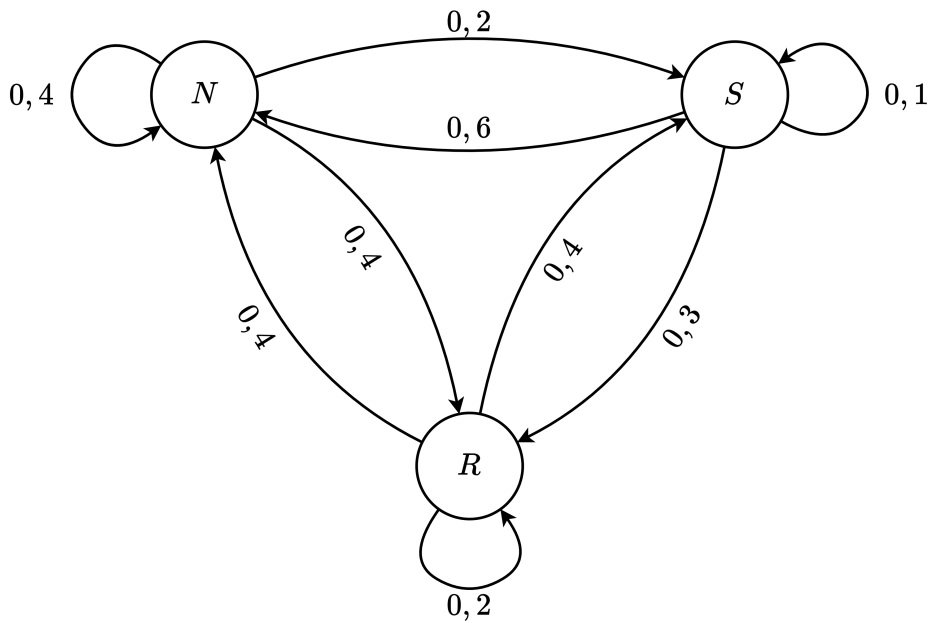
Una realización de este proceso es: $N N S S S R R N N \dots$

En términos matemáticos, el proceso estocástico es:

X_n : estado del clima en etapa(Día) n

$\Omega : \{N : \text{nublado}, S : \text{soleado}, R : \text{lluvioso}\}$

Diagrama de transición entre estados



Matriz de transición

$$\begin{aligned}
 P &= \begin{pmatrix} P_{NN} & P_{NS} & P_{NR} \\ P_{SN} & P_{SS} & P_{SR} \\ P_{RN} & P_{RS} & P_{RR} \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 0,4 & 0,2 & 0,4 \\ 0,6 & 0,1 & 0,3 \\ 0,4 & 0,4 & 0,2 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

OBS:

- P^n : es la matriz de transición de probabilidades en n etapas.

$$P^n = P \cdot P \cdot P \cdot \dots \quad n \text{ veces}$$

- $P_{ij}^{(n)}$: Probabilidad de pasar del estado i al estado j en n etapas.

$$P_{ij}^{(n)} = (P^n)_{ij}$$



1.5. Problema 1:

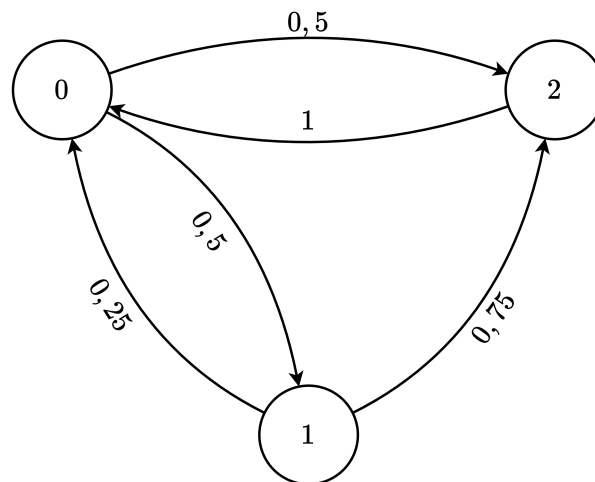
El ascensor de un edificio con bajo y dos pisos realiza viajes de uno a otro piso. El piso en el que finaliza el viaje n -ésimo del ascensor sigue una cadena de Markov. Se sabe que la mitad de los viajes que parten del bajo se dirigen a cada uno de los otros dos pisos, mientras que si un viaje comienza en el primer piso, sólo el 25 % de las veces finaliza en el segundo. Por último, si un trayecto comienza en el segundo piso, siempre finaliza en el bajo.

$$X_n : \text{Piso en que se encuentra ascensor en la etapa } n$$
$$\Omega : \{0, 1, 2\}$$

Si:

- El proceso está en el piso 0, puede ir a piso 1 o piso 2 con la misma probabilidad.
- El proceso está en el piso 2 va a piso 0 directamente.
- El proceso está en el piso 1 va a piso 0 el 25 % de las veces.

1. Dibujar el diagrama de transición entre estados.



2. Encontrar la matriz P .

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 0,5 & 0,5 \\ 0,25 & 0 & 0,75 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

3. Matriz de transición en 2 etapas.

$$P^2 = P \cdot P$$
$$= \begin{pmatrix} 0,625 & 0 & 0,375 \\ 0,75 & 0,125 & 0,125 \\ 0 & 0,5 & 0,5 \end{pmatrix}$$

$$P_{00}^{(2)} = 0 \cdot 0 + 0,5 \cdot 0,25 + 0,5 \cdot 1 = 0,625$$



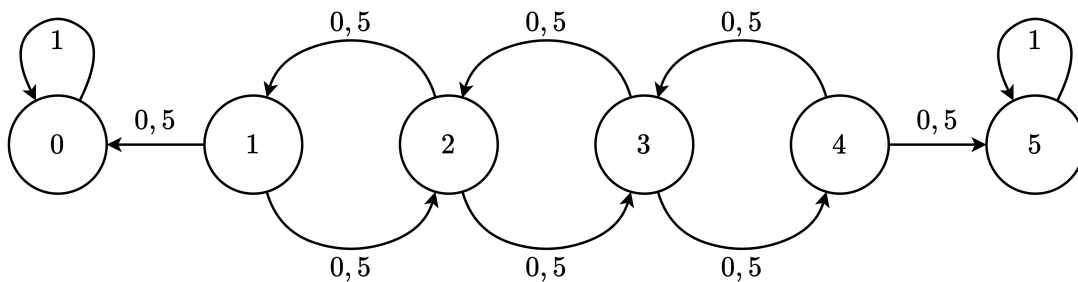
1.6. Problema 2:

En un juego participan dos jugadores, A y B. En cada turno, se lanza una moneda al aire. Si sale cara, A le debe \$1 a B. Si sale cruz, B le debe \$1 a A. Al principio, A tiene \$3 y B tiene \$2. El juego continúa hasta que alguno de los dos se arruine. Calcular:

Matriz de transición en una etapa

	0	1	2	3	4	5
0	1	0	0	0	0	0
1	0,5	0	0,5	0	0	0
2	0	0,5	0	0,5	0	0
3	0	0	0,5	0	0,5	0
4	0	0	0	0,5	0	0,5
5	0	0	0	0	0	1

Diagrama de transición entre estados



1. La probabilidad de que A termine arruinándose.
2. La probabilidad de que B termine arruinándose.
3. El número medio de tiradas que tarda en acabar el juego.

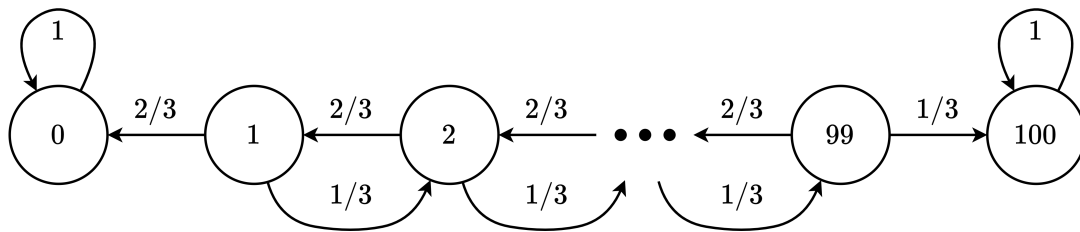


1.7. Problema 3:

Se lanza un dado repetidas veces. Cada vez que sale menor que 5 se pierde \$1, y cada vez que sale 5 o 6 se gana \$1. El juego acaba cuando se tiene \$0 o \$100.

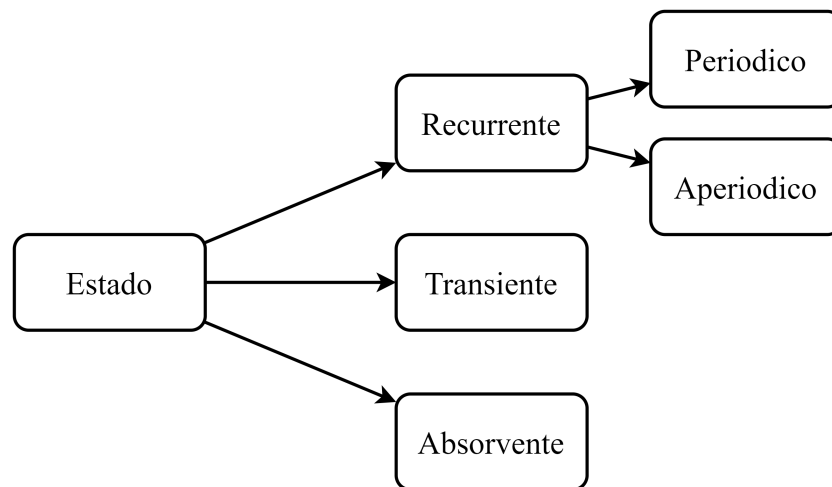
- Sea X_t : Estado de cuentas en el instante t . Tenemos que X_t es una CM.
- $S = \{0, 1, 2, \dots, 100\}$

1. Dibujar el diagrama de transición entre estados.





1.8. Clasificación de estados



- Diremos que 2 estados son **comunicantes**, si:

$$i \rightarrow j \quad \wedge \quad j \rightarrow i$$

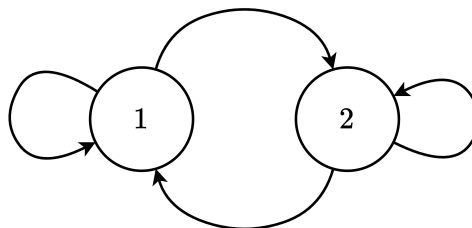
- Los estados que se comunican entre si son de una misma clase C_i y todos son del mismo tipo.
- La relación $i \leftrightarrow j$ es transitiva, es decir:

$$i \leftrightarrow j \quad \wedge \quad j \leftrightarrow k \quad \Rightarrow \quad i \leftrightarrow k$$

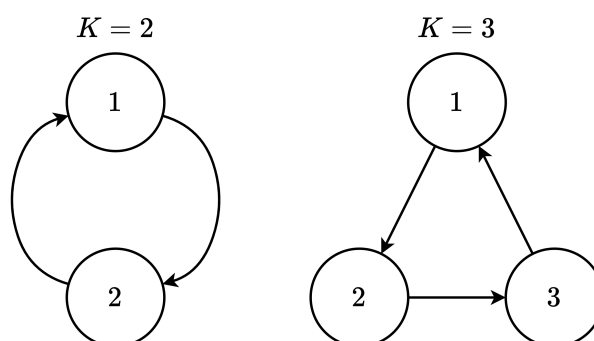
1.8.1. Recurrentes

Cuando la cadena puede visitar dicho estado un numero **INFINITO** de veces.

- Aperiodico.



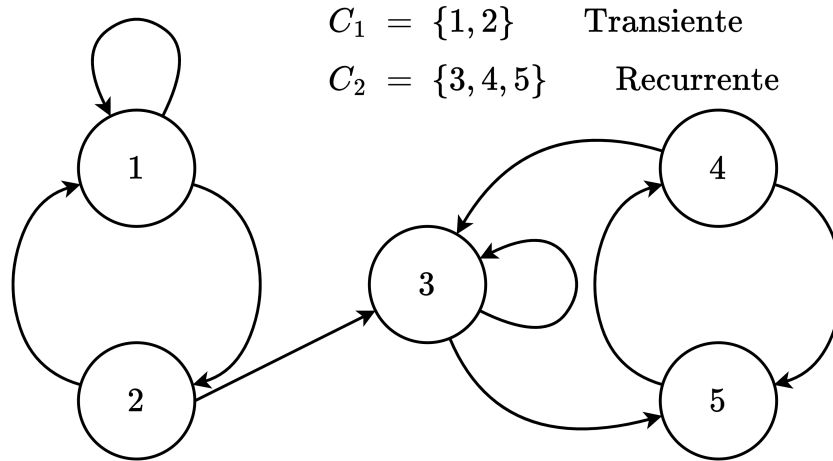
- Periodico.



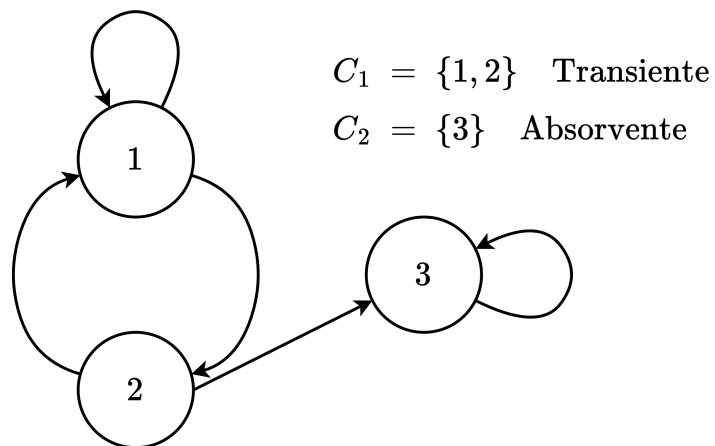


1.8.2. Transientes

Cuando la cadena puede visitar dicho estado solo un numero **FINITO** de veces.



1.8.3. Absorvente





1.9. Clases de cadenas

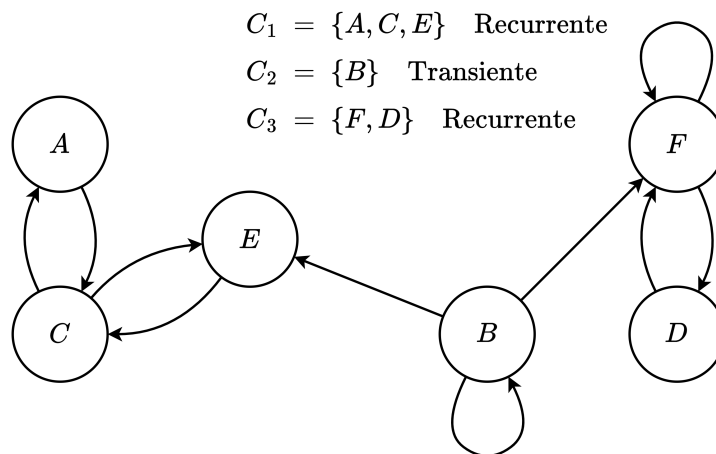
1.9.1. Irreducible

Una cadena se dice irreducible si sus estados forman una sola clase. Puede ser:

- Transiente.
- Recurrente aperiódica.
- Recurrente periódica.

1.9.2. Reducible / Reductible

Una cadena se dice reducible si sus estados forman más de una clase.



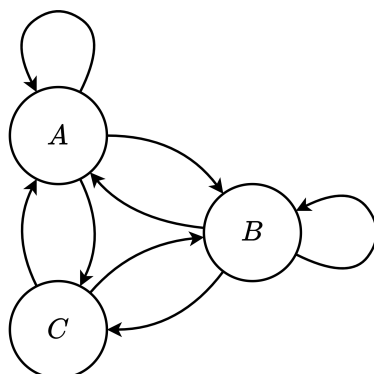
1.10. Ergódica

Una cadena se dice ergódica si es irreducible, recurrente y aperiódica.

- Para este tipo de cadena podemos determinar el vector π .

$$\vec{\pi} = (\pi_1, \pi_2, \dots, \pi_k) \quad \sum \pi_i = 1$$

1.10.1. Distribución de estado o de largo plazo



A, A, B, B, C, A, A, C, A, B

$$\pi_A = \frac{5}{10} \quad \pi_B = \frac{3}{10} \quad \pi_C = \frac{2}{10}$$



1.11. Teorema 1

Cuando P es la matriz de transición en una etapa de una cadena ergódica.

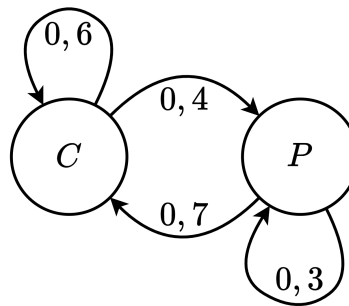
$$\lim_{n \rightarrow \infty} P^n = \vec{\pi}$$

1.12. Teorema 2

$$\vec{\pi} = \vec{\pi} \cdot P \quad \sum \pi_i = 1$$

1.13. Problema 4

¿Que porcentaje de mercado captura cada competidor en el largo plazo?



Para encontrar el porcentaje de mercado capturado por cada competidor, se debe calcular la distribución de largo plazo.

$$\vec{\pi} = (\pi_1 \ \pi_2) \cdot \begin{pmatrix} 0,6 & 0,4 \\ 0,7 & 0,3 \end{pmatrix}$$

$$\pi_1 = 0,6\pi_1 + 0,7\pi_2$$

$$\pi_2 = 0,4\pi_1 + 0,3\pi_2$$

Igualemos las ecuaciones y despejamos.

$$-0,4\pi_1 + 0,7\pi_2 = 0$$

$$0,4\pi_1 - 0,7\pi_2 = 0$$

Para encontrar, valores distintos a la solución nula se reemplaza cualquiera de las ecuaciones por $\sum \pi_i = 1$.

$$0,4\pi_1 - 0,7\pi_2 = 0$$

$$\pi_1 + \pi_2 = 1$$



Para π_1 .

$$\begin{aligned}0,4\pi_1 - 0,7\pi_2 &= 0 \\0,7\pi_1 + 0,7\pi_2 &= 0,7\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}1,1\pi_1 &= 0,7 \\ \pi_1 &= \frac{0,7}{1,1} = 0,64\end{aligned}$$

Para π_2 .

$$\begin{aligned}\pi_1 + \pi_2 &= 1 \\0,64 + \pi_2 &= 1 \\ \pi_2 &= 1 - 0,64 = 0,36\end{aligned}$$

Así, los porcentajes de mercado capturados por cada competidor son:

$$\begin{aligned}\pi_1 &= 0,64 = 64 \% \\ \pi_2 &= 0,36 = 36 \%\end{aligned}$$



2. Listado cadenas de markov

1. Calcular las participaciones en el mercado que a largo plazo alcanzarán las compañías R, S y T, si el comportamiento de los consumidores corresponde a una cadena de Markov con las probabilidades de cambio que se muestran en la tabla.

	R	S	T
R	0,6	0,1	0,3
S	0,5	0,4	0,1
T	0,2	0,1	0,7

Para encontrar el porcentaje de mercado capturado por cada competidor, se debe calcular la distribución de largo plazo.

$$\vec{\pi} = (\pi_1 \ \pi_2 \ \pi_3) \cdot \begin{pmatrix} 0,6 & 0,1 & 0,3 \\ 0,5 & 0,4 & 0,1 \\ 0,2 & 0,1 & 0,7 \end{pmatrix}$$

$$\pi_1 = 0,6\pi_1 + 0,5\pi_2 + 0,2\pi_3$$

$$\pi_2 = 0,1\pi_1 + 0,4\pi_2 + 0,1\pi_3$$

$$\pi_3 = 0,3\pi_1 + 0,1\pi_2 + 0,7\pi_3$$

Igualemos las ecuaciones y despejamos.

$$-0,4\pi_1 + 0,5\pi_2 + 0,2\pi_3 = 0$$

$$0,1\pi_1 - 0,6\pi_2 + 0,1\pi_3 = 0$$

$$0,3\pi_1 + 0,1\pi_2 - 0,3\pi_3 = 0$$

Para encontrar una solución distinta a la nula, se reemplaza cualquiera de las ecuaciones por $\sum \pi_i = 1$.

$$-0,4\pi_1 + 0,5\pi_2 + 0,2\pi_3 = 0$$

$$0,1\pi_1 - 0,6\pi_2 + 0,1\pi_3 = 0$$

$$\pi_1 + \pi_2 + \pi_3 = 1$$

Se resuelve el sistema de ecuaciones.

$$\pi_1 = 0,41$$

$$\pi_2 = 0,14$$

$$\pi_3 = 0,45$$

Así, los porcentajes de mercado capturados por cada competidor son:

- Para la compañía R: 41 %
- Para la compañía S: 14 %
- Para la compañía T: 45 %



2. En una población de 10.000 habitantes, 5.000 no fuman, 2.500 fuman uno o menos de un paquete diario y 2.500 fuman más de un paquete diario. En un mes hay un 5 % de probabilidad de que un no fumador comience a fumar un paquete diario o menos, y un 2 % de que un no fumador pase a fumar más de un paquete diario. Para los que fuman un paquete o menos, hay un 10 % de probabilidad de que dejen el tabaco, y un 10 % de que pasen a fumar más de un paquete diario. Entre los que fuman más de un paquete, hay un 5 % de probabilidad de que dejen el tabaco y un 10 % de que pasen a fumar un paquete o menos. ¿Cuántos individuos habrán de cada clase el próximo mes?

	No fumador	Fuma 1 o menos	Fuma más de 1
No fumador	0,93	0,05	0,02
Fuma 1 o menos	0,1	0,8	0,1
Fuma más de 1	0,05	0,1	0,85

- π_1 : 5.000 de 10.000 son no fumadores.
- π_2 : 2.500 de 10.000 fuman 1 o menos paquete diario.
- π_3 : 2.500 de 10.000 fuman más de 1 paquete diario.

Sabemos que la distribución inicial es:

$$\vec{\pi}_{(0)} = (0,5 \ 0,25 \ 0,25)$$

Necesitamos la distribución de largo plazo del próximo mes.

$$\begin{aligned}\vec{\pi}_{(1)} &= (0,5 \ 0,25 \ 0,25) \cdot \begin{pmatrix} 0,93 & 0,05 & 0,02 \\ 0,1 & 0,8 & 0,1 \\ 0,05 & 0,1 & 0,85 \end{pmatrix}^1 \\ &= (0,5025 \ 0,25 \ 0,2475)\end{aligned}$$

Así, el próximo mes habrán:

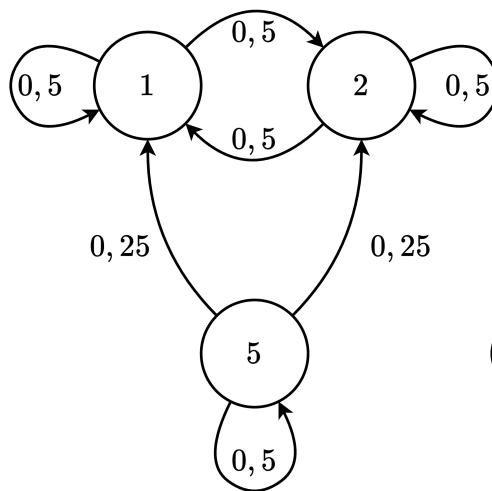
- 5.025 no fumadores.
- 2.500 fumadores de 1 o menos paquete diario.
- 2.475 fumadores de más de 1 paquete diario.



3. Clasificar los estados de las cadenas de Markov con las siguientes matrices de transición:

a) **Matriz de transición 3**

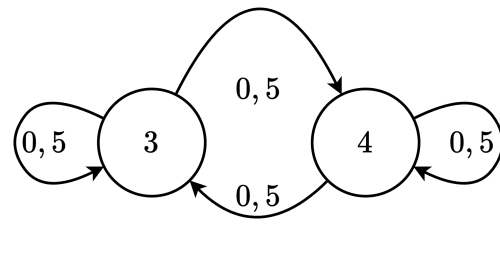
$$P = \begin{pmatrix} 0,5 & 0,5 & 0 & 0 & 0 \\ 0,5 & 0,5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0,5 & 0,5 & 0 \\ 0 & 0 & 0,5 & 0,5 & 0 \\ 0,25 & 0,25 & 0 & 0 & 0,5 \end{pmatrix}$$



$C_1 = \{1, 2\}$ Recurrente

$C_2 = \{5\}$ Transiente

$C_3 = \{3, 4\}$ Recurrente



Por lo tanto, la matriz de transición 3 es **reductible**.